



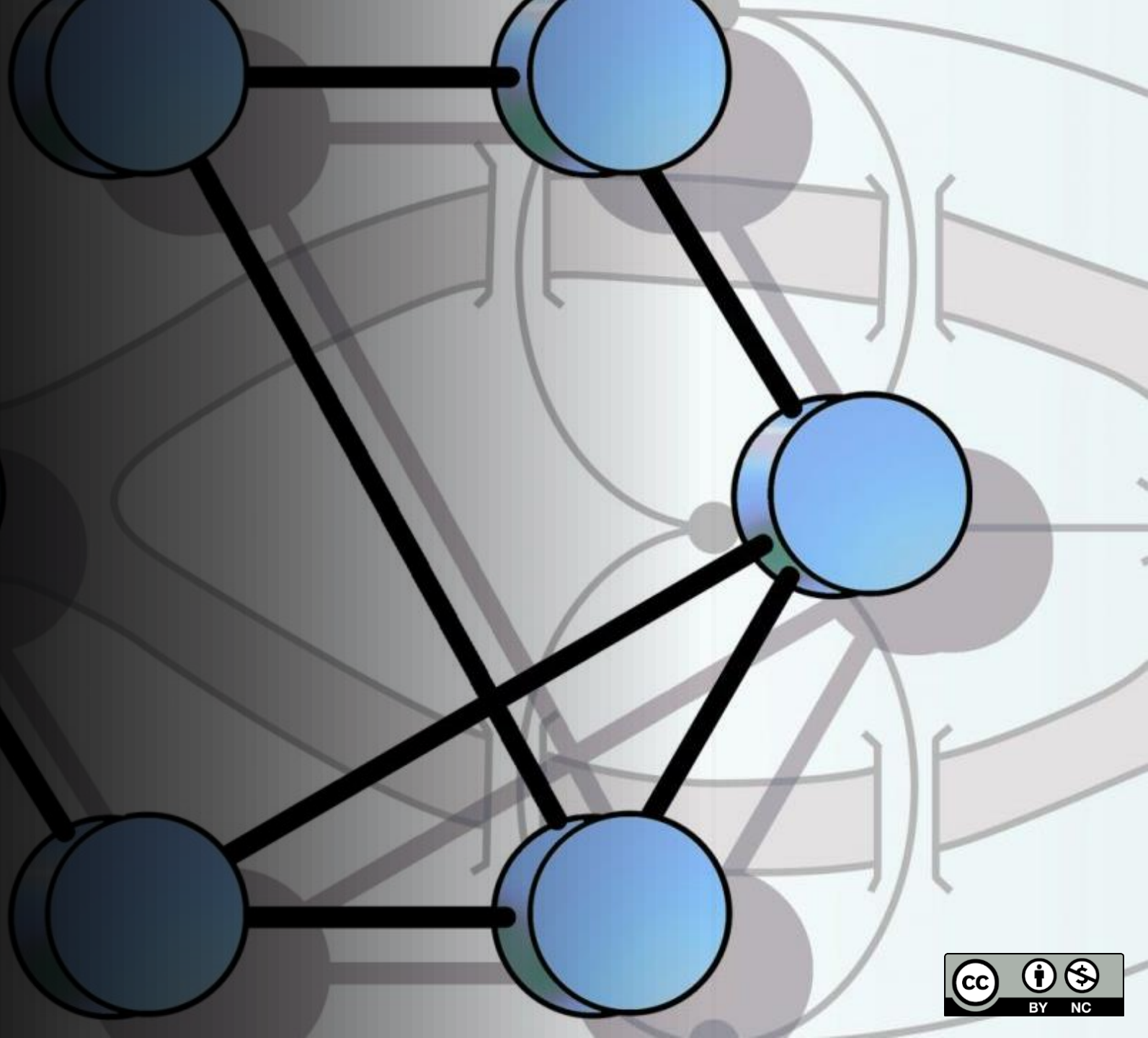
# Teoria dos Grafos

---

Ordenação Topológica

Topological Sorting (TopSort)

