Pitch Document

(Documento de Visão do Jogo)

Children’s game

Equipe:

Felipe Vilella de Oliveira Alves

Paula do Carmo Godinho Gonçalves

Letícia Rosa de Oliveira

Sumário

[1. Resumo do Jogo 3](#_Toc478199237)

[2. Avaliação Comparativa 3](#_Toc478199238)

[3. Atrativos do Jogo 3](#_Toc478199239)

[4. Público-Alvo 3](#_Toc478199240)

[5. Gameplay Overview 3](#_Toc478199241)

[6. Plataformas de Jogo 4](#_Toc478199242)

[7. Equipe 4](#_Toc478199243)

## Resumo do Jogo

Children’s game e um jogo de 7 erros, onde o jogador devera posicionar a figura no local onde está a moldura correta, após o posicionamento correto, o sistema retornará um feedback ao usuário com o som da pronuncia do objeto (na língua inglesa) e demostrando o nome do mesmo.

O objetivo do jogo é ensinar as crianças no aprendizado da linguagem inglesa com uma didática interativa e com inclusão de pequenas histórias.

## Avaliação Comparativa

O tipo de gênero do Jogo é raciocínio, realizamos testes nos jogos Peppa Pig Spot the Difference e Monster Mirror e constatamos os seguintes pontos:

* A primeira tela sempre fata alguns elementos para serem localizados.
* Na segunda tela mostra-se os elementos para serem analisado e selecionados.
* Possuem contagem regressivas de tempo, muitos não mostram o tempo atual.
* Possuem um limite de erro para que a fase seja reiniciada ou finalizada.

## Atrativos do Jogo

Diferente dos jogos tradicionais de 7 erros, o Children’s game é um jogo com uma interação de arrasta e solta, o mesmo uma sequência de interativa de história, fazendo que o usuário se interessa pelo conteúdo do jogo.

## Público-Alvo

O Jogo e destinado para crianças da faixa etária ente 6 a 7 anos, com um perfil amplo de jogadores.

## Gameplay Overview

O jogo será para single player, sendo que o usuário não representa nenhum personagem. O objetivo do jogador e verificar quais são os detalhes que estão faltando, selecionar uma figura e encaixar na forma que mais está perto da moldura do mesmo.

**Um conjunto regras:**

1. O jogador terá no máximo 3 ajudas disponível para achar os objetos.
2. O tempo mínimo da conclusão da fase e de 05 minutos.
3. Na obtenção de acertos os jogadores receberão acréscimos de estrelas.
4. Na obtenção de erros os jogadores perderão acréscimos de estrelas.

## Plataformas de Jogo

O Jogo será compatível com a plataforma Android nas versões 4.4 até as versões mais recentes.

## Equipe

A equipe e composto por 3 integrantes, que são:

Felipe Vilella: Possui conhecimento em lógica de programação nas linguagens de desenvolvimento, já realizou curso de aprendizagem de jogos digitais, tendo a base de animação e criação de cenário, pode ajudar na estrutura do jogo.

Paula do Carmo: Possui conhecimento em lógica de programação, podendo ajudar na estrutura interna do jogo.

Letícia Rosa: Possui conhecimento em lógica de programação e edição de imagem, podendo ajudar tanto na estrutura interna quanto no design do jogo.