

# 『吃豆大作战』 活动说明

《吃豆天团》游戏推广活动



# 活动離兒

# 活动概述

• 活动名称:吃豆大作战

● 参与平台:『起点读书』微信服务号、移动客户端

● 活动目的:提高活动期间《吃豆天团》游戏的下载安装量;

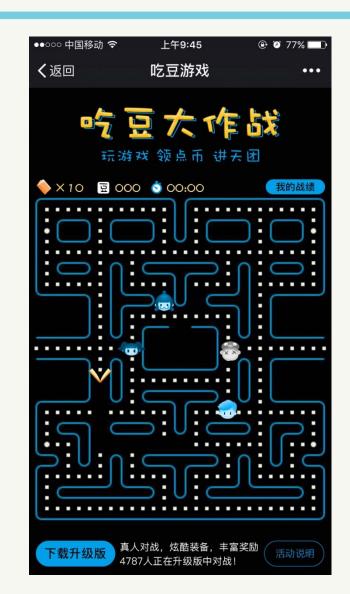
- 通过吃豆小游戏激励用户下载升级版APP游戏;

- 通过通关奖励、排行榜刺激用户分享活动页或下载APP游戏。



# 活动策略

- 活动时间:待定;
- 活动形式:玩小游戏赢起点币和APP游戏币;
- 活动奖励:
  - -起点增币(7天内有效);
  - APP游戏币(礼包码兑换,下同);
  - -APP游戏钻石;
- 参与用户:微信用户,不限于『起点读书』服务号粉丝。





# 活动需求

# 儿游戏玩击

**方向**:滑动游戏区域,可操纵书本吃豆方向;

**通关**: 书本吃完所有豆子即算通关;

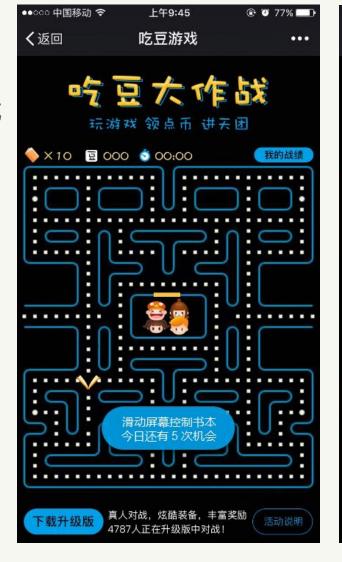
无敌: 书本吃到大豆时, 短暂变无敌态, 可反吃 起小班人物(蓝色);

复活:起小班人物在被吃掉后,灵魂(半透明) 回到家中复活;

**结束**:书本被起小班人物抓到,或通关时,本局 游戏结束。









小游戏Demo

### 游戏过程

- · 打开活动页,请求**账户授权**:
  - -未绑定起点账号的用户,先请求授权获得微信用户名,已绑定直接打开;
  - -Toast提示玩法和剩余机会,触摸屏幕后消失,游戏开始;
  - -默认每天 5 次机会,剩余机会为 0 时直接跳转结果页;
- 游戏开始:
  - -游戏区顶部,机会-1,吃豆分值和时间增加;
  - -书本被起小班人物抓到,或吃完通关时,本局游戏结束;
- · 游戏过程中**特殊情况**:
  - -点击【我的战绩】,游戏暂停,弹层提示是否离开,

【确定】则游戏结束当前计分,跳转结果页,否则【返回】;

- -点击【下载升级版】,跳转下载页,游戏结束,计分;
- -点击【活动说明】,游戏暂停,打开活动说明弹层,【返回游戏】继续;
- -点击右上角选项,游戏继续,离开活动页则结束计分。



## 3

## 游戏结束

- 游戏区顶部:分数和时间定格在游戏结束或暂停时的成绩;
- · 我的战绩:
  - -突出显示当前状态或游戏结果——游戏结束、游戏通关;
  - -本局成绩显示吃豆得分或通关时间,以及最佳成绩(分值或时间);
    - ※未通关时,显示吃豆得分和最高得分;
    - ※已通关时,显示通关时间和最短时间。



### 游戏结束

#### 我的战绩:

- -固定操作Button根据用户剩余机会区分;
  - ※ 剩余机会≥1,显示【再来一局】,点击返回游戏页;
  - ※ 剩余机会=0,显示【没机会了】,点击以弹层提示可下载或分享; 此时Button下方显示分享和下载激励,如图;
    - -分享活动,获得机会+3,不限次数,分享成功自动加值;
    - -下载APP, 机会 +10, 仅限一次, 点击【下载】即算成功。





### 游戏结束

#### · 我的战绩:

- 通关奖励为起点赠币100 , APP游戏币1000 , 游戏钻石100 ( 待定 ) ;
- -通关奖励仅可领取一次,领取后Button变为【查看】;
- -点击【领取】,判断用户状态;
  - ※未通关时,弹层提示尚未通关,不能领取;
  - ※已通关,判断是否绑定起点账号,已绑定直接发放,未绑定提供入口; 游戏礼包提示下载兑换,点击【使用方法】,打开活动说明弹层;









## 游戏结束

#### · 通关排行榜:

- -依次展示通关时间最短的前十名用户,名次、微信昵称、通关时间;
- -底部展示当前排名;

未通关时,文字提示:还差一次就通关了;

已通关时,显示名次和通关时间;

-通关排行榜用户无奖励。



# 4

### 活动说明

- 活动时间:待定。
- · 游戏玩法

滑动屏幕操纵书本运动方向,吃完所有豆子即可通关;吃到大豆时,书本短暂变成无敌状态;书本被起小班人物抓到或游戏通关时,游戏结束。

#### · 游戏机会

每天默认5次游戏机会;每成功分享一次活动可获得3次游戏机会,分享奖励可重复领取;成功下载升级版APP可获得10次游戏机会,下载奖励仅限领取一次;

#### · 奖励说明

通关即可领取奖励;起点币将直接发放到绑定账号,游戏金币和钻石奖励请复制礼包码,登录到APP中兑换;兑换方法:下载并进入游戏-点击兑换-粘贴礼包码兑换;

• -本活动法律范围内最终解释权归起点读书所有-



# 4

## 分享和其他状态

- · **分享**活动页:
  - -分享到朋友圈,icon+描述,携带用户名和成绩信息;
  - -分享给好友, icon+标题+描述, 携带用户名和成绩信息;
  - -成绩信息计算方法:
    - ※成绩=0时,比重固定1%;
    - ※成绩≥1时,

未通关,以最佳成绩/总分350分计算比重,取整数; 已通关,比重固定99%;

底部固定文案:真人对战,炫酷装备,丰富奖励;

底部滚动文案:4787人在升级版中对战!(以活动页UV计)

大明星在游戏中吃掉了star!(随机生成,下同)

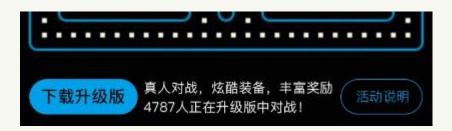
菜菜在游戏中连吃了10人!

大梦说:吃掉你们这群渣渣!



大明星在吃豆大作战中打败了90%的人, 快来组团大吃四方吧!







# Thanks For Your Reading!

By SuRui

阅文集团 - 产品部