

Borrador inicial Proyecto Final de Bases de Datos

En base al modelo de datos creado en el proyecto I crear un interfaz de usuario de un proceso que haga interacción con la base de datos (Integración de un lenguaje/ ambiente de programación y la base de datos). Áreas posibles a implementar:

- A. Reservaciones y cancelaciones.
- B. Venta/pago de boletos.
- C. Mantenimientos de autobuses, incluyendo parte de costos/gastos y personas o instituciones involucradas en los mismos.
- D. Viajes. Opcional (bono extra): proceso de simulación de los viajes.

Componentes del documento del proyecto (un único documento en formato PDF) debe incluir:

1. Página de presentación.
2. Introducción.
3. Modelo Lógico.
4. Modelo Físico: creación de tablas con todas las reglas de integridad pertinentes.
5. Diccionario de datos (listado y documentación de las tablas. Se proveerá el formato del mismo).
6. Documentación breve de herramientas utilizadas: lenguaje(s) de programación, IDE, librerías especiales, drivers, etc.
7. Solución a nivel de instrucciones SQL de 5 de las preguntas elaboradas. Al menos que sea imprescindible cada respuesta debe tener sólo una instrucción SQL.
8. Código fuente.
9. Reflexiones/Conclusiones.

Notas:

- La representación del modelo de datos lógico debe ser según el estándar establecido en la clase. Debe incluir las claves primarias (PKs), claves foráneas (FKs) y la asociación visual de las tablas mediante líneas.
- El manejador de base de datos (DBMS) a utilizar es Oracle.
- El ambiente o lenguaje de desarrollo/programación es a elección del equipo de trabajo.
- La interacción del ambiente de programación con la BD debe manejar: inserción, actualización, borrado y búsqueda de datos.
- Para la creación de las tablas en la base de datos pueden auxiliarse de una aplicación utilitario.