

# Aula 002 – Linguagens Regulares

## Autômatos Finitos Determinísticos

---

Prof. Rogério Aparecido Gonçalves<sup>1</sup>

rogerioag@utfpr.edu.br

<sup>1</sup>Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)  
Departamento de Computação (DACOM)  
Campo Mourão - Paraná - Brasil

Bacharelado em Ciência da Computação

**Ciência da Computação**

BCC34B - Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade



# Agenda i

1. Linguagens Regulares
2. Autômatos Finitos
3. Exercícios
4. Próximas Aulas

# Linguagens Regulares

---

# Linguagens Regulares i

- O estudo de **Linguagens Regulares** ou tipo 3 é abordado usando os seguintes formalismos, pelos quais elas podem ser geradas ou reconhecidas.
  - **Autômatos Finitos:** Formalismo operacional ou reconhecedor, sendo um sistema de estafos finitos. Autômatos Finitos Determinísticos e Autômatos Finitos Não Determinísticos.
  - **Conjuntos Regulares (Expressões Regulares):** Formalismo denotacional, também considerado gerador, pois se pode inferir como construir todas as palavras da correspondente linguagem. Definido a partir de conjuntos (linguagens) básicos e de operações de concatenação e união.
  - **Gramáticas Regulares:** Trata-se de um formalismo axiomático ou gerador o qual, como o nome indica, é uma gramática, mas com restrições da forma das regras de produção.

# Linguagens Regulares ii

- De acordo com a **Hierarquia de Chomsky**, as linguagens regulares constituem a classe de linguagens mais simples, sendo possível desenvolver algoritmos de reconhecimento, de geração e conversão entre formalismos de pouca complexidade, de grande eficiência e de fácil implementação.
- Linguagens Regulares possuem fortes limitações de expressividade. Por exemplo, uma linguagem que possua duplo balanceamento não é uma linguagem regular. [Parênteses balanceados, cada um aberto tenha o seu correspondente, aninhamento de IFs e ELSEs]
- Portanto o tratamento de expressões aritméticas comuns não pode ser realizado usando formalismo regular. A maioria das linguagens de programação de propósito gerais como Pascal, C, Java, etc... são não regulares.

- Um exemplo típico e simples de utilização de linguagens regulares é a **Análise Léxica**. Outros exemplos: Sistemas de animação, hipertextos e hipermídias.

## Definição

Uma linguagem é chamada de uma **linguagem regular** se algum autômato finito a reconhece.

# Autômatos Finitos

---

- *Autômatos Finitos* ou *Máquinas de Estados Finitos* são uma forma matemática de descrever tipos particulares de algoritmos (ou “máquinas”).
- Podem ser utilizados para descrever o processo de reconhecimento de padrões em cadeias de entrada, e assim podem ser utilizados para construir **sistemas de varredura**.
- Há uma forte relação entre **autômatos finitos** e **expressões regulares**
  - Autômatos possibilitam a implementação de **reconhecedores** de linguagens geradas por gramáticas ou especificadas por Expressões Regulares.



## Definição

Um **autômato finito determinístico** é uma 5-upla

$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , onde:

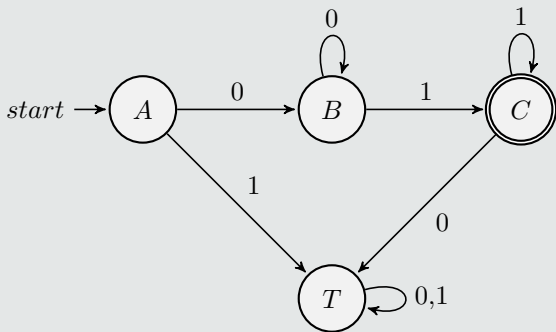
1.  $Q$  é um conjunto finito de **estados**,
2.  $\Sigma$  é um conjunto finito chamado o **alfabeto** de entrada,
3.  $\delta$  é a **função de transição**, tal que  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ,
4.  $q_0$  é o **estado inicial**, tal que  $q_0 \in Q$  e
5.  $F \subseteq Q$  é o conjunto de estados de aceitação.

