Parallele und funktionale Programmierung

Felix Leitl

16. Februar 2024

Grundlagen

Terminologie

- Seiteneffekt
- Werttreue: gleiche Eingabe ergibt gleiche Ausgabe
- REPL: Read-Eval-Print-Loop
- Objektorientiert: In Scala ist alles ein Objekt
- statisch typisiert: Typen werden zur Übersetzung festgelegt
- implizite Typinferenz
- Funktionsabstraktion: Funktionsdefinition
- Currying
- Paradigmen: imperativ vs. deklarativ
- Funktion höherer Ordnung: Parameter oder Rückgabewert sind Funktion
- anonyme Funktion: kann einer Variable zugeordnet werden
- n-stellige Funktion: n Parameterlisten
- Lazy Evaluation: Berechnung erst bei Verwendung
- LazyList: Unendlichkeit möglich

Syntax

List

```
List(4,5,6): List[Int]
List(42, 'a', false): List[Any] \\ mehrere Typen in Liste => Supertyp Any
List.range(4,7) \\ 7 exclusiv
4 to 6
4::5::6::Nil \\ :: adds or removes the first element
List(4,5):::List(6) \\ adds two Lists together
List().length
List().head \\ first element
List().tail \\ List, without head
List().drop(3) \\ drops the first n elements
List().sum \\ adds all elements
List().product
List(4,5,6)(0) \\ returns first element
List(4,5,6).take(2) \\ returns first n elements
```

```
List().reverse
List(1,2,3).zip(List(4,5,6,7)) \ \ => List((1,4),(2,5),(3,6))  drops the tail
ls.foldRight(Nil)((e, r) \Rightarrow if (r == Nil \mid \mid e \mid = r.head) e :: r else r)
List(1,2,3).filter(_ == 3) \\ returns List without 3
List(List(2), List(4,3)).flatten \\ returns List(2,3,4)
List(1,2,3).equals(List(1,2,3))
List().map(_ + 1) \\ increases every Element by one
"Scala".toList
List(1,2,3,4,5).takeWhile(_ < 3) \\ returns List(1,2)</pre>
List().dropWhile(_ < 5)</pre>
List('S', 'c', 'a').mkString
List(2,4,6).forall(_ \% 2 == 0) \setminus returns true, when all are true
List(2,3,4).exists(\_ == 3) \setminus returns true, when on is true
LazyList
1#::LazyList()
lazy val dikrim = b*b - 4 * a * c \setminus calculation at first use
LazyList.iterate(BigInt(2))(_ + 1) \\ LazyList form 2 to infinity
Tupel
(false, 10): (Boolean, Int)
(false, 10, 'a'): (Boolean, Int, Char)
(false, 10)._1 \\ gives you the first element
Funktionen
def foo: Boolean => Char = a => if a 'a' else 'b'
def pair[A]: A \Rightarrow (A,A) = x \Rightarrow (x, x) \setminus Generische Typparameter
def addd: Int => Int => Int => Int = x => y => z => x + y + z \\ Currying
def bar: List[Int] => Int = { \\ Mustervergleich
  case a::as \Rightarrow 1 + bar(as)
  case a \Rightarrow 0
def lol: Unit => Int = _ => 42 \\ Unit is nothing and _ ignores the constant
val f = (x: Int) \Rightarrow x + 1 \setminus anonymus function
val f = _ + 1 \\ anonymus function
If-Else
if n>2 then n else -n
if (n>2) n else -n
if n>2 then n
else if n==2 then 2
```

```
else -n case x if x > 2 \setminus y guard
```

For-comprehension

```
for x <- List.range(1,10) yield x*x
for x <- List.range(1,10) if x > 1 yield x*x
for x <- List.range(1,5)
    y <- List.range(x, 4) yield (x,y)
for xs <- xss; x <- xs yield x \\ flatten an list</pre>
```

Type Aliasing

```
type Coordinate = (Int, Int)
type Move = Coordinate => Coordinate \\ function typ
def left: Move = {case (x, y) => (x-1, y)}
type Pair[T] = (T,T)
def mult: Pair[Int] => Int = (x, y) => x * y
def copy[T]: Pair[T] => T = x => (x, x) \\ generic typing
```

Typverbund

```
trait Shape \\ interface
case class Circle(r: Double) extends Shape \\ constructor is r: Double
case class Rect(1: Double, w: Double) extends Shape
case object Dot extends Shape \\ Singlton
def square: Double => Shape =
    n => Rect(n, n)
def area: Shape => Double ={
    case Circle(r) => math.Pi * r * r
    case Rect(1, w) => w * 1
```

Enum

Parallelisierung

.par

- Liefert Sicht auf Ursprüngliche Daten
- Die Verarbeitungsoperationen der Sicht sind jedoch parallelisiert
- $\bullet \ \ Ben\"{o}tigt \ \textbf{import scala.collections.parallel.CollectionConverters.} \\ _$
- Beispiele: List(1,2,3).par.map(_ + 1)

Future

- Einpacken einer Berechnung f in ein Futur: val c = Future {f}
- Warten auf das Ergebnis: Await.result(c, Duration.Inf)

Akka-Aktoren

• externe Bibliothek