

```
QUICKSORT(A, p, r)
1. IF p < r THEN
2.   q = PARTITION(A, p, r)
3.   QUICKSORT(A, p, q-1)
4.   QUICKSORT(A, q+1, r)
```

Partition (Nico Lomuto)

```
PARTITION(A, p, r)
1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1
```

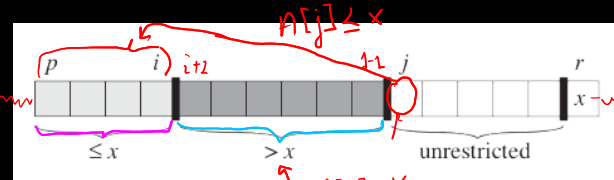
Salda: $A = \begin{array}{|c|c|c|} \hline \leq x & x & > x \\ \hline \end{array}$

$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 2 & 1 & 7 & 6 & 5 \end{bmatrix}$

$x = 5$

Depois das
linhas
gelo.

$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 2 & 1 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$



- Se $p \leq k \leq i$, então $A[k] \leq x$
- Se $i+1 \leq k \leq j-1$, então $A[k] > x$
- Se $k = r$, então $A[k] = x$

INVARIANTE DE LAÇO.

```
PARTITION(A, p, r)
1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1
```

Inicialização Antes da primeira iteração $i = p-1$ e $j = p$. Como não há elementos no subvetor $A[p..i] = A[p..p-1]$, então a primeira proposição da invariante é verdadeira. Como não há elementos no subvetor $A[i+1..j-1] = A[p..p-1] = A[p..p-1]$, então a segunda proposição da invariante é verdadeira. A atribuição da linha 1 ($x = A[r]$) satisfaz a terceira proposição trivialmente. Como todas as proposições são verdadeiras a invariante de LAÇO é verdadeira antes da primeira iteração.

$x = A[r]$

$i = p-1$

$j = p$

$p \leq k \leq i \rightarrow A[k] \leq x$

$p \leq k \leq p-1 \rightarrow A[k] \leq x$ ✓

vazio!

$i+1 \leq k \leq j-1 \rightarrow A[k] > x$

$(p-1)+1 \leq k \leq p-1 \rightarrow A[k] > x$ ✓

$p \leq k \leq p-1 \rightarrow A[k] > x$

subvetor vazio!

$k = r \rightarrow A[k] = x$ ✓

$k = r \rightarrow A[r] = x$

$k = r \rightarrow x = x$

PARTITION(A, p, r)

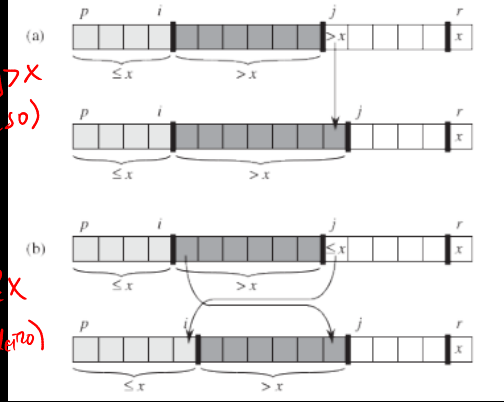
```

1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1

```

$A[j] > x$
(IF FALSO)

$A[j] \leq x$
(IF verdadeiro)



INVARIANTE DE LAÇO.

- Se $p \leq k \leq i$, então $A[k] \leq x$
- Se $i+1 \leq k \leq j-1$, então $A[k] > x$
- Se $k = r$, então $A[k] = x$

Manutenção Consideramos 2 casos: o caso que a condição da linha 4 é verdadeira ($A[j] \leq x$) e o caso que é falsa ($A[j] > x$). Quando $A[j] > x$, o elemento na posição j já está na posição certa uma vez que os elementos maiores que x estão, pela invariante de laço, entre $i+1$ e $j-1$. Quando j é incrementado a segunda proposição se mantém verdadeira pl o início da próxima iteração. A primeira proposição é mantida verdadeira pois, pela invariante de laço ela é verdadeira e nenhum elemento $A[p..i]$ foram alterados nem p e i foram alterados. A terceira proposição também se mantém verdadeira pois nem x nem $A[r]$ mudaram de valor nesta iteração.

