Método de Euler

Wellington José Corrêa

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

9 de agosto de 2021





Leonhard Paul Euler (1707–1783), matemático e físico suíço, passou a maior parte na da sua vida na Rússia (São Petersburgo) e Alemanha (Berlim).

 Euler é considerado um dos mais proeminentes matemáticos do século XVIII e também é considerado como um dos grandes matemáticos de todos os tempos, assim como Isaac Newton, Arquimedes e Carl Friedrich Gauss.



Leonhard Paul Euler (1707–1783), matemático e físico suíço, passou a maior parte na da sua vida na Rússia (São Petersburgo) e Alemanha (Berlim).

- Euler é considerado um dos mais proeminentes matemáticos do século XVIII e também é considerado como um dos grandes matemáticos de todos os tempos, assim como Isaac Newton, Arquimedes e Carl Friedrich Gauss.
- Em 1738, ficou quase cego do olho direito. Era chamado de "Cyclops". A matemática era uma paixão tão grande para Euler que, ao final da vida, quando ficou quase cego, ele disse: "Suponho que agora terei menos distrações".



Leonhard Paul Euler (1707–1783), matemático e físico suíço, passou a maior parte na da sua vida na Rússia (São Petersburgo) e Alemanha (Berlim).

- Euler é considerado um dos mais proeminentes matemáticos do século XVIII e também é considerado como um dos grandes matemáticos de todos os tempos, assim como Isaac Newton, Arquimedes e Carl Friedrich Gauss.
- Em 1738, ficou quase cego do olho direito. Era chamado de "Cyclops". A
 matemática era uma paixão tão grande para Euler que, ao final da vida,
 quando ficou quase cego, ele disse: "Suponho que agora terei menos
 distrações".
- No entanto, sua condição parece ter pouco efeito sobre sua produtividade, em muitas áreas, aumentou. Produziu, em média, um artigo matemático durante todas as semanas do ano 1775. Estima-se que Euler produziu mais de 800 artigos.



 Por 50 anos após sua morte, a Academia de Ciências de São Petersburgo ainda publicava seus artigos inéditos;



- Por 50 anos após sua morte, a Academia de Ciências de São Petersburgo ainda publicava seus artigos inéditos;
- Foi o primeiro a escrever f(x) para função, introduziu a notação moderna das funções trigonométricas, o número e para os logaritmos, a letra grega Σ para os somatórios e a notação $i = \sqrt{-1}$.
- Resolveu o famoso problema da Basileia em 1735:

$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \left(\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{n^2} \right) = \frac{\pi}{6}.$$



- Por 50 anos após sua morte, a Academia de Ciências de São Petersburgo ainda publicava seus artigos inéditos;
- Foi o primeiro a escrever f(x) para função, introduziu a notação moderna das funções trigonométricas, o número e para os logaritmos, a letra grega Σ para os somatórios e a notação $i = \sqrt{-1}$.
- Resolveu o famoso problema da Basileia em 1735:

$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \left(\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{n^2} \right) = \frac{\pi}{6}.$$

• É de Euler a equação mais famosa da Matemática:

$$e^{i\pi} + 1 = 0$$
.



- Por 50 anos após sua morte, a Academia de Ciências de São Petersburgo ainda publicava seus artigos inéditos;
- Foi o primeiro a escrever f(x) para função, introduziu a notação moderna das funções trigonométricas, o número e para os logaritmos, a letra grega Σ para os somatórios e a notação $i = \sqrt{-1}$.
- Resolveu o famoso problema da Basileia em 1735:

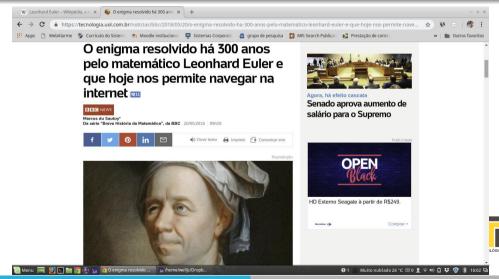
$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \left(\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{n^2} \right) = \frac{\pi}{6}.$$

• É de Euler a equação mais famosa da Matemática:

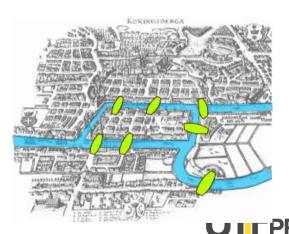
$$e^{i\pi}+1=0.$$

• A fórmula V - A + F = 2 relaciona o número de vértices, arestas e faces de um poliedro convexo.





