Einführung in die Datenbanken

Felix Leitl

16. Juli 2024

Inhaltsverzeichnis

Grundlagen	
Modellierung	
Warum Datenbanken	
Vorteile einer Datenbank	
Nachteile	
Begriffe	
Datenbank	
Datenbank-Management-System	
Datenbanksystem	
Datenbankanwendung	
Datenmodell	
Datenbankschema	
Nutzdaten	
Metadaten	
Konzeptionelles Schema	
Externes Schema	
Internes Schema	
Phasen des Datenbankentwurfs	
1 Habeli deb Davenbankenowarib	
ERM	
Relationenmodell	
Bestandteile eines Datenmodells	
Begriffe	
Erweiterte Atributdefinition	
Sicherstellung der Referenziellen Integrität	
Löschen eines referenzierten Primärschlüssels	
Ändern eines referenzierten Primärschlüssels	
Integritätsbedingungen	
"System-enforced Integrity"	
Renutzerdefinierte oder globale" Integritätsbedingung	

Mapping	9
Abbildungskonzepte	9
Algorithmus	9
Reguläre Entity-Typen	9
Schwache Entity-Typen	9
M:N-Beziehungen	9
N:1-Beziehungen	10
1:1-Beziehungen	10
Mehrwertige Attribute	10
Mehrstellige Beziehungen	
Generalisierung/Spezialisierung	
Kategorien	
Normalisierung	10
Anomalien	
Funktionale Abhänigkeit $X \to Y$	11
Volle Funktionale Abhängigkeit	11
Normalformen	11
Erst Normalform (1NF)	11
Zweite Normalform (2NF)	11
Dritte Normalform (3NF)	11
Boyce-Codd-Normalform (BCNF)	11
Vierte Normalform (4NF)	11
Denormalisierung	
Wann ist eine Denormalisierung angebracht?	
Relationenalgebra	12
SQL	12
Grundstruktur	
Neue Spalten	
Duplikate	
IN	
EXISTS	
Mengenvergleiche und Quantoren	
Join	
FROM-Klausel	
Auto-Join und Alias-Namen	
Cross Join	
Θ -Join	
Gleichverbund	
Natürlicher Verbund	
Äußerer Verbund	
Sortierung	
Mengenoperationen	
0 1	
AVG	14
AVG	14 14
AVG	14 14 14

HAVING	14
Abarbeitung	15
NULL	15
CASE	15
WITH	15
Änderungen in SQL	
Einfügen	15
Löschen	
Update	
Integritätsbedingungen	
VIEW	
Zugangskontrolle	
Alter Table	
Multidimensionale Datenmodellierung	17
OLTP vs. OLAP	
OLTP	17
OLAP	17
Relationenmodell vs. Multidimensionales Datenmodell	17
Relationenmodell	17
Multidimensionales Datenmodell	18
Charakterisierung der Datenanalyse	18
Mikro-, Makro- und Meta-Daten	
Anforderungen	18
MD Entwurf	
Logisches Schema einer Dimension	
Instanz einer Dimension	
Schema eines Datenwürfels	
Instanz eines Würfels	
Multidimensionale Operatoren	
Aggregation	
MD Schemaentwurf (Kimball)	
ROLAP	
Star Schema	
Snowflake Schema	
Schichtenmodell	21
Konsequenzen	21
Schichtenmodell eines DBVS	22
Erweitertes Schichtenmodell	24
Satzadresse	24
	_
Transaktionen	25
Erwünschte Zustände auf einer Platte	
Physische Konsistenz	
Logische Konsistenz	
Annahmen	
Nach einem Fehler	
Systemunterstützung	25

	Der herzustellende	e konsistente	Zustand	kann	sein			 							25
	Voraussetzungen					•		 							25
Pufferv	erwaltung														26

Grundlagen

Modellierung

Ein Modell ist ein zweckgerichtetes Abbild der Wirklichkeit Zweck:

- Spezifizieren
- Konstruieren
- Visualisieren
- Dokumnetieren

Warum Datenbanken

- Große Software-Systeme
- Viele Anwendungen/Benutzer arbeiten mit den gleichen Daten
- Daten sollen auch nach Ende eines Programms verfügbar bleiben
- Daten sollen vor Verlust geschützt werden
- Daten sollen konsistent bleiben

