

Exercice 1

Ecrire un script qui affiche le message "Bonjour à tous, je m'appelle **votrePrenom votreNom**" dans une boîte de dialogue.

Exercice 2

Demander le nom de l'utilisateur au chargement de la page. Demander ensuite le prénom de l'utilisateur, afficher ces derniers dans une boîte de dialogue ; "Bonjour à tous, je m'appelle **votrePrenom votreNom**"

Exercice 3

Demander à l'utilisateur et une structure if qui teste la valeur de la variable : si la valeur de la variable est inférieure à 10, une boîte de dialogue affichera inférieur à 10 dans le cas contraire une boîte de dialogue affichera supérieur à 10.

Exercice 4

Demander à l'utilisateur d'entrer un nombre entre 50 et 80. Afficher ensuite une boîte de dialogue disant si l'utilisateur a entré un nombre valide ou non comme « Ce nombre n'est pas conforme » ou « Ce nombre est conforme »

Exercice 5

Demander à l'utilisateur d'entrer un premier nombre puis un deuxième nombre, une boîte de dialogue affichera la somme des deux nombres « La somme des deux nombre est : »

Exercice 6

Ecrire un script qui affiche un bouton sur la page. Lorsque le bouton est pressé, une boîte de dialogue apparaît avec le message "Vous avez cliqué !".

Exercice 7

Convertir ce script HTML ci-dessous en script JavaScript sans utiliser le boucle for

```
<table>
<tr>
<td>Première case</td>
<td>Deuxième case</td>
<td>Troisième case</td>
</tr>
<tr>
<td>et voici</td>
<td>une seconde</td>
<td>ligne</td>
</tr>
</table>
```

Exercice 8

Convertir ce script HTML ci-dessous en script JavaScript, utiliser le boucle for uniquement en colonne. et utiliser le style CSS

```
<style>
  table, tr, td {
    border-collapse: collapse;
    border: 1px solid black;
    padding: 8px;
  }
</style>
```

```
<table>
<tr>
<td>0</td>
<td>1</td>
<td>2</td>
.
.
.
<td>18</td>
<td>19</td>
<td>20</td>
</tr>
<tr>
<td>0</td>
<td>1</td>
<td>2</td>
.
.
.
```

```

<td>18</td>
<td>19</td>
<td>20</td>
</tr>
</table>

```

Exercice 9

Reprendre exercice 8, mettre un style un fond vert **uniquement** la première ligne du tableau ET à partir de 10^{ème} colonnes.

```

<style>
  table, tr, td {
    border-collapse: collapse;
    border: 1px solid black;
    padding: 8px;
  }
</style>

```

```

<table>
<tr>
<td>0</td>
<td>1</td>
<td>2</td>
.
.
.
<td style='....'>10</td>
<td style='....'>11</td>
.
.
.
<td style='....'>19</td>
<td style='....'>20</td>
</tr>
<tr>
<td>0</td>
<td>1</td>
<td>2</td>
.
.
.
<td>18</td>
<td>19</td>
<td>20</td>
</tr>
</table>

```

Exercice 10

Ecrire une page pour afficher la table de multiplication d'un entier N entré par un utilisateur. Vous devrez utiliser les fonctions

Exercice 11

Ecrire un script qui affiche un bouton et un bloc rectangle affiché 1. Lorsque chaque bouton pressé, le bloc rectangle affiche 2, 3, 4 etc...

Exercice 12 (Ne pas le retaper sur l'ordi !)

Soit la page suivante :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
  <script>
    function bonjour(Monform) {
      var txt= 'et bonne journée !';
      if ((Monform.prenom.value) !=") {
        document.write('<P>Bonjour, ' + Monform.prenom.value + '<BR>');
      } else {
        alert('Ecrivez votre prénom !');
      }
    }
  </script>
</head>
<body>
  <form name="formulaire">
    <input type="text" name="prenom" value="" >
    <input type="button" name="Bouton1" value="Salut" onClick="bonjour(formulaire);">
  </form>
</body>
</html>
```

Ecrire très exactement ce qu'affichera cette page avant, puis après avoir cliqué sur le bouton; expliquez le code de la fonction.

Exercice 13

Réaliser une règle comme ci-dessous sur une page avec des graduations en JavaScript.

