# SISTEM MARKETPLACE DAN EO EXPO KHUSUS PARA DESIGNER INTERIOR DAN EKSTERIOR

LAPORAN PROYEK AKHIR MATA KULIAH ISYS6028 - DATABASE SYSTEM KELAS BA20 - LAB



OLEH:

UMI HARUM - 2301922581 FEBRIAN NUGROHO - 2301930551 FELIXFILIPI - 2301877590

> Semester Ganjil 2020/2021 Malang

### LEMBAR PERSETUJUAN PROYEK AKHIR

# SISTEM MARKETPLACE DAN EO EXPO KHUSUS PARA DESIGNER INTERIOR DAN EXTERIOR

## ISYS6028 - DATABASE SYSTEM KELAS BA20 - LAB

Semester Ganjil 2020/2021

Laporan akhir proyek ini adalah benar karya kami :

(Umi Harum) 2301922581

(Febrian Nugroho) 2301930551 (Felix Filipi) 2301877590

Malang, 19 Januari 2020

Wina Permana Sari D5975

# **DAFTAR ISI**

1	$\mathbf{PEI}$	NDAHULUAN	6
	1.1	Latar Belakang	6
	1.2	Rumusan Masalah	7
	1.3	Tujuan Penelitian	7
	1.4	Manfaat Penelitian	7
	1.5	Sistematika Penulisan	7
2	LAI	NDASAN TEORI	9
	2.1	E-commerce	9
	2.2	Konsep Database	11
	2.3	Definisi Database	11
	2.4	3	11
	2.5	Tahap pengembangan	12
3	AN	ALISIS	13
	3.1	System Definition	13
	3.2		13
	3.3	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	14
4	DES	SIGN	15
	4.1	Conceptual Design	15
		4.1.1 Entity Types	15
		4.1.2 Relationship Types	17
		4.1.3 Attributes	18
		4.1.4 Attribute Domains	22
		4.1.5 Candidate Keys, Primary Key, and Alternate Keys	23
		4.1.6 List of User Transaction	25
		4.1.7 Entity Relationship Diagram	25
	4.2	Logical Model (Class Diagram)	26
	4.3	Physical Model	26
		4.3.1 List of Index	26
		4.3.2 Analyze Transaction	28
		4.3.3 User View, Procedure, and Function	28
D.	AFT.	AR PUSTAKA	42
$\mathbf{L}A$	<b>A</b> MP	IRAN	44

DAFTAR ISI	DAFTAR	ISI

### LEMBAR PENILAIAN

# DAFTAR GAMBAR

3.1	Use Case Diagram Sistem Belidesain	13
4.1	ERD Sistem Belidesain	25
4.2	Class Diagram Belidesain	26
4.3	Hasil View 1	31
4.4	Hasil View 2	32
4.5	Hasil View 3	32
4.6	Hasil View 4	33
4.7	Hasil Tabel Sebelum Trigger 1	33
4.8	Hasil Tabel Setelah Trigger 1	34
4.9	Hasil Tabel Sebelum Trigger 2	34
4.10	Hasil Tabel Setelah Trigger 2	35
4.11	Hasil Tabel Sebelum Trigger 3	35
4.12	Hasil Tabel Setelah Trigger 3	35
4.13	Hasil Procedure 1	36
4.14	Hasil Procedure 2	37
4.15	Hasil Procedure 3	37
4.16	Hasil Procedure 4 (ascending)	38
4.17	Hasil Procedure 4 (descending)	38
4.18	Hasil Procedure 5	39
4.19	Hasil Procedure 6 $(min)$	41
	Hasil Procedure 6 $(max)$	

# DAFTAR TABEL

4.1	Entity Types	17
4.2	Relationship Types	18
4.3	Attributes	22
4.4	Candidate Keys, Primary Keys, dan Alternate Keys	24
4.5	List of Index	27
4.6	Analyze Transaction	28
4.7	Insert Table 1	28
4.8	Insert Table 2	29
4.9	Insert Table 3	29
4.10	Insert Table 4	30
4.11	Insert Table 5	30
4.12	Insert Table 6	30

### BAB 1

# PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Berdasarkan hasil survei dari kominfo, penetrasi penggunaan internet di Indonesia tahun 2019 – 2020 telah mencapai angka 73,7%. Dengan kata lain, pengguna internet di Indonesia diperkirakan telah mencapai angka 196,7 juta pengguna dari total keseluruhan penduduk di Indonesia yaitu 266.911.900 juta jiwa [1]. Dari data tersebut, terlihat jelas bahwa Indonesia telah berada di era baru yang mana internet serta teknologi menjadi hal yang lumrah bagi masyarakat awam. Melihat peluang ini, perusahaan-perusahaan di Indonesia mulai melakukan investasi besar besaran di bidang ini. Terbukti dengan jumlah startup pada tahun 2018 yang telah mencapai angka 992 perusahaan rintisan [2].

Selain meningkatnya jumlah *startup* di Indonesia, peningkatan juga terlihat pada perubahan gaya hidup masyarakat Indonesia. Perubahan ini membuat masyarakat Indonesia yang terbiasa membeli barang secara konvensional, berubah menjadi pembelian serba *online*. Hal ini terlihat dari banyaknya berbagai layanan jasa toko *online* maupun transportasi *online* yang ada.

Melihat pola tren yang mengarah pada pembelian serba *online* ini, kami mengambil inisiatif untuk mengembangkan sebuah aplikasi *website* baru yang bergerak dalam bidang *e-commerce*, untuk menjual berbagai jenis desain pada platform kami. Aplikasi penjualan desain di Indonesia sendiri masih cukup jarang, dan kurang dilirik. Oleh karena itu, kami ingin mengembangkan sebuah sistem yang dapat menggiring pasar desain, melalui sistem dan fitur yang kami tawarkan di aplikasi ini.

Meskipun platform e-commerce yang menjual desain belum terlalu dilirik, bidang ini sebenarnya sangatlah menjanjikan di masa depan. Mengingat teknologi 3D printing sudah mulai muncul di masyarakat awam, tentu saja ini akan meningkatkan tingkat kesuksesan platform ini di masa depan. Dengan adanya 3D printing, masyarakat hanya perlu membeli desain di platform ini dan melakukan print pada 3D printer tersebut. Sehingga tentu saja akan mengubah pangsa pasar di seluruh Indonesia.