Vorteile einer Datenbank

- Anwendungsneutralität
- Vermeidung redundanter Daten
- Zentrale Kontrolle der Datenintegrität
- Synchronisation im Mehrnutzerbetrieb
- Fehlertoleranz
- Perfomance
- Skalierbarkeit
- $\bullet\,$ Verkürzte Entwicklungszeiten für Anwendungen
- Umsetzung von Standarts

Nachteile

- Hohe initiale Kosten
- General purpose software
- Signifikanter Overhead

Begriffe

Datenbank

Eine Datenbank ist eine Sammlung zusammenhängender Daten.

- repräsentiert einen Ausschnitt der realen Welt (Miniwelt)
- Logisch kohärente Sammlung von Daten
- Hat definierten Zweck

Datenbank-Management-System

Sammlung von Programmen zur Verwaltung einer Datenbank

- Erzeugung von DB
- Wartung von DB
- Konsistenter Zugriff auf DB

Datenbanksystem

• DB + DBMS

Datenbankanwendung

 \bullet DBS + Anwendungsprogramme

Datenmodell

• Strukturierungsvorschrift für Daten (z.B. Tabellenform)

Datenbankschema

• Beschreibung einer konkreten Datenbank

Nutzdaten

• Eigentliche Datenbank

Metadaten

- Struktur der DB
- Information über Speicherungsstrukturen

Konzeptionelles Schema

- Beschreibt sämtliche Daten auf logischer Ebene
- z.B. Patient (NR. Krankenkasse, Laborwerte)

Externes Schema

- Beschreibt den für die Anwendung relevanten Teil einer DB auf logischer Ebene
- z.B. für den Artzt: Patient (Nr., Laborwerte) und für die Verwaltung: Patient (Nr., Krankenkasse)

Internes Schema

- Beschreibt die interne Speicherungsstrukturen einer Datenbank
- Unsichtbar für Anwendung
- z.B. Index über Attribut Nr. von Patient

Phasen des Datenbankentwurfs

- Konzeptioneller Entwurf
 - Abbildung auf Semantisches Datenmodell (z.B. E/R-Modell)
- Logischer Entwurf
 - Abbildung auf Datenmodell

\mathbf{ERM}

Siehe Vorlesungsfolien

Relationenmodell

Bestandteile eines Datenmodells

- einfache Datentypen und Konstruktoren für zusammengesetzte Datentypen
- Konsitenzregeln:
 - inhärente Konsistenzregeln:
 gelten für ein Datenmodell per Konvenzion
 - explizite Konsistenzregeln:
 werden f
 ür eine Anwendung im Zuge der Datendefinition festgelegt
- Bennenungskonvention für die Bezeichnung von Datenbankelementen

Begriffe

- Relation: Menge von gleichartig aufgebauten Tupeln
- Tupel: Zeile einer Tabelle
- Kardinalität: Anzahl der Tupel in einer Relation
- Attribut: Spalte einer Tabelle

- Grad: Anzahl der Attribute
- Relationenschema:
 - Beschreibung einer Relation
 - besteht aus Relationennamen (z.B. Personen)
 - und einer Menge von Attributen (z.B. {PNr, Vorname, Nachname})
 - Jedes Attribut wird definiert über einen Attributnamen und einen Wertebereich
 - z.B. Personen (PRn, Vorname, Nachname)
- Relationales Datenbankschema: Menge von Relationalendatenbankschemata
- Wertebereich: zulässige Attribute
- Superschlüssel: definiert ein Tupel eindeutig
- Schlüsselkandidat: Minimaler Superschlüssel
- Primärschlüssel: Ausgewählter Schlüsselkandidat
- Fremdschlüssel: Attribut, dass mit Primärschlüssel einer Tabelle auf ein bestimmtes Tupel verweist

