

ATIVIDADE 5

SERVIDORES HTTP

DIFERENÇA ENTRE HTTP E HTTPS

O HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL (HTTP) TRANSMITE DADOS DE UM SERVIDOR DE WEB PARA O SEU NAVEGADOR PARA QUE ELE POSSA ACESSAR E CONHECER OUTROS SITES

HTTPS É A SIGLA PARA HYPERTEXT PROTOCOL SECURE. COMO O HTTP, SEU PRINCIPAL OBJETIVO É TRANSMITIR DADOS DE UM SERVIDOR PARA O SEU NAVEGADOR, PARA QUE ELE POSSA CONHECER SITES

NO ENTANTO, O HTTPS USA UMA CONEXÃO CRIPTOGRAFADA PARA SE COMUNICAR ENTRE O SERVIDOR E O NAVEGADOR. UM CERTIFICADO SSL (SECURE SOCKETS LAYER) PROTEGE OS DADOS TRANSMITIDOS DE SEREM ROUBADOS DURANTE A TRAJETÓRIA.

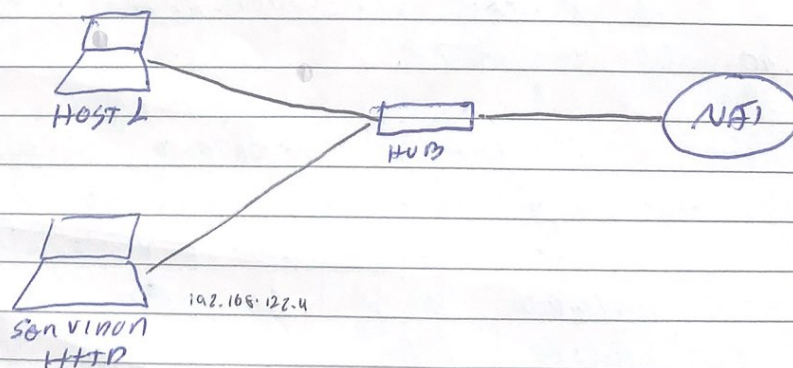
GRACAS A SUA CONEXÃO CRIPTOGRAFADA, O HTTPS É MAIS SEGURO QUE O HTTP.

A SEGURANÇA DO SITE É IMPORTANTE MESMO SE VOCÊ NÃO TIVER UM SITE DE COMÉRCIO ELETRÔNICO OU UM SITE QUE LIDE COM DADOS CONFIDENCIAIS. UM SITE SEGURO PROTEGE SEUS CLIENTES CONTRA ROUBO DE DADOS E PROTEGE SEU SITE CONTRA VIOLADORES DE SEGURANÇA QUE CUSTAM TEMPO E DINHEIRO PARA SEREM CORRIGIDOS.

VIRTUAL HOST

O termo virtuais hosts refere-se à prática de executar mais de um site na web (como EMPRESA1.EXEMPLO.COM e EMPRESA2.EXEMPLO.COM) em uma única máquina. Os hosts virtuais podem ser "baseados em IP", o que significa que você tem vários nomes em ~~endereços~~ em ~~endereços~~ endereços com um endereço IP diferente para cada site na web, ou "baseado em nome", o que significa que você tem vários nomes em ~~endereços~~ em ~~endereços~~ endereços com o mesmo endereço IP. O fato de serem ~~executados~~ executados sendo executados no mesmo servidor não é necessariamente o usuário final.

O Apache foi um dos primeiros servidores a oferecer suporte a hosts virtuais hospedados em IP. Inicialmente, as versões 1.1 e posteriores do Apache suportam hosts virtuais (VHOSTS) hospedados em IP e hospedados em nome. A última versão do hosts virtuais as versões também é chamada de hosts virtuais hospedados em host ou não IP.