- A cidade prussiana de Königsberg estava dividida em quatro regiões diferentes banhadas pelo rio Pregel.
- Sete pontes conectavam essas quatro áreas e, na época de Euler, um passatempo comum entre os residentes era tentar encontrar uma maneira de cruzar todas as pontes apenas uma vez e voltar ao ponto de partida.





- Euler escreveu uma carta ao astrônomo da Corte de Viena em 1736, descrevendo o que pensava sobre o problema:
- "Esta pergunta é tão banal, mas me parecia digna de atenção porque nem a geometria, nem a álgebra, nem sequer a arte de fazer contas eram suficientes para respondê-la."





- Euler escreveu uma carta ao astrônomo da Corte de Viena em 1736, descrevendo o que pensava sobre o problema:
- "Esta pergunta é tão banal, mas me parecia digna de atenção porque nem a geometria, nem a álgebra, nem sequer a arte de fazer contas eram suficientes para respondê-la."
- Em vez de caminhar interminavelmente pela cidade, testando diferentes rotas, Euler criou uma nova "geometria de posição", pela qual medidas como longitude e ângulo são irrelevantes. O que importa é verificar como as coisas estão conectadas.



- Euler escreveu uma carta ao astrônomo da Corte de Viena em 1736, descrevendo o que pensava sobre o problema:
- "Esta pergunta é tão banal, mas me parecia digna de atenção porque nem a geometria, nem a álgebra, nem sequer a arte de fazer contas eram suficientes para respondê-la."
- Em vez de caminhar interminavelmente pela cidade, testando diferentes rotas, Euler criou uma nova "geometria de posição", pela qual medidas como longitude e ângulo são irrelevantes. O que importa é verificar como as coisas estão conectadas.
- Euler decidiu pensar nas diferentes regiões de terra separadas pelo rio como pontos, e as pontes que as unem, como linhas que conectam os pontos.



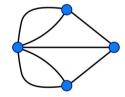
- Descobriu o seguinte: para que uma viagem de ida e volta (sem retornar pelo mesmo caminho) seja possível, cada ponto - com exceção do ponto de partida e do ponto final - deve ter um número par de linhas entrando e saindo.
- Quando analisou o mapa das sete pontes de Königsberg dessa maneira, o matemático descobriu que cada ponto
 ou pedaço de terra - tinha um número ímpar de linhas ou pontes que emergiam delas.



- Descobriu o seguinte: para que uma viagem de ida e volta (sem retornar pelo mesmo caminho) seja possível, cada ponto - com exceção do ponto de partida e do ponto final - deve ter um número par de linhas entrando e saindo.
- Quando analisou o mapa das sete pontes de Königsberg dessa maneira, o matemático descobriu que cada ponto
 ou pedaço de terra - tinha um número ímpar de linhas ou pontes que emergiam delas.
- Assim, sem ter que caminhar pela cidade, Euler descobriu matematicamente que era impossível andar por toda a cidade cruzando cada ponte apenas uma vez.



- Descobriu o seguinte: para que uma viagem de ida e volta (sem retornar pelo mesmo caminho) seja possível, cada ponto - com exceção do ponto de partida e do ponto final - deve ter um número par de linhas entrando e saindo.
- Quando analisou o mapa das sete pontes de Königsberg dessa maneira, o matemático descobriu que cada ponto
 ou pedaço de terra - tinha um número ímpar de linhas ou pontes que emergiam delas.
- Assim, sem ter que caminhar pela cidade, Euler descobriu matematicamente que era impossível andar por toda a cidade cruzando cada ponte apenas uma vez.
- Esta solução é considerada como sendo o primeira teorema da teoria dos grafos







- O enigma de Königsberg estava longe de ser um problema urgente naquele momento (era mais uma curiosidade), mas sua solução perdurou e revolucionou a era da informação do século 21.
- A solução matemática ao enigma de Königsberg agora impulsiona uma das redes mais importantes do século 21: a internet, que conecta milhões de computadores em todo o mundo e move dados digitais entre eles numa velocidade incrível.



