

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FELIPE ARCHANJO DA CUNHA MENDES

RESENHA CAPÍTULO 9 - TRATAMENTO DE EXCEÇÕES  
LIVRO PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS COM C++

CAMPO MOURÃO

2021

# Resenha capítulo 9

O capítulo começa explicando que, em relação a criação de bibliotecas, não é possível fazer o devido tratamento das exceções de execução, apenas detectar tais erros. Por outro lado, ao se fazer o uso de bibliotecas é possível fazer tais tratamentos, mas sem a capacidade de detectá-los.

Após isso, na próxima sessão nos é mostrado a parte de funcionamento dos tratadores de exceção e suas diversas etapas, tais como:

- Definição das exceções que uma classe pode levantar;
- Definição de quando uma classe acusa uma exceção
- Definição do(s) tratador(res) das exceções.

Após isso nos é mostrado alguns códigos como Try/catch para se fazer o devido tratamento de exceções no código, como mostrado no exemplo do livro:

```
void f( Vector& v ) {  
    try {  
        qualquer_operação(v);  
    } catch( Vector::Range ) {  
        // código de tratamento de indexação inválida  
    } catch( Vector::Size ) {  
        // código de tratamento para criação de vetor muito grande  
    }  
    // esse código é executado se não tiver ocorrido nenhuma // exceção.  
}
```

Na próxima sessão nos foi mostrado algumas características da nomeação de exceções, sendo destacado, com isso, que uma exceção é tomada pelo manipulador não pelo seu tipo mas sim pelo seu objeto. Nisso nos foi mostrado alguns exemplos de fixação para entender melhor sobre essa questão.

Na outra sessão foi mostrado o agrupamento de exceções. Neste momento nos foi mostrado através de exemplos como as exceções podem ser categorizadas em famílias. Para melhor entendimento nos foi explicada essa questão através do da exceção de erro MATHERR, sendo ela determinada pelo conjunto de erros que podem ser produzidos em bibliotecas de funções numéricas, sendo alguns desses erros: enum MATHERR { Overflow, Underflow, ZeroDivide }; No mesmo sentido, foi utilizado o conceito de exceções derivadas e Re-throw da excessao de erro MATHERR ara exemplificar melhor os conceitos.

Em suma, o tratamento de erros não é algo exclusivo do c++, mas também de todas as outras linguagens, sendo utilizado para fazer verificações de acordo com o objetivo da aplicação. O conceito de Try/catch é simplesmente idêntico ao de outras linguagens, como o python por exemplo.