Host 1

edit - CONFIG

DHCP CONFIG FOR ETH0

auto ETH0

iface ETH0 inet DHCP

hwaddress ethen 00:00:00:00:00:01

servicon HTTP

edit - CONFIG

auto ETH0

iface ETH0 inet DHCP

hwaddress ethen 00:00:00:00:00:02

servicon HTTP

terminal

\$ apt update

\$ apt install apache2

\$ echo "Old Empress 1" > /var/www/html/index.html

\$ mkdir /var/www/html/empress1

\$ mkdir /var/www/html/empress2

\$ echo "New Empress 2" > /var/www/html/empress2/index.html

\$ echo "Old Empress 1" > /var/www/html/empress1/index.html

\$ vi /etc/apache2/sites-available/empress1.conf

<VirtualHost *:80>

ServerName www.empress1.com

DocumentRoot /var/www/html/empress1

</VirtualHost>

_ / _ / _

```
$ vi /etc/apache2/sites-available/empres2.conf
```

```
<VirtualHost *:80>
```

```
ServerName www.empres2.com.br
```

```
DocumentRoot /var/www/html/empres2
```

```
</VirtualHost>
```

```
$ ln -s /etc/apache2/sites-available/empres2 /etc/apache2/sites-enabled
```

```
$ echo "old man" > /var/www/html/index.html
```

```
$ /etc/init.d/apache2 restart
```

Host ↓

TERMINAL

```
$ vi /etc/hosts
```

```
192.168.122.4 www.empres2.com
```

```
192.168.122.4 www.empres2.com.br
```

```
$ lynx www.empres2.com
```

old empres 1

```
$ lynx www.empres2.com.br
```

```
from dingo empres 2
```


SSH

SSH E TELNET

O TELNET É PRATICAMENTE TÃO ANTIGO QUANTO A PRÓPRIA INTERNET. FOI LANÇADO JUNTAMENTE COM A NET EM 1969 E É USADO POR PESSOAS ATÉ HOJE.

TELNET É UM PROTOCOLO DE APLICATIVO QUE PERMITE OS USUÁRIOS SE COMUNICAREM COM UM SISTEMA REMOTO. ELE USA UMA INTERFACE BASEADA EM TEXTO PARA CRIAR UM TERMINAL VIRTUAL PERMITINDO QUE OS ADMINISTRADORES ACESSSEM APLICATIVOS EM OUTROS DISPOSITIVOS.

O SSH TEM A MESMA FUNÇÃO DO TELNET, MAS O FEE DE MANEIRA MAIS SEGURA. ESTE PROTOCOLO FORNECE ACESSO REMOTO MESMO EM REDES NÃO SEGURAS, ELIMINANDO MUITAS DAS VULNERABILIDADES DO TELNET.

COM O SSH OS ADMINISTRADORES PODEM FAZER LOGIN EM DISPOSITIVOS REMOTOS, EXECUTAR COMANDOS, FAZER PERÍCIOS ENTRE OUTROS DISPOSITIVOS E MUITO MAIS.

EMBORA O TELNET E O SSH TENHAM ALGUMAS SEMELHANÇAS, EXISTEM MUITAS ~~DIFERENÇAS~~ DIFERENÇAS ENTRE OS DOIS. O MAIS IMPORTANTE É QUE O SSH É MUITO MAIS SEGURO QUE O TELNET, O QUE LEVOU A SUBSTITUIR O TELNET QUASE COMPLETAMENTE NO USO DIÁRIO.

ENQUANTO O TELNET SÓ PODE TRANSMITIR DADOS COMO TEXTO SIMPLIFICADO, O SSH PODE ENCRYPTAR O TRÁFEGO EM PAQUETES DIFERENTES.