Untuk mewujudkan hal tersebut, kami mengembangkan sebuah aplikasi website bernama belidesain.com, yang merupakan sebuah platform e-commerce yang menjual berbagai jenis desain, antara lain. Desain interior, DKV, web design, tata busana, serta desain furnitur. Dengan adanya platform desain yang serba ada ini, diharapkan masyarakat tergugah untuk mencari desain pada satu buah platform one for all, sehingga mereka tidak perlu mencari cari platform lain untuk membeli sebuah desain.

Selain menjual desain, platform e-commerce ini juga berperan sebagai event organizer

yang menyediakan lahan untuk menjual tiket expo perihal desain, yang nantinya akan membantu desainer yang ingin membuat pameran menjadi lebih mudah untuk berkarya. Serta di lain pihak, para penikmat desain dapat merasa nyaman sehingga tidak perlu mencari cari event mengenai expo bertajuk desain.

Dan bukan hanya itu saja, selain merupakan platform penjual desain, aplikasi ini juga menyediakan desainer yang dapat dipanggil sesuai kebutuhan mereka. Sehingga client dapat meminta langsung mengenai custom desain yang mereka inginkan kepada desainer ini. Sehingga platform ini sangat menguntungkan bagi kedua pihak, baik client yang mencari seorang desainer, serta bagi pihak desainer yang mencari client.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

- 1. Bagaimana cara merancang desain database pada apikasi *e-commerce* berbasis *web-site* untuk menunjang kebutuhan masyarakat terhadap desain?
- 2. Bagaimana desain database yang tepat untuk menunjang kebutuhan masyarakat terhadap desain?

### 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dijelaskan di atas, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. mengetahui rancangan desain database pada aplikasi *e-commerce* berbasis *website* untuk memenuhi kebutuhan masyarakat terhadap desain interior maupun eksterior.
- 2. Mengetahui desain database yang tepat untuk memenuhi kebutuhan masyarakat terhadap desian interior dan eksterior.

### 1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Bagi desainer: dapat memasarkan produk mereka dengan mudah.
- Bagi pengguna: mendapatkan informasi seputar desain dan desainer yang dibutuhkan.
- Bagi peneliti: dapat mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh di perkuliahan.

### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari laporan kami:

 Bab 1 : Pendahuluan
 Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

- Bab 2 : Landasan Teori Menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan, dan tahapan pengembangan dalam pembuatan sistem.
- Bab 3 : Analisis Berisikan *use case diagram*, identifikasi dari permasalahan dan identifikasi kebutuhan pengguna.
- $\bullet$ Bab4: Berisikan tabel-tabel  $conceptual\ design,\ logical\ model\ dan\ physical\ model.$

### BAB 2

# LANDASAN TEORI

### 2.1 E-commerce

Electronic Commerce (E-commerce) adalah aktivitas penjualan, pembelian atau pemasaran produk dan jasa melalui sarana elektronik seperti internet, televisi atau jaringan komputer lainnya. E-commerce melibatkan alat pembayaran, basis data, dan sistem pengiriman barang. E-commerce yang merupakan bagian dari e-bisnis menjadi proses bisnis yang dapat menghubungkan antara perusahaan, konsumen, dan masyarakat tanpa perlu bertatap muka secara langsung. Pembayaran dapat dilakukan secara online maupun offline. Dapat disimpulkan bahwa e-commerce memiliki karakteristik sebagai berikut:[4]

- Internet menjadi media utama dalam proses transaksi tersebut.
- Transaksi terjadi antara dua belah pihak.
- Adanya pertukaran informasi produk atau jasa

Berikut adalah beberapa jenis e-commerce yang sering diterapkan:

Business to Business (B2B)

Model bisnis yang terjadi antara mitra bisnis telah saling menjalin hubungan bisnis yang lama, sebab keduanya saling mendapatkan keuntungan dan adanya kepercayaan satu sama lain.

Consumer to Consumer (C2C)

Model bisnis yang melibatkan proses transaksi antar konsumen. Contohnya *Tokopedia*, *Shopee*, *Blibli* dan sejenisnya. Platform tersebut menjadi perantara prosesnya jual beli.

Consumer to Business (C2B)

Model bisnis yang terjadi dari konsumen ke perusahaan. Konsumen akan menawarkan produk atau jasa mereka kepada perusahaan yang membutuhkan. Contoh dari model bisnis ini adalah website freelancer.[3]

Metode pembayaran pada e-commerce ada beberapa jenis seperti:

#### Kartu Kredit atau Visa

Pembayaran jenis ini menjadi yang paling sering dilakukan dalam transaksi. Pemegang kartu hanya perlu mengisi data yang diperlukan, kemudian proses pembayaran akan otomatis terjadi.

#### E-Wallet

Pembayaran yang sekarang ini sangat populer pada transaksi online. Layanan yang diberikan masih terbatas pada beberapa pembayaran. Namun e-wallet mengalami perkembangan yang jauh lebih baik sekarang ini. Beberapa e-wallet yang sering dikenal yaitu OVO, Dana, dan Go-pay dari Gojek.

Cash on Delivery (COD)

Pembayaran yang dilakukan secara offline meskipun pembelian dilakukan secara online. Pembayaran berlangsung antara pembeli dengan penjual melalui perantara kurir.

#### Debit Visa

Pembayaran ini hampir mirip dengan kartu kredit. Perbedaannya adalah pemotongan biaya pada debit visa dilakukan pada rekening tabungan langsung. Contoh debit visa yaitu kartu dari *Jenius*.[6]

Keuntungan dari penggunaan e-commerce adalah sebagai berikut:

Dapat menghemat waktu

Dengan pembelian secara online, tidak perlu melakukan perjalanan dari toko satu ke toko yang lain jika barang yang dicari tidak ada. Cukup mengecek website, memilih barang dan kemudian melakukan transaksi yang diperlukan.

Bisnis dapat dilakukan secara global

Jangkauan wilayah yang dijangkau tidak ada batasan. Transaksi dapat dijangkau oleh wilayah luar negeri tanpa harus pergi ke luar negeri langsung. Sehingga produk dapat dikenal hingga berbagai negara.

Modal yang diperlukan tidak terlalu besar

Modal yang diperlukan tidak sebanyak dengan membangun sebuah toko fisik. Sehingga akan menghemat biaya untuk membangun sebuah toko. Biaya pegawai yang dibutuhkan tidak akan sebanyak pegawai sebuah toko fisik.

Dapat diakses kapanpun dan dimanapun

Hanya dengan bermodal kuota data, website dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Transaksi pembelian dapat dilakukan dalam 24 jam dan apabila tidak sedang di rumah, transaksi tetap dapat dilakukan.