Prof. André Kawamoto



# AGENDA

- Motivação
- O que é uma Ordenação Topológica?
- Algoritmos para Ordenação Topológica
  - Ideia
  - Exemplos
  - Complexidade do Algoritmo

# Motivação

---

- Considere as situações:
  - Um projeto é composto por diversas tarefas interdependentes. É preciso programar a execução das tarefas de forma a otimizar os recursos
  - Um aluno que precisa se matricular em várias disciplinas ao longo de um curso. As disciplinas possuem pré-requisitos, ou seja, algumas precisam ser feitas antes de outras.
- Como estabelecer essa ordem?



## Uma Solução

---

- Converta a situação em um grafo
- Aplique uma Ordenação Topológica (Topological Sorting - TopSort)



## O que é uma Ordenação Topológica?

---

- Uma **ordenação topológica** de um Grafo Acíclico Direcionado (DAG) produz uma ordenação linear tal que, se  $(u, v)$  é uma aresta no DAG, então  $u$  aparece antes de  $v$  na ordenação linear.



# O que é uma Ordenação Topológica?

- Mais Formalmente:

- Uma relação de acessibilidade  $R$  é definida sobre os nós  $x$  e  $y$  de um DAG ( $x R y$ ) **se e somente se** existe um caminho dirigido de  $x$  para  $y$ . Nesse caso,  $R$  é uma **ordem parcial**.
- Uma Ordenação Topológica é uma extensão linear desta ordem parcial, isto é, **uma ordem total compatível** com a ordem parcial.

# Como obter uma TopSort?

---

- Abordaremos duas maneiras de se obter uma Ordenação Topológica:
  - Busca em Profundidade
  - Algoritmo de Kahn

# Algoritmo 1

## TopSort

---

Usando DFS

```
mirror_mod = modifier_ob.  
set mirror object to mirror.  
mirror_mod.mirror_object =  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
selection at the end -add  
ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_object  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly  
-- OPERATOR CLASSES ----  
types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
context):  
context.active_object is not
```



# DFS para TopSort

- Podemos modificar o algoritmo de Busca em Profundidade DFS para encontrar a Ordenação Topológica de um grafo.
- No algoritmo de DFS:
  1. Visitamos um vértice,
  2. imprimimos,
  3. chamamos recursivamente o DFS para seus vértices adjacentes.



# DFS para TopSort

- Na Ordenação Topológica, usamos uma pilha.
- Em vez de imprimirmos o vértice imediatamente, primeiro chamamos recursivamente a DFS para todos os seus vértices adjacentes e o empilhamos.
- No fim, imprimimos o conteúdo da pilha.
- Nessa abordagem, um vértice é empilhado apenas quando todos os seus vértices adjacentes (e os vértices adjacentes deles, e assim por diante) já foram empilhados.



# Algoritmo TopSort

Algoritmo Ordenação Topológica

```
function Topological-Sort(G)
```

Para cada vértice  $v$

- chamar  $\text{DFS}(G)$  para calcular o tempo de finalização ( $v:f$ )
- à medida que cada vértice é finalizado, inserir em uma pilha, inicialmente vazia