Erweiterte Atributdefinition

- NOT NULL
- UNIQUE
- PRIMARY KEY

Sicherstellung der Referenziellen Integrität

Löschen eines referenzierten Primärschlüssels

- RESTRICTED: ablehnen der Operation
- CASCADES: Alle referenzierenden Tupel werden auch gelöscht
- NULLIFIE: Referenzen werden auf NULL gesetzt
- SET DEFAULT

Ändern eines referenzierten Primärschlüssels

- RESTRICTED
- CASCADES

Integritätsbedingungen

"System-enforced Integrity"

- Primärschlüsseleigenschaft
- Referenzielle Integrität

Benutzerdefinierte oder "globale" Integritätsbedingung

- Bedingungen aus der Anwendungsdomäne, die explizit formuliert werden müssen
- Kontrolliert durch das DBMS
- Operationen, die die Integritätsbedingungen verletzen werden abgelehnt

Mapping

Abbildungskonzepte

${f ER} ext{-Modell}$	Relationenmodell
Entity-Typ	"Entity"-Relation
1:1- oder 1:N-Beziehungstyp	Fremdschlüssel oder
M:N-Beziehungstyp	Beziehungstabelle mit 2 FS
N-ärer Beziehungstyp	Beziehungstabelle mit N FS
Einfaches Attribut	${ m Attribut}$
Zusammengesetztes Attribut	Menge von Attributen
Mehrwertiges Attribut	"Attribut"-Relation mit FS
Wertebereich	Wertebereich
Schlüsselattribut	Schlüsselkandidat \rightarrow Primärschlüssel

Algorithmus

Reguläre Entity-Typen

- Erzeuge eine Relation R, die alle einfachen Attribute von E umfasst
 - Bei zusammengesetzten Attributen nur Komponenten als eigenständige Attribute
- Wähle aus Schlüsselkandidaten einen Primärschlüssel
 - -zusammengesetzt \rightarrow Komponenten bilden zusammen den Primärschlüssel
 - Jeder Schlüsselkandidat, außer PS wird UNIQUE & NOT NULL

Schwache Entity-Typen

- Erzeuge eine Relation, die alle einfachen Attribute von W umfasst
- Füge als Fremdschlüssel alle PS-Attribute der Owner-Typen ein
- PS wird Kombination aller FSA, zusammen mit partiellem Schlüssel (falls vorhanden)

M:N-Beziehungen

- Erzeuge Relation die alle einfachen Attribute von X umfasst
- FS ightarrow PSA der beidem Relationen
- PS ist Kombination der FSA

N:1-Beziehungen

- identifiziere die Relation, die dem Entity-Typ E auf der N-Seite des Beziehungstyps entspricht
- Füge den PS des anderen ET als FS in R ein
- Füge alle einfachen Attribute des Beziehungstyps X als Attribute in R ein

1:1-Beziehungen

- Identifiziere Relationen R & S
- Nehme den PS von S bzw. R als FS von R bzw. S auf UNIQUE
- Füge alle einfachen Attribute in R bzw. S ein

Mehrwertige Attribute

- Erzeuge Relation R mit folgenden Attributen:
 - Ein Attribut A, dass dem abzubildenden Attribut A entspricht
 - Den PS K der Relation S, die zu E gehört, als FS auf S
- Der PS der Relation R ist die Kombination von A & K

Mehrstellige Beziehungen

- Erzeuge Relation R, die alle einfachen Attribute von B umfasst
- FS \rightarrow PS aller Relationen
- $PS \rightarrow Kombination aller FS$

Generalisierung/Spezialisierung

siehe VL

Kategorien

siehe VL

Normalisierung

Anomalien

- Einfüge-Anomalie (ohne hinzufügen von Info B, geht Info A nicht)
- Lösch-Anomalie
- Änderungs-Anomaile

Funktionale Abhänigkeit $X \to Y$

Y ist funktional abhängig von X, wenn es keine Tupel geben darf, in denen für gleiche X-Werte verschiedene Y-Werte auftreten

Linke Seite der FA wird "Determinante" genannt

Volle Funktionale Abhängigkeit

Y ist voll funktional abhängig von X, wenn es keine echte Teilmenge $Z \subset X$ gibt, für die gilt $Z \to Y$

Normalformen

Erst Normalform (1NF)

