

# Mötesanteckningar



GÖTEBORGS  
UNIVERSITET

**CHALMERS**

Gustaf Ringius

April 10, 2014

Dagordning:<sup>1</sup>

## 1. Restrospective

- Vad har gått bra?
  - Nästa iteration blev klar och presenterad
  - Löste tillfälligt cirkulärt beroende.
  - Fler än Gustaf har skrivit test coverage på trafficentity, vehicle, car & truck.
  - SDD har påbörjats.
  - Implementeringstiderna fungerar väl.
  - Generering av UML ifrån plugin fungerar väldigt bra. och sparar mycket tid.
  - Trådproblem med delade resurser hittades och löstes snabbt.
  - Mycket fin/bra refaktorisering och separation of concerns.
  -
- Vad har gått dåligt?
  - Kod och dokumentationsslarv. Saknade annotationer och javadoc.
    - \* Måste se till så alla har godkända templates i sina utvecklingsmiljöer.
    - \* Gui saknar fortfarande dokumentation helt. Svårt för andra i gruppen att förstå. Måste lösas.
  - Tester saknas fortfarande.
  - SDD har ej gjorts klar som utlovades i måndags.

## 2. Vem ska hålla i trådarna som körs? Vi anser att Gui borde vara startpunkten för vår applikation som håller main-metoden och startar trådarna.

---

<sup>1</sup>Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Barring

### 3. Omstrukturering av paket.

- Just nu har vi allt i ett paket model. Men vi kan flytta delar till paket med namn som model.Entity & model.WorldMap
- Dela upp Gui i fler paket för komponenterna.

### 4. Implementeringsdetaljer

- Ljud
  - startMenuMusic();
  - stopMenuMusic();
  - startSimulatonMusic();
  - stopSimulationMusic();
  - playButtonSound();
- Gui
  - video i help-menyn
  - popups
  - text field/area
  - console window/ trie node implementation
  - complete button paths
- Core
  - dijkstars ska fungera och vara testad. (Noderna måste vara fungerande)
  - en korning som bilarna kan köra igenom
  - trafficLight klass. Antingen en generisk klass som används av Nod eller en innerklass i noden. I mappen ligger X antal noder som guit vill traversera igenom med getGraphics-metoden och då kommer Noden även att skicka med rödljusen i den grafiska representation om det finns. Det finns även metoderna getTrafficLight och updateTrafficLight som Guit kan anropa under simulationen men för att anropa set & remove så måste simulationen vara pausad. Det är bara bilar i kö som funderar över rödljus. Måste ha rött gult och grönt ljus. Gult för att ha en delay.
- Controller
  - endSimulation pausar simulationen just nu. Byt namn till pause
  - implementera en riktig endSimulation som skrotar mappen
  - SoundController som en klass som kontrollerar ljud. Kör en tråd (research)

Vid en korsning så ger lanen över bilens referens till noden i en punkt. Då lever bilen i noden och bilen kör till sin utväg och rapporterar tillbaka till noden om att bilen nu vill in i en ny lane. Senare kan man lägga in fler delmål i noden som bilen rapporterar om.

### 5. Nästa möte

- Gustaf gör SDD i L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xfram till måndag sedan under måndagen ska SDD vara fullständig.
- Felix fortsätter med GUI med button paths och resize inom specificerade limits.
- Robert möjligtvis uppdatera noder om hans matematik blir klar.
- Andreas gör tester till dijkstras