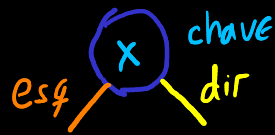
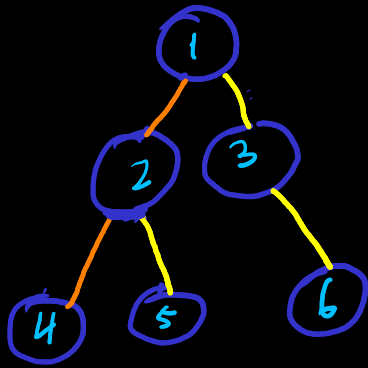
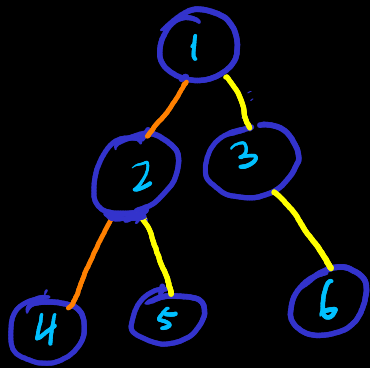


ÁRVORES BINÁRIAS: Estrutura e Percursos



```
typedef struct AB{  
    struct AB* esq;  
    struct AB* dir;  
    int chave;  
} AB;
```

Percurso em Pré-ordem (profundidade)

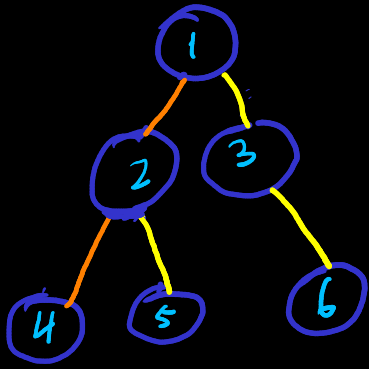


1, 2, 4, 5, 3, 6

```
VOID IMPRIMIR_PRE_ORDEM (AB *A) {  
    IF (A == NULL) RETURN;  
    PRINTF("%d\n", A->chave);  
    IMPRIMIR_PRE_ORDEM (A->esq);  
    IMPRIMIR_PRE_ORDEM (A->dir);  
}
```

Percursos EM-ordem (profundidade)

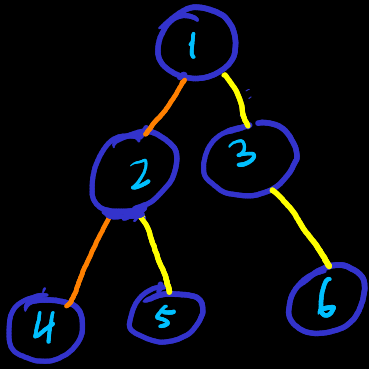
4, 2, 5, 1, 3, 6



```
VOID Imprimir_EM-ORDEN(AB * A){  
    IF(A == NULL) RETURN;  
    Imprimir_EM-ORDEN(A->esq);  
    PRINTF("%d\n", A->chave);  
    Imprimir_EM-ORDEN(A->dir);  
}
```

Percurso em Pós-ordem (profundidade)

4, 5, 2, 6, 3, 1



```
VOID Imprimir_Pos_ORDEN (AB *A) {  
    IF (A == NULL) RETURN;  
    Imprimir_Pos_ORDEN (A->esq);  
    Imprimir_Pos_ORDEN (A->dir);  
    PRINTF("%d\n", A->chave);  
}
```