Eine Relation, die nur atomare Attributwerte besitzt (keine Mengen als Attributwert)

Zweite Normalform (2NF)

Eine Relation, in 1NF & deren Nicht-Schlüsselattribute voll funktional von jedem Schlüsselkandidaten abhängen

Dritte Normalform (3NF)

Eine Relation, deren Nicht-Schlüsselkandidaten nicht transitiv abhängig von einem Schlüsselkandidaten sind

Boyce-Codd-Normalform (BCNF)

Eine Relation, bei welcher jede Determinante einer FA ein Superschlüssel ist

Vierte Normalform (4NF)

Eine Relation R ist in 4NF, wenn für jede nicht-triviale mehrwertige Abhängigkeit $X \twoheadrightarrow A \in R$ gilt: X ist Superschlüssel von R

Eine mehrwerte Abhängigkeit gilt, wenn die Attributwerte von C nur von A und nicht von B abhängig sind $A \twoheadrightarrow C$ ist trivial, wenn $C \in A$ oder $B = \emptyset$

Denormalisierung

Normalisierung kostet Zugriffszeit

Wann ist eine Denormalisierung angebracht?

- Seltene Änderungen
- Viele Joins

Bei weiteren Fragen Anhang VL_06 lesen

Relationenalgebra

\mathbf{SQL}

Grundstruktur

```
SELECT Personalnummer, Name
FROM Mitarbeiter
WHERE Name = 'Müller'
[GROUP BY]
[HAVING]
ORDER BY Geburtsdatum DESC;
Neue Spalten
SELECT MNR, Gehalt * 1.1 AS Gehaltsprognose
FROM Angestellte;
SELECT MNR, Gehalt + Werbeeinnahmen AS Einkünfte
FROM Angestellte;
(
         SELECT Name, Vorname, Gehalt
        FROM Angestellte)
UNION
         SELECT Name, Vorname, NULL AS Gehalt
(
        FROM Kunde);
Duplikate
SELECT DISTINCT Wohnort
FROM Angestellte;
IN
```

```
SELECT *
FROM Angestellte
WHERE AbtNr IN (6, 4, 2);
SELECT Nachname
FROM Angestellte
WHERE AbtNr IN
                SELECT AbtNr
                FROM Abteilungen
                WEHRE Ort = 'Erlangen'
        );
```

EXISTS

```
SELECT *
FROM Angestellte
WHERE EXISTS (SELECT * FROM Abteilungen WHERE Ort = 'Erlangen');
Inner Anfrage muss Bezug zur äußeren Anfrage haben
Mengenvergleiche und Quantoren
SELECT *
FROM Angestellte
WHERE Wohnort = ANY (SELECT Ort FROM Abteilungen);
SELECT *
FROM Angestellte
WHERE Gehalt >= ALL (SELECT Gehalt FROM Angestellte);
Join
FROM-Klausel
SELECT PersNr, Wohnort, Bezeichnung
FROM Angestellte, Abteilung
WHERE Angestellte.AbtNr = Abteilung.AbtNr
        AND Gehalt > 30000
        AND Ort = 'Nürnberg';
Auto-Join und Alias-Namen
SELECT m.Nachname AS Mitarbeiter, v. Nachname AS Chef
FROM Angestellte [AS] m, Angestellte [AS] v
WHERE m.VorgesNr = v.PersNr
AND m.Gehalt > v.gehalt;
Cross Join
SELECT * FROM Angestellte, Abteilung;
SELECT * FROM Angestellte CROSS JOIN ABteilung
Θ-Join
        SELECT * FROM Angestellte, Abteilungen
        WHERE Angestellte.AbtNr = Abteilungen.AbtNr;
        SELECT * FROM Angestellte JOIN Abteilungen ON Angestellte.AbtNr = Abteilung.AbtNr;
Gleichverbund
```

SELECT * FROM Angestellte JOIN Abteilung USING (AbtNr);

Natürlicher Verbund

SELECT * FROM Angestellte NATURAL JOIN Abteilungen;

Äußerer Verbund

```
SELECT * FROM Linke NATURAL LEFT OUTER JOIN Rechte; SELECT * FROM Linke LEFT JOIN Rechte USING (B);
```

