

UML-Pfeile aus SE1

Modul: Softwareentwicklung II

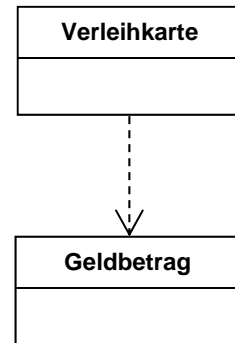
Übersicht über die aus SE1 bekannten Beziehungen in UML-Klassendiagrammen

Allgemeine Abhängigkeit (UML: Dependency)

Jede Form von Benutzt-Beziehung; in Java: Auftreten eines Typnamens im Quelltext (vor allem bei Parametern, Rückgabetypen und lokalen Variablen)

-----> *Gestrichelte Pfeillinie, offene Pfeilspitze*

```
class Verleihkarte
{
    :
    public Geldbetrag getMietgebuehr()
    {
        return new Geldbetrag(0);
    }
}
```

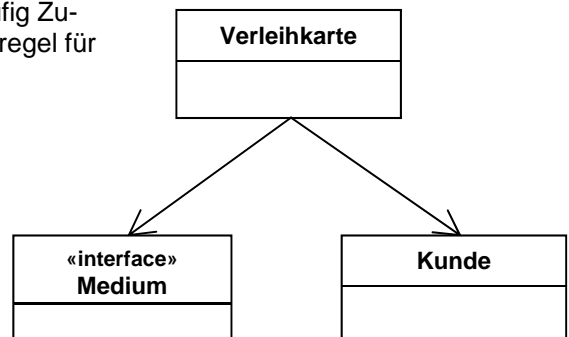


Strukturelle Abhängigkeit (UML: Association)

Eine etwas strengere Abhängigkeit als die allgemeine; modelliert häufig Zusammenhänge wie "enthält", "besteht aus" oder "verwaltet"; Daumenregel für Java: Exemplarvariablen weisen auf strukturelle Abhängigkeiten hin.

————> *Durchgezogene Pfeillinie, offene Pfeilspitze*

```
class Verleihkarte
{
    private List<Medium> _medien;
    private Kunde _kunde;
    :
}
```



Implementation eines Interfaces (UML: Realization)

Umsetzung einer Spezifikation, Realisierung einer Schnittstelle

-----▷ *Gestrichelte Pfeillinie, geschlossenes Dreieck als Pfeilspitze*

```
class CD implements Medium
{
    :
}
```

