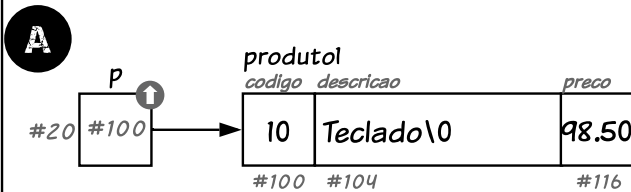


Struct 01

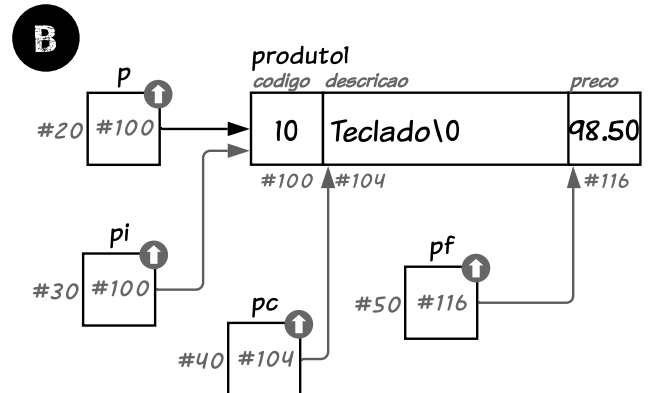
```
typedef struct produto{
    int codigo;
    char descricao[12];
    float preco
} Produto;
```

```
Produto prod = {1, "Teclado", 98.50};
Produto* p = &prod;
```



Determine os valores com base na ilustração A

`p :` _____ `prod.preco:` _____
`&p :` _____ `&prod.preco:` _____
`&prod :` _____ `p->preco:` _____
`prod.codigo:` _____ `&p->preco:` _____
`&prod.codigo:` _____
`p->codigo:` _____
`&p->codigo:` _____
`prod.descricao:` _____
`&prod.descricao:` _____
`p->descricao:` _____
`&p->descricao:` _____



Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração B.

Considerando a ilustração B, faça o que se pede

- * Altere o valor do CÓDIGO do produto. Escreva uma linha de código para cada forma possível.
- * Altere o valor da DESCRIÇÃO do produto. Escreva uma linha de código para cada forma possível.
- * Altere o valor do PREÇO do produto. Escreva uma linha de código para cada forma possível.