Caractérisation d'un scanneur à tomodensitométrie dans le visible et études des effets des paramètres sur la résolution des images.

Réalisé par Félix-Antoine Dupuis (536 768 287) Francis Bernard (536 886 438)

Dans le cadre du cours
Travaux pratiques en physique médicale - *PHY-3004*

Travail présenté à Luc Beaulieu

17 mars 2024

Résumé

La tomodensitométrie est une technique d'imagerie médicale révolutionnaire qui permet de produire des images en 3 dimensions à l'aide de rayons X. Afin d'apprendre et développer cette technique d'imagerie sans risques d'exposition aux rayons X par un utilisateur, un appareil permettant des scans CT (computed tomography) dans le visible a été conçu : le $DeskCAT^{TM}$ [1]. L'objectif de cette expérience est de caractériser l'imageur tomographique $DeskCAT^{TM}$. Pour ce faire, une caractérisation de la linéarité de la réponse du scanneur par la mesure de coefficient d'atténuation sera effectuée, suivie d'une différenciation des géométries de faisceau pour l'acquisition de mesure. Cette caractérisation se poursuivra avec la mesure des rapports signal sur bruit et contraste sur bruit ainsi que la quantification de la résolution spatiale et des fonctions de transfert de modulation, de réponse à un rebord et d'étalement du point. Les graphiques des figures ... présentent les relations entre le coefficient d'atténuation μ et ces paramètres. La caractérisation du $DeskCAT^{TM}$ aura permis d'approfondir notre compréhension et de se familiariser avec la tomodensitométrie, une branche essentielle de la physique médicale.

Table des matières

I	Intr	oduction	2				
2	Théorie						
	2.1	Historique	2				
	2.2	Tomodensitométrie					
	2.3	Fantôme	3				
	2.4	Faisceau conique et faisceau en éventail	3				
	2.5	Coefficient d'atténuation	3				
	2.6	Ratio signal sur bruit (SNR) et Ratio contraste sur bruit (CNR)	4				
	2.7	Résolution spatiale et fonction de transfert de modulation (MTF)	5				
	2.8	Fonction d'impulsion (ERF) et fonction d'étalement du point (PSF)	5				
3	Matériel et Méthodes						
	3.1	Coefficient d'atténuation, linéarité et énergie	6				
	3.2	Faisceau conique et faisceau en éventail	6				
	3.3	Rapport signal sur bruit et rapport contraste sur bruit	6				
4	Plar	n de mesures	7				
5	Réfe	érences	10				

1 Introduction

Un des aspects fondamentaux de la physique médicale est l'imagerie médicale. Au début des années 70, le développement de la tomodensitométrie est venu révolutionner l'imagerie en trois dimensions. En utilisant des techniques d'imagerie par rayons X, le scan CT (computed tomography) consiste à prendre des images dans un plan 2D à plusieurs angles d'incidence et ensuite par le biais d'un ordinateur, de combiner ces images pour avoir un résultat en 3D [2]. L'objectif de cette expérience est de caractériser l'imageur tomographique $DeskCAT^{TM}$. Pour ce faire, une caractérisation de la linéarité de la réponse du scanneur par la mesure de coefficient d'atténuation sera effectuée, suivie d'une différenciation des géométries de faisceau pour l'acquisition de mesure. Cette caractérisation se poursuivra avec la mesure des rapports signal sur bruit et contraste sur bruit ainsi que la quantification de la résolution spatiale et des fonctions de transfert de modulation, de réponse à un rebord et d'étalement du point. Vous trouverez d'abord une première section sur les éléments théoriques permettant la compréhension de cette expérience, suivi d'une seconde présentant le matériel et des méthodes expérimentales. Enfin, un plan de mesures sera présenté.

2 Théorie

2.1 Historique

Depuis les expérimentations de Roentgen en 1895 sur les rayons X [4], l'imagerie médicale à l'aide de ces rayons n'a cessé de s'améliorer. Aujourd'hui, ce type d'imagerie s'effectue de la façon suivante, d'abord des rayons X sont envoyés en continu dans un plan déterminé sur un patient ou un quelconque objet à analyser. Les rayons X pénétrant dans le patient vont interagir majoritairement selon l'effet Compton avec les différentes matières qu'ils vont croiser. Ils vont ensuite sortir du patient et être détectés sous forme de sinogramme, où une reconstruction doit être effectuée afin d'obtenir une image de l'intérieur du patient [5].

