

Cenário de negócio / Concepção

- 1. As crianças estão passando muito tempo utilizando aparelhos eletrônicos.**
- 2. As crianças passam muito tempo perdido em aparelhos eletrônicos, ao invés de investir esse tempo em algo mais produtivo como por exemplo: ler um livro, estudar, entre outros.**
- 3. O nosso aplicativo irá bloquear o aparelho eletrônico da criança, após um tempo presetado pelos pais ou responsáveis o aparelho se tornará inutilizável com exceção de fazer ligações.**
- 4. Nosso cliente e usuário serão os pais que desejam implantar e instalar o aplicativo no celular de seus filhos, e os envolvidos serão seus próprios filhos.**
- 5. Os principais critérios que iremos usar será facilidade de acesso para os pais, segurança a ser implementada com senha para os responsáveis.**

Modelo de caso de uso

- 1. Pais/ Responsável : instala o aplicativo, cadastrar, logar, sincronizar o aplicativo com o aparelho do filho e define o tempo limite.**

Criança : utiliza o dispositivo.

Aplicativo : bloqueia o dispositivo no limite de tempo definido.

- 2. Os pais ou responsável irá se cadastrar, fazer login, sincronizar o aplicativo com o aparelho do filho e definir o tempo de uso do dispositivo, a criança utilizará o aparelho até o limite do tempo definido posteriormente, após o término do tempo definido o dispositivo será bloqueado permitindo somente ligações.**
- 3. Os pais ou responsável definem um tempo limite. A criança utiliza o dispositivo até atingir o tempo limite. No entanto o responsável pode usar seu acesso para desbloquear o dispositivo e remover o limite.**

4.

