

Felix Lambert

Développeur Web, logiciel et mobile

Actuellement

Développement d'EmptyMyFridge.

Spécialisé dans les technologies

Node.js, react.js, react-native, firebase et un peu de code natif android (kotlin)

Travaux

2020_Présent EmptyMyFridge

Co-fondateur de EmptyMyFridge. Développement de l'application android et ios en react-native et firebase.

<https://www.emptymyfridge.com>

2021 DIS MOI

DisMoi est une extension de navigateur et une future application mobile qui deviendra une plateforme d'information contextuelle, permettant à chacun d'être informé selon son contexte (page web visitée, géolocalisation mobile, scan d'un produit, etc.).

Associé et développeur. Aidera avec tout (si c'est le codage) et peut-être se concentrer sur l'application mobile.

Pour la partie mobile, je code la version android en kotlin et un peu de react-native pour l'affichage.

Plus d'infos ici : <https://www.dismoio/>

2018_2019 BLADE (SHADOW)

Shadow propose une alternative à l'obsolescence des composants informatiques en les mettant directement dans le cloud. On ne devrait plus avoir besoin de changer nos appareils tous les 3/4 ans.

Je me suis occupé de toute la partie front de ce projet en React.JS (dont mobx), et un peu côté serveur, notamment pour mettre en place un système de cache Redis. Je me suis également occupé du déploiement de CI. Nous avons utilisé Cypress pour mettre en place nos tests d'intégration.

2017_2018 RECAST.AI

Recast.ai est une start-up dans le domaine de l'Intelligence Artificielle. Situé à Station F, il a été racheté par SAP, et il met à disposition des clients un service de chatbot, en phase avec les nouvelles innovations, notamment le machine learning et le NLP.

J'ai eu l'opportunité de développer un service de chatbot avec du pur JS, ES6, avec un accent particulier sur les tests unitaires et fonctionnels.

Aussi, grâce à mon profil fullstack, je suis également très sollicité pour améliorer le front, et implémenter de nouvelles fonctionnalités dans React.JS

2017 TEAMTO

TeamTO est l'une des principales sociétés d'animation créative en Europe, se concentrant sur le contenu original et les partenariats créatifs, donnant vie à des histoires du monde entier.

Je me suis occupé de la partie front du back office en React et Redux. Il y avait aussi la possibilité de développer le site avec du css natifs et flexbox notamment.

2017 EATWITH

EatWith permet aux visiteurs de dîner directement chez l'habitant

Je me suis occupé du côté client en React, du responsive design en css3, en utilisant des outils comme Immutable.js, Normalizr, ainsi que la mise en place d'une solide couverture de test.

2016-2017 Citytaps

La vision de CityTaps est d'aider à apporter de l'eau courante dans chaque foyer urbain, afin d'améliorer la santé, la dignité et la productivité des citoyens pauvres dans les pays en développement.

J'ai développé un cloud en NodeJS qui fournit un service IoT pour les compteurs d'eau connectés. Ce service est également basé sur la technologie IoT et les meilleures pratiques. Aussi, j'ai eu l'opportunité de développer la partie client du cloud en Angular.JS.

2015-2016 CozyCloud

CozyCloud offre aux utilisateurs un espace de stockage intelligent, décentralisé et sécurisé qui leur permet de récupérer des informations via ses connecteurs (photos, relevés bancaires, factures opérateurs, e-commerçants, etc.).

J'ai proposé un service de développement d'applications statiques au sein de CozyCloud.

2014-2015 RecommerceSolutions (stage)

L'objectif est de promouvoir l'économie circulaire à travers la reprise des smartphones et la revente de ces mêmes produits en reconditionné.

J'ai développé un service back-end pour le support client.

2008-2010 Serveur et chef dans les restaurants

J'ai appris ici le sens du travail. J'ai aussi compris comment tourne une entreprise côté production.

Éducation

2015 Expert en informatique à Epitech.

2008 Master de philosophie des sciences et techniques à Paris 4 Sorbonne.

Langues

Anglais - Bilingue

Espagnol - Débutant

Coréen - Débutant