



Módulo 07 - Desafios

1. Assista as aulas relativas ao projeto prático do módulo 7 e faça os mesmos procedimentos vistos no vídeo para criar a sua versão do jogo Batalha Naval.

2. Extenda a animação do logo do CodDev definida anteriormente de modo que dois logos façam a mesma órbita em lados diferentes da elipse.

Para tornar mais fácil a tarefa de posicionar múltiplos objetos, é provavelmente uma boa ideia optar por posicionamento absoluto. Isso significa que as propriedades `top` e `left` são contadas relativamente ao topo esquerdo do documento. Para evitar usar coordenadas negativas, você pode simplesmente adicionar um número fixo de pixels para os valores das posições.

```
  

```

```
<script>  
  var logo1= document.querySelector("#logo1");  
  var logo2= document.querySelector("#logo2");  
  // Seu código aqui.  
</script>
```

3. Agora faça um logo circular ao redor do outro. Você pode ainda alterar a animação de outra maneira que julgar interessante.

4. Altere o jogo Batalha Naval para que agora seja um jogo de campo minado.