## Exemplo

$$\{0^n 1^m \mid n \geq 1 \wedge m \geq 1\}$$

## Exemplo

$$\{0^n 1^m \mid n \geq 1 \wedge m \geq 1\}$$



## Tabela de Transições

Estado	0	1
A	B	T
B	B	C
C*	T	C
T	T	T

## Exemplo: Processamento de uma palavra

Estado atual	Símbolo atual	Estado Resultante	Palvra restante
A	0	$\delta(A, 0) = B$	0111
B	0	$\delta(B, 0) = B$	111
B	1	$\delta(B, 1) = C$	11
C	1	$\delta(C, 1) = C$	1
C	1	$\delta(C, 1) = C$	$\epsilon$

## Função de transição estendida

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$ , a Função de Transição Estendida  $\delta$  é definida como  $\delta : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ , tal que:

- $\forall s \in Q, \delta(s, \epsilon) = s$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^* \mid |x| = 1 \wedge x_1 = a), \delta(s, x) = \delta(s, a)$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^*), \delta(s, ax) = \delta(\delta(s, a), x)$

## Função de transição estendida

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$ , a Função de Transição Estendida  $\delta$  é definida como  $\delta : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ , tal que:

- $\forall s \in Q, \delta(s, \epsilon) = s$ 
  - Para todo estado  $s$  do autômato finito, a função de transição estendida a partir desse estado  $s$  e para a palavra vazia ( $\epsilon$ ) terá como resultado o próprio estado  $s$ .
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^* \mid |x| = 1 \wedge x_1 = a),$   
 $\delta(s, x) = \delta(s, a)$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^*), \delta(s, ax) = \delta(\delta(s, a), x)$

## Função de transição estendida

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$ , a Função de Transição Estendida  $\delta$  é definida como  $\delta : S \times \Sigma^* \rightarrow S$ , tal que:

- $\forall s \in Q, \delta(s, \epsilon) = s$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^* \mid |x| = 1 \wedge x_1 = a), \delta(s, x) = \delta(s, a)$ 
  - Para todo estado  $s$  do autômato finito, para todo símbolo  $a$  do alfabeto de entrada e para toda palavra  $x$  de tamanho 1 e que tenha o símbolo  $a$ , a função de transição estendida a partir do estado  $s$  e para a palavra  $x$  terá o mesmo resultado da função de transição (normal) aplicada para o estado  $s$  e o símbolo  $a$  do alfabeto de entrada.
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^*), \delta(s, ax) = \delta(\delta(s, a), x)$



# Autômatos Finitos x

## Função de transição estendida

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$ , a Função de Transição Estendida  $\delta$  é definida como  $\delta : S \times \Sigma^* \rightarrow S$ , tal que:

- $\forall s \in Q, \delta(s, \epsilon) = s$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall x \in \Sigma^* \mid |x| = 1 \wedge x_1 = a), \delta(s, x) = \delta(s, a)$
- $(\forall s \in Q) \wedge (\forall a \in \Sigma) \wedge (\forall w \in \Sigma^*) \wedge (w = ax), \delta(s, ax) = \delta(\delta(s, a), x)$ 
  - Para todo estado  $s$  do autômato finito, para todo símbolo do alfabeto de entrada e para toda palavra  $w$  considerando o alfabeto de entrada (sendo que a palavra  $w$  possui o símbolo  $a$  como prefixo de uma palavra  $x$ ), temos que, para a função de transição estendida a partir do estado  $s$  e para a palavra  $w$ , o resultado será igual ao da função de transição (normal) a partir do estado  $s$  e com o primeiro símbolo  $a$  que prefixa a palavra  $w$  em questão.

# AFD: Decisão sobre a pertinência de uma palavra $i$

## Pertinência

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$  e uma palavra  $x \in \Sigma^*$ , temos que:

- $A$  aceita  $x$  se e somente se (sse)  $\delta(S_0, x) \in F$ .
- $A$  rejeita  $x$  se e somente se (sse)  $\delta(S_0, x) \notin F$ .

# AFD: Linguagem definida por um AFD i

## Linguagem de AFD

Dado o AFD  $A = \langle Q, \Sigma, q_0, \delta, F \rangle$ , define-se a linguagem  $L(A)$ , ou seja, a linguagem reconhecida pelo autômato  $A$ , como:

$$\cdot L(A) = \{x \in \Sigma^* \mid \delta(S_0, x) \in F\}$$

## Configuração de AFD

Representa a configuração atual do autômato. Permite:

- continuar a execução em outro momento,
- estabelecer as configurações possíveis do autômato.