2.2 Tomodensitométrie

La tomodensitométrie est un technique qui permet d'utiliser l'imagerie par rayons X et de produire des images en 3D. Le principe est de prendre une multitude de scan d'un plan 2D avec un angle d'incidence différent autour d'une région à analyser. Ensuite, le logiciel conjoint à l'appareil combine ces tranches d'images sur l'ordinateur afin de produire une modélisation 3D de la structure observée [6]. Cette technique de scan CT peut être réalisée à des fins pratiques avec de la lumière visible et non des rayons X. Il s'agit de l'application première du scanneur optique $DeskCAT^{TM}$ dont le schéma est illustré sur la figure 1 ci-dessous. Cet appareil possède une source lumineuse d'un côté, un aquarium qui accueille le fantôme au centre ainsi qu'une caméra pour capter les images de l'autre côté. L'aquarium est d'ailleurs rempli d'eau afin que l'indice de réfraction du milieu soit près de celui du fantôme de silicone, ce qui évite les réflexions. L'appareil pos-

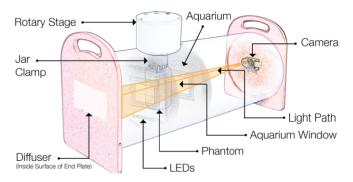


FIGURE 1 – Schéma de l'appareil $DeskCAT^{TM}$ [7].

sède aussi un rotationneur permettant de faire tourner le fantôme sur 360 degrés et ainsi capter des tranches d'images sous plusieurs angles afin de construire l'image 3D du fantôme [7].

2.3 Fantôme

Les fantômes pouvant être utilisés dans le scanneur sont des bocaux comprenant différentes substances. Il y a notamment des fantômes d'eau, d'air et de silicone, qui est pratique pour leur durabilité et leur stabilité à travers le temps [8]. Aussi, il y a des fantômes avec des marqueurs discrets. Ceux-ci sont fort utiles pour la calibration d'un appareil et peuvent donc aider à la calibration d'une dose et la planification d'un traitement chez un réel patient [11].

2.4 Faisceau conique et faisceau en éventail

Les faisceaux coniques et en éventail représentent deux approches distinctes, avec des différences au niveau de la qualité d'image et de l'efficacité de l'acquisition des données. La géométrie du faisceau conique, utilisée par le scanneur $DeskCAT^{TM}$, permet une capture rapide des projections nécessaires à la reconstruction 3D. Cette rapidité d'acquisition rend le processus plus efficace, particulièrement pour les applications nécessitant une haute résolution en trois dimensions. Toutefois, cette approche est plus susceptible à la diffusion des photons, ce qui peut introduire du bruit dans l'image et réduire la précision des mesures d'atténuation. La géométrie de faisceau en éventail implique un balayage linéaire du faisceau sur l'objet, avec acquisition des données par une série de détecteurs. Cette méthode permet de minimiser les effets de la diffusion des photons et améliorer la précision des mesures. Elle nécessite un temps d'acquisition plus long, ce qui peut être un inconvénient dans certains contextes cliniques [6, 10, 11]. Ces deux méthodes sont présentées sur la figure 2.

2.5 Coefficient d'atténuation

Le coefficient d'atténuation permet de quantifier la capacité d'un matériau à absorber ou atténuer un faisceau de photons. Il permet ainsi, dans le contexte de l'imagerie tomographique, de caractériser l'atté-

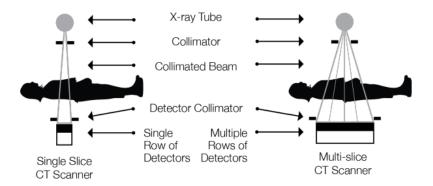


FIGURE 2 – Scanneur CT à tranche unique et scanneur CT à tranches multiples [10].

nuation de l'intensité d'un faisceau lorsqu'il traverse un objet. L'équation suivante permet de déterminer ce coefficient :

$$\frac{N}{N_0} = e^{-\mu x},$$
 (2.1)

où N est l'intensité après traversée l'objet, N_0 est l'intensité incidente, x l'épaisseur et μ le coefficient d'atténuation. Cette relation permet, entre autres, de distinguer les différentes structures basées sur leurs coefficients d'atténuation respectifs [10].

