Quadratura de Gauss

Wellington José Corrêa

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

9 de agosto de 2021



Motivação

As fórmulas de Newton - Cotes usam valores da função em pontos igualmente espaçados. Essa restrição é conveniente quando as fórmulas são combinadas para formar a Regra do Trapézio e a Regra de Simpson generalizada, contudo, em alguns casos, tal situação pode reduzir significativamente a precisão da aproximação.



A quadratura de Gauss (1614) escolhe os pontos para o cálculo de uma forma ótima, em vez de igualmente espaçada. Os nós x_1, x_2, \ldots, x_n no intervalo [a, b] e os coeficientes c_1, c_2, \ldots, c_n são escolhidos para minimizar o erro esperado na aproximação:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n c_i f(x_i).$$



Suponha que desejemos determinar c_1 , c_2 , x_1 e x_2 de modo que a fórmula de integração acima para n=2, a=-1 e b=1 dada por

$$\int_{-1}^{1} f(x) dx \approx c_1 f(x_1) + c_2 f(x_2)$$

nos forneça o resultado exato sempre que f(x) seja um polinômio de grau menor a $2 \cdot 2 - 1 = 3$, isto é, isto é equivalente a mostrar que a fórmula fornece resultados exatos quando f(x) é $1, x, x^2$ e x^3 .



$$\int_{-1}^{1} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx$$



$$\int_{-1}^{1} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx \end{cases}$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx = 0 \end{cases}$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx = 0 \\ c_1 \cdot x_1^2 + c_2 \cdot x_2^2 = \int_{-1}^{1} x^2 \, dx \end{cases}$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx = 0 \\ c_1 \cdot x_1^2 + c_2 \cdot x_2^2 = \int_{-1}^{1} x^2 \, dx = \frac{2}{3} \end{cases}$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx = 0 \\ c_1 \cdot x_1^2 + c_2 \cdot x_2^2 = \int_{-1}^{1} x^2 \, dx = \frac{2}{3} \\ c_1 \cdot x_1^3 + c_2 \cdot x_2^3 = \int_{-1}^{1} x^3 \, dx \end{cases}$$



$$\begin{cases} c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot 1 = \int_{-1}^{1} 1 \, dx = 2 \\ c_1 \cdot x_1 + c_2 \cdot x_2 = \int_{-1}^{1} x \, dx = 0 \\ c_1 \cdot x_1^2 + c_2 \cdot x_2^2 = \int_{-1}^{1} x^2 \, dx = \frac{2}{3} \\ c_1 \cdot x_1^3 + c_2 \cdot x_2^3 = \int_{-1}^{1} x^3 \, dx = 0 \end{cases}$$



Resolvendo este sistema de equações, obteremos a solução única:

$$c_1 = 1, c_2 = 1, x_1 = -\frac{\sqrt{3}}{3}, x_2 = \frac{\sqrt{3}}{3},$$



Resolvendo este sistema de equações, obteremos a solução única:

$$c_1 = 1, c_2 = 1, x_1 = -\frac{\sqrt{3}}{3}, x_2 = \frac{\sqrt{3}}{3},$$

que nos fornece a fórmula de aproximação

$$\int_{-1}^{1} f(x) dx \approx f\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right) + f\left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right).$$

A fórmula acima fornece o resultado exato para todo polinômio de grau menor ou igual a 3.



Polinômios de Legendre

Poderíamos usar essa técnica para polinômios de grau maior, no entanto, um método alternativo e atrativo, baseado na teoria que envolve o conjunto de polinômios de Legendre, uma coleção $\{P_0(x), P_1(x), \ldots, P_n(x), \ldots\}$ com as propriedades:



Polinômios de Legendre

Poderíamos usar essa técnica para polinômios de grau maior, no entanto, um método alternativo e atrativo, baseado na teoria que envolve o conjunto de polinômios de Legendre, uma coleção $\{P_0(x), P_1(x), \ldots, P_n(x), \ldots\}$ com as propriedades:

Para cada n, $P_n(x)$ é um polinômio mônico de grau n (o coeficiente do termo dominante é 1).



