

Félix Lefebvre

Étudiant à l'ÉTS en génie logiciel

Saint-Jérôme, Québec

(+1) 450-858-2590

felix.lefebvre.1@ens.etsmtl.ca

www.felixatschool.github.io

linkedin.com/in/felix-lefebvre-c137

Ayant une aisance ainsi qu'une polyvalence dans l'exploitation des technologies de l'information, je vise à profiter en cette année 2022 pour m'ouvrir sur le monde, et poursuivre de nouvelles découvertes et apprentissages. Mes sujets d'intérêts sont très variés allant de la recherche et développement en machine learning, au développement d'application mobile et web. Dans mes loisirs, en plus de mes études en génie logiciel, je fais de la course et me prépare sous peu pour un premier demi-marathon. Je m'intéresse également au théâtre et à l'improvisation, milieu dans lequel j'ai évolué pendant quelques années.

Sélectionné par l'ÉTS en 2021 pour participer au projet des Missions technologiques France 2022, je profiterai de cette première expérience académique à l'international pour vivre une expérience d'équipe multidisciplinaire, mais également pour l'occasion de trouver une opportunité de stage à l'international.

C# - Développement de jeu vidéo avec Unity

Java - Développement d'application avec Maven

Javascript - Développement de web app avec React

Dart - Développement d'application native avec Flutter

C/C++ - Programmation de systèmes embarqués

HTML, CSS - Développement web front-end

Développeur Junior R&D (Stage 1 en Génie Logiciel)

Octane Technologies, rue Saint-Paul, Québec

- Déploiement d'une interface de Machine Learning avec TensorFlow en C++
- Assurer la communication à un API REST en C
- Conception d'interface utilisateur d'application mobile
- Documenter mes processus de recherche

Baccalauréat en Génie Logiciel

- Programme universitaire de 1^{er} cycle en génie
- École de technologie supérieure

Techniques d'intégration multimédia

- Équivalence DUT en développement Web
- Cégep de Saint-Jérôme

Réalisation d'un jeu mobile 3D en réalité augmentée

- Rédaction d'un Game Design Document
- Développement mécanique de déplacement AR
- Conception univers 3D généré procéduralement

Création d'une application web avec React

- Assurer l'authentification des utilisateurs
- Storer et récupérer les informations d'une BDD
- Respect délais et exigences du projet

Profil

Connaissances informatiques

Expérience professionnelle

2021

Formations

2020 - En cours

2017 - 2020

Projets scolaires

Félix Lefebvre

Étudiant à l'ÉTS en génie logiciel

Conception d'une cafetière iot

- Exploitation d'un Raspberry Pi et d'un serveur http

Élaboration d'un compilateur de PDF

- Programmation d'un script Python pour compiler du Markdown

Réalisation d'un clavier mécanique

- Soudage et assemblage d'un PCB et Microcontrôleur

Représentant du comité partenariat

Missions technologique LÉTS GO - France 2022

- Développer et maintenir des liens avec des partenaires financiers
- Rechercher et appliquer des méthodes de financement
- Gérer l'ensemble de la logistique quant au déplacement

Bénévole responsable de la sécurité

Marathon P'tit Train du Nord

- Assurer la sécurité du sentier pour 3000 athlètes
- Gestion du flux de trafic routier

Entraîneur d'improvisation

École secondaire des Hauts-Sommets, Saint-Jérôme

- Gérer un groupe de 8 jeunes de 12 à 16 ans
- Organiser des matchs d'improvisation intra-école
- Animer des activités d'initiation à l'improvisation

Associé à la vente

H&M, Chemin Notre-Dame, Mirabel

Cuisinier, Caissier

Five Guys, rue Valmont, Saint-Jérôme

Testeur de jeu-vidéo

Enzyme, Blvd Curé-Labelle, Saint-Jérôme

- Effectuer des tests de fonctionnalités
- Rapporter les problèmes détectés sur JIRA
- Travailler en relation avec un chargé de projet

Capacité à analyser, évaluer et résoudre des problèmes

- Excellente capacité d'analyse
- Déploiement rapide de solutions efficaces
- Grande habileté à travailler avec des outils de QA

Capacité de performer au sein d'une équipe

- Ouverture d'esprit
- Sens des responsabilités
- Gestion du temps et des tâches

Capacité d'adaptation aux besoins et exigences

- Autonomie dans la mise à jour des connaissances
- Sens de l'organisation et de la planification
- Bonne gestion du stress

projets personnels

Implications parascolaires & autres 2021

2021

2017

Expériences de travail

2019 - 2020

2017 - 2019

2014 - 2016

Compétences & qualités