2.6 Ratio signal sur bruit (SNR) et Ratio contraste sur bruit (CNR)

Le ratio signal sur bruit (SNR) est une mesure de la qualité d'une image, déterminant la quantité de signal par rapport au bruit de fond. Dans le contexte de l'imagerie tomographique, le SNR est défini comme le rapport entre le signal moyen, qui est représenté par le coefficient d'atténuation moyen dans une région d'intérêt, et l'écart type du bruit. L'équation du SNR est la suivante :

$$SNR = \frac{S}{\sigma} \propto \frac{N}{\sqrt{N}},\tag{2.2}$$

avec S le signal moyen et σ l'écart-type du bruit. Un SNR élevé indique que le signal domine le bruit, résultant en une meilleure image avec des détails plus définis.

Le ratio contraste sur bruit (CNR) est une mesure qui quantifie la capacité à distinguer un objet du fond sur une image. Il permet d'établir la limite entre la mesure de structures de faible contraste et la précision de l'appareil. L'équation du CNR est la suivante :

$$CNR = \frac{\mu_0 - \mu_B}{\sigma_B} = \frac{\Delta\mu}{\sigma_B},\tag{2.3}$$

où $\Delta\mu$ est la différence entre les coefficients d'atténuation de l'objet et du fond, et σ_B est la déviation standard

du bruit de fond. Un CNR élevé signifie que l'objet peut être distingué facilement du fond [10].

2.7 Résolution spatiale et fonction de transfert de modulation (MTF)

La résolution spatiale permet de quantifier la finesse des détails qu'un système d'imagerie peut distinguer. Une excellente résolution spatiale permet d'identifier des structures fines et des objets de petite taille au sein d'une image. Une première méthode permettant de mesurer cette résolution est de déterminer la plus petite distance entre deux points ou lignes distinctes que l'appareil peut différencier. Un objet avec des motifs rapprochés est ainsi placé dans le scanneur, et la modélisation de la modulation relative en fonction de la fréquence spatiale est effectué avec la fonction de transfert de modulation.

$$MTF(f) = \frac{\text{Modulation}(f)}{\text{Modulation}(0)}$$
 (2.4)

Cette méthode fournit une mesure quantitative de la capacité du système d'imagerie à préserver le contraste des détails à différentes fréquences spatiales [10].

2.8 Fonction d'impulsion (ERF) et fonction d'étalement du point (PSF)

La PSF caractérise la réponse du système à un point précis très petit. Elle indique comment la lumière de ce point est distribuée dans l'image, fournissant ainsi des informations sur le flou introduit par le système. L'équation suivante décrit ce paramètre :

$$PSF(x) = IM\{\delta(x)\}, \tag{2.5}$$

avec $\delta(x)$, une fonction d'impulsion en intrant, et IM, le traitement d'image du système. Une PSF étroite indique une bonne résolution spatiale.

Il est possible d'associer une deuxième méthode de détermination de la résolution spatiale à cette fonction, par l'intermédiaire de la relation suivante :

$$MTF(f) = TF\{PSF(x)\},\tag{2.6}$$

où TF est la transformé de Fourier.

La ERF analyse comment le système répond à un changement rapide de luminosité, par exemple dû à un rebord, ce qui permet d'évaluer la netteté des bords dans l'image. L'équation de cette fonction est la suivante :

$$ERF(x) = IM(H(x)), (2.7)$$

où IM est encore une fois le traitement d'image et H(x) est une fonction intrante de rebord [10].

3 Matériel et Méthodes

Les différentes expériences sont réalisées avec un scanneur $DeskCAT^{TM}$, produit par Modus Medical Devices Inc. L'aquarium du scanneur doit d'abord être rempli d'eau jusqu'à ce que celle-ci recouvre complètement la vitre. Avant chaque expérience, une autocalibration est effectuée sans fantôme.

3.1 Coefficient d'atténuation, linéarité et énergie

Pour cette partie, l'appareil est utilisé avec la lumière verte du scanneur. Le shutter speed de la caméra et la calibration géométrique sont donc ajustés en fonction de la longueur d'onde de la lumière verte. Tous les scans dans cette section sont faits avec 320 projections et une résolution de 0,5 mm.

D'abord, un bocal rempli d'eau distillée est utilisé comme fantôme. Un scan de référence est effectué, suivi d'une première acquisition de données. Les données à récupérer sont le coefficient d'atténuation μ avec sa déviation standard σ . Ces mesures sont effectuées en 2D ainsi qu'en 3D. En 2D, ceci est réalisé avec la fonction line profile. En 3D, une région d'intérêt (ROI) est définie dans la fenêtre 3D *Viewer* afin de mesurer μ et σ .

