

Mötesanteckningar



Gustaf Ringius

March 24, 2014

Dagordning:¹

1. Gruppkontrakt skapat

2. Projektförslag

- The binding of Isaac multiplayer -
- Trafiksimulator
- Träningsapp med kaloriberäkningar
- Eget spel (Action/rollspel)

3. Kodstruktur/standard

- Måsvingar på samma rad som metodsignatur.
- Nya metoder i existerande klass man ej skrivit skriver man author över
- Author för klasser man skrivit och revision för småändringar
- Enrads-ifsatser ska ha måsvingar
- Junit för all ny kod man lagt in
- Interface till nya typer
- 5 raders kommentarer över alla metoder med java doc (/**)

4. MIT license

5. Mötestider

- Måndagar 13-15
- Torsdagar 10-11 (handledarmöte)
- Torsdagar 11-12

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Bärring

6. Versionshantering

- Java 7 Source 1.7
- Git flow (ny branch för ny feature)
- Github (öppet repo)

7. Operativsystem

- Felix: Ubuntu GNU/Linux
- Gustaf: Gentoo GNU/Linux
- Robert: Windows 8.1
- Andreas: Ubuntu GNU/Linux och Windows 7

8. Nästa möte

- Requirement elicitation
- Application models
- Skapa repo
- Pusha upp anteckningar
- UML-diagram
- Use Cases
- Intro Sekvensdiagram
- Tidsuppskatta projektet (milestones)
- Diskutera logga till dokument

9. Frågor till handledare

- Input på projektförslag?
- Hur mycket test/coverage behövs?
- Till första prototyp hur viktigt är GUI?