Para um AFD, é suficiente conhecer: \* estado atual \* sequência de símbolos que faltam ser processados

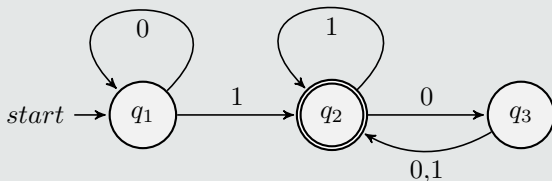
**Não é necessário** saber quais estados que foram alcançados anteriormente. \* Isto não interfere na aplicação da função de transição e, por conseguinte, no funcionamento do autômato.

## Exercícios

---

# Exercícios – 1 i

## Descreva o Autômato Finito



Podemos descrever  $M_1$  escrevendo  $M_1 = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F)$ :

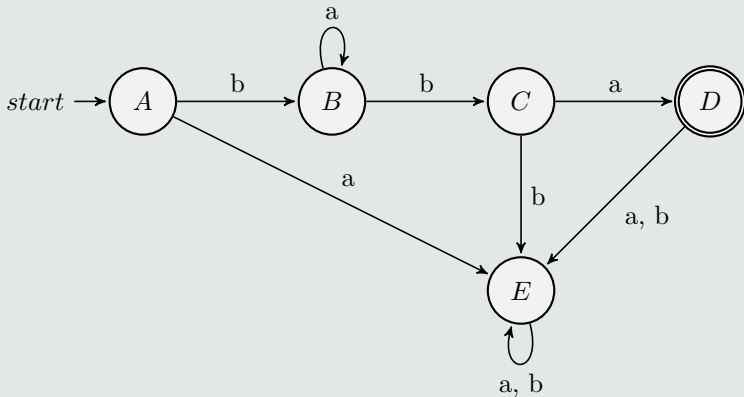
1.  $Q = ?$
2.  $\Sigma = ?$
3.  $\delta = ?$
4. Estado inicial = ?
5.  $F = ?$

