

# **LAPORAN MODUL 12**

## **PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB**

### **SERVER SIDE**



**Disusun oleh :**

Nama : Wahyu Nur Sejati  
NIM : 205410125  
Kelas : IF3

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**2021/2022**

## MODUL 12

### *Pemrograman Berorientasi Objek*

#### A. TUJUAN PRAKTIKUM

Mampu memahami elemen program yang disebut class dan memanfaatkan class tersebut untuk membuat objek, struktur class dan atribut serta mampu mengimplementasi pemrograman berorientasi objek dengan konsep encapsulation dan inheritance serta constructor dan destructor.

#### B. PEMBAHASAN LISTING

##### Praktik 1

##### peregipjg.php

```
persegipjg.php
1  <?php
2  class persegipjg{
3      public $panjang=0;
4      public $lebar=0;
5
6      public function getKeliling()
7      {
8          return (2*($this->panjang + $this->lebar));
9      }
10     public function getLuas()
11     {
12         return($this->panjang * $this->lebar);
13     }
14 }
15 ?>
```

Class persegipjg memiliki atribut/property Panjang dan lebar, method getKeliling, dan getLuas. Pada kelas ini atau pada dile ini hanya terdapat isi atau variable yang dibutuhkan bukan main classnya. Pada method berisi rumus keliling dan rumus luas dari persegi Panjang.

## coba.php

```
coba.php
1  <?php
2  require "persegipjg.php";
3  $objek = new persegipjg;
4
5  $objek->panjang = 30;
6  $objek->lebar = 20;
7
8  echo $objek->panjang . "<br>";
9  echo $objek->lebar . "<br>";
10
11 //proses memanggil method objek
12 echo $objek->getKeliling() . "<br>";
13 echo $objek->getLuas() . "<br>";
14 ?>
```

Coba.php adalah main class dari kelas persegipjg, di sini kita akan menampilkan hasil atau mencetak hasil dari method dan memasukkan nilai variabelnya. Untuk mencetak sebuah method kita harus memanggil method tersebut.

## pewarisan.php

```
pewarisan.php
1  <?php
2  require "persegipjg.php";
3
4  class kotak extends persegipjg{
5      public function Kotak()
6      {
7          if ($this->panjang == $this->lebar) {
8              return true;
9          }else{
10             return false;
11          }
12      }
13  }
14  $objek = new kotak;
15
16  $objek->panjang = 20;
17  $objek->lebar = 20;
18
19  if ($objek->kotak()) {
20      echo "ini adalah kotak dengan cara inheritance";
21  }else{
22      echo "ini adalah persegi panjang";
23  };
24  echo "<br/>";
25  echo "luas kotak : ".$objek->getLuas();
26  ?>
```

File pewarisan.php berisi class kotak di mana merupakan kelas turunan dari kelas persegi.jpg. Disini kita tidak perlu menaruh lagi atribut karena sudah ada pada kelas induk. Pada kelas ini sudah ada main class

### welcome.php

```
welcome.php
1  <?php
2  session_start();
3  if (!isset($_SESSION['username'])) {
4      header("location: index.php");
5  }
6  ?>
7  <html>
8
9  <head>
10     <title>Selamat datang</title>
11 </head>
12
13 <body>
14     <h1>Selamat datang <?php echo $_SESSION['nama']; ?></h1>
15     <h4>Selamat anda berhasil login</h4>
16     <a href="logout.php">Logout</a>
17 </body>
18
19 </html>
```

session\_start lalu sistem akan memastikan apakah session['username'] ada atau tidak, jika tidak maka akan menampilkan index.php , dan jika ada maka akan menampilkan Selamat Datang dan tombol log-out

### con\_des.php

```
con_des.php
1  <?php
2  class persegi.jpg{
3      public $panjang = 0;
4      public $lebar = 0;
5      public function __construct(){
6          echo "Ini dari konstruktor persegi panjang";
7      }
8      public function getKeliling(){
9          return (2*($this->panjang + $this->lebar));
10     }
11     public function getLuas()
12     {
13         return ($this->panjang * $this->lebar);
14     }
15     public function __destruct()
16     {
17         echo "Ini dari destructor persegi panjang";
18     }
19 }
20 $objek = new persegi.jpg();
```

```

22 $objek -> panjang = 30;
23 $objek -> lebar = 20;
24 echo "<br/>";
25 echo $objek->getKeliling();
26 echo "<br/>";
27 echo $objek->getLuas();
28 echo "<br/>";
29
30 unset($objek);
31 echo "<br/>";
32 echo "Objek telah dihapus";
33 ?>

```

File ini sama seperti sebelumnya, namun ini disatukan dalam satu file.

### Persegipjg2.php

```

persegipjg2.php
1 <?php
2 class persegipjg2{
3     public $panjang=0;
4     public $lebar=0;
5     public $tinggi = 0;
6
7     public function getKeliling()
8     {
9         return (2*($this->panjang + $this->lebar));
10    }
11    public function getLuas()
12    {
13        return($this->panjang * $this->lebar);
14    }
15    public function getVolume()
16    {
17        return ($this->panjang * $this->lebar * $this->tinggi);
18    }
19 }
20 ?>

```

Pada kelas ini, kita menambahkan atribut bau yaitu tinggi dan juga method baru getVolume.

### Poli.php

```

poli.php
1  <?php
2  require "persegiipjg2.php";
3
4  $objek = new persegiipjg20;
5  $objek->panjang = 12;
6  $objek->lebar = 4;
7  $objek->tinggi = 5;
8
9  echo $objek->panjang . "<br>";
10 echo $objek->lebar . "<br>";
11 echo $objek->tinggi . "<br>";
12 echo "<br/>";
13 echo "Volume = " . $objek->getVolume() . "<br>";
14 ?>

```

Polimorfisme merupakan sebuah konsep di mana kelas memiliki banyak bentuk method yang berbeda, meskipun yang dimaksud sama. Yang dimaksudkan di sini adalah isi sama namun parameter dan tipe yang berbeda. Seperti dilihat dalam program dari kelas persegiipjg2, kelas getLuas dan getVolume memiliki isi yang sama namun, memiliki parameter yang berbeda.

### C. KESIMPULAN

Object Oriented Programming (OOP) adalah sebuah tata cara pembuatan program dengan menggunakan konsep “objek” yang memiliki data (atribut yang menjelaskan tentang objek) dan prosedur (function) yang dikenal dengan method.

## D. LAMPIRAN

Nama : Wahyu Nur Sejati

NIM : 205410125

Kelas : IF 3

### LISTING PEMROGRAMAN WEB SERVER SIDE

#### PRAKTIK

##### Coba.php

```
30
20
100
600
```

##### Pewarisan.php

```
ini adalah kotak dengan cara inheritance
luas kotak : 400
```

##### Con\_des.php

```
Ini dari konstruktor persegi panjang
100
600
Ini dari destructor persegi panjang
Objek telah dihapus
```

##### Poli.php

```
12
4
5
```

```
Volume = 240
```