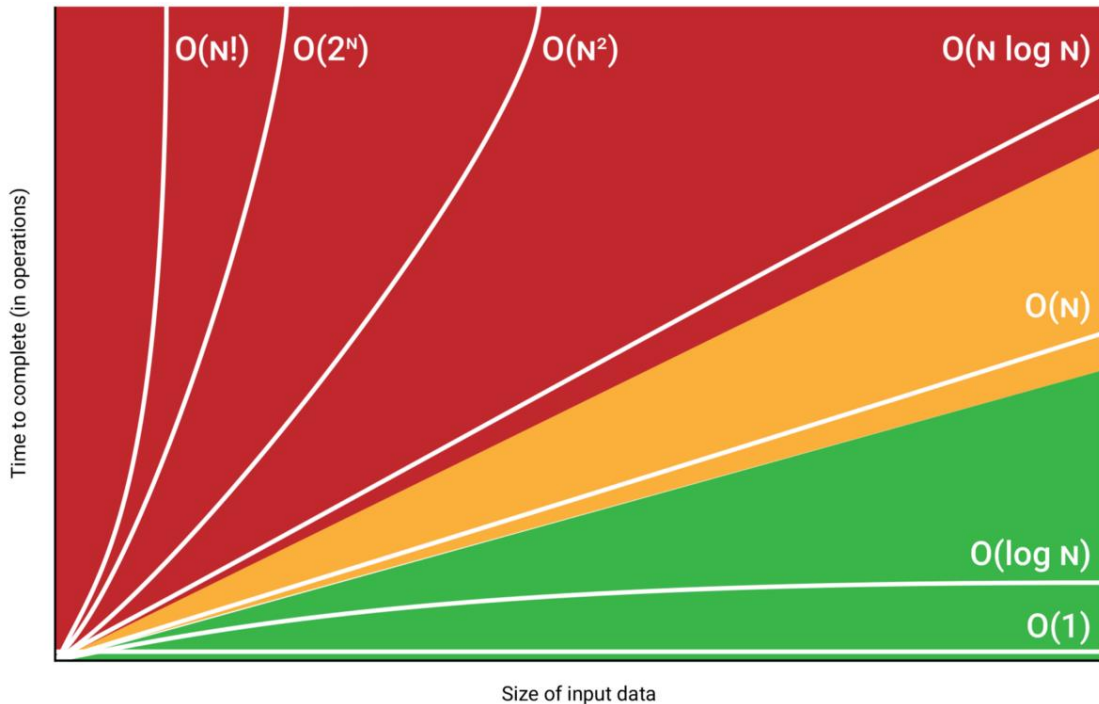
devolver o conteúdo da pilha

# Código TopSort em Python (geeksforgeeks)

```
#Funcao Recursiva usada por topologicalSort
def topologicalSortUtil(self,v,visited,stack):
    # marca o nó atual como visitado.
    visited[v] = True
    # itera todos os vertices adjacentes ao v
    for i in self.graph[v]:
        if visited[i] == False:
            self.topologicalSortUtil(i,visited,stack)
    # Insere o nó atual na pilha
    stack.insert(0,v)
```

```
# Funcao de Ordenacao Topologica. Usa a funcao
# recursive topologicalSortUtil()
def topologicalSort(self):
    # Mark all the vertices as not visited
    visited = [False]*self.V
    stack =[]
    # chama a função auxiliar recursive para guardar
    # a ordenação Topologica na pilha
    for i in range(self.V):
        if visited[i] == False:
            self.topologicalSortUtil(i,visited,stack)
    # Print contents of the stack
    print(stack)
```

# Complexidade do Algoritmo TopSort



- Como vimos, a DFS tem Complexidade  $O(V+E)$
- Alterações:
  - Empilhar o vértice quando é finalizado (tempo constante)
  - Exibir o conteúdo da pilha:  $O(V)$
- Logo, esse algoritmo de TopSort tem complexidade  **$O(V+E)$**



# Exemplo TopSort

- Uma simulação do funcionamento desse algoritmo é dada no vídeo disponível no canal Geeksforgeeks:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Q9PlxaNGnig>
- Um simulador interativo pode ser usado no site da Universidade de San Francisco:  
<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/TopoSortDFS.html>

# Algoritmo 1

## de Kahn

Remoção de nós-fonte

```
mirror_mod = modifier_ob.  
set mirror object to mirror.  
mirror_mod.mirror_object =  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_object  
data.objects[one.name].select  
print("please select exactly  
-- OPERATOR CLASSES ----  
types.Operator):  
X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
context):  
context.active_object is not
```