9

FELIPE OLIVEIRA

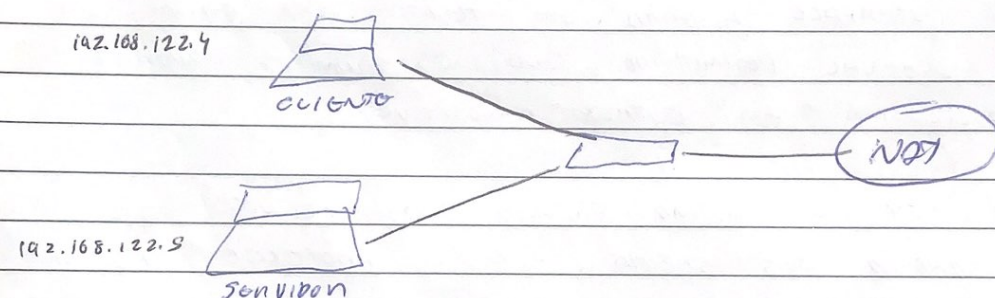
spiral

__/__/__

S T Q Q S S D

SCP e SFTP

A principal diferença entre SCP e SFTP é que o SCP é um protocolo que permite a transferência segura de arquivos de um host local para um host remoto, enquanto o SFTP é um protocolo que permite o acesso, transferência e gerenciamento de arquivos em um fluxo de dados contínuo que é mais rápido que o SCP.



SERVIDOR

TERMINAL

```
$ apt update
```

```
$ apt install openssh-server
```

```
$ systemctl enable ssh
```

CLIENTE

TERMINAL

```
$ sftp aluno@192.168.122.5
```

```
$ get /etc/passwd /opt/ch2.conf
```

```
$ exit
```

```
$ scp aluno@192.168.122.5:/etc/hosts ~
```

```
$ exit
```



```
$ scp /etc/passwd2/200402.conf aluno@192.168.122.5:/tmp
```

```
$ exit
```

```
$ scp aluno@192.168.122.5:/etc/passwd.conf aluno@192.168.122.5:~
```

```
$ exit
```

TUNEL SSH

① TUNELAMENTO SSH, OU ENCAMINHAMENTO DE PORTA SSH, É UM MODO DE TRANSPORTE DE DADOS ARBITRARIOS POR UM CONEXÃO SSH CRIPTOGRAFADA. OS TUNEL SSH PERMITEM QUE AS CONEXÕES FEITAS A UMA PORTA LOCAL (OU SEJA A UMA PORTA COM SUA PRÓPRIA PORTA DE TRÁFEGO) SEJAM ENCAMINHADAS PARA UMA MÁQUINA REMOTA POR MEIO DE UM CANAL SEGURO.

1- CRIANDO UM ~~CONEXÃO~~ TUNEL ENTRE CLIENTE E SERVIDOR SSH PARA ACESSAR UM SITE HTTP NO ENDERÇO SERVIDOR.

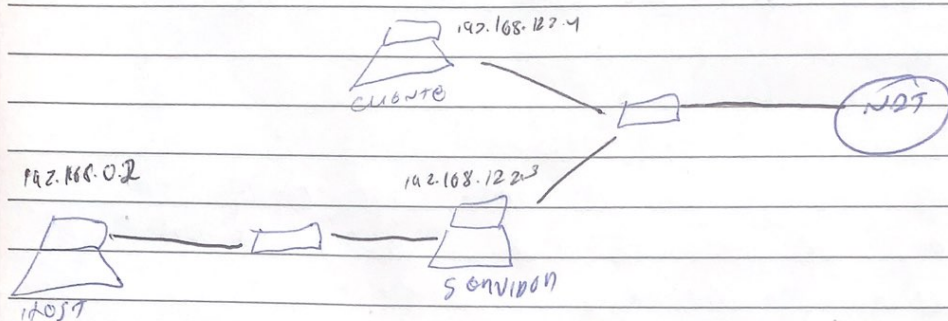
```
$ ssh -X -L 8080:127.0.0.1:80 aluno@192.168.122.5 -p 22
```

NO EXEMPLO ANTERIOR É CRIADO UM TUNEL SSH DO CLIENTE COM A MÁQUINA 192.168.122.5, UTILIZANDO O USUÁRIO ALUNO NA PORTA TCP/80, TOL PORTA ESTÁO DISPONÍVEL NA MÁQUINA DO CLIENTE NA PORTA TCP:8080. ASSIM, O CLIENTE É POSSÍVEL ACESSAR O TUNEL COM O COMANDO: `CURL 127.0.0.1:8080`

