

# Manual de Usuario Trabajo Práctico Especial Arquitectura de Computadoras -72.08

Comisión S

Luca Pugliese, 63188. lpugliese@itba.edu.ar  
Uriel Sosa Vazquez, 63250. usosavazquez@itba.edu.ar  
Felipe Venturino, 63161. fventurino@itba.edu.ar

## **1. Introducción**

Bienvenido al manual de usuario de AmongOS. Para emular el sistema se requiere una computadora con Linux, WSL o una máquina virtual, y el programa Qemu.

## **2. Comandos**

Los comandos se pueden ejecutar escribiéndolos en la consola y presionando la tecla Enter. Estos son case sensitive. La siguiente lista cuenta con todos los comandos disponibles.

## **2.1. Help**

### **2.1.1. Clear**

### **2.1.2. Time**

### **2.1.3. Random**

### **2.1.4. Screen**

### **2.1.5. Font**

### **2.1.6. Amongus**

### **2.1.7. Snake**

### **2.1.8. Regs**

## **2.1 Help**

El comando Help se utiliza para que muestre en pantalla todos los otros comandos que se puede usar y una pequeña descripción a su derecha.

## **2.2 Clear**

El comando Clear sirve para limpiar la pantalla y comenzar a escribir nuevamente en la primera línea de ésta.

## **2.3 Time**

El comando Time tiene la función de mostrar el horario actual en la zona horaria GMT-3.

## **2.4 Random**

El comando Random se puede usar para mostrar en pantalla un número aleatorio.

## **2.5 Screen**

El comando Screen muestra el tamaño actual de la pantalla.

## **2.6 Font**

El comando Font te da la opción de elegir un nuevo tamaño para la fuente, el cual puede ser entre 1 y 5.

## **2.7 Amongus**

El Comando Amongus imprime un amongus muy cute. Este espécimen es considerado también la mascota del AmongOS.

## **2.8 Snake**

El comando Snake ejecuta el clásico juego de la víbora. Este mismo te da la opción de jugar solo o de a dos jugadores. El primer jugador se mueve con las teclas W(arriba), S(abajo), A(izquierda), D(derecha) y en caso de tener dos, este segundo se mueve con I(arriba), K(abajo), J(izquierda), L(derecha). Al elegir la cantidad el juego comienza a la cuenta de tres segundos. El objetivo principal es conseguir la mayor cantidad de frutas posibles, mientras que a medida que vas comiendo, el tamaño de la víbora va aumentando y se hace más complicado el movimiento.

## **2.9 Regs**

El comando Regs se utiliza para ver los registros del procesador. Al presionar la tecla '0', se hace una captura de los registros en ese instante y luego, al ejecutar al comando, se muestra en pantalla el resultado.