



Módulo 06 - Desafios

1. **Assista as aulas relativas ao projeto prático do módulo 6 e faça os mesmos procedimentos vistos no vídeo para criar a sua versão do leitor de Open Graph.**

MVC

MVC é nada mais que um padrão de arquitetura de software, separando sua aplicação em 3 camadas. A camada de interação do usuário(view), a camada de manipulação dos dados(model) e a camada de controle(controller).

Model

Sempre que você pensar em manipulação de dados, pense em model. Ele é responsável pela leitura e escrita de dados, e também de suas validações.

View

Simples: a camada de interação com o usuário. Ela apenas faz a exibição dos dados, sendo ela por meio de um html ou xml.

Controller

O responsável por receber todas as requisições do usuário. Seus métodos chamados actions são responsáveis por uma página, controlando qual model usar e qual view será mostrado ao usuário.

2. **Partindo do código da agenda do desafio 03 do módulo 05 desenvolva uma nova agenda seguindo a arquitetura de camadas MVC descrita anteriormente. Crie pelo menos três arquivos, cada um exportando uma classe como vimos na aula 11 e 12 do módulo 06. Os arquivos podem ser nomeados como: ContatosModel.js, ContatosController.js e ContatosView.js. Crie métodos condizentes com a responsabilidade de cada uma dessas classes.**

Considere criar uma classe `FileService.js` ou `ContatoRepository.js` para manipulação de arquivos, em que camada do MVC essa classe se enquadraria?