

Mötesanteckningar



GÖTEBORGS
UNIVERSITET

CHALMERS

Gustaf Ringius

April 7, 2014

Dagordning:¹

1. Design

- En immutable klass som representerar en linje. GUI ropar på main getRoads som returnerar en lista med 2Dlines som main får genom att traversera alla sina lanes som den håller.
- Guit måste kunna anropa controller för att starta simulationen.

2. Andreas funktioner fungerar. Gustaf räknade på diagonalen.

3. Arbetsfördelning för veckan:

- Felix fortsätter rita ut det som ligger i mainklassen. Läger även till orienterings- kapacitet (förstora, scalas, zoom). Ladda grafikinställningar. Ändra färgtemat
- Gustaf fortsätter göra test och kolla kodkvalité samt interface till WorldMap. Gustaf uppdaterar UML. Titta på musikintegrering.
- Andreas ska refaktorisera sina metoder, framförallt tänk-metoden som bör delas in i move och något mer. Skriver tester till sina nya metoder.
- Robert ska göra klart nodklassen.

4. Framtida paxningar

- Andreas: Vill göra laddning- och sparnings-functionerna i applikationen.

5. Sprint till nästa möte:

- Grafisk representation av bilar som kör mellan A och B. Gärna med korsning.

6. Nästa möte

- Visa SDD och veckans funktionalitet.

7. Dagens möte var över skype pga Gustafs behov att vara kvar på sin ö. Fungerade utmärkt.

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Barring