- O enigma de Königsberg estava longe de ser um problema urgente naquele momento (era mais uma curiosidade), mas sua solução perdurou e revolucionou a era da informação do século 21.
- A solução matemática ao enigma de Königsberg agora impulsiona uma das redes mais importantes do século 21: a internet, que conecta milhões de computadores em todo o mundo e move dados digitais entre eles numa velocidade incrível.
- Cada um consegue fazer essa conexão porque seu computador está programado pela regras baseadas no trabalho que Euler desenvolveu no século 18, ao resolver o enigma das pontes de Königsberg.



- O enigma de Königsberg estava longe de ser um problema urgente naquele momento (era mais uma curiosidade), mas sua solução perdurou e revolucionou a era da informação do século 21.
- A solução matemática ao enigma de Königsberg agora impulsiona uma das redes mais importantes do século 21: a internet, que conecta milhões de computadores em todo o mundo e move dados digitais entre eles numa velocidade incrível.
- Cada um consegue fazer essa conexão porque seu computador está programado pela regras baseadas no trabalho que Euler desenvolveu no século 18, ao resolver o enigma das pontes de Königsberg.

Fonte:https://www.bbc.com/portuguese/geral-44157282



Uma equação diferencial ordinária é a equação diferencial que tem apenas uma variável. Por exemplo,



Uma equação diferencial ordinária é a equação diferencial que tem apenas uma variável. Por exemplo,



Uma equação diferencial ordinária é a equação diferencial que tem apenas uma variável. Por exemplo,

•
$$\frac{dy}{dx} = x + y;$$
•
$$y' = x^2 + y^2.$$

•
$$y' = x^2 + y^2$$
.



Definição 1.1

Uma equação diferencial ordinária de ordem n é uma equação da seguinte forma:





Definição 1.1

Uma equação diferencial ordinária de ordem n é uma equação da seguinte forma:

$$F(x, y(x), y'(x), y''(x), \dots, y^{(n)}(x)) = 0$$

onde
$$y^{(i)} = \frac{d^i}{dx^i}y(x), i = 0, 1, ..., n.$$





Definição 1.1

Uma equação diferencial ordinária de ordem n é uma equação da seguinte forma:

$$F(x, y(x), y'(x), y''(x), \dots, y^{(n)}(x)) = 0$$

onde
$$y^{(i)} = \frac{d^i}{dx^i}y(x), i = 0, 1, ..., n.$$

Por exemplo, temos a e. d. o. de ordem 2:

$$y'' - 5y' + 6y = 0.$$



$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

com valores iniciais

$$y(x_0) = \alpha_1, y'(x_0) = \alpha_2, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = \alpha_m.$$



$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

com valores iniciais

$$y(x_0) = \alpha_1, y'(x_0) = \alpha_2, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = \alpha_m.$$



$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

com valores iniciais

$$y(x_0) = \alpha_1, y'(x_0) = \alpha_2, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = \alpha_m.$$

Por exemplo, temos a e. d. o. de ordem 3:

$$y''' + 4y'' - 5y' + 6y = 0, y(0) = 0, y'(0) = 1, y''(0) = 2.$$



$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

com valores iniciais

$$y(x_0) = \alpha_1, y'(x_0) = \alpha_2, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = \alpha_m.$$

Por exemplo, temos a e. d. o. de ordem 3:

$$y''' + 4y'' - 5y' + 6y = 0, y(0) = 0, y'(0) = 1, y''(0) = 2.$$

A e. d. o. apresenta a forma acima, dizemos que temos um problema de valor inicial (P. V. I.) .



Exemplo 1

Resolva a equação diferencial $y' + 3x^2y = 6x^2$.

$$y' + 3x^2y = 6x^2$$



Exemplo 1

Resolva a equação diferencial $y' + 3x^2y = 6x^2$.

Solução: Para resolver esta e. d. o., basta multiplicar esta equação pelo <u>fator</u> integrante e^{x^3} .



Exemplo 1

Resolva a equação diferencial $y' + 3x^2y = 6x^2$.

