

[Painel](#) / [Meus cursos](#) / [BCC35D.IC5A CM](#) / [Sondagens \(Nota 1\)](#) / [Sondagem - Roteamento dinâmico \(23/09/2022\)](#)

**Iniciado em** quarta, 21 set 2022, 15:11

**Estado** Finalizada

**Concluída em** quarta, 21 set 2022, 15:43

**Tempo  
empregado** 32 minutos 15 segundos

**Notas** 25,60/30,00

**Avaliar** 8,53 de um máximo de 10,00(85,33%)

Questão **1**

Parcialmente correto

Atingiu 0,33 de 1,00

Como é ou são conhecidos os protocolos utilizados para interligar AS?

- ☒ a. Inter-AS Routing Protocol ✓
- ☒ b. Interior Gateway Protocol (IGP) ✗
- ☐ c. Intra-AS Routing Protocol
- ☐ d. Exterior Gateway Protocol (EGP)
- ☐ e. Interdomain Routing Protocol
- ☒ f. Intradomain Routing Protocol ✗

Sua resposta está parcialmente correta.

Você selecionou corretamente 1.

As respostas corretas são:

Inter-AS Routing Protocol,

Interdomain Routing Protocol,

Exterior Gateway Protocol (EGP)

Questão **2**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Em um roteador que utiliza protocolos de roteamento dinâmico, são instaladas todas as rotas que ele descobre de outros roteadores. Isso quer dizer que um roteador que executa roteamento dinâmico sabe todas as rotas para todas as redes, mesmo em redes como a Internet.

Escolha uma opção:

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso ✓

A resposta correta é 'Falso'.

## Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O roteamento dinâmico é mais indicado para ambientes com várias redes e roteadores. Já para ambientes com poucas redes, como por exemplo duas ou três, pode ser utilizado o roteamento estático.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

A resposta correta é 'Verdadeiro'.

## Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual é o nome dado ao mapa (coleção de informações a respeito da rede descoberta) criada/utilizada pelo algoritmo de roteamento Link-State?

- ☐ a. HELLO
- ☒ b. LSDB ✓
- ☐ c. LGPD
- ☐ d. LSP

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:  
LSDB

## Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

No algoritmo de vetor de distância, normalmente o peso de cada nó é dado por:

- ☐ a. Throughput
- ☐ b. Atraso do link
- ☒ c. Hop ✓
- ☐ d. Velocidade do link
- ☐ e. Distância em quilômetros

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:  
Hop

Questão **6**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual ou quais desses métodos de roteamento dinâmicos utilizam o algoritmo Dijkstra?

- ☒ a. Link-State ✓
- ☐ b. Vetor de distância
- ☐ c. Bellman-Ford
- ☐ d. Poison Reverse

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Link-State

Questão **7**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual é o nome dado ao pacote que envia a identificação do nó e o custo de cada link, utilizado no algoritmo Link-State?

- ☒ a. LSP ✓
- ☐ b. HELLO
- ☐ c. LGPD
- ☐ d. LSDB

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

LSP

## Questão 8

Parcialmente correto

Atingiu 0,67 de 1,00

Qual ou quais são as possíveis soluções para tratar o problema de contagem para o infinito?

- ☐ a. Spanning Tree Protocol
- ☐ b. Link-State
- ☒ c. Utilizar um número pequeno de roteadores/redes possíveis, impedindo assim que demore muito para que o custo para a rota com problema chegue no "infinito". ✓
- ☒ d. Split Horizon ✓

Sua resposta está parcialmente correta.

Você selecionou corretamente 2.

As respostas corretas são:

Split Horizon,

Link-State,

Utilizar um número pequeno de roteadores/redes possíveis, impedindo assim que demore muito para que o custo para a rota com problema chegue no "infinito".

## Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Em ordem, quais são os passos por trás do roteamento Link-State?

- |    |  |   |
|----|--|---|
| 1. | Descobrir vizinhos e aprender endereços                        | ✓ |
| 2. | Identificar custo para cada vizinho                            | ✓ |
| 3. | Construir pacote que informa tudo que foi descoberto pela rede | ✓ |
| 4. | Enviar e receber pacote que informam a respeito da rede        | ✓ |
| 5. | Calcular o menor caminho para todos os outros roteadores/redes | ✓ |

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Em ordem, quais são os passos por trás do roteamento Link-State?