Une solution opaque (eau avec colorant) est préparée. Graduellement, un volume de cette solution allant de 1 à 15 ml est ajouté au bocal d'eau distillée. À chaque reprise, un scan est pris afin de mesurer à nouveau le coefficient d'atténuation en 2D et 3D. Ainsi la relation de μ en fonction de l'opacité de l'eau peut être déterminée.

3.2 Faisceau conique et faisceau en éventail

Dans cette partie, tous les scans se font avec 400 projections et une résolution de 0,5 mm. Afin de simuler un faisceau en éventail, des diaphragmes d'ouverture de 0,5 cm, 1,0 cm et 1,5 cm sont placés tour à tour devant la caméra. Avant la pose du premier diaphragme, un scan de référence est effectué avec le fantôme *Blank Silicon*. Ceci devra être fait aussi à chaque changement de diaphragme.

Un scan du fantôme *Finger* est effectué. Pour chaque doigt du fantôme, le coefficient d'atténuation et sa déviation standard sont mesurés en définissant une ROI et l'outil *Circle Tool*. Le premier diaphragme est placé devant la fenêtre de l'aquarium du côté du faisceau de lumière. Après le scan de référence, un scan d'acquisition de données est effectuée afin de mesurer les mêmes paramètres pour chaque doigt tel qu'effectué sans diaphragme. Les mesures sont refaites pour les deux autres diaphragmes.

3.3 Rapport signal sur bruit et rapport contraste sur bruit

SNR

En utilisant des images 2D, la dépendance du SNR en fonction du temps d'exposition est déterminée. Pour ce faire, le coefficient d'atténuation et sa déviation standard d'un fantôme homogène sont mesurés pour plusieurs valeurs de shutter speed.

CNR

Dans cette partie, le scanneur est utilisé avec de la lumière verte et le shutter speed est ajusté afin d'avoir une luminosité correspondant à 50 % de la luminosité maximale. Avec ce nouveau paramètre, une autocalibration est effectuée. Tous les scans sont faits avec 400 projections et une résolution de 0,5 mm. Avant chaque scan de données, un scan de référence est effectué avec le fantôme *Blank Silicon*.

Des scans de données sont pris avec le fantôme cone-shaped-finger avec de l'imagerie en 3D. D'abord, les coefficients d'atténuation μ_0 du cône le plus atténué et du cône le moins atténué sont mesurés avec une ROI. La ROI est ensuite placée au centre du fantôme où il y est mesuré le coefficient d'atténuation μ_B de cette région ainsi que la déviation standard σ_B . Avec ces données, le CNR est calculé pour les deux cônes.

Du bruit artificiel est ajouté aux données des projections en utilisant la fonction *Random Noise* dans l'onglet *Artifacts* de l'option *Data*. Les CNR sont recalculés pour des niveaux de bruitsde 1,2,3,6,10 et 20. La relation du CNR en fonction du bruit est déterminée.

Le bruit est enlevé et un calcul de CNR est effectué avec l'ajout d'un diaphragme de 1,0 cm placé devant la fenêtre de l'aquarium.

4 Plan de mesures

Tout d'abord, la première partie de ce laboratoire cherche à déterminer la linéarité du scanneur $DeskCAT^{TM}$. Pour ce faire, une relation entre le coefficient d'atténuation de la lumière verte dans l'eau en fonction de l'opacité de l'eau est obtenue. Le coefficient d'atténuation est mesuré par imagerie 2D et 3D. L'incertitude de ce coefficient est donnée par la déviation standard σ de sa valeur moyenne μ . Les mesures de μ et σ en 2D et 3D pour différentes opacités de l'eau sont compilées dans le tableau 1.

Tableau 1 – Coefficients d'atténuation μ avec leurs déviations standards σ mesurés en fonction de l'opacité d'un récipient d'eau et de colorant par des techniques d'imagerie 2D et 3D.

Volume de solution opaque ajouté [ml]	μ 2D	σ 2D	μ 3D	σ 3D
0				
1				
2				
3				
5				
7				
9				
11				
13				
15				

Ensuite, la technique d'imagerie par faisceau en éventail est évaluée. Pour ce faire, des diaphragmes seront utilisés dans le scanneur lors d'acquisitions de données pour le fantôme Finger. Le μ et σ de chaque doigt sont mesurés pour chaque largeur d'ouverture des différents diaphragmes avec l'imagerie en 3D. Les mesures sont compilées dans le tableau 2.

Tableau 2 – Coefficients d'atténuation μ avec leurs déviations standards σ mesurés pour chaque doigt du fantôme *Finger* en fonction de la largeur du diaphragme.