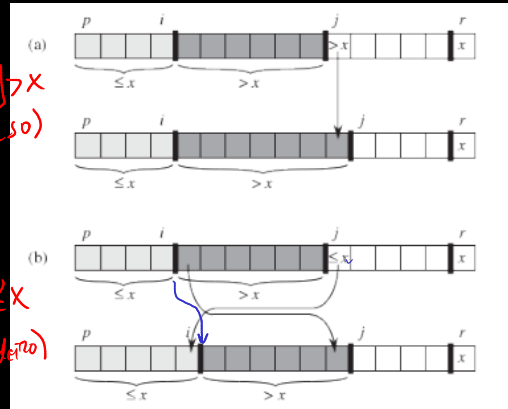
```

PARTITION(A, p, r)
1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1

```

- Se $p \leq k \leq i$, então $A[k] \leq x$
- Se $i+1 \leq k \leq j-1$, então $A[k] > x$
- Se $k = r$, então $A[k] = x$

INVARIANTE DE LAÇO.



$A[j] > x$
(if falso)

$A[j] \leq x$
(if verdadeiro)

Manutenção (Cont.) No caso $A[j] \leq x$ (if verdadeiro), i é incrementado, $A[i]$ e $A[j]$ são trocados e j é incrementado. Após a troca, temos que $A[i] \leq x$, portanto temos um elemento a mais em $A[p..i]$. Portanto a primeira proposição é mantida verdadeira. Da mesma forma, $A[j-1] > x$, uma vez que o item que foi trocado p/ a posição $j-1$ (que estava em $A[i]$ antes do incremento de j) é, por invariante de laço, maior que x , satisfazendo a segunda proposição. A terceira proposição continua verdadeira uma vez que x nunca recebe valor após a linha 1 e j nunca assume o valor R .
Portanto a invariante se mantém verdadeira em todos os casos.

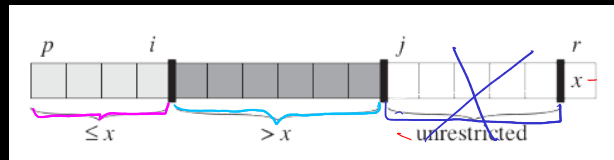
PARTITION(A, p, r)

```

1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1

```

$n = r - p$
 $O(n)$



quando o for termina,

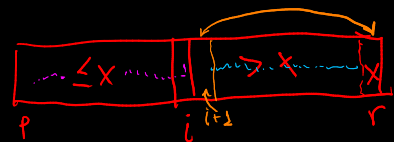
$j = r$.

- Se $p \leq k \leq i$, então $A[k] \leq x$
- Se $i+1 \leq k \leq j-1$, então $A[k] > x$
- Se $k = r$, então $A[k] = x$

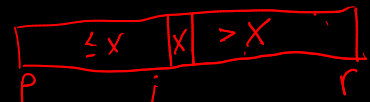
INVARIANTE DE LAÇO

TERMINO No término, $j = r$. Assim, como a partição $A[j..r-1] = A[j..j-1]$ é vazia, todo elemento do vetor $A[p..r-1]$ está em suas respectivas partições conforme a invariante. Portanto, $A[p..i]$ contém os elementos menores ou iguais a x e $A[i+1..j-1] = A[i+1..r-1]$ contém os elementos maiores que x . Para obter o vetor particionado com o pivô em sua posição adequada, a linha 9 troca o pivô ($A[r]$) com o primeiro elemento da partição com o elementos menores que x (pela invariante de laço, o elemento $A[i+1]$). Portanto, as modificações realizadas pelo algoritmo partition particionam o vetor conforme esperado. Portanto, o algoritmo está correto!

