#### Breno Farias da Silva

Felipe Archanjo da Cunha Mendes

Pamella Lissa Sato Tamura

Thaynara Ribeiro Falcão dos Santos

#### Laboratório 02: Manipulação de processos

Relatório técnico de atividade prática solicitado pelo professor Rodrigo Campiolo na disciplina de Sistemas Operacionais do Bacharelado em Ciência da Computação da Universidade Tecnológica Federal do Paraná.

Universidade Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR

Departamento Acadêmico de Computação – DACOM

Bacharelado em Ciência da Computação – BCC

Campo Mourão Março / 2022

### Sumário

1	Intro	dução	3	
2	Objet	tivos	3	
3	Funda	amentação	3	
4	Materiais			
5	Proce	edimentos e Resultados	4	
	5.1	Parte 1: Manipulação de Processos	4	
	5.2	Parte 2: Programação	10	
6	Conclusões		14	
7	Referências			

#### 1 Introdução

O relatório está dividido em duas partes, a primeira reservada para a manipulação de processos além de ser composta por perguntas e respostas. Já a segunda parte, está relacionada à programação da qual engloba o desenvolvimento de um programa que cria uma hierarquia de processos com N níveis (5), entre outros programas que envolvam a criação de processos de pais e filhos.

#### 2 Objetivos

O objetivo do trabalho consiste em, primeiramente, aprimorar os conhecimentos estudados em sala de aula sobre a funcionalidade de alguns comandos Linux para a manipulação de processos. Além de construir programas que desenvolvam determinadas soluções envolvendo processos.

#### 3 Fundamentação

As perguntas e respostas foram fundamentadas pelas aulas e materiais fornecidos pelo próprio Prof. Dr. Rodrigo Campiolo, assim como o desenvolvimento do programa e códigos descritos na parte dois do documento. Além disso, as definições de comandos e conceitos que foram obtidos baseadas em aulas e, parcialmente, por pesquisas sequenciais por cada membro da equipe.

#### 4 Materiais

- Debian 11 LTS (ISO)
- VirtualBox 6.1.32
- Debian GNU/Linux 11 (Bullseye)
- Ryzen 7 3800x
- 8GB de RAM

#### 5 Procedimentos e Resultados

#### 5.1 Parte 1: Manipulação de Processos

1. Execute o comando ps aux (Figura 1) e identifique três programas do sistema (daemons)(Figura 2) e três programas do usuário, explicando os valores cada uma das colunas para um de cada tipo (sistema e usuário).

Daemons: accounts-daemon, rtkit-daemon, chroot helper.

Usuário: firefox-esr, gnome-shell, pipewire.

- PID: Identificador do processo. "Process ID".
- USER: Indica qual usuário iniciou o processo.
- PRI: Prioridade do processo
- NI: "Nice" do processo, o qual é o nível amigável do processo que está relacionado com a sua prioridade.
- VIRT: A quantidade de memória virtual usada pelo processo.
- RES: A memória física que não é swap que uma tarefa usou. (Resident Size)
- SHR: A quantidade de memória compartilhada usada pelo processo.
- S ou STAT: Estado do processo.
- CPU%: Tempo de CPU.
- MEM%: O percentual de memória física usada pelo processo.
- Time: Tempo em que o processo está ativo.
- Command: Nome do programa.

