

Mötesanteckningar



Gustaf Ringius

April 10, 2014

Dagordning:¹

1. Restrospective

- Vad har gått bra?
 - Nästa iteration blev klar och presenterad
 - Löste tillfälligt cirkulärt beroende.
 - Fler än Gustaf har skrivit test coverage på trafficentity, vehicle, car & truck.
 - SDD har påbörjats.
 - Implementeringstiderna fungerar väl.
 - Generering av UML ifrån plugin fungerar väldigt bra. och sparar mycket tid.
 - Trådproblem med delade resurser hittades och löstes snabbt.
 - Mycket fin/bra refaktorisering och seperation of concerns.
 -
- Vad har gått dåligt?
 - Kod och dokumentationsslarv. Saknade annotationer och javadoc.
 - * Måste se till så alla har godkända templates i sina utvecklingsmiljöer.
 - * Gui saknar fortfarande dokumentation helt. Svårt för andra i gruppen att förstå. Måste lösas.
 - Tester saknas fortfarande.
 - SDD har ej gjorts klar som utlovades i måndags.

2. Vem ska hålla i trådarna som körs? Vi anser att Gui borde vara startpunkten för vår applikation som håller main-metoden och startar trådarna.

¹Närvarande: Gustaf Ringius, Andreas Löfman, Robert Wennergren, Felix Bärring

3. Omsturukturering av paket.

- Just nu har vi allt i ett paket model. Men vi kan flytta delar till paket med namn som model.Entity & model.WorldMap
- Dela upp Gui i fler paket för komponenterna.

4. Implementeringsdetaljer

- Ljud
 - startMenuMusic();
 - stopMenuMusic();
 - startSimulatonMusic();
 - stopSimulationMusic();
 - playButtonSound();
- Gui
 - video i help-menyn
 - popups
 - text field/area
 - console window/ trie node implementation
 - complete button paths
- Core
 - djikstars ska fungera och vara testad. (Noderna måste vara fungerande)
 - en korning som bilarna kan köra igenom
 - trafficLight klass. Antingen en generisk klass som används av Nod eller en innerklass i noden. I mappen ligger X antal noder som guitt vill traversera igenom med getGraphics-metoden och då kommer Noden även att skicka med rödljusen i den grafiska representationen om det finns. Det finns även metoderna getTrafficLight och updateTrafficLight som Guitt kan anropa under simulationen men för att anropa set & remove så måste simulationen vara pausad. Det är bara bilar i kö som funderar över rödljus. Måste ha rött gult och grönt ljus. Gult för att ha en delay.
- Controller
 - endSimulation pausar simulationen just nu. Byt namn till pause
 - implementera en riktig endSimulation som skrotar mappen
 - SoundController som en klass som kontrollerar ljud. Kör en tråd (research)

Vid en korsning så ger lanen över bilens referens till noden i en punkt. Då lever bilen i noden och bilen kör till sin utväg och rapporterar tillbaka till noden om att bilen nu vill in i en ny lane. Senare kan man lägga in fler delmål i noden som bilen rapporterar om.

5. Nästa möte

- Gustaf gör SDD i L^AT_EXfram till måndag sedan under måndagen ska SDD vara fullständig.
- Felix fortsätter med GUI med button paths och resize inom specificerade limits.
- Robert möjligtvis uppdatera noder om hans matematik blir klar.
- Andreas gör tester till dijkstras