SELECT * FROM Linke RIGHT JOIN Rechte;

SELECT * FROM Linke NATURAL FULL OUTER JOIN Rechte;

Sortierung

```
SELECT * FROM Angestellte
WHERE AbtNr = 5
ORDER BY Gehalt ASC, Nachname DESC;
```

Mengenoperationen

AVG

SELECT AVG(Gehalt) FROM Angestellte WHERE ABtNr = 505;

COUNT

```
SELECT COUNT(DISTINCT Nachname) FROM Angestellte;
SELECT COUNT(*) FROM Angestellte;
```

SUM

SELECT SUM(Gehalt) FROM Angestellte;

GROUP BY

Nötig, wenn man Aggregationen auf Teilmengen durchführt

```
SELECT AbtNr, AVG(Gehalt)
FROM Angestellte
GROUP BY AbtNr
```

HAVING

Einschränkungen nach der Gruppenbildung

```
SELECT AbtNr, SUM(Gehalt)
FROM Angestellte
GROUP BY AbtNr
HAVING MAX(Gehalt) > 100000 OR MIN(Gehalt) < 20000;</pre>
```

Abarbeitung

- 1. FROM
- 2. WHERE
- 3. GROUP BY
- 4. HAVING
- 5. SELECT
- 6. ORDER BY

NULL

```
SELECT Name
FROM Mitarbeiter
WHERE Gehalt ISNULL
```

CASE

```
SELECT PerNr, Name,

CASE

WHEN Gehalt > 100000 THEN 'Grossverdiener'
WHEN Quantity > 30000 THEN 'Normalo'
WHEN Gehalt ISNULL THEN 'unbekannt'
ELSE 'ARM'

END AS Gehaltsklasse
FROM Angestellte;
```

WITH

```
WITH D AS (SELECT AVG(x.Gehalt) AS Durchschnitt FROM Angestellte x)
SELECT m.Nachname, m.Nachname
FROM Angestellte
WHERE Gehalt > (SELECT Durchschnitt FROM D);
```

Änderungen in SQL

Einfügen

```
FROM Angestellte
        WHERE Gehalt > 100000 );
Löschen
DELETE FROM Angestellte
WHERE PerNr = 704;
DELETE FROM Angestellte
WHERE AbtNr IN (
       SELECT AbtNr
       FROM Abteilungen
       WHERE Ort = 'Trotzdorf'
);
Update
UPDATE Angestellte SET AbtNr = 501
WHERE AbtNr >= 502 AND AbtNr <= 505 AND Gehalt > 60000;
UPDATE Angestellte SET Gehalt = Gehalt * 1.1
WHERE AbtNr IN (
        SELECT AbtNr
        FROM Abteilungen
        WHERE Ort = 'Nürnberg'
)
Integritätsbedingungen
CREATE TABLE Angestellte (
       PersNr
                             INT,
       Vorname
                      VARCHAR(20),
        Name
                        VARCHAR(30),
        AbtNr
                            INT NOT NULL DEFAULT 1,
        VorgesNr
                      INT,
       CONSTRAINT
                        MitarbeiterPK
               PRIMARY KEY (PerNr),
        CONSTRAINT VorgesetzterFK
               FOREIGN KEY (VorgesNr) REFERENCES Angestellte (PersNr)
                       ON DELETE SET NULL
                       ON UPDATE CASCADE,
        CONSTRAINT AbteilungFK
                FOREIGN KEY (AbtNr) REFERENCES Abteilungen (AbtNr)
                       ON DELETE SET DEFAULT
                       ON UPDATE CASCADE,
);
```

VIEW

```
CREATE VIEW Arme-Angestellte (PerNr, Nachname, Lohn) AS
SELECT PersNr, Nachname, Gehalt AS Lohn
FROM Angestellte
WHERER Gehalt < 400000;
SELECT AVG(Lohn)
```

Zugangskontrolle

FROM Arme-Angestellte;

```
GRANT SELECT (PersNr, Nachname, Gehalt), UPDATE (Gehalt)
ON Angestellte TO Schmidt;
REVOKE UPDATE (Gehalt)
ON Angestellte FROM Schmidt
```