Polinômios de Legendre

Poderíamos usar essa técnica para polinômios de grau maior, no entanto, um método alternativo e atrativo, baseado na teoria que envolve o conjunto de polinômios de Legendre, uma coleção $\{P_0(x), P_1(x), \dots, P_n(x), \dots\}$ com as propriedades:

- Para cada n, $P_n(x)$ é um polinômio mônico de grau n (o coeficiente do termo dominante é 1).
- $\int_{-1}^{1} P(x) \cdot P_n(x) dx = 0 \text{ sempre que } P(x) \text{ for um polinômio de grau menor que } n.$



Os primeiros polinômios de Legendre são

$$P_0(x) = 1, \ P_1(x) = x, \ P_2(x) = x^2 - \frac{1}{3},$$

$$P_3(x) = x^3 - \frac{3}{5}x$$
 e $P_4(x) = x^4 - \frac{6}{7}x^2 + \frac{3}{35}$.



Os primeiros polinômios de Legendre são

$$P_0(x) = 1, \ P_1(x) = x, \ P_2(x) = x^2 - \frac{1}{3},$$

$$P_3(x) = x^3 - \frac{3}{5}x$$
 e $P_4(x) = x^4 - \frac{6}{7}x^2 + \frac{3}{35}$.

As raízes desses polinômios são distintas, estão no intervalo (-1,1), têm simetria em relação à origem e, o mais <u>importante</u>: são a escolha <u>correta</u> para a determinação dos parâmetros que resolvem o problema da quadratura de Gauss.



Pode-se demonstrar o seguinte resultado:

Teorema 0.1

Suponha que $x_1, x_2, ..., x_n$ sejam as raízes do n-ésimo polinômio de Legendre $P_n(x)$ e que para todo i=1,2,...,n, os números c_i sejam definidos por

(1)
$$c_i = \int_{-1}^1 \prod_{\substack{j=1\\j\neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}.$$

Pode-se demonstrar o seguinte resultado:

Teorema 0.1

Suponha que $x_1, x_2, ..., x_n$ sejam as raízes do n-ésimo polinômio de Legendre $P_n(x)$ e que para todo i=1,2,...,n, os números c_i sejam definidos por

(1)
$$c_i = \int_{-1}^1 \prod_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}.$$

Se P(x) é qualquer polinômio de grau menor que 2 n, então,

(2)
$$\int_{-1}^{1} P(x) dx = \sum_{i=1}^{n} c_{i} \cdot P(x_{i}).$$



Os valores das contantes c_i quanto das raízes x_i dos polinômios de Legendre são extensivamente tabuladas. A seguinte tabela lista esses valores para n = 2, 3, 4 e 5.



n	raízes <i>x_i</i>	Coeficientes <i>c_i</i>	i
2	0,5773502692	1	1
	-0,5773502692	1	2
3	0,7745966692	0,555555556	1
	0	0,888888889	2
	-0,7745966692	0,555555556	3
4	0,8611363116	0,3478548451	1
	0,3399810436	0,6521451549	2
	-0,3399810436	0,6521451549	3
	-0,8611363116	0,3478548451	4
5	0,9061798459	0,2369268850	1
	0,5384693101	0,4786286705	2
	0	0,5688888889	3
	-0,5384693101	0,4786286705	4
	-0,9061798459	0,2369268850	5



Figura: Tabela que lista os valores das raízes x_i e dos coeficientes c_i para n

Obtenha uma aproximação para a integral $\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx$ utilizando a quadratura de Gauss com n=3.









(3)
$$\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx \approx c_{1} \, f(x_{1}) + c_{2} \, f(x_{2}) + c_{3} \, f(x_{3}) \, .$$



(3)
$$\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx \approx c_{1} \, f(x_{1}) + c_{2} \, f(x_{2}) + c_{3} \, f(x_{3}) \, .$$

Recorrendo a tabela 1, a aproximação em (3) nos dá:

$$\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx \approx 0,555555556 e^{0,7745966692} \cos(0,7745966692) + 0,88888888889 e^{0} \cos(0)$$

$$+ 0,5555555556 e^{-0,7745966692} \cos(-0,7745966692)$$



(3)
$$\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx \approx c_{1} \, f(x_{1}) + c_{2} \, f(x_{2}) + c_{3} \, f(x_{3}) \, .$$