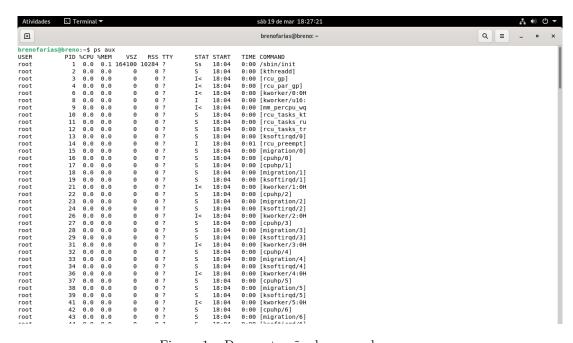


Figura 1 – Demonstração do comando p<br/>x aux  $\,$ 

Atividades ☑ Terminal ▼ sáb 19 de mar 18:33:35 🗼 📢 💍 ▼						
•	brenofarias@breno: ~	Q = _ = ×				
0[ 1[] 2[] 3[]	0.0%] 4[   1.3%] 5[        2.0%] 6[ 0.7%] 7[	1.3%] 8.5%] 0.0%] 0.7%]				
Mem[						
PID USER PRI NI VIRT RES SHR S CPU%∀MEM% 516 root 20 0 231M 9480 6712 S 0.0 0.1	TIME+ Command 0:00.07 /usr/libexec/accounts-daemon					
	0:00.02 avahi-daemon: running [breno.local]					
	0:00.75 /usr/bin/dbus-daemonsystemaddress=systemd:nofo	rknonidfilesystemd-acti				
	0:00.33 /usr/sbin/NetworkManagerno-daemon	in hopiarite systems deti				
	0:00.00 avahi-daemon: chroot helper					
	0:00.04 /usr/libexec/accounts-daemon					
	0:00.01 /usr/libexec/accounts-daemon					
	0:00.03 /usr/sbin/NetworkManagerno-daemon					
577 root 20 0 249M 19648 14796 S 0.0 0.2	0:00.12 /usr/sbin/NetworkManagerno-daemon					
655 rtkit 21 1 150M 2936 2684 S 0.0 0.0	0:00.04 /usr/libexec/rtkit-daemon					
	0:00.01 /usr/libexec/rtkit-daemon					
657 rtkit RT 1 150M 2936 2684 S 0.0 0.0	0:00.00 /usr/libexec/rtkit-daemon					
	0:01.20 /usr/bin/pulseaudiodaemonize=nolog-target=journal					
	0:00.69 /usr/bin/dbus-daemonsessionaddress=systemd:nofe	orknopidfilesystemd-act				
	0:00.10 /usr/bin/gnome-keyring-daemondaemonizelogin					
	0:00.00 /usr/bin/gnome-keyring-daemondaemonizelogin					
	0:00.05 /usr/bin/gnome-keyring-daemondaemonizelogin					
	0:00.05 /usr/libexec/goa-daemon					
	0:00.00 /usr/libexec/goa-daemon					
	0:00.00 /usr/libexec/goa-daemon					
	0:00.00 /usr/libexec/goa-daemon					
	0:01.02 /usr/bin/pulseaudiodaemonize=nolog-target=journal					
	0:00.02 /usr/bin/pulseaudiodaemonize=nolog-target=journal					
	0:00.00 /usr/bin/gnome-keyring-daemondaemonizelogin					
	0:00.04 /usr/bin/dbus-daemonconfig-file=/usr/share/defaults/	at-sp12/accessibility.conf				
	0:00.59 ibus-daemonpanel disable -rxim					
	0:00.00 ibus-daemonpanel disable -rxim					
F1Help F2Setup F3SearchF4FilterF5Tree F6SortByF7Nice	F8N1ce +F9K1ll F10Qu1t					

Figura 2 – Demonstração do comando htop usando filtro

2. Há processos zombies executando em seu sistema operacional? Posso eliminá-los do sistema usando o comando kill -SIGKILL pid\_zombie? Justifique.

Não há processos Zombies. Não é possível criar um processo zumbi usando o comando: kill-SIGKILL pid\_zombie pois os processos zumbis ja estão mortos. Para resolver o problema, é necessário executar o comando: kill-sSIGCHLD ppid, sendo "ppid"o "parent\_id", ou seja, o pid do processo pai. (Figura 3)

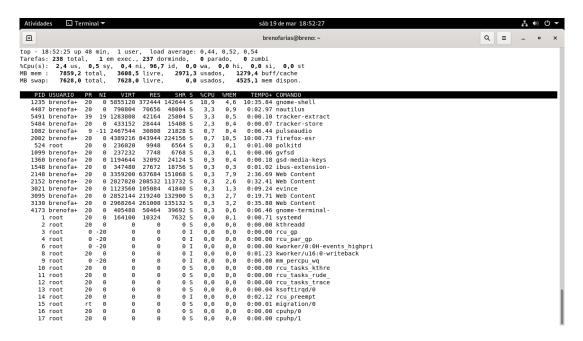


Figura 3 – Demonstração do comando kill -SIGKILL pid\_zombie

- 3. Quais os processos com maior utilização de CPU? Quais os processos com maior utilização de memória? Qual o processo do usuário está a mais tempo em execução?
  - Maior utilização de CPU: Firefox

    ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-%cpu (Figura 4)
  - Maior utilização de Memória: Firefox
     ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-%mem (Figura 5)
  - Maior executando a mais tempo: Firefox
     ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-time (Figura 6)