# Algoritmo de Kahn

- O algoritmo de Kahn foi proposto em 1962 para encontrar uma TopSort em um Grafo Direcionado Acíclico (DAG), e se baseia em um fato:
- **Todo DAG possui pelo menos 1 vértice com grau de entrada 0 (zero), e pelo menos 1 vértice com grau de saída 0 (zero)**
- A prova desse fato é bastante simples e é dada a seguir

# Algoritmo de Kahn

- Em um DAG não há ciclos, logo todos os caminhos terão comprimento finito.
- Seja ' $S$ ' o caminho mais longo entre os nós  $u$  (origem) e  $v$  (destino).
- Uma vez que ' $S$ ' é o caminho mais longo, não pode haver aresta de entrada em  $u$ , tampouco aresta de saída de  $v$ ; se isso acontecer, ' $S$ ' não seria o caminho mais longo.
- Portanto,
  - grau de entrada de  $u = 0$
  - grau de saída de  $v = 0$



# Algoritmo de Kahn

**Passo 1:** Calcular o grau de entrada (número de arestas que chegam) para cada vértice do DAG e inicializar o Contador de nós visitados como 0 (zero).

**Passo 2:** Escolher todos os vertices com grau de entrada 0 (zero) e adicionar em uma fila

**Passo 3:** Remover um vértice da fila e então

- Incrementar de 1 o contador de vértices visitados

- Decrementar de 1 o grau de entrada de todos os vértices adjacentes.

- Se o grau de entrada de algum vértice adjacente foi reduzido a 0 (zero), adicioná-lo na fila.

**Passo 4:** Repetir o Passo 3 até que a fila esteja vazia

**Passo 5:** Se o contador de vértices visitados não é igual ao número de vertices do grafo, então não é possível estabelecer uma ordenação topológica nesse grafo.



# Código Kahn em Python (geeksforgeeks)

```
# função para Ordenação Topologica.

def topologicalSort(self):
    # cria um vetor para guardar o grau de entrada de todos os vertices. Inicializa com zeros
    in_degree = [0]*(self.V)

    # Percorre as listas de adjacência para calcular e preencher com os graus de entrada dos vértices
    # Esse passo tem complexidade de tempo de  $O(V + E)$ 

    for i in self.graph:
        for j in self.graph[i]:
            in_degree[j] += 1
    #continua . . .
```

$O(V + E)$

# Código Kahn em Python (geeksforgeeks)

```
# continuação
# Cria uma fila e insere todos os vertices que possuem grau de entrada igual a zero
queue = []
for i in range(self.V):
    if in_degree[i] == 0:
        queue.append(i)
# Inicializa o Contador de vertices visitados
cnt = 0
# cria o vetor para guardar o resultado (uma ordenacao topologica dos vertices)
top_order = []

#continua...
```

# Código Kahn em Python (geeksforgeeks)

```
# retira os vertices um de cada vez da fila, e insere os adjacentes, se o grau de entrada se tornou zero
```

```
while queue:
```

```
    # remove o primeiro da fila e adiciona na ordenacao topologica
```

```
    u = queue.pop(0)
```

```
    top_order.append(u)
```

```
    # itera em todos os adjacentes do vertice removido e decrementa o grau de entrada de 1
```

```
    for i in self.graph[u]:
```

```
        in_degree[i] -= 1
```

```
        # se o grau de entrada se tornou zero, adiciona na fila
```

```
        if in_degree[i] == 0:
```

```
            queue.append(i)
```