1. [Descobrir vizinhos e aprender endereços]
2. [Identificar custo para cada vizinho]
3. [Construir pacote que informa tudo que foi descoberto pela rede]
4. [Enviar e receber pacote que informam a respeito da rede]
5. [Calcular o menor caminho para todos os outros roteadores/redes]

## Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual ou quais protocolos implementam o algoritmos de roteamento de vetor de distância?

- ☐ a. OSPF
- ☐ b. IS-IS
- ☒ c. RIP versão 2 ✓
- ☒ d. RIP versão 1 ✓

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

RIP versão 1,

RIP versão 2

## Questão 11

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O Slipt Horizon tenta solucionar o problema da contagem para o infinito de que maneira?

- ☐ a. Executa o algoritmo de Dijkstra.
- ☐ b. Informa uma rota com peso infinito assim, logo que uma dada rota fique indisponível.
- ☒ c. Não envia informações para uma interface de rede a respeito de uma dada rota, se essa interface for a mesma que ele aprendeu como chegar à essa dada rota. ✓
- ☐ d. Não envia informações para nenhuma interface de rede a respeito de rotas.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Não envia informações para uma interface de rede a respeito de uma dada rota, se essa interface for a mesma que ele aprendeu como chegar à essa dada rota.

## Questão 12

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que é um AS?

- ☒ a. Uma rede independente que pode utilizar qualquer tipo de tecnologia de roteamento ✓
- ☐ b. Um órgão internacional que regula a utilização dos protocolos de roteamento interredes.
- ☐ c. Protocolo de roteamento
- ☐ d. Uma rede virtual
- ☐ e. Um switch

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Uma rede independente que pode utilizar qualquer tipo de tecnologia de roteamento

## Questão 13

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

No novo algoritmo  ✓ o custo associado com uma aresta define o estado do link. Links com  ✓ custo são melhores do que links com  ✓ custo.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

No novo algoritmo [Link-State] o custo associado com uma aresta define o estado do link. Links com [baixo] custo são melhores do que links com [alto] custo.

## Questão 14

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O vetor de distância apresenta o custo para cada nó da rede, bem como o caminho para chegar até lá.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✖
- ☐ Falso

A resposta correta é 'Falso'.

## Questão 15

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Dadas as velocidades a seguir, considerando que todas representam links para uma mesma rede/roteador e também considerando que essa rede utiliza Link-State como algoritmo de roteamento. Qual seria o link escolhido pelo algoritmo de roteamento como menor peso para esta rede/roteador?

- ☐ a. 10Mbps
- ☒ b. 1000Mbps ✔
- ☐ c. 1Mbps
- ☐ d. 100Mbps

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:  
1000Mbps

## Questão 16

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Como é ou são conhecidos os protocolos executados dentro das AS?

- ☒ a. Interior Gateway Protocol (IGP) ✓
- ☐ b. Interdomain Routing Protocol
- ☐ c. Inter-AS Routing Protocol
- ☒ d. Intra-AS Routing Protocol ✓
- ☐ e. Exterior Gateway Protocol (EGP)
- ☒ f. Intradomain Routing Protocol ✓

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Intra-AS Routing Protocol,

Intradomain Routing Protocol,

Interior Gateway Protocol (IGP)

## Questão 17

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual ou quais tipos de AS não podem realizar roteamento entre AS?

- ☒ a. AS to AS ✗
- ☐ b. Multihomed AS
- ☐ c. Stub AS
- ☐ d. Transient AS

Sua resposta está incorreta.

As respostas corretas são:

Stub AS,

Multihomed AS



Questão **18**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual ou quais são consideradas as tarefas fundamentais do roteamento dinâmico?

- ☒ a. Manter a tabela de roteamento ✓
- ☐ b. Configurar máscara de subrede
- ☐ c. Configurar endereço IP dos hosts
- ☒ d. Descobrir redes ✓
- ☐ e. Executar o DHCP

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Descobrir redes,

Manter a tabela de roteamento

Questão **19**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que é um backbone?

- ☒ a. Uma rede que interliga outras redes ✓
- ☐ b. Um switch
- ☐ c. Um roteador
- ☐ d. Uma rede virtual

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Uma rede que interliga outras redes

## Questão 20

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

É ou são exemplos de protocolos interdomínios (EGP)?

