

Visibilidade entre Objetos

Reginaldo Ré
reginaldo@utfpr.edu.br

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Análise e Projeto Orientados a Objetos
2018/2

1 Visibilidade entre Objetos

1 Visibilidade entre Objetos

- Visibilidade:

- ▶ Capacidade de um objeto ver ou fazer referência a outro.
- ▶ Um objeto A envia uma mensagem para um objeto B se, e somente se, B é visível para A.

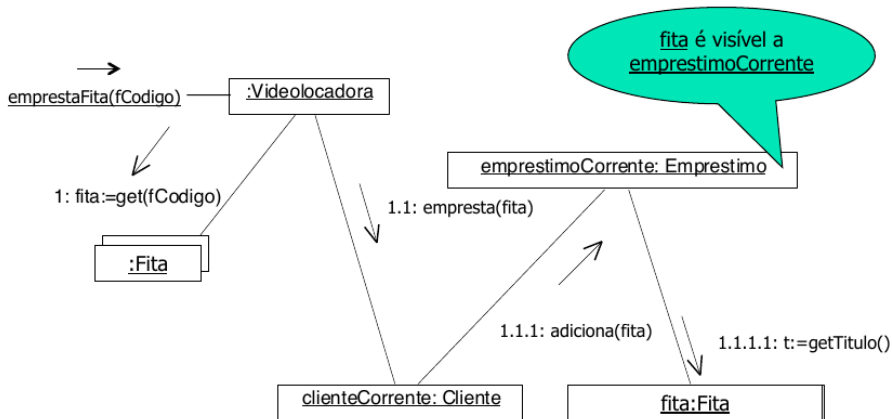
- Tipos de visibilidade:

- ▶ por atributo: B é um atributo de A
- ▶ por parâmetro: B é um parâmetro de um método de A
- ▶ localmente declarada: B é declarado como um objeto local em um método de A
- ▶ global: B é, de alguma forma, globalmente visível

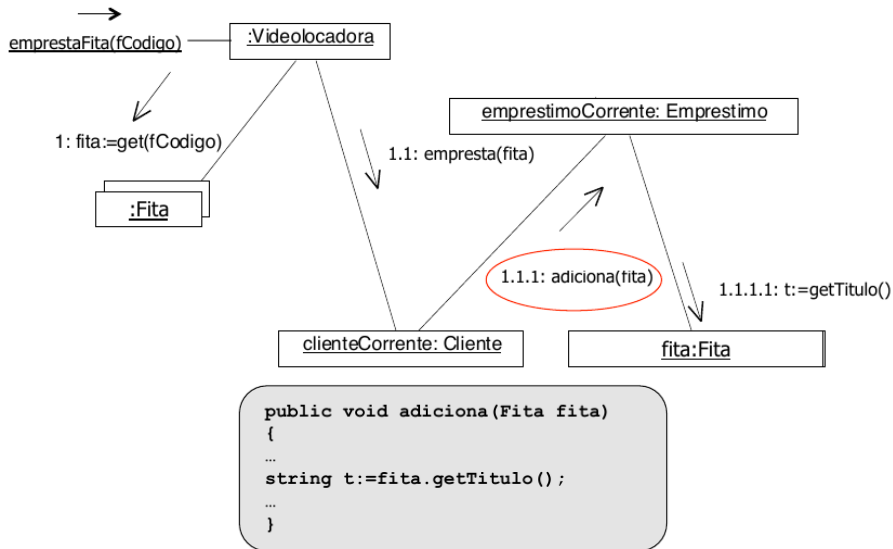
- Persiste por muito tempo
- Forma mais comum de visibilidade
- Geralmente deve-se às associações existentes no modelo conceitual
- Exemplo:
 - ▶ Emprestimo tem como atributo LinhaDoEmprestimo, assim um objeto Emprestimo pode enviar mensagem para seus objetos LinhaDoEmprestimo.

Visibilidade por Parâmetro

- É relativamente temporária
- Persiste enquanto o método executa



Visibilidade por Parâmetro



Visibilidade por Localmente Declarada

- Relativamente temporária
- Duas formas:
 - ▶ criar uma nova instância local e atribuí-la a uma variável local
 - ▶ atribuir o objeto retornado pela invocação de um método a uma variável local

- Menos comum
- Relativamente permanente (persiste enquanto A ou B existirem)
- Forma menos desejável: atribuir uma instância de objeto a uma variável global!!!