Persentase perkembangan bisnis lebih besar

Bisnis yang dapat dijangkau oleh siapapun dari berbagai penjuru menjadi faktor yang besar dalam berkembangnya bisnis. Selain itu, keuntungan yang didapatkan juga banyak karena biaya yang dikeluarkan tidak terlalu banyak[5].

### 2.2 Konsep Database

Jika kita memiliki banyak sekali buku, tentu saja kita memerlukan sebuah rak untuk menampung keseluruhan buku itu. Saat menyimpan buku dalam rak ini, terdapat dua solusi. Solusi pertama adalah menyimpan buku di sembarang tempat, dan kedua adalah menyimpan buku yang tersusun rapi dengan kode di rak tersebut dan lainnya. Kedua solusi ini memiliki kelebihan dan kekurangan masing masing. Jika kita mengikuti solusi pertama, maka keuntungan yang kita dapatkan adalah kemudahan dan kecepatan saat ingin menyimpan buku itu. Namun saat pencarian buku, kita akan kesulitan dalam mencarinya. Jika kita mengikuti solusi kedua, mungkin kita akan membutuhkan waktu yang lebih lama saat ingin menyimpan buku itu, namun tentunya kita memiliki kelebihan untuk lebih mudah mencari dan mengambil buku yang ada.

Itu adalah sebuah analogi dari betapa bermanfaatnya sebuah database. Kita dapat mengumpamakan buku tersebut sebagai data., dan rak buku kita ibaratkan sebagai database. Dengan adanya database kita dapat membuat kecepatan pemrosesan sebuah menjadi lebih cepat daripada tanpa database. Kita membutuhkan sebuah software DBMS untuk mengatur database. Software DBMS memiliki sistem penyimpanan sendiri yang lebih terstruktur sehingga saat melakukan pemanggilan data (query) akan berlangsung lebih cepat dibandingkan pemrosesan data yang disimpan pada file spreadsheet ataupun file lainnya.

### 2.3 Definisi Database

Database adalah himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Prinsip utama dari database ini adalah pengaturan data, yang tujuan utamanya yaitu kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali data.[11]

### 2.4 Tujuan database

Pemanfaatan database dilakukan untuk:

- Kecepatan dan kemudahan (Speed).
- Efisiensi ruang penyimpanan (Space).
- Keakuratan (Accuracy).

- Ketersediaan (Availability).
- Kelengkapan (Completeness).
- Keamanan (Security).
- Pemakaian bersama (Shareability)[10].

### 2.5 Tahap pengembangan

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangan sebuah platform e-commerce berbasis website. Dalam pembuatan website diperlukan berbagai bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, dan Javascript sebagai frontend clientside, serta PHP sebagai backend serverside dan MySQL sebagai database.

Frontend pada sebuah website adalah bagian yang langsung dilihat oleh user. Frontend bertanggung jawab agar user dapat berinteraksi pada website dengan nyaman. Kemampuan dasar yang dibutuhkan adalah bahasa pemrograman HTML, CSS, Javascript.

Hyper Text Markup Language (HTML) adalah pondasi dalam pembuatan website. Cascading Style Sheets (CSS) adalah bahasa yang mendukung HTML untuk membuat website yang estetik. CSS berfungsi untuk mengontrol tampilan HTML seperti warna, font, layout, dan style lainnya. Dan terakhir javascript yang berfungsi untuk membuat elemen interaktif seperti menu dinamis, dan animasi yang lebih kompleks sehingga website lebih menarik.[7]

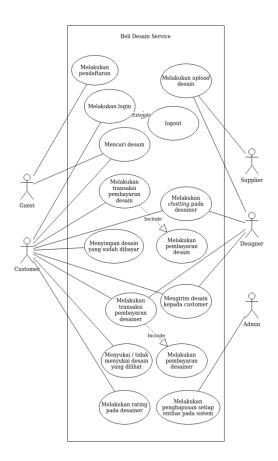
Backend bekerja dibalik layar dari sebuah website. User tidak dapat melihat atau berinteraksi langsung pada bagian ini. Backend lebih berfokus pada sistem dan fungsi daripada tampilan. Backend bertanggung jawab dalam semua hal yang berhubungan dengan server, seperti database, scripting dan arsitektur dari sebuah website..

PHP: Hypertext Preprocessor (PHP) berfungsi agar website menjadi lebih dinamis. PHP merupakan bahasa pemrograman server-side yang nantinya akan diproses di server. Selain itu, PHP bersifat open-source yaitu bebas memodifikasi dan mengembangkan sesuai kebutuhan. PHP sering digunakan bersama dengan MySQL dalam membangun sebuah website. MySQL adalah sebuah sistem manajemen database yang dipakai dalam mengakses dan memproses data. [10]

# BAB 3

# **ANALISIS**

# 3.1 System Definition



Gambar 3.1: Use Case Diagram Sistem Belidesain

### 3.2 Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang yang telah ditulis, terdapat beberapa identifikasi masalah yang dapat disimpulkan yaitu sebagai berikut:

- 1. Penjualan desain pada platform e-commerce jarang ditemui.
- 2. Penyebaran informasi pameran desain yang belum meluas.
- 3. Pencarian jasa desainer panggilan masih jarang ditemui.

### 3.3 Identifikasi Kebutuhan Pengguna

Berdasarakan latar belakang yang telah ditulis, berikut terdapat beberapa identifikasi kebutuhan pengguna:

- 1. Dapat menemukan desain yang cocok dengan selera
- 2. Dapat membeli desain dengan mudah dan cepat
- 3. Dapat menyimpan desain yang dibeli untuk memudahkan pengaksesan
- 4. Dapat berkomunikasi atau berkonsultasi dengan desainer
- 5. Dapat meminta desainer untuk membuatkan desain yang diinginkan
- 6. Dapat melakukan upload dan mempublikasi desain yang dibuat

