

Felix Lambert

Web, software, and mobile developer

Currently

Développement de l'application mobile EmptyMyFridge Trainer chez OnTrain

Specialized in

react-native, firebase, Node.js, react.js, Kotlin

Jobs

2023

OnTrain

Passionné par l'accompagnement de la prochaine génération de talents, je me concentre actuellement sur la formation des développeurs juniors en développement mobile. Mon objectif est de les doter des compétences, de l'autonomie et de la confiance dont ils ont besoin pour s'épanouir dans leurs carrières.

2022-2023

Epsor

Responsable de l'application mobile, je communique avec un backend en GraphQL. Mon rôle consiste à gérer les données d'épargne d'un épargnant et à garantir une montée en compétence sur le développement mobile et l'adaptation de la stack Back.

2019_2023

EMPTYMYFRIDGE

Développement de l'application Android et iOS en React-native et Firebase.

<https://www.emptymyfridge.com>

2018_2019

BLADE (SHADOW)

Shadow propose une alternative à l'obsolescence des composants informatiques en les dématérialisant et en les mettant dans le cloud. L'utilisation de l'ordinateur se transforme davantage en un service où le logiciel est toujours à jour avec les derniers composants, plutôt qu'en un bien personnel.

J'ai pris en charge toute la partie front de ce projet en React.JS (y compris MobX), et un peu sur le côté serveur, notamment pour mettre en place un système de cache Redis. J'ai également pris en charge le déploiement CI. Nous avons utilisé Cypress pour mettre en place nos tests d'intégration.

2017_2018

RECAST.AI

Située à Station F, elle a été acquise par SAP, et elle fournit à ses clients un service de chatbot, en adéquation avec les nouvelles innovations, notamment le machine learning et le NLP.

J'ai eu l'opportunité de développer un service de chatbot avec du JS pur, ES6, avec un accent particulier sur les tests unitaires et fonctionnels.

De plus, grâce à mon profil fullstack, je suis également très demandé pour améliorer le front, et mettre en œuvre de nouvelles fonctionnalités en React.JS.

2017

TEAMTO

TeamTO est l'une des principales entreprises d'animation créative en Europe, axée sur le contenu original et les partenariats créatifs, donnant vie à des histoires du monde entier.

J'ai pris en charge la partie front du back office en React et Redux. Il y avait également la possibilité de développer le site avec du css natif et flexbox en particulier.

2017

VIZEAT FRANCE

Vizeat permet aux visiteurs de manger chez les locaux.

J'ai pris en charge le côté client en React, du design responsive en css3, en utilisant des outils comme Immutable.js, Normalizr, ainsi que la mise en place d'une couverture de test solide.

2016-2017

Citytaps

La vision de CityTaps est d'aider à apporter de l'eau courante à chaque foyer urbain, pour améliorer la santé, la dignité et la productivité des pauvres en milieu urbain dans les pays en développement.

J'ai développé un cloud en NodeJS qui fournit un service IoT pour les compteurs d'eau connectés. Ce service est également basé sur la technologie et les meilleures pratiques IoT. De plus, j'ai eu l'opportunité de développer la partie cliente du cloud en AngularJS.

2015-2016

Cozy Cloud

Cozy offre aux utilisateurs un espace de stockage intelligent, décentralisé et sécurisé qui leur permet de récupérer des informations via ses connecteurs (photos, relevés bancaires, factures d'opérateurs, e-commerçants, etc.).

J'ai proposé un service de développement d'applications statiques au sein de CozyCloud.

2014-2015

Recommerce (intern)

Promouvoir l'économie circulaire par la reprise de smartphones et la revente de ces mêmes produits en reconditionné.

J'ai développé un service back end pour le support client.

2008-2010

Waiter and chef in restaurants

J'ai appris les valeurs du travail, l'importance d'être précis et de satisfaire les clients.

Education

2015

Diplôme d'expert en informatique à l'Epitech

2008

Master en philosophie des sciences et technologies à Paris 4 Sorbonne.