

FELIPE WALTRICK


UX/UI Designer


[Aplicação para a vaga de UX/UI designer jr.](#)

Contatos:

 [linkedin.com/in/felipe-waltrick/](https://www.linkedin.com/in/felipe-waltrick/)

 waltrick.contato@gmail.com

 [instagram.com/felipewaltrick_](https://www.instagram.com/felipewaltrick_)

 41 98759-4021

Portfólio:

 felipewaltrickk.github.io/portfolio/

Idiomas:

INGLÊS FLUENTE

- InFlux High Advanced English
(curso completo 2015-2017)
- TOEIC Test
(score aprovado no teste em 2017)

PORTUGUÊS NATIVO

Cursos/Workshops:

Mastery Academy - Felipe Marx
Workshop de 6 semanas de seminários sobre desenvolvimento pessoal, inteligência emocional, social e empreendedorismo. 2018

Hard Skills:

Photoshop:	● ● ● ● ●
Illustrator:	● ● ● ● ●
Figma:	● ● ● ● ●
Adobe XD:	● ● ● ● ●
Sketch:	● ● ● ● ●
Lucidchart:	● ● ● ● ●

Sobre mim:

19 anos, UX/UI Designer, apaixonado por tecnologia e design visual, em constante desenvolvimento de minhas habilidades com as principais ferramentas desse universo. Criativo, curioso, investigador e com um enorme desejo de me desenvolver e solucionar problemas através do design e da usabilidade.

Experiências de trabalho

SaaSTec Labs - Estágio UX/UI Designer

Dez. 2019 - Presente

Atuando na investigação dos problemas que os usuários enfrentam no mercado do varejo, atualmente faço parte de um novo projeto da SaaS, onde sou responsável pelo design de experiência do usuário, prototipação das telas, wireframes, sketches e testes de usabilidade. No meu tempo aqui, participei de um projeto chamado SaaSReports, junto com o time de devs. frontend, o qual fui responsável por propor soluções e prototipagem de um filtro especializado para pesquisa de relatórios (multiline-filter). Nos sistemas ERP e PDV, participei ativamente do design de experiência de usuário reformulando o layout de grande parte dos relatórios e comprovantes dessas aplicações, de modo que ficaram mais intuitivos, minimalistas e fáceis de serem visualizados. Também entreguei melhorias e implementações propondo dashboards e adicionando gráfico de vendas com opções de filtros para o usuário pesquisar. Nesse último ano, atuei em verticais com o time de frontend e dev. de Vue.Js, focando em soluções para a exibição dos relatórios dos nossos sistemas e discutindo propostas de uma forma geral, através da metodologia do design-thinking, levantamento de requisitos e definição de processos

Educação

Pontífica Universidade Católica - PR Bacharelado em Engenharia de Software

2020 - 2023

Cursando Engenharia de Software na PUC-PR com previsão de término em 2023. Nos 3 primeiros períodos em que fui aluno adquiri amplo conhecimento em levantamento de requisitos, design-thinking, modelagem de processos e design-interação.

Colégio Adventista Boa Vista Ensino Médio

2016 - 2018

Cursei e concluí todo o ensino médio na rede de ensino Adventista. De 2016-2018 participei de diversas oficinas de física e participei durante dois anos do clube de astronomia.

Objetivos profissionais

Atuar na área de criação de layouts mobile e web, participando na concepção do design das interfaces, por meio de prototipação (wireframe e protótipos navegáveis), atuar com o levantamento de requisitos e definição de processos com o uso da metodologia design-thinking, participar de testes de usabilidade e UX Research para levantamento de soluções baseadas em problemas reais.