# BAB 4

# **DESIGN**

# 4.1 Conceptual Design

## 4.1.1 Entity Types

Entity Name	Description	Aliases	Occurence
User	Berisi tentang informasi dan status session peng-	-	Setiap user akan memiliki
	guna pada website		tiga tipe pengguna dengan tujuannya masing-masing,
	Sana pada website		yaitu user, supplier, dan
			designer
UserInfo	Berisi tentang informasi	-	Setiap user dapat
	pribadi pengguna web-		melakukan pergantian
	site		informasi sesukanya
UserPhoto	Akan menjadi data un-	_	Setiap user dapat melihat
	tuk penyimpanan dan		sekaligus melakukan per-
	pengaksesan foto profil		gantian foto profil
	pengguna		
UserFeedback	Menjadi wadah bagi	-	Setiap user dapat men-
	user untuk mengirim		girim saran dan pesan
	saran atau masukan		lebih dari satu kali
	kepada developer		
ChatSystem	Sistem chatting antara	-	User dapat dihadapkan
	pengguna kepada sup-		kepada sistem chatting
	plier atau pengguna		saat akan/ingin melakukan
	kepada designer		pembelian desain
DesignCategories	Pilihan kategori atau	-	Setiap kategori telah dite-
	peminatan sebuah de-		tapkan secara spesifik dan
	sain		mendetail
DesignSubCategories	Pilihan sub-kategori	-	Setiap sub-kategori sudah
	atau jenis desain yang		ditetapkan mengikat pada
	dibuat berdasarkan		kategori/peminatan desain
	kategori yang ada		yang telah ada

DesignTheme	Pilihan tema sebuah de-	_	Tema akan ditempatkan
3	sain		pada masukan user.
DesignHeader	Menjadi ikatan relasi	_	Ikatan - ikatan relasi yang
	antara kategori, sub-		ada akan ditetapkan oleh
	kategori, tema, dan sup-		supplier/designer
	plier/designer. Enti-		supplier/ designer
	tas ini berfungsi sebagai		
	identifikasi utama dari		
	sebuah desain dan juga		
D 1 111 0	status penjualan desain		D 111 11 1 11 11
DesignLikeCount	Berfungsi menampung	-	Pemilihan like dan dislike
	like dan dislike masukan		akan ditentukan oleh peng-
	dari pengguna website		guna
UserInventory	Berisi desain - desain	-	Entitas ini akan muncul
	yang telah dibeli oleh		saat pengguna telah
	pengguna dan dapat di-		membeli dan melakukan
	akses kembali.		transaksi desain
DesignTransaction	Berisi status dan iden-	_	Transaksi akan muncul jika
Header	tifikasi transaksi antara		pengguna akan membeli
11000001	pengguna dengan de-		desain yang diinginkan
	sain yang akan atau		desam yang dinigirkan
	telah dibeli		
D :			D ( ')
DesignTransaction	Berisi tanggal - tang-	-	Detail transaksi akan
Details	gal dan informasi pent-		muncul seiring transaksi
	ing sebuah transaksi		diadakan
DesignDetails	Berisi informasi utama	-	Informasi ini akan ditetap-
	tentang desain yang di-		kan oleh supplier dan akan
	jual		muncul seiring relasi - re-
			lasi desain diadakan
DesignPhotos	Berisi pratinjau foto -	-	Foto - foto yang diperlukan
	foto desain yang dijual		akan diupload oleh suppli-
			er/designer
DesignSpesification	Berisi spesifikasi	_	Spesifikasi - spesifikasi ini
	mendetail tentang		dapat diisi oleh pengguna
	desain yang dijual		dapat diisi oleh pengguna
DesignFile	Berisi file desain secara	_	File dapat diakses oleh
Designi ne	Delisi ilie desaili secara	_	The dapat diakses ofen
	talmia dan muntut		nongering talah
	teknis dan runtut		pengguna jika telah
	teknis dan runtut		membeli dan membayar
			membeli dan membayar transaksi jual beli desain
ExpoEvent	Berisi status dan relasi	-	membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo
ExpoEvent	Berisi status dan relasi penting yang berkai-	-	membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo akan ditetapkan oleh
ExpoEvent	Berisi status dan relasi penting yang berkai- tan dengan penyeleng-	-	membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo akan ditetapkan oleh supplier/designer sebagai
ExpoEvent	Berisi status dan relasi penting yang berkai-	-	membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo akan ditetapkan oleh
ExpoEvent  ExpoTransaction	Berisi status dan relasi penting yang berkai- tan dengan penyeleng-	-	membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo akan ditetapkan oleh supplier/designer sebagai
-	Berisi status dan relasi penting yang berkai- tan dengan penyeleng- garaan event expo		membeli dan membayar transaksi jual beli desain Jadwal dan status expo akan ditetapkan oleh supplier/designer sebagai penyelenggara

UserExpo	Berisi expo - expo yang	-	Expo akan muncul pada
	telah diikuti dan dibeli		entitas ini setelah tiket di-
	tiketnya oleh pengguna		beli oleh pengguna
ExpoTransaction	Berisi detail tanggal	_	Detail expo akan muncul
Details	- tanggal dan status		seiring dengan status
	penting transaksi expo		utama transaksi
	berjalan		
ExpoEventDetails	Berisi informasi penye-	-	Informasi - informasi ini
	lenggaraan expo secara		akan ditulis oleh suppli-
	mendetail		er/designer
ExpoEventPhoto	Berisi foto - foto dan	-	Supplier/Designer dapat
	pamflet yang berisi		melakukan proses upload
	informasi penyeleng-		pada entitas ini
	garaan expo		
DesignerTransaction	Berisi informasi dan re-	-	Transaksi akan dimulai
Header	lasi utama transaksi an-		saat pengguna user akan
	tara pengguna user dan		melakukan persewaan
	designer		designer
DesignerTransaction	Berisi informasi tanggal	-	Detail informasi akan
Detail	dan status penting ber-		muncul saat informasi
	jalannya transaksi an-		transaksi utama muncul
	tara user dengan de-		
	signer		
DesignerInfo	Berisi informasi de-	-	Informasi akan ditetap-
	signer		kan oleh pengguna saat
			pengguna user melakukan
			pendaftaran menjadi de-
			sainer
DesignerRating	Berfungsi untuk	-	Pemilihan rating akan dite-
	menampung masukkan		tapkan oleh user yang akan
	rating atau penilaian		melakukan penilaian
	oleh user lainnya		

Tabel 4.1: Entity Types

# 4.1.2 Relationship Types

Entity Name	Multiplicity	Relationship	Multiplicity	Entity Name
User	1	Memiliki	1	DesignerInfo
User	01	Berkaitan	0*	DesignerRating
User	0*	Berkaitan	0*	ChatSystem
User	1	Memiliki	1	UserInfo
User	1	Memiliki	1	UserPhoto
User	0*	Berkaitan	1*	UserFeedback
User	0*	Berkaitan	1*	DesignTransaction
				Header

