

Mötesanteckningar



Gustaf Ringius

March 31, 2014

Dagordning:¹

1. Första core: Use case Start simulation.

- Visa ett canvas med en startknapp, ett konsolfönster, en väg mellan två noder och en blå prick för att representera en bil.
 - Button : Egen ersättare till JButton i ett tomt canvas. Behövs för att starta simuleringen.
 - Menu : Containerklass för en meny.
 - Console : klass som visar en konsol i guitt för debug och demo.
- En nod som är kopplad till en annan.
 - Map : skapar kartan. Börja implementera Shortest Path.
 - Nodklassen : tar emot och skickar ut åt rätt håll. Noden kan klara av 4 ingånger och 4 utgångar. Noder är rektanglar
 - Vehicle : bilden kör sig själv, bilden kollar avståndet till andra bilar. Frågar vägen om hon får köra eller ej.

2. Alla har pushat och use cases klara.

3. Anpassat för ny Domänmodell. Inga tekniska termer. Pilar säger enbart en relation inget mer. Substantiv för enklast möjliga ”klasser”.

4. Nästa möte

- Core som vi förväntade oss?
- Genomgång av implementering.
- Framtida use cases
- Byta par?
- SDD
- Köra STAN och GitInspector

5. Handledarmöte : Domänmodell

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Bärring