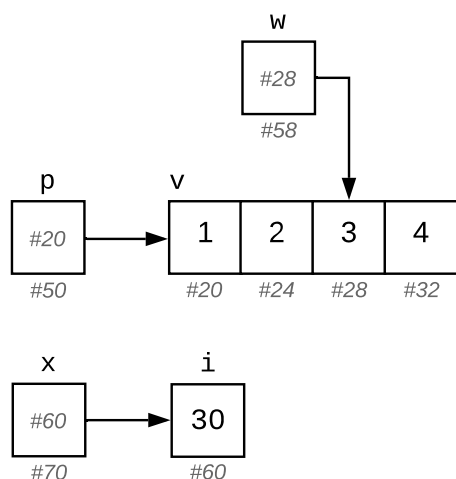


Relação entre ponteiros e vetores



* A variável *i* armazena um *int*

* O vetor *v* também é armazena valores do tipo *int*

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int v[4] = {1, 2, 3, 4};
int i = 30;
```

```
int* p = v;
int* w = v + 2;
int* x = &i;
```

Determine os valores com base na ilustração

p : <u>#20</u>	p + 3 : <u>#32</u>
v : <u>#20</u>	&p[3] : <u>#32</u>
&v[0] : <u>#20</u>	*(p+3) : <u>4</u>
v + 1 : <u>#24</u>	p[3] : <u>4</u>
*(v+2) : <u>3</u>	
w : <u>#28</u>	
*w : <u>3</u>	
w[1] : <u>4</u>	
x : <u>#60</u>	
&x : <u>#70</u>	
*x : <u>30</u>	
x[0] : <u>30</u>	

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3 e 4 a partir da variável *p*. Utilize a notação de sua preferência.

```
printf("%d \n", p[0]); //0
printf("%d \n", *p);
```

```
printf("%d \n", p[1]); //1
printf("%d \n", *(p+1));
```

```
printf("%d \n", p[2]); //2
printf("%d \n", *(p+2));
```

```
printf("%d \n", p[3]); //3
printf("%d \n", *(p+3));
```