User	0*	Berkaitan	1*	DesignLikeCount
User	0*	Berkaitan	1*	UserExpo
User	0*	Berkaitan	1*	DesignTransaction
				Header
User	0*	Memiliki	1*	UserInventory
User	0*	Berkaitan	1*	DesignHeader
User	0*	Berkaitan	1*	ExpoTransaction
				Header
User	0*	Berkaitan	1*	ExpoEvent
DesignTransaction	1	Memiliki	1	DesignerTransaction
Header				Details
DesignTransaction	1	Memiliki	1	DesignTransaction
Header				Details
DesignTransaction	1	Berkaitan	1	UserInventory
Header				
DesignHeader	1	Berkaitan	1	DesignTransaction
				Header
DesignHeader	1	Berkaitan	1	UserInventory
DesignHeader	1	Memiliki	1	DesignDetails
DesignHeader	1	Berkaitan	0*	DesignLikeCount
ExpoTransaction	1	Memiliki	1	ExpoTransaction
Header				Details
ExpoEvent	1	Berkaitan	1	ExpoTransaction
				Details
ExpoEvent	1	Berkaitan	1*	ExpoTransaction
				Header
ExpoEvent	1	Memiliki	1	ExpoEventPhoto
ExpoEvent	1	Memiliki	1	ExpoEventDetails
DesignDetails	1	Memiliki	1	DesignPhotos
DesignDetails	1*	Memiliki	1	DesignSpesification
DesignDetails	1	Memiliki	1	DesignFile
DesignCategories	1	Berkaitan	1	DesignHeader
DesignCategories	1*	Berkaitan	1	DesignSubCategories
DesignSubCategories		Berkaitan	1	Design Header
DesignSubCategories	1*	Berkaitan	1	DesignTheme
DesignTheme	1	Berkaitan	1	DesignHeader

Tabel 4.2: Relationship Types

### 4.1.3 Attributes

Entity Name	Attribute	Description	Data Type &	Nulls	Multi
			Length		valued
User	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	Email	Email User	Varchar(20)	No	No
	Password	Password User	Varchar(20)	No	No

	LastActivity	Terakhir kali user Aktif	Datetime	No	No
	isOnline	User sedang Online	Boolean	No	No
	isSupplier	User seorang supplier	Boolean	No	No
	isDesigner	User seorang designer	Boolean	No	No
UserInfo	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	Name	Nama User	Varchar(50)	No	No
	Description	Deskripsi supplier	Text	Yes	Yes
	Company	Perusahaan supplier	Varchar(48)	Yes	Yes
	Location	Lokasi Supplier	Varchar(48)	Yes	Yes
	Website	Website Supplier	Varchar(48)	Yes	Yes
	PhoneNumber	Nomor Telp Supplier	Varchar(16)	Yes	Yes
UserPhoto	PhotoId	Identifikasi Foto	Int(10)	No	No
	UserId	Identifikasi User	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	PhotoName	Nama Foto	Varchar(48)	No	No
UserFeed-	FeedbackId	Identifikasi	Int(10)	No	No
back					
	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	Feedback-	Isi Masukkan User	Text	No	Yes
	Message				
ChatSystem	ChatSystemId	Identifikasi Chat	Int(10)	No	No
·	toUserId	Identifikasi tujuan	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	fromUserId	Identifikasi asal	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	Message	Isi Pesan	Varchar(100)	No	Yes
	Timestamp	Waktu Pengiriman	Datetime	No	No
	StatusMessage	Konfirmasi Terkirim	Varchar(15)	No	No
Design- Categories	CategoryId	Identifikasi kategori	Int(10)	No	No
0 0 0	CategoryName	Nama Kategori	Varchar(20)	No	No
	CategoryDesc	Deskripsi kategori	Text	Yes	No
DesignSub-	SubCategoryId	Identifikasi subkate-	Int(10)	No	No
Categories		gori			
0 0	CategoryId	Identifikasi kategori	Int(10)	No	No
	SubCategory-	Nama subkategori	Varchar(64)	No	No
	Name				
	SubCategory-	Deskripsi subkate-	Text	Yes	No
	Desc	gori			
DesignTheme	ThemeId	Identifikasi tema	Int(10)	No	No
	SubCategoryId	Identifikasi subkate-	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
		gori			1.0
	ThemeName	Nama tema	Varchar(20)	No	No
DesignHeader	DesignId	Identifikasi desain	Int(10)	No	No
_ 55561111000001	CategoryId	Identifikasi kategori	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	Categoryiu	Tuentinkasi kategori	1111(10)	110	INO

	SubCategoryId	Identifikasi subkategori	Int(10)	No	No
	ThemeId	Identifikasi tema	Int(10)	No	No
	SupplierUserId	Identifikasi supplier	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	isSold	Konfirmasi supply	Boolean	No	No
DesignLike-	LikeCountId	Identifikasi like	Int(10)	No	No
Count	LikeCountia	racinimasi inc	1110(10)	110	110
Count	DesignId	Identifikasi desain	Int(10)	No	No
	UserId	Identifikasi user	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	Likes	Total like	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
UserInventory	InventoryId	Identifikasi kepemi-	Int(10)	No	No
Obermvemory	inventoryid	likan	1110(10)	110	110
	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	DesignId	Identifikasi Desain	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	DesignTransac-	Identifikasi	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	tionId	1dellallikasi	1110(10)	110	110
	DatePurchased	transaksi tanggal	Datetime	No	No
	Datel dichased	pembelian	Dateume	110	110
Design-	Design-	Identifikasi	Int(10)	No	No
Transaction-	TransactionId	Transaksi	1110(10)	110	110
Header	Transactionid	11 ansaksi			
Header	DesignId	Identifikasi Desain	Int(10)	No	No
	BuyerUserId	Identifikasi User	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	IsSuccess	Konfirmasi sukses	Boolean	No	No
	IsExpired	Konfirmasi kadalu-	Boolean	No	No
	IsExpired	arsa	Doolean	110	110
	Transaction-	Tipe Transaksi	Enum	No	No
	Type	Tipe Transaksi	Liidiii	110	110
Design-	Design-	Identifikasi	Int(10)	No	No
Transaction-	TransactionId	transaksi	1110(10)	110	110
Details	Transactionia	or amounts.			
Details	Design-	Tanggal transaksi	Datetime	No	No
	Transaction-	ranggar trangangi	Bacconne	110	110
	Date				
	ExpirationDate	Tanggal Kadaluarsa	Datetime	No	No
			Dateunie		1
	_	00	Datetime	No	$N_0$
Designdetails	DateCreated	Tanggal Dibuat	Datetime Int(10)	No No	No No
Designdetails	DateCreated DesignId	Tanggal Dibuat  Identifikasi desain	Int(10)	No	No
Designdetails	DateCreated DesignId DesignName	Tanggal Dibuat Identifikasi desain Nama Desain	Int(10) Varchar(64)	No No	No No
Designdetails	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc	Tanggal Dibuat Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain	Int(10) Varchar(64) Text	No No No	No No No
Designdetails	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc DesignPrice	Tanggal Dibuat Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain Harga Desain	Int(10) Varchar(64) Text Int(10)	No No No No	No No No No
Designdetails	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc DesignPrice DesignDate-	Tanggal Dibuat Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain Harga Desain Tanggal Perilisan	Int(10) Varchar(64) Text	No No No	No No No
	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc DesignPrice DesignDate- Created	Tanggal Dibuat  Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain Harga Desain Tanggal Perilisan Desain	Int(10) Varchar(64) Text Int(10) Datetime	No No No No No	No No No No No
Designdetails  DesignPhotos	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc DesignPrice DesignDate- Created DesignPhotoId	Tanggal Dibuat Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain Harga Desain Tanggal Perilisan Desain Identifikasi foto	Int(10) Varchar(64) Text Int(10) Datetime Int(10)	No No No No No	No No No No No
	DateCreated DesignId DesignName DesignDesc DesignPrice DesignDate- Created	Tanggal Dibuat  Identifikasi desain Nama Desain Deskripsi Desain Harga Desain Tanggal Perilisan Desain	Int(10) Varchar(64) Text Int(10) Datetime	No No No No No	No No No No No

