

Mötesanteckningar



Gustaf Ringius

April 28, 2014

Dagordning:¹

1. Mappen skall vara en singleton enligt Andreas så vi behöver en genereringsfunktion som reserar mappen till ett ursprungsläge, vilket innebär att vi behöver ta bort alla bilar som finns i worldMapen.
2. Vi behåller nuvarande arvhierarki förutom att vi slår ihop TrafficEntity och Entity och vi har infört strategy-pattern och ska merge;a in det i develop.
3. Coupling väldigt hög inom modellen. Svårt att lösa.
4. Traffikljus fungerar.
5. Nästa möte
 - Andreas: Jobbar med felix för att rita någon representation av objekten (Primitiva formler?)
 - Robert: Göra noderna kvadratiska(expandera noderna istället för att vara enstaka punkter).
 - Gustaf: Merge;a in strategy Pattern, kolla coverage, refaktorisering / fix av worldMap.
 - Felix: Popup & konsol, ytterligare fix til fullscreen med special-case
6. Handledarfrågor
 - a) Hur rita ut allt? Primitiva formler.
 - b) Hur lösa coupling i modellen? Behövs det?

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Bärring