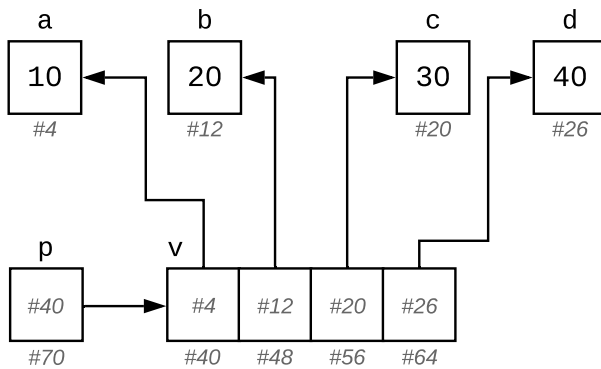


## Vetor de Ponteiros



\* As variáveis *a*, *b*, *c*, *d* armazenam valores do tipo *int*

Determine os valores com base na ilustração

p : #40  
 \*p : #4  
 \*\*p : 10  
 p[1] : #12  
 \*p[1] : 20  
 \*\*(p+2) : 30  
 v : #40  
 v[3] : #26  
 v+3 : #26  
 \*(v+3) : #26  
 \*\*(v+3) : 40

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int a = 10;
int b = 20;
int c = 30;
int d = 40;
int v[4] = {&a, &b, &c, &d};
int** p = v;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (\* e aritmética de ponteiro)

```
printf("%d", **(p));           //10

printf("%d", **(p+1));         //20

printf("%d", **(p+2));         //30

printf("%d", **(p+3));         //40
```