

Praticando

parte 1

a) Escreva o código correspondente ao desenho.

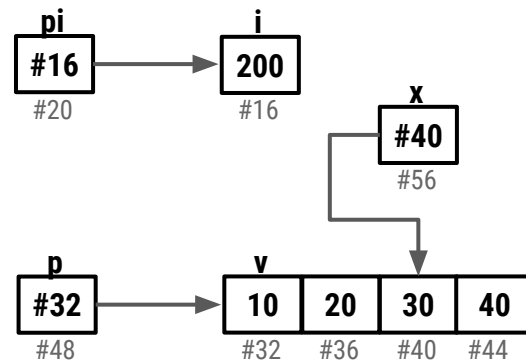
Código

```

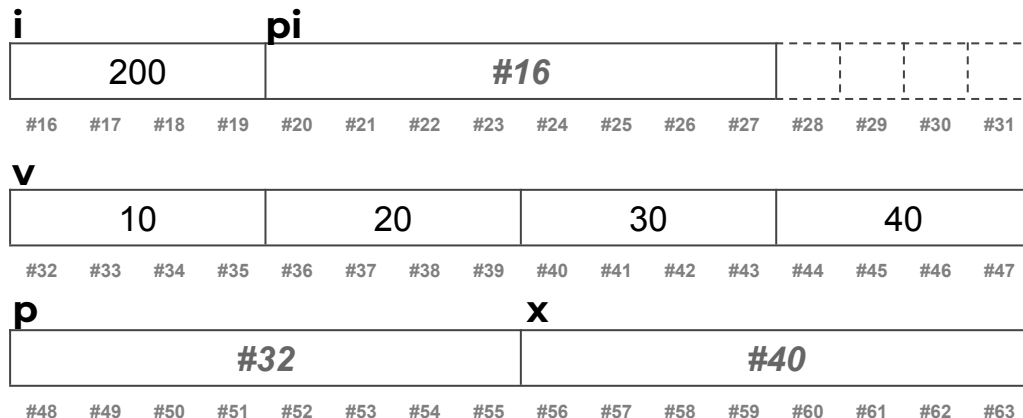
// Espaço reservado para o código

```

Representação simplificada



Memória



Resposta

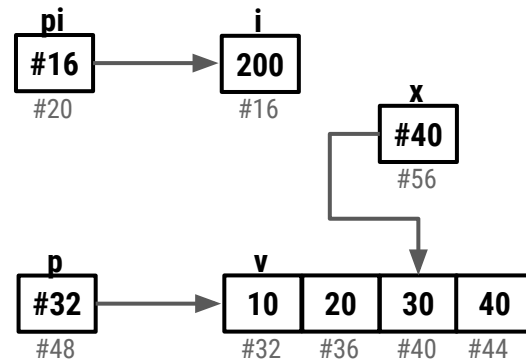
a) Escreva o código correspondente ao desenho.

Código

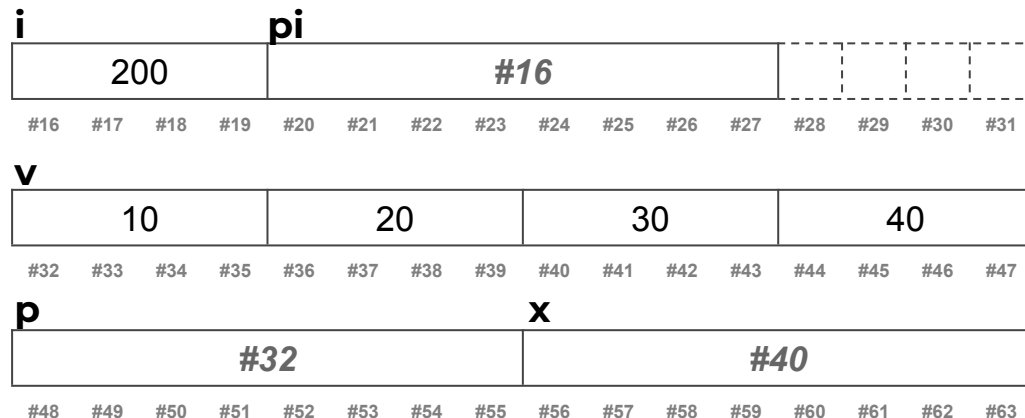
```
int i = 200;
int* pi = &i;

int v[4]={10,20,30,40};
int* p = v;
int* x = v + 2;
```

Representação simplificada



Memória



Praticando

parte 2

b) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro **200** no endereço #16?

c) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro **10** no endereço #32?