Recorrendo a tabela 1, a aproximação em (3) nos dá:

$$\int_{-1}^{1} e^{x} \cos x \, dx \approx 0,555555556 \, e^{0,7745966692} \cos(0,7745966692) + 0,88888888889 \, e^{0} \cos(0)$$

$$+ 0,5555555556 \, e^{-0,7745966692} \cos(-0,7745966692)$$

$$= 1,9333904.$$



Para aplicar o método da quadratura de Gauss para a integral $\int_a^b f(x) dx$ sobre um intervalo arbitrário [a,b], devemos usar a seguinte mudança de variável

$$x = \frac{1}{2}[(b-a)t + a + b],$$



Para aplicar o método da quadratura de Gauss para a integral $\int_a^b f(x) dx$ sobre um intervalo arbitrário [a,b], devemos usar a seguinte mudança de variável

$$x = \frac{1}{2}[(b-a)t + a + b],$$

o que resulta



Utilize o método da Quadratura de Gauss com n=2 para obter uma aproximação da integral $\int_1^{1,5} e^{-x^2} dx$.



Utilize o método da Quadratura de Gauss com n=2 para obter uma aproximação da integral $\int_{1}^{1,5} e^{-x^2} dx$.

Solução: Primeiramente devemos transformar esta integral em outra cujo intervalo de integração seja [-1, 1].



Utilize o método da Quadratura de Gauss com n=2 para obter uma aproximação da integral $\int_1^{1,5} e^{-x^2} dx$.

Solução: Primeiramente devemos transformar esta integral em outra cujo intervalo de integração seja [-1,1]. Empregando a fórmula (4), resulta que

$$\begin{split} \int_{1}^{1,5} f(x) \, dx &= \frac{(1,5-1)}{2} \int_{-1}^{1} f\left(\frac{(1,5-1)\,t+1+1,5}{2}\right) \, dt \\ &= \frac{1}{4} \int_{-1}^{1} e^{-\left(\frac{0,5\,t+2,5}{2}\right)^{2}} \, dt \\ &= \frac{1}{4} \int_{-1}^{1} e^{\frac{-(t+5)^{2}}{16}} \, dt \, . \end{split}$$





Utilize o método da Quadratura de Gauss com n=2 para obter uma aproximação da integral $\int_{1}^{1,5} e^{-x^2} dx$.

Solução: Primeiramente devemos transformar esta integral em outra cujo intervalo de integração seja [-1,1]. Empregando a fórmula (4), resulta que

$$\int_{1}^{1,5} f(x) dx = \frac{(1,5-1)}{2} \int_{-1}^{1} f\left(\frac{(1,5-1)t+1+1,5}{2}\right) dt$$

$$=\frac{1}{4}\int_{-1}^{1}e^{\frac{-(t+5)^2}{16}}\,dt.$$



Utilize o método da Quadratura de Gauss com n=2 para obter uma aproximação da integral $\int_{1}^{1,5} e^{-x^2} dx$.

Solução: Primeiramente devemos transformar esta integral em outra cujo intervalo de integração seja [-1, 1]. Empregando a fórmula (4), resulta que

$$\begin{split} \int_{1}^{1,5} f(x) \, dx &= \frac{(1,5-1)}{2} \int_{-1}^{1} f\left(\frac{(1,5-1)\,t+1+1,5}{2}\right) \, dt \\ &= \frac{1}{4} \int_{-1}^{1} e^{-\left(\frac{0,5\,t+2,5}{2}\right)^{2}} \, dt \\ &= \frac{1}{4} \int_{-1}^{1} e^{\frac{-(t+5)^{2}}{16}} \, dt \, . \end{split}$$





Deste modo, os valores da tabela 1 fornecem as seguintes aproximações da Quadratura de Gauss para este problema:



Deste modo, os valores da tabela 1 fornecem as seguintes aproximações da Quadratura de Gauss para este problema:

$$\int_{1}^{1,5} f(x) dx \approx \frac{1}{4} \left[1 \cdot e^{-(0.5773502692+5)^{2}/16} + 1 \cdot e^{-(-0.5773502692+5)^{2}/16} \right]$$

$$= 0,1094003.$$



Deste modo, os valores da tabela 1 fornecem as seguintes aproximações da Quadratura de Gauss para este problema:

$$\int_{1}^{1,5} f(x) dx \approx \frac{1}{4} \left[1 \cdot e^{-(0.5773502692+5)^{2}/16} + 1 \cdot e^{-(-0.5773502692+5)^{2}/16} \right]$$

$$= 0,1094003.$$

