

Materia: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A LA WEB

RECUP. 1ER PARCIAL PARTE PRÁCTICA05-DIC-2019 Universidad Nacion de La Pampa



ALUMNO..... LEGAJO......



El objetivo del examen práctico es demostrar los conocimientos adquiridos por el estudiante con el fin de alcanzar las competencias previstas en la asignatura.

Para ello, se deberá desarrollar un sistema el cual represente un sitio de búsqueda de comercios gastronómicos mediante la utilización de servicios bajo el Framework Spark Java.

Se evaluará cuán logrado esté el desarrollo de la funcionalidad y la interfaz según las especificaciones del trabajo.



Tiempo de desarrollo / presentación

Tiempo estipulado para el desarrollo 2:00 h

La presentación es individual. Se deberá presentar el proyecto en un archivo zip con el siguiente nombre: "apellido_nombre.zip" y subirlo al campus de la facultad en el espacio estipulado del primer examen Parcial.



Herramientas / Preparación

- 1. Descomprimir el proyecto en una carpeta.
- 2. Cree la base de datos denominada "comercios_parcial" en MySQL y luego ejecute las sentencias que están en el archivo "comercios_parcial.sql" que se encuentra dentro de los archivos descargados.
- 3. Organice el proyecto para que los archivos con extensión java se conecten a su Servidor MySQL con su usuario y contraseña.
- 4. El proyecto ya contiene una carpeta public con imágenes que necesitara para el desarrollo de este trabajo y es donde se podrá subir los archivos necesarios estáticos que necesite.



Materia: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A LA WEB

RECUP. 1ER PARCIAL PARTE PRÁCTICA05-DIC-2019 Universidad Naciona de La Pampa





Ejercicio a desarrollar

El proyecto ya posee desarrollado los servicios en SPARK Java los cuales podrá visualizar en la clase main.java. Para este ejercicio, se solicita implementar con Velocity, HTML5, JS, CCS, y/o Frameworks Front End, las interfaces Web bajo la siguiente lógica archivos vsl necesarios para que el sistema funcione:

- layout.vsl
- index.vsl
- main.vsl
- comercio.vsl

http://localhost:4567

Cuando uno acceda a la dirección localhost:4567 se deberá mostrar por pantalla la información como muestra la siguiente figura:



Figura 1

Los requisitos para la figura 1 son:

- a) Incluir el logo, que es una imagen en la parte derecha antes de comenzar el menú (el mismo se encuentra en la carpeta public). Los colores del menú se deben respetar, para lo cuál el fondo es de color azul (blue, #2196f3) y la letra blanca (white, #fffffff)
- b) El menú debe ser armado consultando la base de datos, los cuales tiene el label (nombre para mostrar) y la url que es la llamada a los demás servicios que le permitirán armar los links correspondientes a cada llamada.
- c) Debajo del menú se muestra index.vsl



Materia: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A LA WEB





Cuando se selecciona una opción del menú deberá mostrar la siguiente pantalla, dependiendo si son todos los comercios, bares o restaurantes

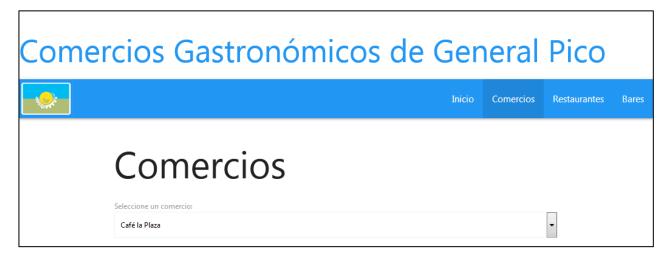


Figura 2

En la figura 2 se muestra que al seleccionar la opción "Comercios", se invoca al servicio localhost: 4567/todos y arma un select con todos los comercios. En caso de haber seleccionado "Bares" mostrará la lista de bares o restaurantes, según corresponda. Cuando el usuario selecciona un comercio el sistema deberá mostrar el comercio con los datos tal como se refleja en la figura 3:



Materia: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A LA WEB

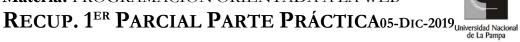






Figura 3