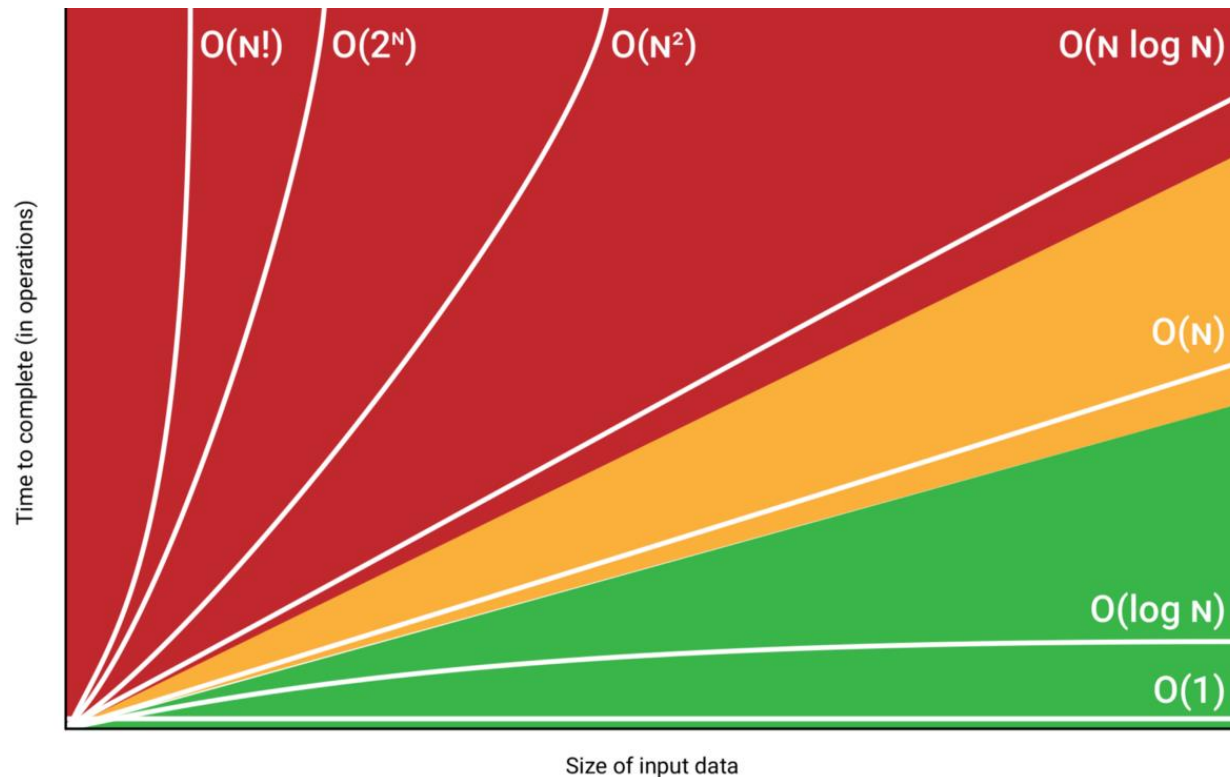
```
cnt += 1 #incrementa o contador de visitados, continua...
```

$O(V + E)$

# Código Kahn em Python (geeksforgeeks)

```
# Verifica se havia algum ciclo
    if cnt != self.V:
        print ("There exists a cycle in the graph")
    else :
        # Imprime a ordenacao topologica
        print (top_order)
```

# Complexidade do algoritmo de Kahn



- A complexidade desse algoritmo é  $O(V+E)$ 
  - O laço principal (while) é executado  $V$  vezes – para todos os vértices do grafo
  - Internamente, o laço é executado  $E$  vezes
- A condição if final, se verdadeira, indica que o grafo de entrada não era sem ciclos, logo não é possível obter uma ordenação topológica



# Exemplos Kahn

- Um simulador interativo pode ser usado no site da Universidade de San Francisco:
- <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/TopoSortIndegree.html>

# Referências desse Material

- CORMEN, Thomas. **Desmistificando algoritmos**. Elsevier Brasil, 2017.
- Kahn, A., 1962. **Topological sorting of large networks**. *Communications of the ACM*, 5(11), pp.558-562.
- ROSEN, Kenneth H. **Matemática discreta e suas aplicações**. Grupo A Educação, 2009.
- Topological Sorting - GeeksforGeeks. GeeksforGeeks. Disponível em: <<https://www.geeksforgeeks.org/topological-sorting/>>. Acesso em: 9 jun. 2020.