Solução: Para resolver esta e. d. o., basta multiplicar esta equação pelo <u>fator</u> integrante e^{x^3} . Em outras palavras,

ras palavras,
$$y' + 3x^{2}y = 6x^{2}$$

$$\Rightarrow \underbrace{y' \cdot e^{x^{3}} + 3x^{2}y \cdot e^{x^{3}}}_{\frac{d}{dx}[y \cdot e^{x^{3}}]} = 6x^{2} \cdot e^{x^{3}}$$



$$\frac{d}{dx}[y \cdot e^{x^3}] = 6 \quad x^2 \cdot e^{x^3}$$



$$\int \frac{d}{dx} [y \cdot e^{x^3}] dx = 6 \int x^2 \cdot e^{x^3} dx$$



$$\int \frac{d}{dx} [y \cdot e^{x^3}] dx = 6 \int x^2 \cdot e^{x^3} dx$$
$$\Rightarrow y \cdot e^{x^3} = 2 y \cdot e^{x^3} + C$$



$$\int \frac{d}{dx} [y \cdot e^{x^3}] dx = 6 \int x^2 \cdot e^{x^3} dx$$

$$\Rightarrow y \cdot e^{x^3} = 2 y \cdot e^{x^3} + C$$

$$\Rightarrow y = 2 + C e^{-x^3}.$$



Exemplo





Resolver numericamente um p. v. i. consiste em calcular aproximações para y = y(x) em pontos discretos x_0, x_1, \dots, x_n de um intervalo [a, b].



Resolver numericamente um p. v. i. consiste em calcular aproximações para y = y(x) em pontos discretos x_0, x_1, \dots, x_n de um intervalo [a, b]. Com efeito, tomamos n subintervalos de [a, b], $n \ge 1$ e faz-se



Resolver numericamente um p. v. i. consiste em calcular aproximações para y = y(x) em pontos discretos x_0, x_1, \dots, x_n de um intervalo [a, b]. Com efeito, tomamos n subintervalos de [a, b], $n \ge 1$ e faz-se

(1)
$$x_j = x_0 + j \cdot h; \quad h = \frac{b-a}{n},$$

onde $j = 0, 1, ..., n, x_0 = a$ e $x_n = b$.



Resolver numericamente um p. v. i. consiste em calcular aproximações para y = y(x) em pontos discretos x_0, x_1, \dots, x_n de um intervalo [a, b]. Com efeito, tomamos n subintervalos de [a, b], $n \ge 1$ e faz-se

(1)
$$x_j = x_0 + j \cdot h; \quad h = \frac{b-a}{n},$$

onde $j = 0, 1, ..., n, x_0 = a$ e $x_n = b$.

O conjunto $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ é denominado <u>malha</u> ou <u>rede</u> de [a, b].



Determinaremos y_n tal que $y_j \approx y(x_j)$, j = 0, 1, ..., n. A partir de um ponto inicial dado

$$y(x_0) = y_0$$
 (valor inicial),

$$x_1=x_0+h$$



Determinaremos y_n tal que $y_i \approx y(x_i)$, j = 0, 1, ..., n. A partir de um ponto inicial dado

$$y(x_0) = y_0$$
 (valor inicial),

$$x_1=x_0+h$$

$$x_2=x_0+2h$$



Determinaremos y_n tal que $y_j \approx y(x_j)$, j = 0, 1, ..., n. A partir de um ponto inicial dado

$$y(x_0) = y_0$$
 (valor inicial),

$$x_1 = x_0 + h$$

 $x_2 = x_0 + 2 h$
 $x_3 = x_0 + 3 h$



Determinaremos y_n tal que $y_j \approx y(x_j)$, j = 0, 1, ..., n. A partir de um ponto inicial dado

$$y(x_0) = y_0$$
 (valor inicial),

$$x_1 = x_0 + h$$

 $x_2 = x_0 + 2h$
 $x_3 = x_0 + 3h$
:



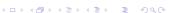
Determinaremos y_n tal que $y_j \approx y(x_j)$, j = 0, 1, ..., n. A partir de um ponto inicial dado

$$y(x_0) = y_0$$
 (valor inicial),

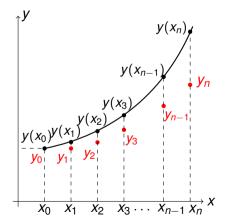
$$x_1 = x_0 + h$$

 $x_2 = x_0 + 2 h$
 $x_3 = x_0 + 3 h$
 \vdots
 $x_n = x_0 + n h$.





