

■ 요구사항 정의

| 고유번호 | 요구사항 명칭 | 구분 | | 상세기능 |
|---------|---------|------------|--|--|
| bit-001 | 회원가입 | 기능 | | 사용자 가입신청 후 승인 |
| bit-002 | 로그인 | 기능 | | 아이디/패스워드 로그인 관리자 승인 검증 기능 |
| bit-003 | 권한부여 | 그룹 관리 | | 고객그룹/프로젝트그룹/관리자그룹으로 나누어서 그룹별 권한 부여 |
| bit-004 | 공지사항 | 팝업 창 | | 메인/게시판에 팝업으로 활성화 |
| bit-005 | 자료실 | 업로드/다운로드 | | 상한 용량이 정해진 5개 이상의 파일이 동시에 등록 |
| bit-006 | 게시판 | 관리자 | 공지사항/업체관리 | DB와 연동하여 CRUD를 통한 게시판 기능 및 댓글/답글 작성 기능 |
| | | 고객/프로젝트 그룹 | 행사관리/요청사항/투입인력관리/산출물/회의록/정기보고/투입인력보고/팀관리 | |
| bit-007 | 인력보고 | 업로드/다운로드 | | 프로젝트 투입인력 현황 엑셀 업로드 등록 및 다운로드 기능 구현 |

■ 유스케이스 정의

1. 회원가입

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 회원가입 |
| 액터명 | 사용자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 사용자가 서비스를 이용하기 위해 회원가입을 요청한다. |
| 사전조건 | 없음 |
| 사후조건 | 관리자 승인 |
| 기본흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 로그인 화면에서 회원가입을 클릭한다. 2. 시스템은 회원가입 페이지로 고객을 이동시킨다. 3. 시스템은 아이디, 비밀번호, 이름, 회사 등이 입력되었는지 확인한다. 4. 시스템은 관리자에게 사용자의 승인요청을 전송한다. |
| 대체흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 기본흐름 2에서 SNS로그인 버튼(구글, 페이스북)을 클릭한다. 2. 사용자는 선택한 연결페이지로 이동하여 인증한다. 3. 시스템은 고객이 선택한 페이지에서 받은 정보에 비밀번호를 추가로 받아서 회원가입을 진행한다. |

2. 로그인

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 로그인 |
| 액터명 | 사용자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 사용자가 아이디와 패스워드를 이용하여 해당 페이지 에 로그인한다. |
| 사전조건 | 회원가입 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 로그인 화면에 사용자 아이디와 패스워드를 입력한다. 2. 시스템은 아이디와 패스워드가 고객그룹/프로젝트그룹 선택이 입력되었는지 확인한다. 3. 시스템은 아이디와 패스워드가 입력되었다면 사용자 아이디와 패스워드가 유효한지 검사한다. 4. 시스템은 사용자 아이디와 패스워드가 유효하면 메인화면을 보여준다. |
| 대체흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 기본흐름 2에서 잘못된 아이디 또는 패스워드를 입력하였다면 아이디와 비밀번호를 다시 입력하게 하거나 유스케이스를 끝낸다. 2. 흐름 3에서 사용자가 관리자의 승인을 못 받았을 경우 팝업창으로 안내한다. |

3. 권한 부여

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 권한 부여 |
| 액터명 | 관리자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 관리자가 사용자가 선택한 그룹에 따라서 다른 권한을 부여한다. |
| 사전조건 | 사용자의 회원가입 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 관리자는 관리자페이지에 접속한다. 2. 시스템은 관리자에게 현재 사용자 리스트를 DB에서 불러온다. 3. 관리자는 사용자를 확인하고 권한을 부여한다. 4. 시스템은 위 내용을 DB에 저장한다. |
| 대체흐름 | |

4. 공지 사항

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 공지 사항 |
| 액터명 | 관리자, 사용자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 관리자가 공지사항을 작성하는 유스케이스이다. |
| 사전조건 | 관리자 계정으로 로그인 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 관리자는 공지 사항을 작성한다. 2. 시스템은 작성된 공지 사항을 데이터베이스에 저장한다. 3. 사용자는 공지 사항 메뉴를 눌러서 공지를 확인한다. |
| 대체흐름 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 기본흐름 3에서 관리자가 지정한 특정 공지 사항들은 사용자가 메인페이지에 접근하였을 경우 팝업창으로 사용자에게 보여준다. |

5. 자료실

| | |
|--------|--|
| 유스케이스명 | 자료실 |
| 액터명 | 사용자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 사용자가 해당 페이지에 자료를 업로드 할 수 있다. |
| 사전조건 | 해당 프로젝트 권한 부여 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 업로드를 하기위해 파일을 선택한다. 2. 사용자는 선택된 파일들을 업로드한다 3. 시스템은 해당 파일들의 상한 용량 체크 및 동시에 업로드한다. |
| 대체흐름 | 1. 기본흐름 2에서 시스템은 해당 파일의 용량이 상한 용량을 초과하는 경우 사용자에게 메시지를 출력한다. |

6. 프로젝트 관리 메인 페이지

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 게시판 - 고객그룹 |
| 액터명 | 사용자(고객그룹/프로젝트그룹) |
| 개요 | 본 유스케이스는 고객그룹으로 로그인한 사용자가 자신이 참여한 프로젝트에 게시물 및 댓글, 답글 기능을 사용한다. |
| 사전조건 | 해당 프로젝트 권한(고객그룹/프로젝트그룹)부여 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 고객그룹/프로젝트그룹 별로 게시판에 글쓰기 권한을 갖게된다. 2. 사용자는 프로젝트 페이지에서 요구사항, 이슈관리 등 게시판 선택한다. 3. 시스템은 사용자가 선택한 게시판 리스트를 DB에서 가져와 보여준다. 4. 사용자는 목록을 선택하여 해당 글과 댓글을 확인하고 자신도 댓글을 작성한다. |
| 대체흐름 | 1. 흐름 2에서 사용자가 글쓰기 권한이 있다면 시스템은 사용자의 화면에 글쓰기 버튼을 노출 시킨다. 2. 시스템은 사용자가 글쓰기 페이지에서 작성한 내용을 DB에 저장한다. 3. 시스템은 프로젝트그룹의 담당자에게 알림을 보낸다. |

7. 인력보고

| | |
|--------|---|
| 유스케이스명 | 인력보고 |
| 액터명 | 사용자 |
| 개요 | 본 유스케이스는 사용자가 해당 프로젝트의 투입인력 현황을 업로드 하거나 다운로드 받는다. |
| 사전조건 | 해당 프로젝트 권한부여 |
| 사후조건 | 없음 |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 인력보고 페이지에서 엑셀파일을 선택하여 전송한다. 2. 시스템은 엑셀파일의 내용을 DB에 저장한다. |
| 대체흐름 | 1. 사용자는 기본흐름 2에서 올라온 인력보고를 클릭한다. 2. 시스템은 DB에서 관련 내용을 엑셀파일로 변환한다. 3. 사용자는 엑셀파일을 다운받는다. |