Semana 9: Ordenação – Counting Sort e Radix Sort

Prof. Dr. Juliano Henrique Foleis

Estude com atenção os vídeos abaixo. Os exercícios servem para ajudar na fixação do conteúdo e foram escolhidos para complementar o material básico apresentado nos vídeos. Quando o exercício pede que crie ou modifique algum algoritmo, sugiro que implemente-o em linguagem C para ver funcionando na prática.

Vídeos

```
Counting Sort (Ordenação Por Contagem)
Radix Sort (Ordenação por Dígitos)
```

Exercícios

1. Cronometragem do CountingSort e RadixSort. Neste exercício serão ordenados vetores da seguinte estrutura:

```
typedef struct Info {
    int chave;
    int dado;
} Info;
```

- a. Escreva uma função $Info*random_info_vector(int n, int max, int seed)$ que retorne um vetor com n elementos com chaves e dados aleatórios entre θ e max. Seed é a semente usada para iniciar o gerador de números aleatórios.
- b. Execute CountingSort e Radixsort em um vetor aleatório gerado com a função Info* random_info_vector(int n, int max, int seed) com n=1000, 10000, 100000, 500000 e 1000000, max=n*100 e seed=42. Anote o tempo de execução para cada n. Ordene os mesmos vetores com MergeSort, QuickSort e HeapSort e compare os tempos de execução.
- 2. Altere o CountingSort apresentado no vídeo para operar ordenar vetores que também contenham chaves negativas. DICA: você pode transformar as chaves todas em inteiros positivos! Só não esqueça de voltar as chaves para os valores corretos após a ordenação!
- 3. No vídeo do Counting Sort (em 9:34) eu mencionei que se o vetor sendo ordenado fosse apenas um vetor de inteiros, a ordenação já estaria concluída naquele momento. Altere o algoritmo apresentado no vídeo para ordenar um vetor de inteiros sem que seja necessário computar a soma de prefixos. Compare o tempo desta versão do Counting Sort com RadixSort, MergeSort, QuickSort e RadixSort para ordenar vetores aleatórios gerados usando $int^* random_vector(int\ n,\ int\ max,\ int\ seed)$ com $n=1000,\ 10000,\ 100000,\ 500000,\ 1000000,\ max=n^*100$ e seed=0.

Atividade Para Entregar

Não há atividade para entregar.

BONS ESTUDOS!