

# Berechenbarkeit und formale Sprachen

Felix Leidl

28. März 2024

## Inhaltsverzeichnis

<b>Turingmaschine</b>	<b>3</b>
1-Band TM . . . . .	3
Deltatable . . . . .	3
Konfiguration . . . . .	3
Begriffe . . . . .	3
Programmiertechniken . . . . .	4
Endlicher Speicher . . . . .	4
Unterprogramme . . . . .	4
Spurtechnik . . . . .	4
Gödelnummer . . . . .	4
Universelle TM . . . . .	4
Halteproblem . . . . .	4
Allgemeines Halteproblem . . . . .	4
Initiales Halteproblem . . . . .	4
Reduktion . . . . .	5
$L_1 \leq L_2$ . . . . .	5
<b>Nichtdeterministische Turingmaschine</b>	<b>5</b>
Begriffe . . . . .	5
P-NP . . . . .	5
Sprachprobleme . . . . .	5
Satisfiability Problem . . . . .	5
Clique . . . . .	5
Independent-Set . . . . .	6
Coloring . . . . .	6
Traveling-Salesman . . . . .	6
Vertex-Cover . . . . .	6
Binary-Programming . . . . .	6
Verifizierer . . . . .	6
NP-Vollständig . . . . .	7
Polynomiell reduzierbar . . . . .	7
NP-schwer . . . . .	7
NP-vollständig . . . . .	7

<b>Formale Sprachen</b>	<b>7</b>
Chomsky-Grammatiken . . . . .	7
Endliche Automaten . . . . .	7
Reguläre Pump-Eigenschaft . . . . .	8
Kontextfreie Pum-Eigenschaft . . . . .	8

# Turingmaschine

## 1-Band TM

Turingmaschine  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ :

- $Q$  : endliche Zustandsmenge
- $\Sigma$  : endliches Eingabealphabet
- $\Gamma$  : endliches Bandalphabet  $\Sigma \subsetneq \Gamma$
- $B$  : Blank,  $B \in \Gamma, B \notin \Sigma$
- $q_0$  :  $q_0 \in Q$  Startzustand
- $F$  : akzeptierende Endzustände,  $F \subseteq Q$
- das Programm  $\delta : Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{R, L, N\}$  eine partielle Funktion, wobei es für Endzustände keine Übergänge geben soll
- Zu Beginn steht der Lese-/Schreibkopf auf dem ersten Zeichen der Eingabe
- Eingabe:  $w = w_1 w_2 \dots w_n \in \Sigma^*$
- $\epsilon$  : leeres Wort
- $L \subseteq \Sigma^*$  ist Sprache über dem Alphabet  $\Sigma$

## Deltatabelle

$Q = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{0, 1\}, \Gamma = \{0, 1, B\}, F = \{q_1\}$

$\delta$	0	1	B
$q_0$	$(q_0, 0, R)$	$(q_1, 1, R)$	-
$q_1$	-	-	-

## Konfiguration

TM  $M$  ist in Konfiguration  $K = \alpha q \beta$  ( $\Gamma^* \times Q \times \Gamma^*$ ), wobei der Schreib-/Lesekopf auf dem ersten Zeichen von  $\beta$  steht.

Eine direkte Nachfolgekonfiguration von  $\alpha q \beta$  ist:  $\alpha q \beta \vdash \alpha' q' \beta'$

$i$ -te Nachfolgekonfiguration  $\alpha q \beta \vdash K_1 \vdash \dots \vdash K_{i-1} \vdash \alpha' q' \beta' = \alpha q \beta \vdash^i \alpha q \beta$

Nachfolgekonfiguration:  $\alpha q \beta \vdash^* \alpha' q' \beta'$

## Begriffe

- akzeptieren: Falls es  $\alpha, \beta \in \Gamma^*$  und  $q \in F$  gibt mit  $q_0 x \vdash^* \alpha q \beta$
- $L(M)$ : Menge aller von  $M$  akzeptierter Eingaben  $x \in \Sigma^*$
- entscheidet:  $M$  hält mit Eingabe  $x \in \Sigma^*$  nach endlich vielen Schritten
- rekursiv aufzählbar:

- $L \subseteq \Sigma^*$  ist rekursiv aufzählbar, wenn es eine TM  $M$  gibt mit  $L(M) = L$
- es gibt eine surjektive Funktion  $g : 0, 1^* \rightarrow L$
- entscheidbar/rekursiv:
  - wenn es eine deterministische 1-Band-TM  $M$  gibt, die  $L$  entscheidet
  - $L$  und  $\bar{L}$  sind rekursiv aufzählbar

## Programmiertechniken

### Endlicher Speicher

Man merkt sich die Zeichen im Zustand

$\Gamma = \Sigma \cup \{B\}, Q = (\{q_0\} \times \Sigma) \cup \{q_0, q_1\}$ , Startzustand  $q_0, F = \{q_1\}$