Alter Table

```
ALTER TABLE flaeche
ADD COLUMN anteilSportFreizeit REAL CHECK (anteilSportFreizeit >= 0 AND anteilSportFreizeit <= 100);
ALTER TABLE flaeche
ADD COLUMN anteilWald REAL CHECK (anteilWald >= 0 AND anteilWald <= 100);
```

Multidimensionale Datenmodellierung

OLTP vs. OLAP

OLTP

Online Transaction Processing

OLAP

Online Analytical Processing

Relationenmodell vs. Multidimensionales Datenmodell

Relationenmodell

- Einfach, wenige Modellierungskonstrukte
- Anwendungsneutral
- Keine "eingebaute" Anwendungssemantik
- ⇒ Nützlich in beliebigen Domänen, manchmal etwas komplizierter in der Anwendung

Multidimensionales Datenmodell

- Komplexer, mehr Modellierungskonstruke
- Speziell auf Anwendung zur Datenanalyse zugeschnitten
- \Rightarrow Nur nützlich für analytische Zwecke

Charakterisierung der Datenanalyse

- Qualifizierende und Quantifizierende Daten
 - Spezielle funktionale Abhängigkeiten \Rightarrow spezifische Repräsentation
- Klassifikationshierachien
 - Aggregierende Anfragen nutzen Hierarchien zu ihrem Vorteil
- Stabile Daten
 - Daten werden (fast) nie geändert
 - Nur neue Daten hinzugefügt
- Zugriff auf materialisierte Sichten
 - Voraggregierte Daten

Mikro-, Makro- und Meta-Daten

- Mikro-Daten
 - Einzelne Observationen, beschreiben Elementarereignisse
 - -Ergebnis der Ladephase \rightarrow Basisdaten
- Makro-Daten
 - Aggregierte Daten für die Datenanalyse
 - -Ergebnis der Auswertungsphase \rightarrow Data Warehouse, Data Mart
- Meta-Daten
 - $\ Beschreibungsdaten$
 - Beschreiben die Eigenschaften von Mikro-Daten und Makro-Daten
 - Beschreiben auch den Entstehungsprozess

Anforderungen

- Datenwürfel soll flexibel durchsucht werden können
- Qualifizierende Daten \rightarrow Dimensionen des Würfels
- Quantifizierende Daten \rightarrow Fakten (Zellen des Würfels)
- Dimensionen müssen unabhängig sein
- Eindeutige Trennung von Fakten

MD Entwurf

- 1. Benutzer-Anforderungen
- 2. Konzeptionelle Schema
 - semi-formal: mE/R, mUML
- 3. Logisches Schema
 - formal: Dimensionen, Cubes
- 4. Physisches Schema
 - Relationen, MD-Strukturen

Logisches Schema einer Dimension

- Partiell geordnete Menge D von Klassifikationsstufen
- Partielle Ordnung erlaubt parallele Hierarchie: "Pfade"
- Orthogonalität: Verschiedene Dimensionen sind unabhänig

Instanz einer Dimension

- Funktionale Abhängigkeiten \rightarrow Baumstruktur auf Instanzebene
- Jeder Pfad im Schema einer Dimension definiert eine Klassenhierarchie
- Klassenhierarchie ist ein balancierter Baum
- Instanz einer Dimension ist die Menge aller Klassenhierarchien

Schema eines Datenwürfels

- Definition: Schema eines Datenwürfels ${\cal C}$
 - Struktur: C[G, M]
 - Menge von Fakten: $M = (M_1, \dots, M_m)$
 - Granularität: $G = (G_1, \ldots, G_n)$
 - Jedes G_i ist ein dimensionales Attribut
- Bsp.:
 - Sales und Turnover pro Article, Shop und Day
 - * $C_{\text{sales}}[(P.\text{Article}, S.\text{Shop}, T.\text{Day}), (\text{Sales}, \text{Turnover})]$
- Fakten (Kenngrößen)
 - können auch Eigenschaften zugesprochen werden
 - sind aber keine Datenstruktur an sich, eher analog zu einem Wertebereich
- Aggregatstyp