Spesification	DesignId Spesification- Name	Identifikasi desain Nama Spesifikasi	Int(10)	No	No
	Spesification- Name		/	1 110	110
		ivama spesiiikasi	Varchar(32)	No	No
	Spesification- Desc	Deskripsi Spesifikasi	Varchar(32)	No	No
DesignFile	DesignFileId	Identifikasi File	Int(10)	No	No
	DesignId	Identifikasi desain	Int(10)	No	No
	DesignFileName	Nama file desain	varchar(20)	No	No
	DesignFileType	Tipe file desain	varchar(20)	No	No
ExpoEvent	ExpoEventId	Identifikasi expo	Int(10)	No	No
	OrganizerUserId	Identifikasi pembuat expo	Int(10)	No	No
	CategoryId	Kategori Expo	Int(10)	No	No
	DateHeld	Tanggal dibuat	Datetime	No	No
	IsOnline	Tipe Expo	Boolean	No	No
Expo- Transaction- Header	Expo- TransactionId	Identifikasi transaksi	Int(10)	No	No
	ExpoEventId	Identifikasi event	Int(10)	No	No
	BuyerUserId	Identifikasi pembeli	$\operatorname{Int}(10)$	No	No
	IsSuccess	Konfirmasi pembelian	Boolean	No	No
	IsExpired	Konfirmasi kadaluarsa	Boolean	No	No
	Transaction- Type	Jenis transaksi	Varchar(32)	No	No
UserExpo	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	ExpoEventId	Identifikasi expo	Int(10)	No	No
	Expo- TransactionId	Identifikasi transaksi	Int(10)	No	No
	DatePurchased	Tanggal Pembelian	Datetime	No	No
Expo- Transaction- Details	Expo- Transaction-Id	Identifikasi transaksi	Int(10)	No	No
Booms	Expo- Transaction-	Tanggal transaksi	Datetime	No	No
	Date Expo- Expiration- Date	Tanggal kadaluarsa tiket	Datetime	No	No
	DateCreated	Tanggal expo dibuat	Datetime	No	No
Expo-Event-	ExpoEventId	Identifikasi event	Int(10)	No	No
Details	ExpoEventTitle		Varchar(32)	No	No

	ExpoEvent-Place	Tempat Event	Varchar(32)	No	Yes
	ExpoEventLink	Link Event	Varchar(32)	Yes	Yes
	ExpoEventDesc	Deskripsi Event	Text	No	No les
	TicketQuota	Kuota Event	Int(10)	No	No No
	TicketQuota	Harga Tiket	Int(10)	No	No
Designer-	Designer-	Identifikasi	Int(10)	No	No
Transaction-	TransactionId	Transaksi	1110(10)	110	110
Header	Transactionic	TT GIISGIXSI			
	DesignerId	Identifikasi Desainer	Int(10)	No	No
	BuyerUserId	Identifikasi Pembeli	Int(10)	No	No
	IsSuccess	Konfirmasi pembe-	Boolean	No	No
		lian			
	IsExpired	Konfirmasi kadalu-	Boolean	No	No
		arsa			
	Transaction-	Jenis transaksi	Varchar(32)	No	No
	Type				
Designer-	Designer-	Identifikasi desainer	Int(10)	No	No
Transaction-	TransactionId				
Details					
	AssignedDate	Tanggal mulai	Date	No	No
		proyek			
	DeadlineDate	Tanggal akhir	Date	No	No
		proyek			
	Confirmed	Konfirmasi proyek	Boolean	No	No
DesignerInfo	DesignerId	Identifikasi Desainer	Int(10)	No	No
	DesignerPrice	Harga jasa desainer	Int(10)	No	No
	Rating	Total penilaian De-	Int(10)	No	No
	D 11	sainer	T ((10)	3.7	3.7
Designer-	RatingId	Identifikasi Penila-	Int(10)	No	No
Rating	D . II	ian	T + (10)		N.T.
	DesignerId	Identifikasi Desainer	Int(10)	No	No
	UserId	Identifikasi User	Int(10)	No	No
	Rating	Penilaian per user	Int(10)	No	No

Tabel 4.3: Attributes

### 4.1.4 Attribute Domains

List of attribute domain:

- Atribut Rating pada tabel DesignerInfo adalah constraint yang bertipe integer dimana constraint ini berupa angka yang memiliki nilai minimal 1 serta maksimal 5.
- Atribut Rating pada tabel DesignerRating adalah constraint yang bertipe integer dimana constraint ini berupa angka yang memiliki nilai minimal 1 serta maksimal 5.