Largeur du diaphragme [cm]	doigt 1		doigt 2		doigt 3		doigt 4	
-	μ	σ	μ	σ	μ	σ	μ	σ
Sans diaphragme								
0,5								
1,0								
1,5								

Par la suite, la dépendance du SNR en fonction du temps d'exposition est analysée. La fonction shutter speed de la caméra permet de modifier la taille de l'obstruction de la lumière et donc du nombre de photon dans le scanneur. Ainsi, le μ et σ d'un fantôme homogène pour différentes quantités de photons détectés sont mesurés par imagerie 2D avec une variation du shutter speed. Les résultats sont compilés dans le tableau 3.

Tableau 3 – Coefficients d'atténuation μ avec leurs déviations standards σ mesurés dans un fantôme homogène pour différentes valeurs de shutter speed afin d'obtenir le SNR en fonction du temps d'exposition.

Shutter speed	μ	σ

Maintenant, la relation du CNR en fonction du niveau de bruit est évaluée. Le CNR de deux cônes présents dans le fantôme *cone-shaped-finger* est calculé avec 3 données qui sont mesurées par imagerie 3D. Ces données sont les μ_0 des cônes, puis le μ_B et σ_B de la région entre les cônes. Avec ces mesures, le CNR peut-être calculé grâce à l'équation 2.3. Un bruit artificiel est ajouté et des mesures sont effectuées à chaque variation de bruit. Ces mesures sont compilées dans le tableau 4.

Tableau 4 – Coefficients d'atténuation μ_0 de deux cônes et coefficients d'atténuation μ_B avec leurs déviations standards σ_B hors des cônes en fonction du niveau de bruit afin d'obtenir le CNR en fonction du bruit.

Niveau de bruit	Cô	ne mo	oins at	tténué	Cône plus atténué			
-	μ_0	μ_B	σ_B	CNR	μ_0	μ_B	σ_B	CNR
0								
1								
2								
3								
6								
10								
20								

Finalement, le calcul du CNR est fait une dernière fois sans bruit pour les deux mêmes cônes, mais avec l'ajout d'un diaphragme de 1,0 cm devant la vitre de l'aquarium.

5 Références

- 1. Battista J, Miller J, Taylor R, Jordan K, MacDonald I. WE-G-BRC-02 : A Portable Optical CT Scanner for Interactive Teaching of Imaging Principles. Medical Physics. 2011;38(6Part33):3829-3829.
- 2. Pan X, Siewerdsen J, La Riviere PJ, Kalender WA. Anniversary Paper: Development of X-ray computed tomography: The role of Medical Physics and AAPM from the 1970s to present. Medical Physics. 2008;35(8):3728-39.
- 3. Beaulieu L. Introduction : Caractérisation d'un imageur tomographique. 2012.
- 4. Glasser O. Wilhelm Conrad Röntgen and the Early History of the Roentgen Rays. Norman Publishing; 1993. 524 p.
- 5. Bushberg JT, Boone JM. The Essential Physics of Medical Imaging. Lippincott Williams & Wilkins; 2011. 1049 p.
- 6. Hsieh J. Computed Tomography: Principles, Design, Artifacts, and Recent Advances. SPIE Press; 2003. 406 p.
- 7. Modus Medical Devices Inc. DeskCAT Optical CT Scanner, User's Guide Version 4. 2018.
- 8. Pacioni A, Carbone M, Freschi C, Viglialoro R, Ferrari V, Ferrari M. Patient-specific ultrasound liver phantom: materials and fabrication method. Int J CARS. 1 juill 2015;10(7):1065-75.
- 9. Jelvehgaran P, Alderliesten T, Weda JJA, de Bruin M, Faber DJ, Hulshof MCCM, et al. Visibility of fiducial markers used for image-guided radiation therapy on optical coherence tomography for registration with CT: An esophageal phantom study. Medical Physics. 2017;44(12):6570-82.
- 10. Modus Medical Devices Inc, Beaulieu L. Performances d'un appareil tomographique. 2020.
- 11. Lechuga L, Weidlich GA. Cone Beam CT vs. Fan Beam CT: A Comparison of Image Quality and Dose Delivered Between Two Differing CT Imaging Modalities. Cureus [Internet]. 12 sept 2016 [cité 17 mars 2024]; Disponible sur: http://www.cureus.com/articles/4848-cone-beam-ct-vs-fan-beam-ct-a-comparison-of-image-quality-and-dose-delivered-between-two-differing-ct-imaging-modalities