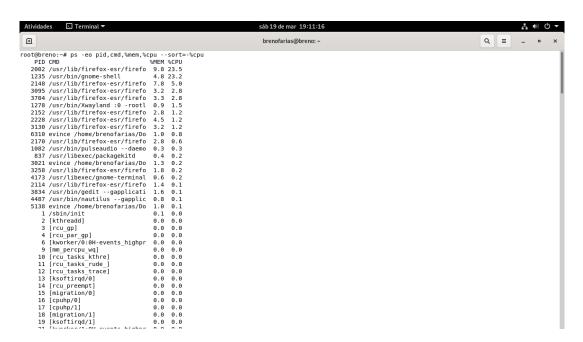


Figura 4 – Demonstração do comando ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-%cpu

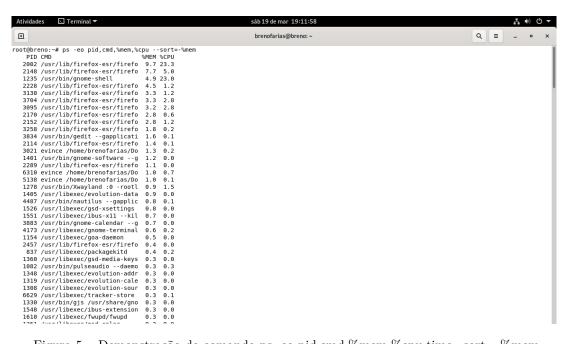


Figura 5 – Demonstração do comando ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-%mem

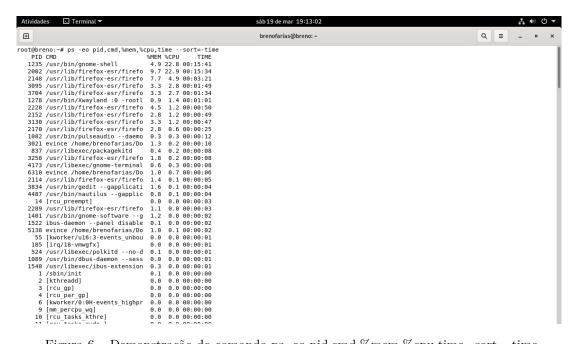


Figura 6 – Demonstração do comando ps -eo pid,cmd,%mem,%cpu,time -sort=-time

## 4. Como eu faço para suspender um processo no Linux? Como eu faço para retomar a execução novamente?

- Para suspender um processo, basta usar o comando:
   kill -STOP process\_id
- Para continuar um processo, basta usar o comando:
   kill -CONT process\_id , utilizado para continuar o processo

# 5. O que aconteceria se um processo criasse recursivamente processos filhos indefinidamente? Implemente um programa em Linux que faça isso e apresente o resultado. (Sugestão: testar na máquina virtual).

Ao criar um programa que gera processos filhos indefinidamente, o que aconteceria seria que, como cada processo vai continuar a execução de forma independente, cada filho criaria mais filhos. Cada filho estaria usando seu próprio espaço de memória. Eventualmente o computador iria ficar sem recursos suficientes para manter o processo e ele iria ser finalizado. (Figura 7)

Figura 7 – Demonstração do código fork indeterminado

#### 5.2 Parte 2: Programação

1. Faça um programa que crie uma hierarquia de processos com N níveis  $(1+2+4+8+\ldots+2N-1)$  processos. Visualize a hierarquia usando um comando do sistema (pstree).

Segue abaixo o código do programa (Figura 10) que cria uma hierarquia de processos e a sua respectiva ilustração da árvore (Figura 15) com N=5 níveis.

Figura 8 – Código do programa criando hierarquia de processos de 5 níveis

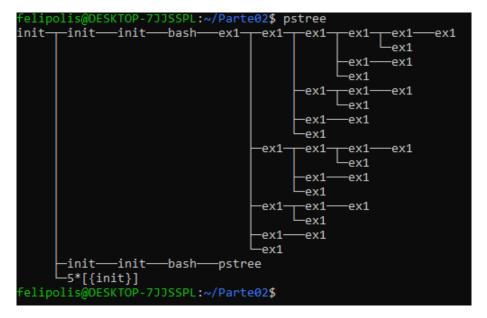


Figura 9 – Demonstração da árvore criada pelo código acima

2. Faça um programa que receba um comando Linux como parâmetro e execute como um filho do processo. O processo pai deve aguardar o término da execução do comando.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(){
   pid_t pid;
   char *comando = "ls";
   char *argumentos[] = {"ls", "-1", NULL};
   pid = fork();
   if(pid == 0){
       execvp(comando, argumentos);
    } else{
       wait(NULL);
   printf("Fim do processo pai!\n");
}
```

Figura 10 - Código do programa criando hierarquia de processos de 5 níveis