___/___/___

S T Q Q S S D

2- criando um tunnel entre cliente e servidor SSH para que o servidor acesse uma máquina dentro de uma LAN conectada ao servidor



\$ SSH -X -L 2223:192.168.0.2:23 aluno@192.168.122.3 -p 22

Aqui é criado um tunnel do servidor SSH (aluno@192.168.0.2) para a máquina 192.168.0.2 na porta TCP/30. tcp control ficará disponível no cliente na porta TCP/2223 no 127.0.0.1. Então para acessar o tunnel basta o cliente, depois de ter conectado ao SSH, digitar o comando telnet 127.0.0.1 2223

servidores de arquivos

FTD

Facilita a transferência de arquivos pela internet. Outros os dois modelos denominados clientes FTD conectados a internet e um servidor FTD específico que permite o upload e download entre os dois pontos.

NFS

Para acessar os dados armazenados em outra máquina o servidor implanta um daemon NFS para disponibilizar os dados aos clientes. O administrador do servidor decide o que portar e o que o cliente possa reconhecer. Clientes autenticados.

No lado do cliente, o dispositivo solicita acesso aos dados remotos, geralmente criando interação com o sistema de arquivos dentro do computador especializado.

SMB

Assim como o NFS, o SMB usa uma arquitetura de cliente e servidor. Os arquivos que devem ser compartilhados pelo lado são configurados em um computador e, em seguida, os computadores clientes acessam esses arquivos SMB compartilhados inserindo o endereço IP do computador host ou o nome do host.

\$ apt update

\$ apt install samba

\$ vi /etc/samba/smb.conf

[*hosts]

comment = Home Dir

browser = no

writable = yes

MOUNT

O comando MOUNT instrui o sistema operacional a tornar um sistema de arquivos disponível para uso em um local específico (o ponto de montagem). O comando MOUNT monta um sistema de arquivos que é expresso como um diretório usando o nome do nó: `/directory` no diretório específico pelo nome do diretório. Após a conclusão do comando MOUNT, o diretório especificado torna-se o diretório raiz do sistema de arquivos recém montado.

O diretório `/mnt` pode ser usado como um ponto de montagem local ou é possível criar um diretório usando o comando `mkdir`. Qualquer diretórios criados com o comando `mkdir` devem ser um subdiretório do seu diretório inicial.

Os vezes é útil montar a partição separada em um diretório para que os arquivos deste diretório sejam tratados como parte do sistema de arquivos local.

Para montar uma partição separada em um diretório, crie o diretório (se ele não existir) e execute o seguinte comando como root:

```
# mount -t sysfs -o options = filesystem /filesystem
> / < filesystem > /mnt /point
```

Esse comando monta a `filesystem` a partir do `filesystem` no diretório local `/mnt/point`

GENÉCIA DE REDES

O SNMP é um padrão de comunicação para redes IP criado pelo IETF em 1988. Ele opera segundo o modelo cliente-servidor, no qual uma entidade da rede é responsável por controlar e monitorar recursos de diversos elementos de rede gerenciados por meio da interação com agentes implementados nos elementos dessa rede. As informações gerenciais de cada um desses elementos são armazenadas em MIB, que são implementadas juntamente com os agentes nos elementos gerenciados.

QoS

Qualidade de Serviço (QoS) é um conjunto de tecnologias que funcionam em uma rede para garantir sua capacidade de execução de forma confiável, aplicativas de alta prioridade e tráfego sob supervisão de rede limitada. As tecnologias de QoS permitem isso fornecendo tratamento diferenciado e controle de capacidade para fluxos específicos no tráfego da rede. Isso permite que o ADM da rede atribua a ordem na qual os pacotes são manipulados e a quantidade de largura de banda oferecida a esse aplicativo ou fluxo de tráfego.