- Atribut PhoneNumber pada tabel UserInfo adalah constraint yang bertipe varchar dimana constraint ini memiliki panjang 13 karakter dimana karakter pertama dan kedua harus berupa angka "08" dan karakter selanjutnya berupa angka hingga mencapai 13 karakter.
- Atribut website pada tabel UserInfo adalah constraint yang bertipe varchar dimana constraint ini memiliki karakter berupa string yang diikuti oleh tanda titik (.), serta dilanjutkan oleh karakter berupa string.
- Atribut email pada tabel User adalah constraint yang bertipe varchar dimana constraint ini memiliki karakter berupa string yang diikuti oleh tanda @, serta dilanjutkan oleh karakter berupa string lalu titik (.), dan dilanjutkan oleh karakter string.
- Atribut TicketQty pada tabel ExpoTransactionHeader adalah constraint yang bertipe integer dimana constraint ini berupa angka yang memiliki nilai maksimal 10.
- Atribut TicketQuota pada tabel ExpoEventDetails adalah constraint yang bertipe integer dimana constraint ini berupa angka yang memiliki nilai maksimal 10.

### 4.1.5 Candidate Keys, Primary Key, and Alternate Keys

Entity Name	Candidate Key	Primary Key	Alternate Key
User	UserId	UserId	X
UserInfo	UserId	X	UserId
UserPhoto	PhotoId	PhotoId	UserId
	UserId		
UserFeedback	FeedbackId	FeedbackId	UserId
	UserId		
ChatSystem	ChatSystemId	ChatSystemId	toUserId
	toUserId		fromUserId
	fromUserId		
DesignCategories	CategoryId	CategoryId	X
DesignSub-	SubCategoryId	SubCategoryId	CategoryId
Categories			
	CategoryId		
DesignTheme	ThemeId	ThemeId	SubCategoryId
	SubCategoryId		
DesignHeader	DesignId	DesignId	CategoryId
	CategoryId		SubCategoryId
	SubCategoryId		ThemeId
	ThemeId		SupplierUserId
	SupplierUserId		
DesignLikeCount	LikeCountId	LikeCountId	DesignId
	DesignId		UserId
	UserId		
UserInventory	LikeCountId	LikeCountId	DesignId
	DesignId		UserId
	UserId		

DesignTransaction- Header	DesignTransactionId	DesignTransactionId	DesignId
neader	DesignId		BuyerUserId
	BuyerUserId		DuyerOseria
DesignTransaction-		X	Design-
Details	TransactionId		TransactionId
DesignDetails	DesignId	X	DesignId
DesignPhotos	DesignPhotoId	DesignPhotoId	DesignId
	DesignId		
DesignSpesification	_	SpesificationId	DesignId
DesignFile	DesignId DesignFileId	DesignFileId	DesignId
Designi ne	DesignId  DesignId	Designi nerd	Designia
ExpoEvent	ExpoEventId	ExpoEventId	OrganizerUserId
ExpoLvent	OrganizerUserId	ExpoEventia	CategoryId
	CategoryId		240801,14
ExpoTransaction-	Expo-	ExpoTransactionId	ExpoEventId
Header	TransactionId	1	•
	ExpoEventId		BuyerUserId
	BuyerUserId		-
UserExpo	UserId	X	UserId
	ExpoEventId		ExpoEventId
	Expo-		Expo-
	TransactionId		TransactionId
ExpoTransaction-	Expo-	X	Expo-
Details	TransactionId		TransactionId
ExpoEvent-	ExpoEventId	X	ExpoEventId
Details	D1 / I1	D1 / I1	D D (11
ExpoEvent-Photo	PhotoId	PhotoId	ExpoEventId
Designer-	ExpoEventId Designer-	DesignerTransactionId	DesignerId
Transaction-	TransactionId	Designer Transactioning	Designeria
Header	Transactionid		
1100001	DesignerId		BuyerUserId
	BuyerUserId		
Designer-	Designer-	X	Designer-
Transaction-	TransactionId		TransactionId
Details			
DesingerInfo	DesignerId	X	DesignerId
DesignerRating	RatingId	RatingId	DesignerId
	DesignerId		UserId
Tabal	UserId	Duimany Vara dan Al	

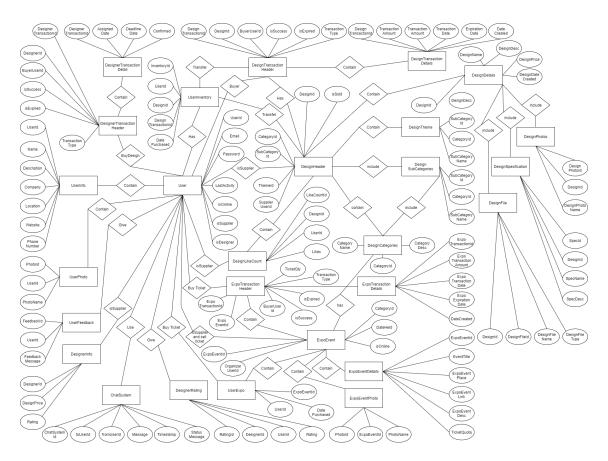
Tabel 4.4: Candidate Keys, Primary Keys, dan Alternate Keys

### 4.1.6 List of User Transaction

List of user transaction:

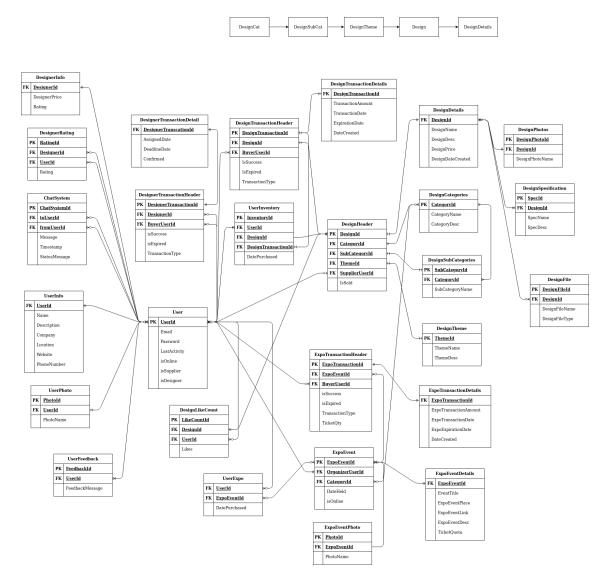
- A. DesignTransactionHeader
- $B. \ Design Transaction Details$
- C. ExpoTransactionHeader
- D. ExpoTransactionDetails
- $E. \ Designer Transaction Header$
- $F.\ Designer Transaction Detail$

### 4.1.7 Entity Relationship Diagram



Gambar 4.1: ERD Sistem Belidesain

## 4.2 Logical Model (Class Diagram)



Gambar 4.2: Class Diagram Belidesain

## 4.3 Physical Model

### 4.3.1 List of Index

Entity Name	Index Name	Index		Type
			Clustered	Non-Clustered
User	UserId	UserId	<b>√</b>	
UserInfo				✓
UserPhoto	PhotoId	PhotoId	<b>√</b>	
UserFeedback	FeedbackId	FeedbackId	<b>√</b>	