Obtemos assim as soluções aproximadas y_j para cada solução exata $y(x_j), j = 0, 1, ..., n$, conforme a figura abaixo:







Método de Euler

Considere o p. v. i.:

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$



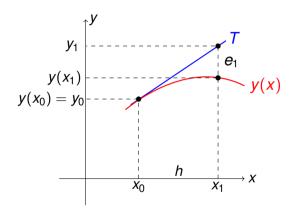
Método de Euler

Considere o p. v. i.:

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

Para aproximar as soluções numéricas y_j para as soluções exatas $y(x_j)$, $j=1,2,\ldots,n$, procura-se inicialmente y_1 :









(2)
$$y(x) = y(x_0) + y'(x_0)(x - x_0).$$

Fazendo $x = x_1$ e tendo em mente que $y(x_0) = y_0$, $x_1 - x_0 = h$, $y'(x_0) = f(x_0, y_0)$ e $y_1 \approx y(x_1)$, temos:



(2)
$$y(x) = y(x_0) + y'(x_0)(x - x_0).$$

Fazendo $x = x_1$ e tendo em mente que $y(x_0) = y_0$, $x_1 - x_0 = h$, $y'(x_0) = f(x_0, y_0)$ e $y_1 \approx y(x_1)$, temos:

(3)
$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0).$$



(2)
$$y(x) = y(x_0) + y'(x_0)(x - x_0)$$
.

Fazendo $x = x_1$ e tendo em mente que $y(x_0) = y_0$, $x_1 - x_0 = h$, $y'(x_0) = f(x_0, y_0)$ e $y_1 \approx y(x_1)$, temos:

(3)
$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0).$$

O erro cometido é

(4)
$$e_1 = y_1 - y(x_1)$$
.



De modo geral,





De modo geral,

Método de Euler

(5)
$$\begin{cases} y_{j+1} = y_j + h f(x_j, y_j) \\ e_{j+1} = y_{j+1} - y(x_{j+1}) \end{cases}, j = 0, 1, \dots, n-1.$$



De modo geral,

Método de Euler

(5)
$$\begin{cases} y_{j+1} = y_j + h f(x_j, y_j) \\ e_{j+1} = y_{j+1} - y(x_{j+1}) \end{cases}, j = 0, 1, \dots, n-1.$$

O método de Euler $y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n)$ é chamado de <u>método</u> do <u>passo</u> <u>simples</u>, pois, para calcular y_{n+1} , usamos apenas o valor de y_n .



Na prática, não dispomos da solução exata $y(x_j)$ do p. v. i. Disto, vem a necessidade de se obter uma expressão matemática para o erro.



Na prática, não dispomos da solução exata $y(x_j)$ do p. v. i. Disto, vem a necessidade de se obter uma expressão matemática para o erro. Para tanto, consideremos a série de Taylor em $x=x_0$:



Na prática, não dispomos da solução exata $y(x_j)$ do p. v. i. Disto, vem a necessidade de se obter uma expressão matemática para o erro. Para tanto, consideremos a série de Taylor em $x=x_0$:

(6)
$$y(x) = y(x_0) + \frac{(x-x_0)}{1!}y'(x_0) + \frac{(x-x_0)^2}{2!}y''(x_0) + \ldots + \frac{(x-x_0)^n}{n!}y^{(n)}(x_0) + \ldots$$



Erro

Se realizarmos um truncamento na série (6), temos:



Se realizarmos um truncamento na série (6), temos:

(7)
$$y(x) \approx y(x_0) + \frac{(x-x_0)}{1!} y'(x_0) + \frac{(x-x_0)^2}{2!} y''(x_0) + \ldots + \frac{(x-x_0)^n}{n!} y^{(n)}(x_0)$$

e o erro de truncamento é:

(8)
$$e_n = \frac{(x-x_0)^{n+1}}{(n+1)!} y^{(n+1)}(\xi), \ \xi \in [x_n, x_{n+1}].$$



Erro

Para estudar o erro no Método de Euler, basta analisar a série de Taylor de ordem 1 com resto.



Para estudar o erro no Método de Euler, basta analisar a série de Taylor de ordem 1 com resto.

Assim, considerando os dois primeiros termos de (7) com $x_1 - x_0 = h$ e $y(x_0) = y_0, y'(x_0) = f(x_0, y_0)$ e $y_1 = y(x_1)$, teremos a fórmula (3) e, neste caso, o erro é



Para estudar o erro no Método de Euler, basta analisar a série de Taylor de ordem 1 com resto.