### Unterprogramme

Wenn man eine TM „programmiert“, kann man sagen: Man benutzt ein Unterprogramm um eine bestimmte Aufgabe zu lösen

### Spurtechnik

	U	N	I	
	E	R	L	
	N	B	G	

Das erste Zeichen wäre  $\begin{pmatrix} U \\ E \\ N \end{pmatrix}$

## Gödelnummer

$\langle M \rangle$  ist die Gödelnummer (Bauplan von  $M$ ). Sie ist die Repräsentation der TM  $M$  als natürliche Zahl

### Universelle TM

Eine TM  $\tilde{M}$  heißt universell, wenn sie sich mit der Eingabe  $\langle M \rangle x, x \in \{0, 1\}^*$  so verhält, wie  $M$  gestartet mit  $x$

## Halteproblem

### Allgemeines Halteproblem

$H = \{\langle M \rangle \mid M \text{ ist deterministische 1-Band-TM, die, gestartet mit Eingabe } w, \text{ hält}\}$

### Initiales Halteproblem

$H_\epsilon = \{\langle M \rangle \mid M \text{ ist deterministische 1-Band-TM, die, gestartet mit Eingabe } \epsilon, \text{ hält}\}$

## Reduktion

- Eine Funktion ist berechenbar, wenn es eine TM  $M_f$  gibt, für die mit  $x \in \{0, 1\}^*$  gilt:
  - Ist  $f(x)$  definiert, so hält  $M_f$  mit der Eingabe  $x$  und  $f(x)$  steht auf dem Band
  - Ist  $f(x)$  undefiniert, so hält  $M_f$  gestartet mit  $x$  nicht
- Eine Funktion ist total, wenn alle  $x \in \{0, 1\}^*$  definiert und berechenbar sind

Eine Reduktion ist eine total berechenbare Funktion  $f : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^*$ , für die gilt:

$$x \in L_1 \Leftrightarrow f(x) \in L_2$$

Wir schreiben „ $L_1 \leq L_2$ “ und sagen „ $L_1$  wird auf  $L_2$  reduziert“,

$$L_1 \leq L_2$$

- $L_2$  entscheidbar  $\Rightarrow L_1$  entscheidbar
- $L_2$  rekursiv aufzählbar  $\Rightarrow L_1$  rekursiv aufzählbar
- $L_1$  unentscheidbar  $\Rightarrow L_2$  unentscheidbar
- $L_1$  nicht rekursiv aufzählbar  $\Rightarrow L_2$  nicht rekursiv aufzählbar

## Nichtdeterministische Turingmaschine

Nichtdeterministische TM  $M = \{Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F\}$ , wobei nur  $\delta$  anderes ist, als bei einer deterministischen TM.  $\delta : Q \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma \times \{R, N, L\})$

## Begriffe

- akzeptieren: wenn es eine Rechnung  $q_0 x \vdash^* \alpha q \beta$  gibt

## P-NP

- $\text{DTIME}(t(n)) := \{L \mid \text{Es gibt eine deterministische } \mathcal{O}(t(n))\text{-zeitbeschränkte TM, die } L \text{ entscheidet}\}$
- $\text{NTIME}(t(n)) := \{L \mid \text{Es gibt eine nichtdeterministische } \mathcal{O}(t(n))\text{-zeitbeschränkte TM, die } L \text{ akzeptiert}\}$

## Sprachprobleme

### Satisfiability Problem

$$\text{SAT} := \{\langle \Phi \rangle \mid \Phi \text{ ist eine erfüllbare KNF}\}$$

### Clique

$$\text{CLIQUE} := \{\langle G, k \rangle \mid k \in \mathbb{N}, G \text{ ist ein ungerichteter Graph} \\ \text{der einen vollständigen Teilgraphen der Größe } k \text{ enthält}\}$$

### Independent-Set

$$\text{IS} := \{ \langle G, k \rangle \mid k \in \mathbb{N}, G = (V, E) \text{ ist ungerichteter Graph,} \\ \exists U \subseteq V, |U| = k : \forall u, v \in U : \{u, v\} \notin E \}$$

### Coloring

$$\text{COL} := \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ ist ein ungerichteter Graph und } G \text{ ist } k\text{-färbbar} \}$$
$$\text{3COL} := \{ \langle G \rangle \mid G \text{ ist ein ungerichteter Graph und } G \text{ ist 3-färbbar} \}$$

### Traveling-Salesman

$$\text{TSP} := \{ \langle G, c, k \rangle \mid \text{der Graph } G \text{ mit Kantengewicht } c : E \rightarrow \mathbb{R} \\ \text{enthält eine Rundreise mit Gewicht } \leq k \}$$

### Vertex-Cover

$$\text{VC} := \{ \langle G, k \rangle \mid k \in \mathbb{N}, G \text{ ist ein ungerichteter Graph} \\ \text{und hat eine Knotenüberdeckung der Größe } k \}$$