- Se $p \leq k \leq i$ então $A[k] \leq x$
- Se $i+1 \leq k \leq j-1$ então $A[k] > x$
- Se $i+1 \leq k \leq r-1$ então $A[k] > x$
- Se $k = r$, então $A[k] = x$



Após a linha 9



PARTITION(A, p, r)

```

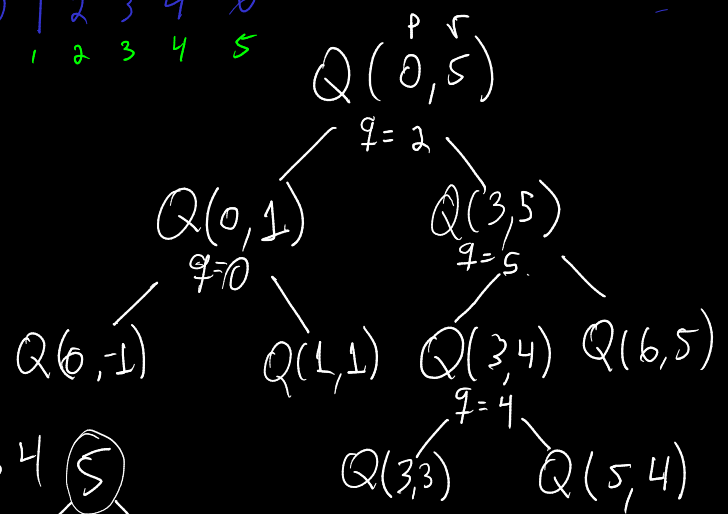
1. x = A[r]
2. i = p - 1
3. FOR j = p TO r-1 DO
4.   IF A[j] <= x THEN
5.     i = i + 1
6.     troca A[i] e A[j]
7.   END IF
8. END FOR
9. troca A[i+1] e A[r]
10. RETURN i+1

```

QUICKSORT(A, p, r)

1. IF $p < r$ THEN
2. $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$
3. QUICKSORT(A, p, $q-1$)
4. QUICKSORT(A, $q+1, r$)

$V =$ 0 1 2 3 4 5
0 1 2 3 4 5



pior caso

Custo
5

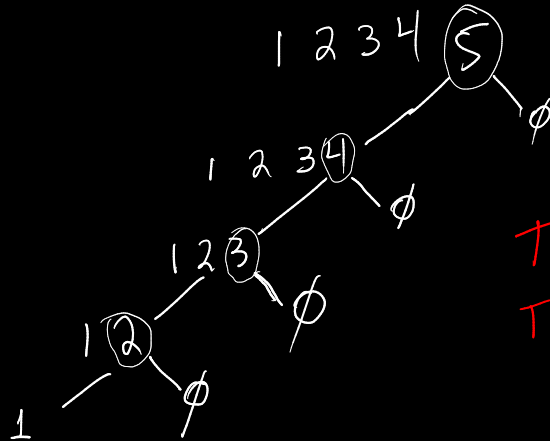
4

3

2

1

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2} = \Theta(n^2)$$



$$T(n) = T(n-1) + T(0) + \Theta(n)$$

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

$$= \Theta(n^2)$$

Custo do
Partition

Análise

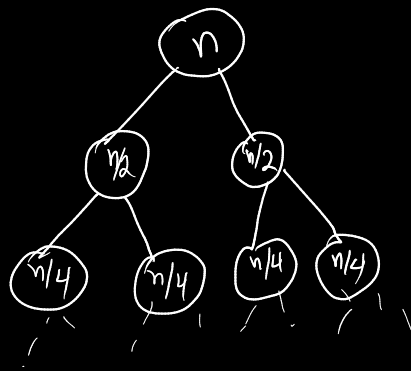
O pior caso acontece quando Partition produz dois subproblemas, um com 0 elementos e outro com $n-1$ em todas as chamadas recursivas ao quicksort. Como o particionamento tem custo $\Theta(n)$ e $T(0)$ tem custo constante, a recorrência fica:

$$T(n) = T(n-1) + T(0) + \Theta(n)$$

$$= T(n-1) + \Theta(n)$$

Pelo método a árvore de recorrência, temos uma árvore com n níveis, cada uma com custo $\Theta(n)$. Portanto, o custo é $\Theta(n^2)$, que pode ser verificado el o método de substituição.

Melhor Caso



$$T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n) \\ = \Theta(n \lg n)$$

Análise O melhor caso acontece quando há o particionamento de forma que exatamente metade dos elementos fiquem a esquerda do pivô e a outra metade fiquem a direita do pivô. Isto produz a árvore de recursão binária com a menor altura possível. Isto implica no menor custo total de particionamento possível. Neste caso a recorrência é $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$. Pelo método mestre, $T(n) = \Theta(n \lg n)$.