Assim, considerando os dois primeiros termos de (7) com $x_1 - x_0 = h$ e $y(x_0) = y_0, y'(x_0) = f(x_0, y_0)$ e $y_1 = y(x_1)$, teremos a fórmula (3) e, neste caso, o erro é

Erro

(9)
$$e_n = \frac{h^2}{2!} y''(\xi), \ \xi \in [x_n, x_{n+1}].$$



Exemplo 2

Usando o método de Euler, calcule a solução aproximada do seguinte p. v. i. e uma estimativa para o erro:

(10)
$$\begin{cases} y' = f(x, y) = y - x \\ y(x_0) = y(0) = 2 \end{cases}$$

para $x \in [a, b] = [0, 1]$ e n = 4 subintervalos.



Solução: Note que

$$h=\frac{b-a}{n}=\frac{1-0}{4},$$

logo, o intervalo [0,1] é discretizado por



Solução: Note que

$$h=\frac{b-a}{n}=\frac{1-0}{4},$$

logo, o intervalo [0, 1] é discretizado por







Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (5) o que nos dá:

$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

= $y_0 + \frac{1}{4} [y_0 - x_0]$



Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (5) o que nos dá:

$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

$$= y_0 + \frac{1}{4} [y_0 - x_0]$$

$$= \frac{5}{4} y_0 - \frac{1}{4} x_0$$



Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (5) o que nos dá:

$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

$$= y_0 + \frac{1}{4} [y_0 - x_0]$$

$$= \frac{5}{4} y_0 - \frac{1}{4} x_0$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 2 - \frac{1}{4} \cdot 0$$



Cálculo de y₁ :

Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (5) o que nos dá:

$$y_1 = y_0 + h f(x_0, y_0)$$

$$= y_0 + \frac{1}{4} [y_0 - x_0]$$

$$= \frac{5}{4} y_0 - \frac{1}{4} x_0$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 2 - \frac{1}{4} \cdot 0$$

$$= 2, 5.$$





$$y_2 = y_1 + h f(x_1, y_1)$$

= $y_1 + \frac{1}{4} [y_1 - x_1]$



$$y_2 = y_1 + h f(x_1, y_1)$$

$$= y_1 + \frac{1}{4} [y_1 - x_1]$$

$$= \frac{5}{4} y_1 - \frac{1}{4} x_1$$



$$y_2 = y_1 + h f(x_1, y_1)$$

$$= y_1 + \frac{1}{4} [y_1 - x_1]$$

$$= \frac{5}{4} y_1 - \frac{1}{4} x_1$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 2, 5 - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4}$$



$$y_2 = y_1 + h f(x_1, y_1)$$

$$= y_1 + \frac{1}{4} [y_1 - x_1]$$

$$= \frac{5}{4} y_1 - \frac{1}{4} x_1$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 2, 5 - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4}$$

$$= 3,0625.$$



• Cálculo de y₃:





$$y_3 = y_2 + h f(x_2, y_2)$$

= $y_2 + \frac{1}{4} [y_2 - x_2]$



$$y_3 = y_2 + h f(x_2, y_2)$$

$$= y_2 + \frac{1}{4} [y_2 - x_2]$$

$$= \frac{5}{4} y_2 - \frac{1}{4} x_2$$





$$y_3 = y_2 + h f(x_2, y_2)$$

$$= y_2 + \frac{1}{4} [y_2 - x_2]$$

$$= \frac{5}{4} y_2 - \frac{1}{4} x_2$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 3,0625 - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2}$$



$$y_3 = y_2 + h f(x_2, y_2)$$

$$= y_2 + \frac{1}{4} [y_2 - x_2]$$

$$= \frac{5}{4} y_2 - \frac{1}{4} x_2$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 3,0625 - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{2}$$

$$= 3,7031.$$



• Cálculo de y₄:



$$y_4 = y_3 + h f(x_3, y_3)$$

= $y_3 + \frac{1}{4} [y_3 - x_3]$





Cálculo de y₄:

$$y_4 = y_3 + h f(x_3, y_3)$$

$$= y_3 + \frac{1}{4} [y_3 - x_3]$$

$$= \frac{5}{4} y_3 - \frac{1}{4} x_3$$



$$y_4 = y_3 + h f(x_3, y_3)$$

$$= y_3 + \frac{1}{4} [y_3 - x_3]$$

$$= \frac{5}{4} y_3 - \frac{1}{4} x_3$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 3,7031 - \frac{1}{4} \cdot \frac{3}{4}$$