```
elipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ gcc ex2.c -o ex2
elipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ ./ex2
total 116
rwxr-xr-x 1 felipolis felipolis 16784 Mar 20 17:12 ex1
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 419 Mar 20 17:13 ex1.c
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 573 Mar 20 09:56 ex11.c
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 726 Mar 20 10:02 ex111.c
rwxr-xr-x 1 felipolis felipolis 16776 Mar 20 15:44 ex1111
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 593 Mar 20 15:47 ex1111.c
rwxr-xr-x 1 felipolis felipolis 16864 Mar 20 17:19 ex2
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis
                                 717 Mar 20 17:17 ex2.c
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis
                                 2670 Mar 20 13:03 ex3.c
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 2995 Mar 20 12:12 ex3gab.c
rwxr-xr-x 1 felipolis felipolis 17224 Mar 20 17:06 ex4
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 3177 Mar 20 17:08 ex4.c
rw-r--r-- 1 felipolis felipolis 1505 Mar 20 00:36 teste.c
Fim do processo pai!
elipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$
```

Figura 11 – Execução do programa enunciado acima

3. Faça um programa que receba um vetor e divida para N filhos partes iguais de processamento para localizar um item. Exibir o PID dos filhos que encontrarem o valor procurado.

```
# Hacked cottlines
# Hacked cott
```

Figura 12 – Execução do programa enunciado acima

```
felipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ gcc ex3.c -o ex3
felipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ ./ex3
[13 16 27 25 23 25 16 12 9 1 2 7 20 19 23 16 0 6 22 16 11 8 27 9 2 20 2 13 7 25 ]
O valor 23 foi encontrado na posicao 4 do vetor
O valor 23 foi encontrado na posicao 14 do vetor
O filho 7199 encontrou o valor procurado
O filho 7201 encontrou o valor procurado
felipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ __
```

Figura 13 – Execução do programa recebendo um vetor e dividindo para N filhos

4. Faça uma interface de shell simples que fornece um prompt ao usuário para executar comandos do shell do sistema. Se o comando for executado em segundo plano (&), a interface deve possibilitar a execução de outros comandos. Caso contrário, a interface deve esperar o retorno do comando e, em seguida, exibir o prompt novamente.

```
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
    char* params[MAX_LINE_LENGTH/2 + 1];
    char cmd[MAX_LINE_LENGTH];
    int saida= 0;
    int espera = 1;
    int status;
    wordexp_t aux;
        printf("shell> ");
fflush(stdout);
         fgets(cmd, MAX_LINE_LENGTH, stdin);
        if(strcmp(cmd, "exit") == 0){
            saida = 1;
            if(cmd[strlen(cmd)-2] == '&'){
    cmd[strlen(cmd)-2] = '\0';
                cmd[strlen(cmd)-1] = '\0';
            wordexp(cmd, &aux, 0);
for(i = 0; i < aux.we_wordc; i++){</pre>
                 params[i] = aux.we_wordv[i];
             params[i] = NULL;
            pid_t pid = fork();
if(pid == 0){
                execvp(params[0], params);
             if(espera == 1){
            waitpid(pid, &status, 0);
} else{
                espera = 1;
    } while(!saida);
```

Figura 14 – Execução do programa enunciado acima

```
felipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ gcc ex4.c -o ex4
felipolis@DESKTOP-7JJSSPL:~/Parte02$ ./ex4
shell> ls
ex1.c ex2.c ex3.c ex4 ex4.c
shell> pstree
init—init—bash—ex4—pstree
init—init—bash
_5*[{init}]
shell> _
```

Figura 15 – Execução do shell

**OBS.** Segue anexo, no mesmo diretório desse documento, todos os códigos-fonte referente aos exercícios da parte 2.

#### 6 Conclusões

Após realizados os procedimentos solicitados na descrição da parte 1 e 2 da atividade, finalizou-se a prática do laboratório 2.

#### 7 Referências

- http://wiki.inf.ufpr.br/maziero/lib/exe/fetch.php?mediasocm:socm-livro.pdf
- https://moodle.utfpr.edu.br/pluginfile.php/688550/mod\_resource/content/2/aula-2.2.pdf