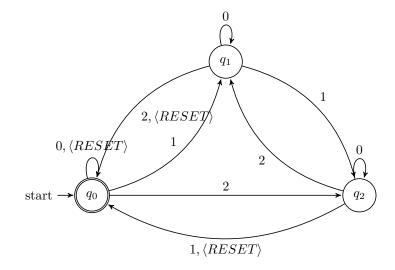
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Campus Campo Mourão Disciplina: BCC34B - Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade

Professor: Rogério Aparecido Gonçalves

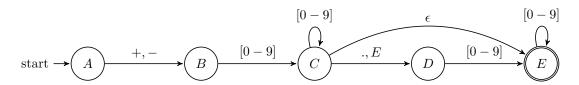
Lista de Exercícios 01 (2022-01)

## Lista de Exercícios

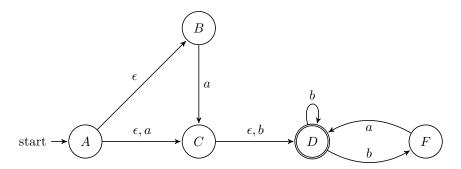
- 1. Resolva os Exercícios dos slides e notas de aula.
- 2. Considere o Autômato da Figura. Dê uma definição formal da máquina.



3. Considere o autômato finito abaixo: (1) indique quais das seguintes palavras são aceitas pelo autômato: "+567", "-89.5", "-3E+3", "388"; (2) caso a palavra possa ser aceita de várias formas, informe ao menos duas sequências de transições que caracterizam a aceitação.

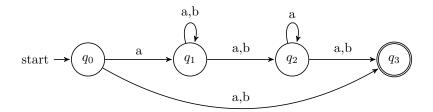


- 4. Considere o autômato finito  $(\{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \{(q_0, a) \rightarrow \{q_1, q_2\}, (q_1, b) \rightarrow \{q_1\}\}, q_0, \{q_2\})$ . Qual é a expressão regular que representa a linguagem aceita por ele?
- 5. Obter um autômato finito determinístico e sem transições em vazio que reconheça a linguagem:  $(a^*b^*(a\mid ac^*))^*$
- 6. Determine o Autômato Finito Minimal (Autômato Mínimo) do autômato abaixo.



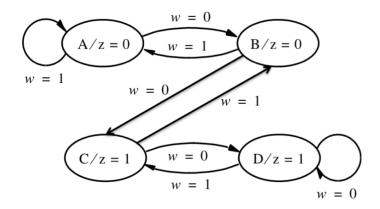
- 7. Quais das seguintes afirmações são falsas? Justifique. (baseado no exercício 28 do POSCOMP 2006).
  - (a) Todo autômato finito não determinístico com transições vazias pode ser reduzido para um autômato finito determinístico.

- (b) Nem todo autômato com pilha não determinístico pode ser reduzido para um autômato com pilha determinístico.
- (c) Toda máquina de Turing com mais de uma fita pode ser reduzida para uma máquina de Turing padrão.
- (d) O problema da parada é decidível.
- 8. Construa os AFD equivalentes para os autômatos utilizando os métodos dos conjuntos das partes [2] e método da tabela de transição:



Obter um autômato finito determinístico que seja equivalente ao autômato da Figura XX:

- 9. Exercícios do Livro Texto [2], página 85. **Exercícios:** 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.16, 1.17, 1.18, 1.19, 1.21, 1.28, 1.24
- 10. Exercícios sobre Minimização do capítulo 4, seção 4.6 do livro [1]. Exercícios: 4.11, 4.12, 4.16
- 11. Exercícios sobre Máquinas de Mealy e Moore do capítulo 5 do livro [1]. Exercícios:
- 12. As Máquinas de Mealy e de Moore (transdutores) geram as sentenças de saída, respectivamente:
  - (a) Nos estados e nas transições;
  - (b) Nas transições e nos estados;
  - (c) Apenas nos estados;
  - (d) Apenas nas transições;
  - (e) Apenas quando utilizadas em conjunto.
- 13. Considere a Máquina de Mealy  $T=(\{q_0,q_1\},\{a,b\},\{(q_0,a)\rightarrow q_0,(q_0,b)\rightarrow q_1,(q_1,b)\rightarrow q_1\},\{(q_0,a)\rightarrow 1,(q_0,b)\rightarrow \epsilon,(q_1,b)\rightarrow \epsilon\},q_0,\{q_0,q_1\})$  e as sentenças aaabbb e bbbbb. As saídas geradas por T são, respectivamente:
  - (a) 111 e 111111;
  - (b) 1111111 e  $\epsilon$ ;
  - (c) 111 e 1111;
  - (d) 111 e  $\epsilon$ .
- 14. Construa uma Máquina de Moore que detecte a sequência 01101 em um sinal binário. Ao detectar a sequência imprima 1 na saída e 0 caso contrário.
- 15. Considere a o diagrama da Máquina de Estados Finitos, com estado inicial A. Escreva os estados e as saídas de z para as entradas w:



W	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1
Estado																				
Z																				

## Referências

- [1] Menezes, P. B. Linguagens formais e autômatos. Bookman, 2011.
- [2] SIPSER, M. Introdução à Teoria da Computação. Cengage Learning, 2007.