$$y_4 = y_3 + h f(x_3, y_3)$$

$$= y_3 + \frac{1}{4} [y_3 - x_3]$$

$$= \frac{5}{4} y_3 - \frac{1}{4} x_3$$

$$= \frac{5}{4} \cdot 3,7031 - \frac{1}{4} \cdot \frac{3}{4}$$

$$= 4,4414.$$





Como a solução analítica do p. v. i. é
$$y(x) = e^x + x + 1$$
, temos que

$$\max\{|y''(x)|; x \in [1, 1, 25]\}$$



Como a solução analítica do p. v. i. é $y(x) = e^x + x + 1$, temos que

$$\max\{|y''(x)|; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$\max\{e^x; x \in [1, 1, 25]\}$$



Como a solução analítica do p. v. i. é $y(x) = e^x + x + 1$, temos que

$$\max\{|y''(x)|; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$\max\{e^x; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$= e^{1,25}$$



Como a solução analítica do p. v. i. é $y(x) = e^x + x + 1$, temos que

$$\max\{|y''(x)|; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$\max\{e^x; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$= e^{1,25} = 3,490342957.$$

Portanto,

$$|E| \le \frac{\left(\frac{1}{4}\right)^2}{2} \cdot 3,490342957 = 0,109073217.$$



Como a solução analítica do p. v. i. é $y(x) = e^x + x + 1$, temos que

$$\max\{|y''(x)|; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$\max\{e^x; x \in [1, 1, 25]\}$$

$$= e^{1,25} = 3,490342957.$$

Portanto,

$$|E| \le \frac{\left(\frac{1}{4}\right)^2}{2} \cdot 3,490342957 = 0,109073217.$$

"WxMaxima"



Faremos agora, o desenvolvimento da série de Taylor até o termo de ordem 2:





Faremos agora, o desenvolvimento da série de Taylor até o termo de ordem 2:

Método de Taylor de Ordem 2



Faremos agora, o desenvolvimento da série de Taylor até o termo de ordem 2:

Método de Taylor de Ordem 2

(11)
$$y_{j+1} = y_j + h y'(x_j) + \frac{h^2}{2!} y''(x_j), j = 0, 1, \dots, n-1$$



Faremos agora, o desenvolvimento da série de Taylor até o termo de ordem 2:

Método de Taylor de Ordem 2

(11)
$$y_{j+1} = y_j + h y'(x_j) + \frac{h^2}{2!} y''(x_j), j = 0, 1, \dots, n-1$$

com erro de truncamento:

(12)
$$e_{j+1} = \frac{h^3}{3!} y'''(\xi), \ \xi \in [x_j, x_{j+1}].$$



Exemplo 3

Usando o método de Taylor de ordem 2, calcule a solução aproximada do seguinte p. v. i. e uma estimativa para o erro:

(13)
$$\begin{cases} y' = f(x, y) = y - x \\ y(x_0) = y(0) = 2 \end{cases}$$

para $x \in [a, b] = [0, 1]$ e n = 5 subintervalos.



Solução: Note que

$$h=\frac{b-a}{n}=\frac{1-0}{5}=0,2,$$

logo, o intervalo [0, 1] é discretizado por



$$h=\frac{b-a}{n}=\frac{1-0}{5}=0,2,$$

logo, o intervalo [0, 1] é discretizado por



Recorrendo à fórmula (11), temos:



Recorrendo à fórmula (11), temos:

(14)
$$y_{n+1} = y_n + h y'(x_n) + \frac{h^2}{2!} y''(x_n), \ n = 0, 1, \dots, 4,$$



Recorrendo à fórmula (11), temos:

(14)
$$y_{n+1} = y_n + h y'(x_n) + \frac{h^2}{2!} y''(x_n), \ n = 0, 1, \ldots, 4,$$

onde

(15)
$$y'_n(x_n) = f(x_n, y_n) = x_n - y_n + 2.$$



Precisamos encontrar f''(x, y).



