

Mötesanteckningar



GÖTEBORGS
UNIVERSITET

CHALMERS

Gustaf Ringius

April 14, 2014

Dagordning:¹

1. Trådar i applikationen. Totalt med musik 7 aktiva trådar som retuneras med `Thread.activeCount()`.
 - Gustaf har skapat en branch feature/sound som har fungerande musik. Vet ej om det är ett speciellt effektivt sätt att sköta musiken på. Gustaf kör musiken just nu i två trådar där den ena kör bakgrundsmusiken beroende på var man befinner sig i applikationen och den andra kör alla effekter som kommer köras parallellt med bakgrundsmusiken. Har kontaktat Adam för att se om det finns effektivare sätt att hantera ljuden på och inväntar svar.
 - GUI använder sig av två trådar. Maintråden tar över och kör GUI;t. Sedan startas en event-dispatcher-tråd också.
 - StartSimulation kör en tråd på hela simulationen.
2. Ljudhantering är nytt för alla i gruppen. Vill samtidigt inte använda bibliotek utan att förstå hur det fungerar. Kanske undersöka hur bibliotek hanterar det och kolla igenom mixer-alternativ. Om man vill spela två ljud samtidigt så är det ju naturligt att tänka i trådar men detta kanske egentligen ska skötas av en mixer runtime som mixar ihop ljuden. Huder detta går till får man research;a.
3. Trådsjukdomar. Just nu med musiken så är GUI;t otroligt buggigt. Ibland hänger det sig helt och ibland så fastnar det i hörnet.
 - SimulationStart vid invalida knapptryckningar hittad och återskapad samt löst.
4. Persistence management, vi ska ju spara maps som det ser ut nu. Hur har vi tänkt med det?
 - Starta i fullscreen eller inte (settings-fil)
 - Spara och ladda banor i en fil.

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Barring

5. Arbetsfördelning

- Felix ska debugga GUI:t och skriva JAVADOC.
 - popups
 - text field/area
 - console window/ trie node implementation
 - complete button paths
- Gustaf ska försöka få ljudet att fungera med flera klipp parallellt samt fortsätta med SDD.
- Robert trafikljus och korsningar. Refaktorisera Node-klassen om möjligt.
 - Göra ett IO-paket med klassen: FileHandler-klass som gör det enklare att använda filer.
- Andreas ska få ihop få den testad samt göra ett nätverk av noder.
 - Ta bort bilprints.
 - Uppdatera simulation med pause och end.
 - GenerateMap och LoadMap för koppling.

6. Nästa möte

- Felix ska ha löst fullscreen i windows-problemet.
- Gustaf ska ha löst ljudproblemet.
- Robert ska ha IO-paketet
- Andreas ska ha gjort fungerande tester till Dijkstras och ett nätverk.