

Mötesanteckningar



Gustaf Ringius

May 5, 2014

Dagordning:¹

1. vad har hänt sedan senaste mötet?

- Korsningarna har växt och blivit större.
- Trafikljus finns och fungerar i noderna med trafikljus.
- Trafikstoppningar går att få till genom att sätta ett ljus rött och så fylls kön i den riktning och om en bil kommer som vill till det hålet vid en korsning så så kommer den väntas till det finns pats i kön och blockerar den nuvarande korsningen.
- Kan rita upp det som returneras ifrån modellen.
- Möjlig lösning för generering av banor.
 - Matris (2d-array) vars storlek bestäms av densitet och storlek. Möjligtvis $d = 10$, $w = 50$, $h = 60$: matrisen blir 5×6 element.
 - Math.Random() som genererar en startpunkt med ett X och Y-värde.
 - Generera en riktning med Math.Random()
 - Det finns en klass Element som finns på varje position i matrisen. Denna innehåller kopplingar (max 4), x- och y-positioner samt en Enum som representerar Elementets innehåll.
 - Genenrera en längd som vägen täcker. Detta representeras i steg i matrisen.
 - Måste hantera så inga vägar korsas utan noder och om den har en nod som är mellan sig själv och dit den vill gå så binder den ihop dessa noder.
 - Om vägar potentiellt korsas så måste en ny nod skapas där korsningen må hänta eller så stegar man tillbaka ett steg.

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Bärring

2. Tidsestimering. Måste göras så vi med säkerhet kan säga vad som kommer vara funktionellt till en redovisning.

- Vecka 1

- Tick ska implementeras för nodernas trafikljus som ska byta färg på ljuset.
- Gult ljus ska kalla på Entiteters riskmetod för att validera om bilen kör mot gult ljus eller ej.
- Lägga till viktningen i grafen och lägga in i Path-algoritmen.
- Lägg till ett fall i randomColor() som kollar så att den inte genererar färger som används i resten av kartan så att vi inte skapar ”osynliga bilar”.
- Bilar bör ha olika hastighetsskillnader.
- RandomMap-algoritmen.
- Maincontroller-metoder för framtida styrning av trafikljus.
- Exportera styrmetoder i maincontroller för environment och möjligtvis bilar.
- Ljudundersökning med en högprioritetstråd

- Vecka 2

- RandomMap-algoritmen färdig.
- Implementera användning av styrmetoderna i maincontroller för användning i konsolen.
- Rensa nod vid trafikstockning (Ha en tick counter för att se om det är en stoppning)
- Ljudundersökning med en högprioritetstråd

- Vecka 3

- Göra en powerpoint-redovisning.
- Färdigställa dator för redovisning.

3. Nästa möte

- Ta upp handledarfrågor.