

目录结构介绍

- libs目录是编译好的推流sdk的库(.a文件)
- media目录里面包含用来模拟ipc的h264和aac文件
- src目录包含demo的代码，其中 `ipc_simulator.c` 不需要用户去关注，这个只是用文件来模拟ipc，与sdk的使用姿势无关
- includes目录是sdk的头文件的目录

编译

- 创建 `build` 目录 `mkdir build cd build`
- 生成Makefile文件 `cmake .. -DARCH=tda2 -DCROSS_COMPILE=xxx` `CROSS_COMPILE` 这个参数为交叉编译工具链的前缀，比如工具链为 `arm-linux-gnueabi-gcc` ,则命令为 `cmake .. -DARCH=tda2 -DCROSS_COMPILE=arm-linux-gnueabi-`
 - 编译 `make`

运行

1. 将media目录下的文件拷贝到和 `rtmp-publish-demo` 同级目录下

```
cp ../media/* .
```

1. 运行 `./rtmp-publish-demo <rtmp推流地址>`

api

api文档见《IPCam SDK API Guide.pdf》