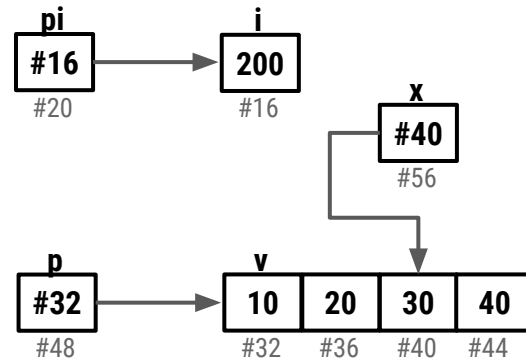
d) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro **30** no endereço #40?

e) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro **40** no endereço #44?

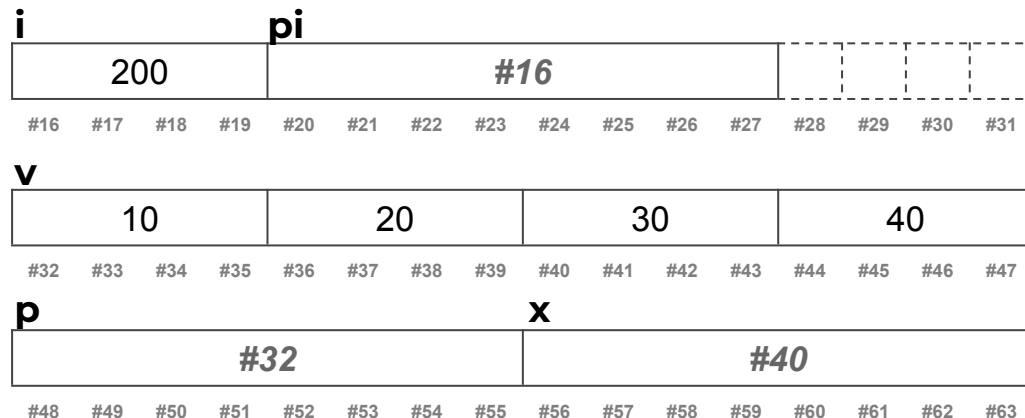
Código

```
int i = 200;  
int* pi = &i;  
  
int v[4]={10,20,30,40};  
int* p = v;  
int* x = v + 2;
```

Representação simplificada



Memória



Praticando

parte 2

Resposta

b) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro

200 no endereço #16?

i ***pi**

c) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro

10 no endereço #32?

v[0] **p[0]** ***v** ***p**

d) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro

30 no endereço #40?

v[2] **p[2]** ***(v+2)** ***(p+2)**

x[0] ***x**

e) Quais são as formas possíveis de acessar o inteiro

40 no endereço #44?

v[3] **p[3]** ***(v+3)** ***(p+3)**

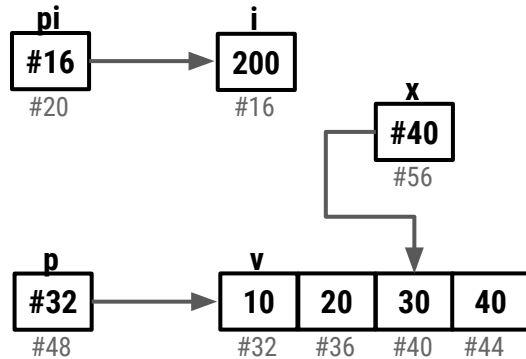
x[1] ***(x+1)**

Código

```
int i = 200;  
int* pi = &i;
```

```
int v[4]={10,20,30,40};  
int* p = v;  
int* x = v + 2;
```

Representação simplificada



Memória

