

Mötesanteckningar



GÖTEBORGS
UNIVERSITET

CHALMERS

Gustaf Ringius

March 24, 2014

Dagordning:¹

1. Gruppkontrakt skapat
2. Projektförslag
 - The binding of Isaac multiplayer -
 - Trafiksimulator
 - Träningsapp med kaloriberäkningar
 - Eget spel (Action/rollspel)
3. Kodstruktur/standard
 - Måsvingar på samma rad som metodsSignatur.
 - Nya metoder i existerande klass man ej skrivit skriver man author över
 - Author för klasser man skrivit och revision för småändringar
 - Enrads-ifsatser ska ha måsvingar
 - Junit för all ny kod man lagt in
 - Interface till nya typer
 - 5 raders kommentarer över alla metoder med java doc (/**)
4. MIT license
5. Mötestider
 - Måndagar 13-15
 - Torsdagar 10-11 (handledarmöte)
 - Torsdagar 11-12

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Barring

6. Versionshantering

- Java 7 Source 1.7
- Git flow (ny branch för ny feature)
- Github (öppet repo)

7. Operativsystem

- Felix: Ubuntu GNU/Linux
- Gustaf: Gentoo GNU/Linux
- Robert: Windows 8.1
- Andreas: Ubuntu GNU/Linux och Windows 7

8. Nästa möte

- Requirement elicitation
- Application models
- Skapa repo
- Pusha upp anteckningar
- UML-diagram
- Use Cases
- Intro Sekvensdiagram
- Tidsuppskatta projektet (milestones)
- Diskutera logga till dokument

9. Frågor till handledare

- Input på projektförslag?
- Hur mycket test/coverage behövs?
- Till första prototyp hur viktigt är GUI?