**Asignación Práctica #6**

Dispositivos de Entrada y Salida.

* **OBJETIVO**

El objetivo de esta práctica es adiestrar al estudiante en el uso de lenguaje ensamblador para acceder a dispositivos de entrada y salida.

* **PROCEDIMIENTO**

La práctica consiste en desarrollar un programa que configure el contador #2 del 8254 del sistema de modo que la salida de este pueda utilizarse para generar tonos a través de la bocina del motherboard.

Considere que utilizará las teclas desde la w hasta la p, y las de s hasta l, para controlar los tonos que se envían hacia la bocina, asignando tonos musicales de un piano a cada tecla.

Finalmente su tono debe de permanecer sonando mientras se tenga pulsada la tecla, además de que su programa debe de grabar la melodía tocada por el usuario de modo que cuando este termine de tocar su melodía (al pulsar 10 teclas diferentes o detenerse de tocar por unos 3 segundos) su programa tenga la opción de reproducir la misma melodía tocada.

**REQUERIMIENTOS**

Debe de presentar:

* + Presentación con: nombre de Alumno, matrícula, código de la asignatura y grupo, número de la práctica, fecha de entrega y profesor.
  + Código comentado línea por línea.
* **EVALUACION**
  + Presentación y ortografía. 10%
  + Código comentado.40%
  + Funcionamiento y sustentación.50%