

BCC35A - Linguagens de Programação

Prof. Dr. Rodrigo Hübner

Aula 05: reflexão, sobrecarga de métodos e operadores, metaclasses e closures

Reflexão

- Característica que permite a um programa observar e também modificar a sua estrutura e o seu comportamento interno
 - Confunde-se com "introspecção", no qual os dados são observados
- Utilizados no desenvolvimento de **frameworks** e **testes** de software
- Interessante para varrer objetos e serializá-los
- Ver reflection.cpp e reflection.cs

Sobrecarga de métodos e operadores

- Possibilita **especificar o comportamento** de operadores nos tipos definidos pelo programador.
- Ajuda na legibilidade:

```
A * B + C * D

MatrixAdd(MatrixMul(A, B), MatrixMul(C,D))
```

- Algumas linguagens permitem sobrecarregar os operadores
 padrão: C++, C#, Ruby, Python, etc
- Ver sobrecarga.cpp e sobrecarga_vetor.cpp

Metaclasses

- É uma classe cuja a **instância é uma classe** (não chamada) e não promove os acessos ao objeto.
 - Classes definem o comportamento de objetos
 - Metaclasses definem o comportamento de classes
- Linguagens que suportam metaclasses:
 - Common Lisp, Groovy, Object Pascal, Python, Perl, Ruby,
 Smalltalk, etc
- Ver metaclasses.py e metaclasses.dart

Closures

- É uma ferramenta utilizada para "lembrar" e acessar o escopo léxico de elementos (funções, métodos, classes, ...) em qualquer parte de um programa
- Exemplo em JavaScript:

```
const add = (function () {
  let counter = 0;
  return function() { counter += 1; return counter; }
})();
add(); add();
```

• Ver closure.js

Próxima aula

• **Prática**: conteúdo visto em suporte OO para linguagens de programação modernas.