**Testovací případy:**

**Hlavní menu:**

**TC01: Výběr platné možnosti z menu (1), pozitivní**

* Popis: Ověření, že volba čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkci pridat\_ukol
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1 - Přidat úkol, 2 - Zobrazit úkoly, 3 – Odstranit úkol, 4 – Konec programu.).

3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci pridat\_ukol().
* Skutečný výsledek: Funkce pridat\_ukol() byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadání nového úkolu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC02: Výběr platné možnosti z menu (2), pozitivní**

* Popis: Ověření, že volba čísla 2 v hlavním menu správně spustí funkci zobrazit\_ukoly
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1 - Přidat úkol, 2 - Zobrazit úkoly, 3 – Odstranit úkol, 4 – Konec programu.).

3. Zadejte číslo 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci zobrazit\_ukoly().
* Skutečný výsledek: Funkce zobrazit\_ukoly() byla spuštěna a program zobrazil všechny dostupné úkoly.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC03: Výběr platné možnosti z menu (3), pozitivní**

* Popis: Ověření, že volba čísla 3 v hlavním menu správně spustí funkci odstranit\_ukol
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1 - Přidat úkol, 2 - Zobrazit úkoly, 3 – Odstranit úkol, 4 – Konec programu.).

3. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program spustí funkci odstranit\_ukol().
* Skutečný výsledek: Funkce odstranit\_ukol() byla spuštěna a program vyzval uživatele k vypsání ID čísla úkolu.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC04: Výběr platné možnosti z menu (4), pozitivní**

* Popis: Ověření, že volba čísla 4 v hlavním menu správně ukončí program.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1 - Přidat úkol, 2 - Zobrazit úkoly, 3 – Odstranit úkol, 4 – Konec programu.).

3. Zadejte číslo 4 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program se vypne.
* Skutečný výsledek: Program se vypnul.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC05: Výběr neplatné možnosti z menu, negativní (1)**

* Popis: Ověření, co se stane když uživatel zadá prázdný vstup.
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte prázdný vstup a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program vyzve uživatele k novému platnému zadání vstupu.
* Skutečný výsledek: Terminál programu, upozornil uživatele o neplatné volbě a výzvě k opětovnému správnému zadání vstupu.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje co stane v hlavním menu, když uživatel zadá prázdný vstup.

**TC06: Výběr neplatné možnosti z menu, negativní (2)**

* Popis: Ověření, co se stane když uživatel zadá neplatný vstup (písmeno).
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte neplatný vstup "p" a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program vyzve uživatele k novému platnému zadání vstupu.
* Skutečný výsledek: Terminál programu, upozornil uživatele o neplatné volbě a výzvě k opětovnému správnému zadání vstupu.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje co stane v hlavním menu, když uživatel zadá neplatný vstup.

**TC07: Výběr neplatné možnosti z menu, negativní (3)**

* Popis: Ověření, co se stane když uživatel zadá číslo, které neodpovídá přítomným číslům
* Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte neplatný vstup "5" a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

* Očekávaný výsledek: Program vyzve uživatele k novému platnému zadání vstupu.
* Skutečný výsledek: Terminál programu, upozornil uživatele o neplatné volbě a výzvě k opětovnému správnému zadání vstupu.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje co stane v hlavním menu, když uživatel zadá neplatný vstup.

**Funkce:**

**TC08: Použití funkce (1.pridat\_ukol), pozitivní**

* Popis: Kontrola, zdali fungují správně zadané vstupy a zdali funkce proběhne v pořádku .
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a čeká na vstup.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 1.(pridat\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Zadejte vstup "Ukol1" a potvrďte Enterem.

4. Zadejte vstup "Popis1" a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: Do seznamu se uloží nový úkol s klíči 'název' a 'popis'.
* Skutečný výsledek: Do seznamu byl přidán úkol {'název': 'Ukol1', 'popis': 'Popis1'}.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje zdali opravdu došlo k uložení vstupu do seznamu úkolů.

**TC09: Použití funkce (1.přidat\_ukol), negativní (1)**

* Popis: Uživatel špatně zadá název vstupu pro vytváření úkolu.
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vytvořila možnost vstupu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 1.(pridat\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Vynechejte zápis vstupu a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí hláška s oznámením, že byste měli zadat celý název.
* Skutečný výsledek: Terminál oznámil, že musíte zadat název.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje, jak program reaguje, když uživatel zadá špatný nebo neočekáváný vstup u názvu úkolu.

**TC10: Použití funkce (1.přidat\_ukol), negativní (2)**

* Popis: Uživatel špatně zadá popis ve vstupu pro vytváření úkolu.
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vytvořila možnost vstupu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 1.(pridat\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Zadejte platný vstup pro název a potvrďte Enterem.

4. Zadejte prázdný vstup pro popis a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí hláška s oznámením, že byste měli správně zadat, celý název popisu.
* Skutečný výsledek: Terminál oznámil, že musíte napsat popis úkolu.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje, jak program reaguje, když uživatel zadá prázdný vstup u popisu.

**TC11: Použití funkce (1.pridat\_ukol), hraniční (1)**

* Popis: Ověření přidání prvního úkolu do prázdného seznamu úkolů.
* Vstupní podmínky: Seznam úkolů je prázdný
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte volbu 1 a potvrďte Enterem.

