

## INTRODUCCIÓN

### CAPÍTULO I: VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

#### 1. Descripción

**El juidero** Es un videojuego que trata sobre un joven que vive en uno de los barrios mas peligrosos de RD, este joven trata de sobrevivir y tratar de lograr de llegar al final del juego sin que lo despojen de ninguna de sus pertenencias.

El jugador controla el personaje que ira esquivando los obstáculos (Y a los delincuentes), mientras se mueve a travez del mapa.

#### 2. Motivación

Como inspiración nos basamos en toda la delincuencia que hay hoy en dia en RD.

##### Originalidad de la idea

El concepto original fue el día a día que tenemos que pasar muchos dominicanos al salir a las calles y enfrentar los diferentes tipo de peligro.

#### 2.1. Estado del Arte

Basado en una idea original (Ya mencionada antes), durante la clase de programación de videojuego en 2022.

Basado en ese principio para evitare el personaje sea acecinado o despojado de sus pertenencias, agregamos más personajes al mapas para que el jugador en algunas zonas no se sienta tan desprotegido.

#### 1.3 Objetivo general

#### 1.4 Objetivos especificos

#### 1.5 Escenario

#### 1.6 Contenidos

#### 1.7 Metodología

#### 1.8 Arquitectura de la aplicación

#### 1.9 Herramientas de desarrollo