Félix Lefebvre

Étudiant à l'ÉTS en génie logiciel

Saint-Jérôme, Québec 450-858-2590 felix.lefebvre.1@ens.etsmtl.ca www.felixatschool.github.io

Ayant un désir constant à développer et remettre en question mes connaissances, je suis quelqu'un qui n'a pas peur de se confronter à de nouvelles problématiques. Je cherche à obtenir un stage au sein d'une entreprise qui me ressemble pour mettre mes compétences a l'oeuvre sur des projets passionnants. Profil

C# - Développement de jeu vidéo avec Unity
Java - Développement d'application avec Eclipse
Javascript - Développement de web app avec React
HTML, CSS - Développement web front-end
Laravel - Développement web back-end
Python - Programmation projet personnel

Connaissances informatiques

Compétences

Capacité à résoudre des problèmes techniques

- Excellente analyse
- Déploiement rapide de solutions efficaces

Capacité de performer au sein d'une équipe

- Ouverture d'esprit
- Sens des responsabilités
- Gestion du temps et des tâches

Capacité d'adaptation aux besoins et exigences

- Autonomie dans la mise à jours des conaissances
- Sens de l'organisation et de la planification
- Bonne gestion du stress

Bacc. Génie logiciel

Formations

2020 - En cours

Techniques d'intégration multimédia

- Cégep de Saint-Jérôme
- Diplôme d'études collégiales

- En cours - Première année

École de technologie supérieure

2017 - 2020

Félix Lefebvre

Étudiant à l'ÉTS en génie logiciel

Saint-Jérôme, Québec 450-858-2590 felix.lefebvre.1@ens.etsmtl.ca www.felixatschool.github.io

Réalisation d'un jeu mobile 3D en réalité augmenté

- Rédaction d'un Game Design Document
- Organisation des étapes de développement.
- Développement mécanique de déplacement AR
- Conception univers 3D généré procéduralement
- Gestion de tests utilisateurs

Création d'une application web avec React

- Assurer l'authentification des utilisateurs
- Storer et récupérer les informations d'une BDD
- Transmettre les données d'un API
- Organisation de l'interface utilisateur
- Respect délais et exigences du projet

Projet d'équipe : Déploiment site de réseau sociaux

- Réalisation d'un échéancier
- Exploitation d'un gestionnaire de version
- Planification et implémentation d'une BDD
- Programmation Javascript, PHP, dans Laravel
- Assurer le déploiement en ligne avec Heroku

Associé à la vente

H&M, Chemin Notre-Dame, Mirabel

- Offrir un excellent service à la clientèle
- Présentation conforme de la marchandise
- Traitement et gestion des transactions
- Reconnaitre et maximiser les occasions de vente

Cuisinier, caissier

Five Guys, rue Valmont, Saint-Jérôme

- Préparation des aliments dans les délais
- Communiquer et travailler en équipe
- Offrir une expérience authentique à chaque clients

Testeur de jeu-vidéo

Enzime, Boulevard Curé-Labelle, Saint-Jérôme

- Effectuer des tests de fonctionalités sur consoles, mobiles, Windows, Mac OS, Linux
- Rapporter les problèmes détéctés dans une BDD
- Adapter des techniques de travail éfficace en relation avec un chargée de projet

Projets scolaires

Expérience de travail

2019 - 2020

2017 - 2019

2014 - 2016