3. Zadejte název „Test1“ a potvrďte.

4. Zadejte popis „Popis1“ a potvrďte.

* Očekávaný výsledek: Terminál zobrazí úkol 'Test1' byl přidán.“
* Skutečný výsledek: Terminál zobrazil úkol (slovník) „Úkol 'Test1' byl přidán.“
* Stav: Pass
* Poznámky: Určuje zdali správně funguje hraniční situace.

**TC12: Použití funkce (1.pridat\_ukol), hraniční (2)**

* Popis: Ověření zobrazení pro prázdný seznam úkolů.
* Vstupní podmínky: Seznam úkolů je prázdný
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte volbu 2 a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: Terminál zobrazí „Žádné úkoly.“
* Skutečný výsledek: Terminál zobrazil „Žádné úkoly.“
* Stav: Pass
* Poznámky: Terminal správně ohlašuje, informaci o tom že seznam úkolů je prázdný.

**TC13: Použití funkce (2.zobrazit\_ukoly), pozitivní**

* Popis: Ověřuje, že se uživateli správně zobrazí všechny dostupné úkoly .
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vypsala v terminálu, všechny dostupné uložené úkoly.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 2.(zobrazit\_ukoly) a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí všechny dostupné úkoly.
* Skutečný výsledek: Vyvolaná funkce zobrazila všechny dostupné úkoly.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje zdali správně funguje zobrazení seznamu, již vytvořených úkolů.

**TC14: Použití funkce (2.zobrazit\_ukoly), hraniční**

* Popis: Ověření chování funkce zobrazit\_ukoly, pokud je seznam úkolů prázdný (0 položek).
* Vstupní podmínky: Seznam úkolů je prázdný
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte volbu 2 a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: Terminál informuje uživatele o prázdném seznamu úkolů.
* Skutečný výsledek: Terminál informoval uživatele o prázdném seznamu úkolů.
* Stav: Pass
* Poznámky: Terminal správně ohlašuje informaci pro uživatele o tom, že seznam úkolů je prázdný.

**TC15: Použití funkce (3.odstranit\_ukol), pozitivní**

* Popis: Uživateli je umožněno, odstranit jednotlivé úkoly z vytvořeného seznamu úkolů.
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vytvořila možnost vstupu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 3.(odstranit\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Napište id úkolu, který chcete odstranit a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí hláška s oznámením, o úspěšném odstranění vybraného úkolu.
* Skutečný výsledek: Terminál oznámil že vybraný úkol byl odstraněn.
* Stav: Pass
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje zdali správně proběhla vybraná funkce , která ovládá správu již vytvořených úkolů.

**TC16: Použití funkce (3.odstranit\_ukol), negativní (1)**

* Popis: Uživatel špatně zadá id číslo (0).
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vytvořila možnost vstupu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 3.(odstranit\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Napište hodnotu "0" a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí hláška s oznámením, že takový úkol neexistuje.
* Skutečný výsledek: Terminál oznámil, že takový název pro úkol, neexistuje.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje, jak program reaguje, když uživatel zadá špatný nebo neočekáváný vstup.

**TC17: Použití funkce (3.odstranit\_ukol), negativní (2)**

* Popis: Uživatel použije neplatné znaky.
* Vstupní podmínky: Funkce byla spuštěna a vytvořila možnost vstupu.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Vyberte funkci 3.(odstranit\_ukol) a potvrďte Enterem.

3. Napište hodnotu "a" a potvrďte Enterem.

* Očekávaný výsledek: V terminálu se zobrazí hláška s oznámením, že by uživatel měl správně zadat číslo id úkolu.
* Skutečný výsledek: Terminál vyzval k správnému zápisu čísla.
* Stav: Fail
* Poznámky: Tento případ je důležitý, protože kontroluje, jak program reaguje, když uživatel zadá špatný nebo neočekáváný vstup, při odstraňování úkolu.

**TC18: Použití funkce (3.odstranit\_ukol), hraniční (1)**

* Popis: Ověření odstranění posledního úkolu ze seznamu.
* Vstupní podmínky: Seznam úkolů obsahuje alespoň 3 úkoly.
* Kroky testu: 1. Spusťte program.

2. Zadejte volbu 3 a potvrďte Enterem.

3. Zadejte id číslo úkolu "3" a potvrďte.

* Očekávaný výsledek: Terminál zobrazí "Úkol3" byl odstraněn.
* Skutečný výsledek: Terminál oznámil, že "Úkol3" byl odstraněn.
* Stav: Pass
* Poznámky: Kontroluje hraniční index, odstraňovaného úkolu.

**TC19: Použití funkce (3.odstranit\_ukol), hraniční (2)**

* **Popis:** Ověření chování programu při odstranění jediného existujícího úkolu ze seznamu.
* **Vstupní podmínky:** Seznam úkolů obsahuje pouze jeden úkol.
* **Kroky testu:**
  1. Spusťte program.
  2. Zvolte volbu 1 a vytvořte úkol s názvem „Test“ a popisem „Jediny“.
  3. Zvolte volbu 3 pro odstranění úkolu.
  4. Zadejte číslo úkolu 1 a potvrďte Enterem.
* **Očekávaný výsledek:** Terminál zobrazí zprávu „Úkol 'Test' byl odstraněn.“
* **Skutečný výsledek:** Terminál zobrazil zprávu „Úkol 'Test' byl odstraněn.“
* **Stav:** Pass
* **Poznámky:** Test ověřuje chování programu při odstranění posledního zbývajícího úkolu, kdy seznam poté zůstane zcela prázdný.