

Estruturas Condicionais: IF-ELSE, SWITCH-CASE

1. Faça um programa que solicite dois números e imprima o maior deles. Se forem iguais mostre uma mensagem avisando o usuário.
2. Faça um programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
3. As Organizações JJJJiê resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e você foi contratado para desenvolver o programa que calculará os reajustes. Faça um programa que receba o salário de um colaborador e com base na tabela calcule e apresente:

Salário	Aumento
Até R\$280,00 (menor ou igual)	20%
R\$ 280,00 a R\$ 700,00 (menor ou igual)	15%
R\$ 700,00 a R\$ 1500,00 (menor ou igual)	10%
Acima de R\$ 1500,00	5%

- O salário antes do reajuste;
 - O percentual de aumento aplicado;
 - O valor do aumento;
 - O novo salário, após o aumento.
4. Elabore um programa que leia um número e exiba o dia da semana correspondente, por exemplo: 1 - Domingo, 2 - Segunda, e assim por diante. Se outro valor for digitado deve aparecer uma mensagem de valor inválido.
 5. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor, e com os impostos, ambos aplicados ao custo de fábrica. Sabe-se que as porcentagens são as mesmas que estão na tabela a seguir. Faça um programa que receba o custo de fábrica de um carro e mostre o custo ao consumidor.

Custo de Fábrica	% do Distribuidor	% dos Impostos
Até R\$ 12.000,00 (menor ou igual)	5	Isento
Entre R\$ 12.000,00 e R\$ 25.000,00	10	15
Acima de R\$ 25.000,00 (maior)	15	20

6. Faça um programa que leia a idade de três alunos, calcule e mostre:
 - Se a média de idade dos alunos é menor ou igual a 25, apresentar a mensagem “Turma Jovem”;
 - Se a média de idade dos alunos é entre 25 e 40, apresentar a mensagem “Turma Adulta”;
 - Se a média de idade dos alunos é maior que 40 anos, apresentar a mensagem “Turma Avançada”.

7. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
Entre 9.0 e 10.0	A
Entre 7.5 e 9.0	B
Entre 6.0 e 7.5	C
Entre 4.0 e 6.0	D
Entre 4.0 e zero	E

O programa deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO”, se o conceito for A, B ou C, ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.

8. Faça um programa que receba a idade de um nadador e mostre sua categoria usando as regras a seguir.

Categoria	Idade
Infantil	5 a 7
Juvenil	8 a 10
Adolescente	11 a 15
Adulto	16 a 30
Sênior	Acima de 30

9. Faça um programa que receba o código de origem de um produto e mostre sua procedência. A procedência obedece à tabela a seguir.

Código de Origem	Procedência
1	Sul
2	Norte
3	Sudeste
4	Centro-oeste
5 ou 6	Nordeste
7 ou 8 ou 9	Sudeste
10 a 20	Centro-oeste
21 a 30	Nordeste

10. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

- Álcool
 - Até 40 litros, desconto de 4% por litro;
 - Acima de 40 litros, desconto de 6% por litro;
- Gasolina
 - Até 40 litros, desconto de 3% por litro;
 - Acima de 40 litros, desconto de 5% por litro;

Faça um programa que leia a quantidade de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente.

Assuma que o preço do litro da gasolina é R\$ 4,50/L, e o preço do litro do álcool é R\$ 3,00/L.