

CAPITULO III: DESARROLLO

GitHub

Juego

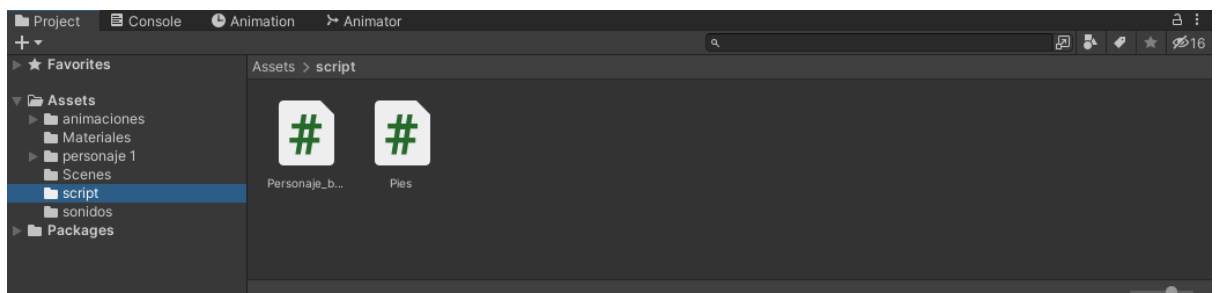
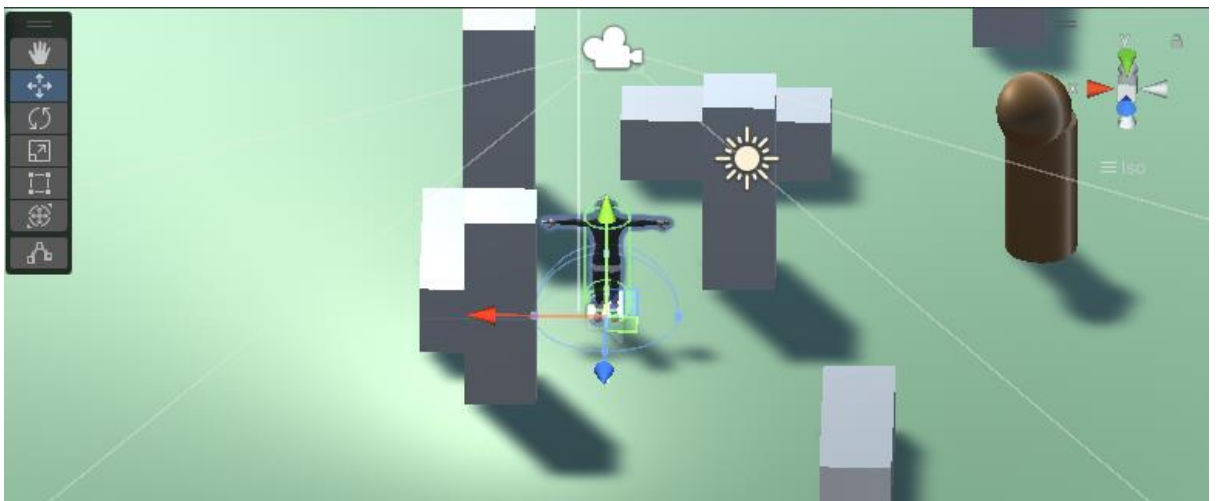
https://github.com/felixartiles/el_juidero

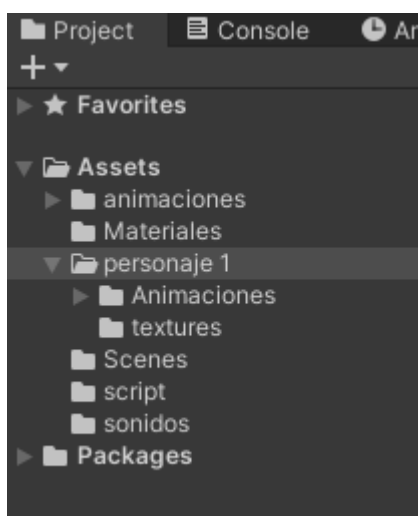
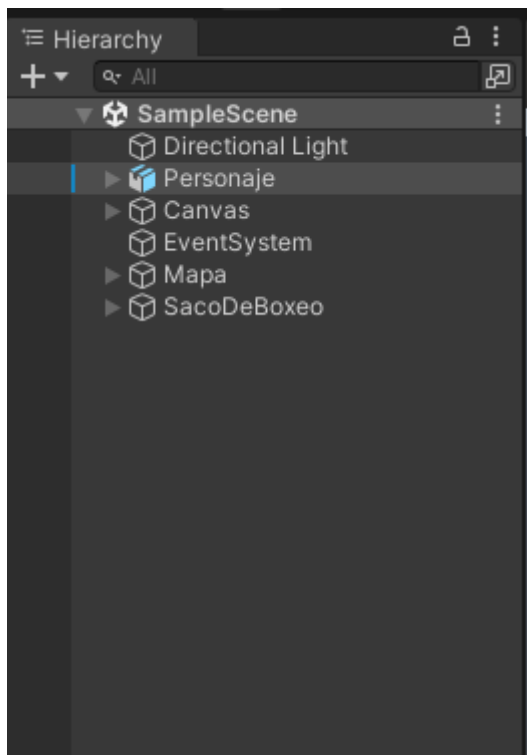
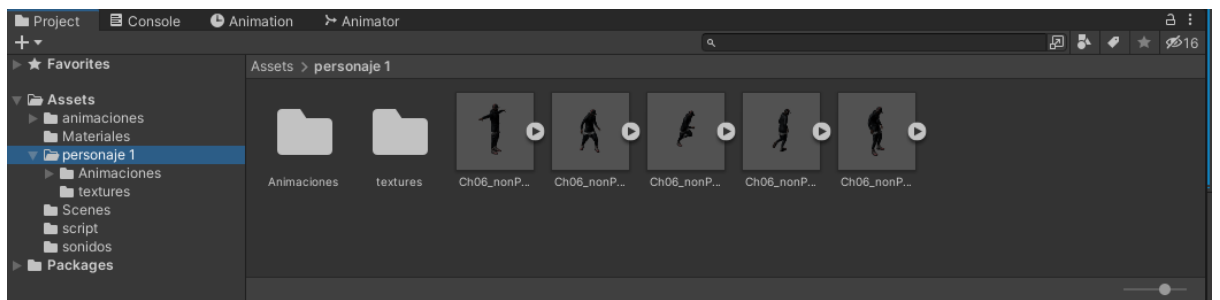
<https://felixartiles.itch.io/juidero>