- ☒ a. BGP ✓
- ☐ b. RIP
- ☐ c. OSPF
- ☐ d. STP

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

BGP

## Questão 21

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Comparando o Link-State com o algoritmo de vetor de distância. No  ✓ , cada roteador pede para toda rede o que ela sabe sobre seus vizinhos. No  ✓ , cada roteador pede para seus vizinhos o que eles sabem da rede.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Comparando o Link-State com o algoritmo de vetor de distância. No [Link-State], cada roteador pede para toda rede o que ela sabe sobre seus vizinhos. No [vetor de distância], cada roteador pede para seus vizinhos o que eles sabem da rede.

## Questão 22

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual é a mensagem utilizada para descobrir quem são os vizinhos de um roteador com Link-State?

- ☐ a. ALOHA
- ☒ b. HELLO ✓
- ☐ c. ACK
- ☐ d. SYN
- ☐ e. BOOT

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

HELLO

## Questão 23

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

É ou são vantagens do roteamento dinâmico:

- ☐ a. Não precisa de nenhum tipo de configuração.
- ☒ b. As rotas são alteradas facilmente em caso de instabilidade ou mudanças na rede. ✓
- ☐ c. Utiliza menos recursos do roteador se comparado ao roteamento estático.
- ☒ d. Fácil configuração em ambientes com várias redes. ✓

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

Fácil configuração em ambientes com várias redes., As rotas são alteradas facilmente em caso de instabilidade ou mudanças na rede.

## Questão 24

Parcialmente correto

Atingiu 0,60 de 1,00

O  ✗ é utilizado, pois a estratégia de  ✗, impede que um roteador avise o roteador de origem a respeito de possíveis problemas, de forma que este roteador elimine rotas com problemas. Assim, no  ✓ um roteador ignora o  ✓ e envia o valor de uma rota para o nó de origem da informação, tal rota é informada com o valor  ✓, identificando para o nó de origem que há problemas.

Sua resposta está parcialmente correta.

Você selecionou corretamente 3.

A resposta correta é:

O [Poison Reverse] é utilizado, pois a estratégia de [Split Horizon], impede que um roteador avise o roteador de origem a respeito de possíveis problemas, de forma que este roteador elimine rotas com problemas. Assim, no [Poison Reverse] um roteador ignora o [Split Horizon] e envia o valor de uma rota para o nó de origem da informação, tal rota é informada com o valor [infinito], identificando para o nó de origem que há problemas.

## Questão 25

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A contagem para o infinito é um problema clássico dos algoritmos de roteamento baseados em vetor de distância, tal como o RIP. Ele consiste basicamente em propagar rotas erradas a respeito de um roteador/rede que está apresentando problemas.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

A resposta correta é 'Verdadeiro'.

## Questão 26

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

No algoritmo Link-State, normalmente o peso para cada nó é dado por:

- ☐ a. Hop
- ☐ b. Quilos
- ☐ c. Distância em quilômetros
- ☒ d. Velocidade do link ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Velocidade do link

## Questão 27

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

É ou são exemplos de protocolos intradomínios (IGP)?

- ☒ a. RIP ✓
- ☒ b. OSPF ✓
- ☐ c. BGP
- ☐ d. STP

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são:

RIP,

OSPF

## Questão 28

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual ou quais tipos de AS podem realizar roteamento entre AS?

- ☐ a. AS to AS
- ☒ b. Multihomed AS ✗
- ☒ c. Stub AS ✗
- ☒ d. Transient AS ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Transient AS

## Questão 29

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Atualmente o roteamento na Internet **não** ocorre de que maneira?

- ☐ a. Peering point
- ☐ b. multi-backbone
- ☐ c. Roteamento Hierárquico
- ☒ d. um único backbone ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: um único backbone

## Questão 30

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

No problema de contagem para o infinito, comum em algoritmos de roteamento de vetor de distância, o que é propagado lentamente?

- ☐ a. Notícias ruins (redes/roteadores apresentando problemas na rede)
- ☒ b. Notícias boas (redes/roteadores conectados na rede) ✗

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Notícias ruins (redes/roteadores apresentando problemas na rede)

◀ [Vídeo aula de apoio - Teoria roteamento dinâmico e RIP com CISCO \(semestre anterior\)](#)

Seguir para...

[Sondagem - Roteamento RIP \(23/09/2022\)](#) ▶