- -nicht-triviale Eigenschafen neben Name und Wertebereich \to definiert, welche Aggregationsoperationen auf einer Kenngröße ausgeführt werden dürfen
 - 1. beliebig aggregierbar (Sales, Turnover, ...): FLOW
 - 2. nicht temporal summierbar (Stock, Inventory, ...): STOCK
 - 3. nicht summierbar (Preis, Steuer, i.Allg. Faktoren): VPU (Value per Unit)
- MIN, MAX & AVG können immer durchgeführt werden

Instanz eines Würfels

- Alle Zellen aus dem Definitionsbereich des Datenwürfels werden als existierend angenommen, egal ob ein Datensatz physisch vorhanden ist
- Gegenüberstellung: Im relationalen Datenmodell herrscht eine andere Grundannahme vor (→ "closed world"-Prinzip): Nichts wird angenommen, was nicht explizit als Datensatz vorhanden ist (→ "Intension vs. Extension")

Multidimensionale Operatoren

- Slice
- Dice
- Drill-Down: Abstieg in der Klassifikationshierarchie zu feinerem Granulat
- Roll-Up: Aufstieg in der Klassifikationshierarchie hin zu gröberem Granulat
- Drill-Across: Verknüpfung mehrerer Datenwürfel mit gemeinsamen Dimensionen
- Drill-Through: Wechsel zu den Originaldaten
- Pivotisierung: Wechsel der Darstellung in einer Pivottabelle, entspricht Drehen des Würfels

Aggregation

- Zusammenfassen mehrerer Zellen
- Notwendig beim Roll-Up
- Bsp.: vom Tag zum Monat, vom Produkt zur Kategorie
- Standart
 - SUM
 - AVG
 - MIN
 - MAX
 - COUNT
- Ordnungsbasiert
 - cumulating
 - ranking

MD Schemaentwurf (Kimball)

- 1. Auswahl eines Geschäftsprozesses →Subjektorientierung
- 2. Auswahl der Erfassungsgranularität
- 3. Auswahl der Dimensionen
- 4. Auswahl der Kennziffern

ROLAP

- Idee für die Speicherung multidimensionaler Daten
 - Tabelle mit zusammengesetztem Primärschlüssel aus den Dimensionen
 - (Nur) für jede vorhandene Datenzelle wird ein Tupel abgespeichert
- Trennung von Struktur und Inhalt führt zur Aufteilung in
 - zentrale "Fact Table" und
 - Dimensionstabellen

Star Schema

• Eine Tabelle für jede Dimension

Snowflake Schema

- Normalisierung der Dimensionstabellen
- Viele Tabellen je Dimension

Schichtenmodell

Konsequenzen

- Höhere Ebenen werden einfacher
- Änderungen auf höheren Ebenen haben keinen Einfluss auf niedrigere
- Änderungen sind unproblematisch, solange die Schnittstelle gleich bleibt
- Ebenen sind wiederverwendbar
- Tiefere Ebenen können vor höheren getestet werden

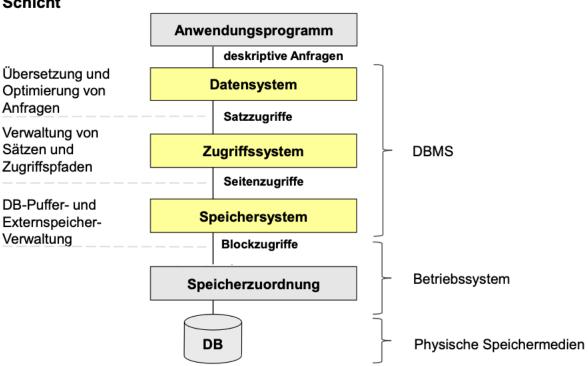
 \Rightarrow

- Reduzierte Komplexität
- Verbesserung der Wartbarkeit
- Verbesserung der Portierbarkeit
- Verbesserung der Wiederverwendbarkeit