Documentacion

<https://github.com/felixartiles/Proyecto-final>

Capturas de la aplicación (documentación completa del desarrollo, Scripts, Sprites, Prefabs e imágenes)





3.1 Prototipos



3.2 Perfiles de usuarios

Su simple jugabilidad, se tiene en consideración que los jugadores sean mayores de 17 años. Ya que podrá maniobrar el personaje con las teclas WASD y dar golpes con la tecla espaciadora o el clic izquierdo del ratón.

Usuarios que desean pasar un tiempo de ocio y entretenimiento sin necesidad de forzarse de manera competitiva.

3.3 Usabilidad

- ✓ La pantalla de inicio posee 2 botones, uno llamado “Jugar” para poder seleccionar los niveles a jugar, y otro llamado “Opciones” para manejar el volumen y brillo de pantalla.
- ✓ En el juego se visualiza las misiones del jugador en el recorrido.
- ✓ Al morir se presenta una opción para reiniciar nivel.

3.4 Test

Para realizar el test de nuestro videojuego nos hemos basado en realizar una evaluación heurística, que consiste en probar el videojuego siguiendo unos principios de usabilidad reconocidos. Las revisiones de estas pruebas se realizan de manera individual y asumiendo que son el consumidor final.

✓ **Test 1**

○ **Individuo 1**

Sexo	Masculino
Edad	20
Nivel de Estudios	Estudiante Universitario

▪ **Resultados**

Tareas	Puntuación
Jugabilidad	4
Dificultad	2
Control del personaje	5
Guía del personaje	1
La información proporcionada por el juego	3
Diseño visual	4
La Coherencia	5

○ **Individuo 2**

Sexo	Femenino
Edad	18
Nivel de Estudios	Estudiante Universitario

▪ **Resultados**

Tareas	Puntuación
Jugabilidad	3
Dificultad	1
Control del personaje	3.8
Guía del personaje	0
La información proporcionada por el juego	4
Diseño visual	5
La Coherencia	4

○ **Individuo 3**

Sexo	Masculino
Edad	22
Nivel de Estudios	Estudiante Universitario

▪ **Resultados**

Tareas	Puntuación
Jugabilidad	3
Dificultad	1
Control del personaje	4.5
Guía del personaje	0
La información proporcionada por el juego	2
Diseño visual	5
La Coherencia	4

✓ **Resultados Finales**

Tareas	Puntuación
---------------	-------------------

Jugabilidad	3.33
Dificultad	1.33
Control del personaje	4.43
Guía del personaje	0.33
La información proporcionada por el juego	3
Diseño visual	4.67
La Coherencia	4.33

En este test del primer prototipo del videojuego a desarrollar, los aspectos a mejorar incluyen la guía del personaje, ya que esta aún no se ha completado; la información proporcionada por el juego debe ser más clara para el jugador. Los aspectos que se deben pulir para el 2do prototipo de este videojuego son la jugabilidad, el control del personaje, ampliar el mapa y el diseño visual.

La dificultad está correcta ya que el videojuego está diseñado para todo tipo de público.

3.5 Versiones de la aplicación

- ✓ **Versión Alpha:** Incluye un solo nivel y personaje. Es un diseño básico de un barrio de santo domingo.
- ✓ **Versión 1.0:** Incluye enemigos que spawnen aleatoriamente y son peligrosos para la vida del jugador. Sigue teniendo un solo personaje y el mismo diseño de la versión Alpha.
- ✓ **Versión 1.1:** Se incluye menú de opciones con posibilidades de manejar volumen y brillo de la pantalla. Además de, poder seleccionar entre los distintos niveles que se encuentran desarrollados.
- ✓ **Versión 1.2:** Se incluye más niveles.