Tâche/semaine	1	2	3	4	5	6	7	8	
Cahier de charges	Т								
Implémentation de la structure de base			V/A	Т					
Tests régression				V	V	V	V	V	
Création/récupération des assets graphiques		V	V					V	T=Tous
Création des map(s)									F=Felix
Chargement des maps									A=Alexandre
Création de l'affichage console				F/A					V=Victoria
Contrôles du joueur				F/A				V/F	
Autres fonctionnalités (Hitbox, chargement dyn.)					F/A	F/A			
Création du moteur graphique							Т	Т	
Pièces									
Victoire/Défaite								V/F	
Powerpoint								V/A	