

# Mötesanteckningar



GÖTEBORGS  
UNIVERSITET

**CHALMERS**

Gustaf Ringius

April 28, 2014

Dagordning:<sup>1</sup>

1. Mappen skall vara en singleton enligt Andreas så vi behöver en genereringsfunktion som reser mappen till ett ursprungsläge, vilket innebär att vi behöver ta bort alla bilar som finns i worldMapen.
2. Vi behåller nuvarande arivhierarki förutom att vi slår ihop TrafficEntity och Entity och vi har infört strategy-pattern och ska merge;a in det i develop.
3. Coupling väldigt hög inom modellen. Svårt att lösa.
4. Traffikljus fungerar.
5. Nästa möte
  - Andreas: Jobbar med felix för att rita någon representation av objekten (Primitiva formler?)
  - Robert: Göra noderna kvadratiska(expandera noderna istället för att vara enstaka punkter).
  - Gustaf: Merge;a in strategy Pattern, kolla coverage, refaktorisering / fix av worldMap.
  - Felix: Popup & konsol, ytterligare fix til fullscreen med special-case
6. Handledarfrågor
  - a) Hur rita ut allt? Primitiva formler.
  - b) Hur lösa coupling i modellen? Behövs det?

---

<sup>1</sup>Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Barring