1. AFD  $A = \{ba^nba \mid n \geq 0\}$

## Exercícios – 2 ii

1. AFD  $A = \{ba^nba \mid n \geq 0\}$

Solução



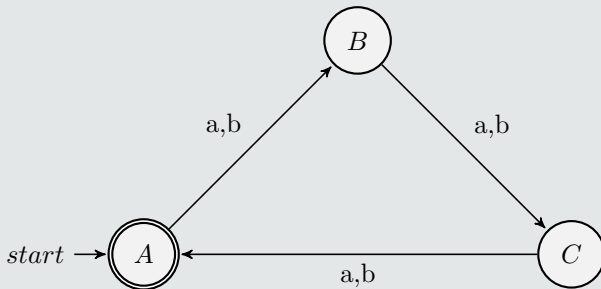


2. AFD  $A = \{x \in \{a, b\}^* \mid |x| \bmod 3 = 0\}$

## Exercícios – 2 ii

2. AFD  $A = \{x \in \{a, b\}^* \mid |x| \bmod 3 = 0\}$

Solução

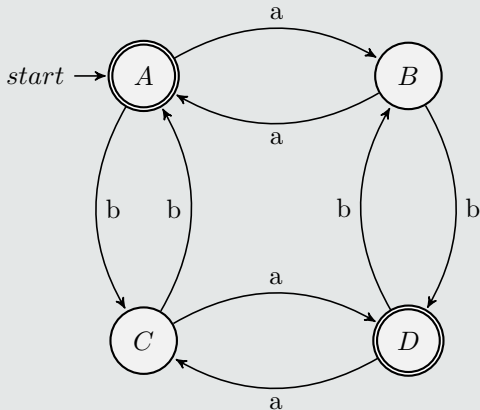


3.  $A = \{w \in \{a, b\}^* \mid (|w|_a + |w|_b) \bmod 2 = 0\}$

## Exercícios – 3 ii

3.  $A = \{w \in \{a, b\}^* \mid (|w|_a + |w|_b) \bmod 2 = 0\}$

Solução

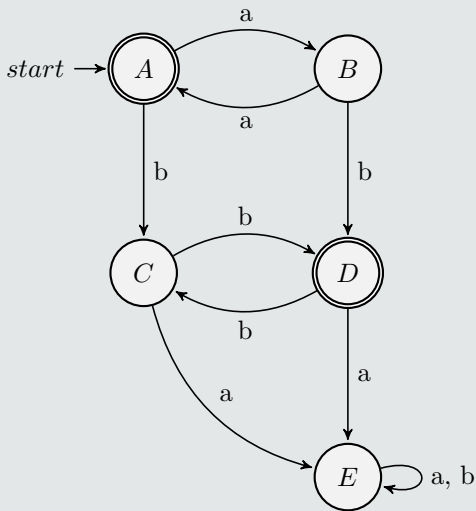


4. AFD  $A = \{a^m b^n \mid m, n \geq 0 \wedge (m + n) \bmod 2 = 0\}$

4. AFD  $A = \{a^m b^n \mid m, n \geq 0 \wedge (m + n) \bmod 2 = 0\}$

## Exercícios – 4 iii

### Solução



Considere  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$  e defina autômatos finitos determinísticos para as seguintes linguagens:

5. AFD  $A = \{x \in \Sigma^* \mid x \bmod 2 = 0\}$

6. AFD  $A = \{x \in \Sigma^* \mid x \bmod 5 = 0\}$

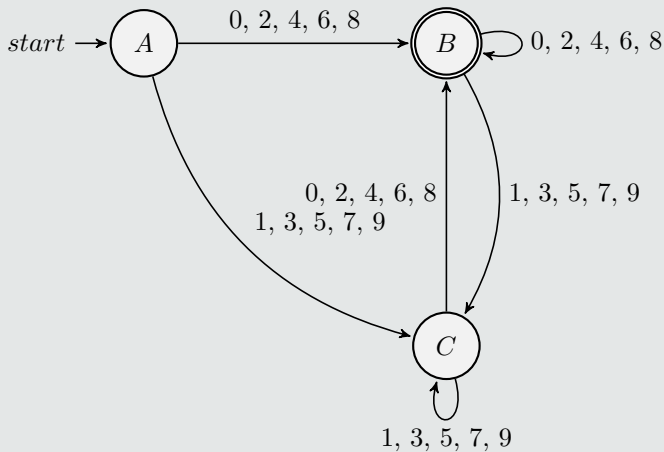


Considere  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$  e defina autômatos finitos determinísticos para as seguintes linguagens:

5. AFD  $A = \{x \in \Sigma^* \mid x \bmod 2 = 0\}$

## Exercícios: Números iii

Solução

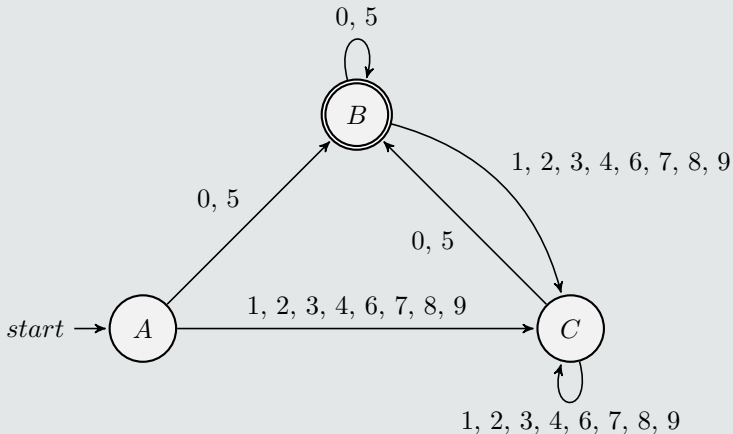


Considere  $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$  e defina autômatos finitos determinísticos para as seguintes linguagens:

6. AFD  $A = \{x \in \Sigma^* \mid x \bmod 5 = 0\}$

# Exercícios: Números $v$

## Solução



## Próximas Aulas

---

- Linguagens Regulares



MENEZES, P. B. Linguagens formais e autômatos. Porto Alegre: Bookman, 2011. ISBN 9788577807994.



SIPSER, M. Introdução à teoria da computação. [s. l.]: Thomson Learning, 2006. ISBN 9788522104994.

# Word Cloud



Menezes, Paulo Blauth. 2011. *Linguagens Formais e Autômatos*. Bookman.

<https://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=edsmib&AN=edsmib.000000444&lang=pt-br&site=eds-live&scope=site>.

Sipser, Michael. 2007. *Introdução à Teoria Da Computação*. Cengage

Learning. <https://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=edsmib&AN=edsmib.000008725&lang=pt-br&site=eds-live&scope=site>.