### Binary-Programming

$$\text{BP} := \{ \langle A, \vec{b} \rangle \mid A \text{ ist eine } m \times n\text{-Matrix mit ganzzahligen Einträgen, } \vec{b} \text{ ist ein Vektor mit } m \\ \text{ganzzahligen Einträgen und es gibt einen 0-1-Vektor } \vec{x} \in \{0, 1\}^n \text{ mit } A \cdot \vec{x} \leq \vec{b} \}$$

### Verifizierer

Eine deterministische Turingmaschine  $V_L$  heißt  $t(n)$ -beschränkter Verifizierer für  $L$ , wenn gilt:

1. Die Eingaben von  $V_L$  sind von der Form  $x\#w, w, x \in \{0, 1\}^*$
2. Die Laufzeit ist in  $\mathcal{O}(t(|x|))$
3. Für alle  $x \in \{0, 1\}^*$ :

$$x \in L \Leftrightarrow \exists w : |w| \leq t(|x|) \text{ und } V_L \text{ akzeptiert } x\#w$$

Dieses heißt Zertifikat von  $w$

$L \in \text{NTIME}(t(n)) \Leftrightarrow$  es gibt einen  $t(n)$ -beschränkten Verifizierer  $V_L$  für  $L$   
 $NP = \{L \mid \text{es gibt einen polynomiellen Verifizierer für } L\}$

## NP-Vollständig

### Polynomiell reduzierbar

Seien  $L_1 \subseteq \Sigma_1^*, L_2 \subseteq \Sigma_2^*$ .

$L_1$  ist genau dann polynomiell reduzierbar auf  $L_2$  ( $L_1 \leq_p L_2$ ), wenn gilt:

1.  $L_1 \leq L_2$  mittels Reduktionsfunktion  $f$
2. Die Laufzeit zur Berechnung von  $f(x)$  ist  $\mathcal{O}(|x|^k)$  für  $k \in \mathbb{N}$

### NP-schwer

$$\forall L' \in NP : L' \leq_p L$$

### NP-vollständig

1.  $L \in NP$
2.  $L$  ist NP-schwer

## Formale Sprachen

Eine Grammatik  $G$  vom Typ Chomsky-0 ist beschrieben durch ein 4-Tupel  $(V, \Sigma, P, S)$  mit:

- $V$ : Endliche Menge an Variablen
- $\Sigma$ : Endliche Menge der Terminalsymbole
- $S : S \in V$ : Startsymbol
- $P \subseteq ((V \cup \Sigma)^+ \setminus \Sigma^*) \times (V \cup \Sigma)^*$ : Endliche Menge von Produktionen/Ableitungsregeln:  $u \rightarrow v$

Die erzeugte Sprache:

$$L(G) := \{w | S \xrightarrow{*} w, w \in \Sigma^*\}$$

### Chomsky-Grammatiken

Sprachtyp	Erzeuger	Erkenner	Definition
rekursiv aufzählbar	Chomsky-0	Turingmaschinen	
kontextsensitiv	Chomsky-1	Linear beschränkte Turingmaschinen	$ u  \leq  v $
kontextfrei	Chomsky-2	Kellerautomaten	$u \in V \&  u  = 1$
regulär	Chomsky-3	Automaten	$u \in V \& v \in \{\epsilon\} \cup \Sigma / u \in V \& v \in \Sigma \circ V$

### Endliche Automaten

$A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ :

- $Q$ : Endliche Menge der Zustände
- $\Sigma$ : Endliches Alphabet,  $Q \cap \Sigma = \emptyset$
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$  Übergangsfunktion

- $q_0$ : Startzustand
- $F: F \subseteq Q$ , akzeptierende Endzustände

$\delta$	0	1
$q_0$	$q_0$	$q_0$
$q_1$	$q_0$	$q_1$

$\Rightarrow \delta(q_0, 001) = \delta(q_0, 01) = \delta(q_0, 1) = q_1$

### Reguläre Pump-Eigenschaft

$\exists n_L \in \mathbb{N} \forall z \in L, |z| \geq n_L \exists u, v, w \in \Sigma^* : uvw = z$  und

- $|uv| \leq n_L$
- $v \neq \epsilon$
- $\forall i \geq 0 : uv^i w \in L$

$\Rightarrow$  Die Sprache  $L$  ist regulär

### Kontextfreie Pum-Eigenschaft

$\exists n_L \in \mathbb{N} \forall z \in L, |z| \geq n_L \exists u, v, w, x, y \in \Sigma^* : uvwxy = z$  und

- $|vwx| \leq n_L$
- $vx \neq \epsilon$
- $\forall i \geq 0 : uv^i wx^i y \in L$

$\Rightarrow$  Die Sprache  $L$  ist kontextfrei