**Asignación Práctica #1**

Principios de Ensamblador

* **OBJETIVO**

El objetivo de esta práctica es introducir al estudiante al lenguaje ensamblador en la arquitectura x86, utilizando instrucciones básicas.

La práctica consiste en desarrollar un programa que tome 10 valores numéricos se los reste a 1000. Luego de realizar esta operación su programa debe de mostrar los 10 valores numéricos y el resultado de restarle a mil estos valores. Los 10 valores serán indicados en variables pre-declaradas. Debe de considerar que los valores indicados en la variable pueden ser cambiados, y su programa debe de poder computar la diferencia y mostrar el resultado correcto.

* **REQUERIMIENTOS**

Debe de presentar:

* + Presentación con: nombre de Alumno, matrícula, código de la asignatura y grupo, número de la práctica, fecha de entrega y profesor.
  + Diagrama de flujo.
  + Código comentado línea por línea.
* **EVALUACION**
  + Presentación y ortografía. 10%
  + Diagrama de flujo.20%
  + Código comentado.20%
  + Funcionamiento y sustentación.50%