Precisamos encontrar f''(x, y). Tendo em mente que f(x, y) = x - y + 2, pela Regra da Cadeia, temos:

$$y'' = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} x}_{=1} + \frac{\partial}{\partial y} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} y}_{=1}$$





$$y'' = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} x}_{=1} + \underbrace{\frac{\partial}{\partial y} f(x, y)}_{=f(x, y)} \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} y}_{=f(x, y)}$$



Precisamos encontrar f''(x, y). Tendo em mente que f(x, y) = x - y + 2, pela Regra da Cadeia, temos:

$$y'' = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} x}_{=1} + \underbrace{\frac{\partial}{\partial y}}_{=1} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} y}_{=f(x, y)}$$
$$= 1 \cdot 1 + (-1) \cdot [x - y + 2]$$



Precisamos encontrar f''(x, y). Tendo em mente que f(x, y) = x - y + 2, pela Regra da Cadeia, temos:

$$y'' = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} x}_{=1} + \frac{\partial}{\partial y} f(x, y) \cdot \underbrace{\frac{\partial}{\partial x} y}_{=f(x, y)}$$
$$= 1 \cdot 1 + (-1) \cdot [x - y + 2]$$
$$= y - x - 1.$$



(16)
$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \frac{h^2}{2} y''(x_n, y_n)$$



(16)
$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \frac{h^2}{2} y''(x_n, y_n)$$
$$= y_n + h [x_n - y_n + 2] + \frac{h^2}{2} [y_n - x_n - 1]$$



(16)
$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \frac{h^2}{2} y''(x_n, y_n)$$
$$= y_n + h [x_n - y_n + 2] + \frac{h^2}{2} [y_n - x_n - 1]$$
$$= 2h - \frac{h^2}{2} + \left(h - \frac{h^2}{2}\right) x_n + \left(1 - h + \frac{h^2}{2}\right) y_n$$





(16)
$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \frac{h^2}{2} y''(x_n, y_n)$$

$$= y_n + h [x_n - y_n + 2] + \frac{h^2}{2} [y_n - x_n - 1]$$

$$= 2h - \frac{h^2}{2} + \left(h - \frac{h^2}{2}\right) x_n + \left(1 - h + \frac{h^2}{2}\right) y_n$$

$$= 2 \cdot 0, 2 - \frac{0, 2^2}{2} + \left(0, 2 - \frac{0, 2^2}{2}\right) x_n + \left(1 - 0, 2 + \frac{0, 2^2}{2}\right) y_n$$



(16)
$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \frac{h^2}{2} y''(x_n, y_n)$$

$$= y_n + h \left[x_n - y_n + 2 \right] + \frac{h^2}{2} \left[y_n - x_n - 1 \right]$$

$$= 2 h - \frac{h^2}{2} + \left(h - \frac{h^2}{2} \right) x_n + \left(1 - h + \frac{h^2}{2} \right) y_n$$

$$= 2 \cdot 0, 2 - \frac{0, 2^2}{2} + \left(0, 2 - \frac{0, 2^2}{2} \right) x_n + \left(1 - 0, 2 + \frac{0, 2^2}{2} \right) y_n$$

$$= 0, 38 + 0, 18 x_n + 0, 82 y_n, \quad n = 0, 1, \dots, 4.$$

• Cálculo de y₁:



• Cálculo de y_1 : Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (16) o que nos dá:

$$y_1 = 0,38 + 0,18 \cdot 0 + 0,82 \cdot 2$$

= 2,0200.



• Cálculo de y_1 : Para n = 0, temos que $y(x_0) = y(0) = 2$, logo, $x_0 = 0$ e $y_0 = 2$, e assim, a fórmula (16) o que nos dá:

$$y_1 = 0,38 + 0,18 \cdot 0 + 0,82 \cdot 2$$

= 2,0200.

Cálculo de y₂ :

$$y_2 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,2 + 0,82 \cdot 2,02$$

= 2,0724.



• Cálculo de y₃:

$$y_3 = 0.38 + 0.18 \cdot 0.4 + 0.82 \cdot 2.0724$$



• Cálculo de y₃:

$$y_3 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,4 + 0,82 \cdot 2,0724$$

= 2,1514.

• Cálculo de y₄:

$$y_4 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,6 + 0,82 \cdot 2,1514$$

= 2,2521.



Cálculo de y₃ :

$$y_3 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,4 + 0,82 \cdot 2,0724$$

= 2,1514.

Cálculo de y₄:

$$y_4 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,6 + 0,82 \cdot 2,1514$$

= 2,2521.

• Cálculo de y₅:

$$y_5 = 0,38 + 0,18 \cdot 0,8 + 0,82 \cdot 2,2521$$

= 2,3707.