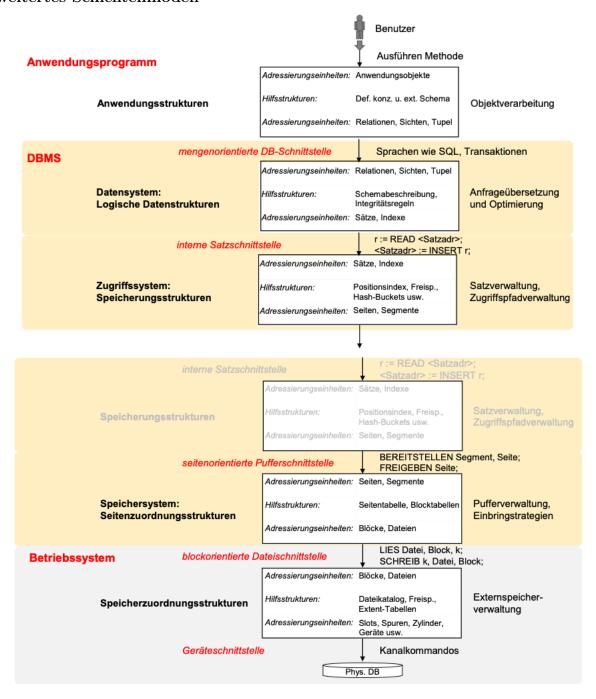
Schichtenmodell eines DBVS

Aufgaben der Abstraktionen Schicht der Schnittstelle deskriptive Anfragen, Zugriff auf Satzmengen SQL. Abstrahiert von internen Übersetzung und **Datensystem** Zugriffsstrukturen (z.B. TID) Optimierung von Realisiert Satzzugriff über Anfragen Satzzugriffe internen Satzschlüssel (TID). Verwaltung von Abstrahiert von virtuellem Speicher Sätzen und Zugriffssystem Zugriffspfaden Realisiert virtuellen Adressraum. Seitenzugriffe Abstrahiert von Speichergeräten DB-Puffer- und **Speichersystem** Externspeicher-Verwaltung Blockzugriffe DB Aufgaben der Operationen Schicht an der Schnittstelle deskriptive Anfragen, Zugriff auf Satzmengen Datenbankoperation Übersetzung und **Datensystem** Optimierung von Anfragen füg Satz ein. Satzzugriffe modifizier Zugriffspfad Verwaltung von Sätzen und Zugriffssystem Zugriffspfaden stell Seite bereit, Seitenzugriffe gib Seite frei DB-Puffer- und **Speichersystem** Externspeicher-Verwaltung lies/schreib Seite **Blockzugriffe** von/in Block DB

Aufgaben der Schicht



Erweitertes Schichtenmodell



Satzadresse

Eine Satzadresse sollte

• eindeutig

- unveränderlich
- Paar aus Seitennummer und Feldindex

sein

Transaktionen

Erwünschte Zustände auf einer Platte

Physische Konsistenz

- Korrektheit der Speicherungskonstrukte
- Alle Verweise und Adressen (TIDs) stimmen
- Alle Indexe sind vollständig und stimmen mit Primärdaten überein

Logische Konsistenz

- Korrektheit der Dateninhalte
- Alle im Datenbankschema formulierten Integritätsbedingungen sind erfüllt

Annahmen

- Alle vollständig ausgeführten DB-Operationen hinterlassen einen physisch konsistenten Zustand
- Alle vollständig ausgeführten Anwendungsprogramme hinterlassen einen logisch konsistenten Zustand

Nach einem Fehler

• Die Daten sind i.Allg. weder physisch noch logisch konsistent

Systemunterstützung

• zur Wiederherstellung eines logischen und physischen konsistenten Zustands der Daten nach einem Fehlerfall

Der herzustellende konsistente Zustand kann sein

- Vor Beginn der Änderungen eines unvollständig ausgeführten Programms
 - Rückgängigmachen der bereits ausgeführten Änderungen
- Nach Abschluss aller Änderungen eines Programms
 - Komplettieren der unvollständigen Änderungen bzw. Wiederholen verlorengegangener Änderungen

Voraussetzungen

- Geeignete Sicherungs- und Protokollierungsmaßnahmen im laufenden Betrieb (Log)
- Protokolldatei

Pufferverwaltung