# Diagramas de Sequência do Sistema

Reginaldo Ré reginaldo@utfpr.edu.br

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Análise e Projeto Orientados a Objetos 2018/2

Introdução

2 Eventos e Operações do Sistema

3 Construção de DSS

- Introdução
- 2 Eventos e Operações do Sistema
- 3 Construção de DSS

# O que já vimos!

- Documento de Requisitos.
- Diagrama de Casos de Uso.
- Caso de Uso Completo:
  - Abstrato.
  - Concreto.
- Modelo Conceitual.

#### Introdução

#### DSS - Diagrama de Sequencia do Sistema

- Diagrama de Sequencia do Sistema.
- Também conhecidos como Cenários.
- São construídos com base nos casos de uso e suas descrições.
  - ► Retomando: Casos de uso mostram o fluxo de eventos descrevendo:
    - \* cenários de sucesso principal (ou fluxos básicos ou caminhos básicos)
    - ★ fluxos alternativos (ou caminhos alternativos)
  - Eventos podem ser:
    - ★ De entrada (do "ambiente" para o sistema)
    - ★ De <u>saída</u> (do sistema para o "ambiente")

#### Introdução

#### Exemplo de Eventos em Casos de Uso

- . . .
  - O Leitor chega ao balcão de atendimento da biblioteca e diz ao atendente que deseja emprestar um ou mais livros da biblioteca.
  - 2 O Atendente seleciona a opção para realizar um novo empréstimo. (Evento de Entrada)
  - 3 O Atendente solicita ao leitor sua carteira de identificação, seja de estudante ou professor.
  - O Leitor fornece sua carteira de identificação.
  - O Atendente informa ao sistema a identificação do leitor. (Evento de Entrada)
  - 6 O Sistema exibe o nome do leitor e sua situação. (Evento de Saída)
  - O Atendente solicita os livros a serem emprestados.
  - 8 O Leitor entrega os livros para a Atendente.
  - 9 A Atendente informa ao sistema o código de identificação dos livros. (Evento de Entrada)
  - O Sistema informa a data de devolução de cada livro.
  - O Atendente desbloqueia os livros para que possam sair da biblioteca.
  - O Leitor sai com os livros.
  - Os demais eventos são considerados no DSS?

- Introdução
- 2 Eventos e Operações do Sistema
- 3 Construção de DSS

# Eventos e Operações do Sistema

- DSS mostram o comportamento esperado do sistema diante dos eventos (de entrada e saída) que fazem parte de cada caso de uso.
- Eventos de entrada implicam que o sistema tenha <u>operações do</u> sistema para tratar os eventos do sistema.
- Eventos de entrada fazem com que operações do sistema sejam executadas.
- Exemplo 1:
  - Evento de entrada:
    - ★ O Atendente informa ao sistema a identificação do leitor.
  - Operação do sistema:
    - ★ iniciarEmprestimo (idLeitor).
- Exemplo 2:
  - ► Evento de entrada:
    - \* A Atendente informa ao sistema o código de identificação dos livros.
  - Operação do sistema:
    - ★ emprestarLivro (idLivro).

#### Operações do Sistema

 Conjunto de todas as operações do sistema define a <u>interface pública</u> do sistema, como se o sistema fosse um único componente ou classe.

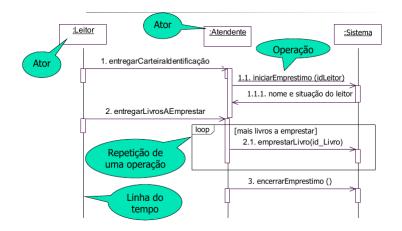
- Introdução
- 2 Eventos e Operações do Sistema
- 3 Construção de DSS

- Para cada caso de uso:
  - Construir um DSS para cada fluxo normal
  - Construir um DSS para cada fluxo alternativo
- Construir DSS para todos os casos de uso ou apenas para os mais relevantes/complexos?
- O sistema é representado como um objeto de uma classe.
- Exemplos:

:Sistema

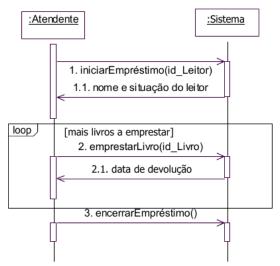
:SistemaBiblioteca

Exemplo para o caso de uso Emprestar Livro



Exemplo alternativo para o caso de uso Emprestar Livro

Mostra somente a interação do ator principal com o sistema



Evento de Entrada X Evento de Saída