ChatSystem	ChatSystemId	ChatSystemId	<b>√</b>	
DesignCategories	CategoriesId	CategoriesId	<b>√</b>	
DesignSub-	Sub-	SubCategoriesId	<b>√</b>	
Categories	CategoriesId			
DesignTheme	ThemeId	ThemeId	<b>√</b>	
DesignHeader	DesignId	DesignId	<b>√</b>	
DesignLikeCount	LikeCountId	LikeCountId	<b>√</b>	
UserInventory	InventoryId	InventoryId	<b>√</b>	
DesignTransaction-	Design-	Design-	<b>√</b>	
Header	TransactionId	TransactionId		
DesignTransaction-	TransactionId	TransactionId	<b>√</b>	
Details				
DesignDetails				<b>√</b>
DesignPhotos	DesignPhotoId	DesignPhotoId	<b>√</b>	
DesignSpesification	SpesificationId	SpesificationId	<b>√</b>	
DesignFile	DesignFileId	DesignFileId	<b>√</b>	
ExpoEvent	ExpoEventId	ExpoEventId	<b>√</b>	
ExpoTransaction-	ExpoTransaction-	ExpoTransaction-	<b>√</b>	
Header	Id	Id		
UserExpo				✓
ExpoTransaction-				✓
Header				
ExpoEventDetails				<b>√</b>
ExpoEventPhoto				✓
Designer-	Designer-	Designer-	<b>√</b>	
Transaction-	TransactionId	TransactionId		
Header				
Designer-				<b>√</b>
Transaction-				
Details				
DesignerInfo				✓
DesignerRating	RatingId	RatingId	✓	

Tabel 4.5: List of Index

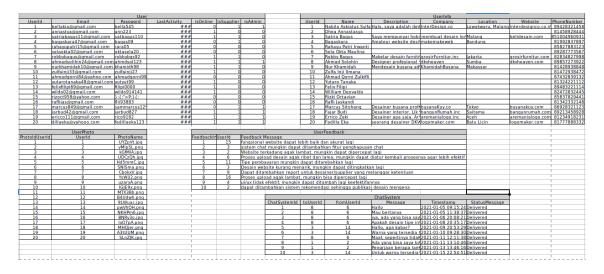
### 4.3.2 Analyze Transaction

		Gu	est			Cust	tomer			Sup	plier			Des	igner			Ad	min	
Transaction/Relation	Insert	Read	Update	Delete	hsert	Read	Update	Delete	Insert	Read	Update	Delete	Insert	Read	Update	Delete	Insert	Read	Update	Delete
User	Х	Х				Х	Х				Х				Х		Х	Х	Х	Х
UserInfo	×				×	×	×		×	×	×		×	×	×		×	×	×	×
UserPhoto									×	×	×		×	×	×		×	×	×	×
UserFeedback					×				×				×				×	×	×	ж
Chat System					×	×			×	×			×	×			×	×	×	×
DesignCategories		×				×				ж				×			×	×	×	ж
DesignSubCatego ries		×				×				×				×			×	×	×	×
DesignTheme		×				×				×	×			×	×		×	×	×	ж
DesignHeader					×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	ж	×	×	×	×
DesignLikeCount		ж			ж	×				ж				ж			×	ж	ж	×
UserInventory					×	×		×	×		×	×	×		×	×	×	×	×	×
DesignTransactionHeader					ж	×	ж	×	ж	ж		ж	ж	ж		×	×	ж	ж	×
DesignTransactionDetails					×	×			×	×	×		×	×	×		×	×	×	×
DesignDetails		ж				×			ж	ж	ж	ж	ж	ж	×	×	×	ж	ж	×
DesignPhotos		×				×			×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
DesignSpesification		×				×			×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
DesignFile						×			×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
Expo Event		×				×			×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
Expo TransactionHeader					×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
UserExpo					×	×		×	×	×		×	×	×		×	×	×	×	×
Expo TransactionDetails					×	×			×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
Expo Event Details		×				×			ж	×	ж	ж	×	×	×	×	×	×	ж	×
Expo EventPhoto		×				×			×	×	ж	×	×	×	×	×	×	×	×	ж
DesignerTransactionHeader	×	×		ж	×	×		×	×	×		ж	×	×		×	×	×	×	×
DesignerTransactionDetail					ж	×	ж	×	ж	ж	ж		ж	ж	×		×	ж	ж	×
DesignerInfo		×			ж	×				ж				×			×	×	×	×
DesignerRating					ж	×				×				×			×	×	×	ж

Tabel 4.6: Analyze Transaction

## 4.3.3 User View, Procedure, and Function

### Data Tabel



Tabel 4.7: Insert Table 1

	DesignCategorie			Des	ignSubCate	egories		DesignThe	me
tegoryld	CategoryName	CategoryDesc		SubCategoryld	Categoryld	SubCategoryName	Themeld	SubCategoryld	ThemeName
1	Desain Interior	Salah satu jenis desain ru'		1	1	Ruang Tamu	1	1	Lightning
2	Desain Komunikasi Visual	Salah satu jenis desain y '		2	1	Dapur	2	1	Colorful
3	Desain Furnitur	Kategori Desain ini lebih b		3	1	Kamar Tidur	3	2	Dark
4	Desain Busana	Desain ini berfokus pada p		4	1	Ruang Bersantai	4	2	Valuable
5	Desain Website	Ditunjukkan pada desainer		5	2	Poster	5	2	lapan
				6	2	Flyer	6	3	White
		1		7	2	Card	7	3	Oriental
		1		8	2	Brochure	8	4	Dark
		T. T.		9	2	Logo	9	4	Colouful
		I		10	3	Kursi	10	5	Agua
		1		11	3	Meia	11	5	Bronze
		1		12	3	Lemari	12	5	Dark
		1		13	4	Batik	13	5	Colourful
		1		14	4	Kasual	14	6	Cold
		1		15	4	Resmi	15	7	Blue
		1		16	4	Pesta	16	7	Green
		1		17	5	Online Shop	17	8	Cyberpunk
		1		18	5	Portofolio	18	9	Modern
		1		19	5	Photography	19	q	Country
				20	5	Entertainment	20	10	Modern
		1		21	5	Food	21	10	Cyberpunk
		1		22	5	Event	22	11	Wood
		1				a verie	23	12	Organic
		1					24	12	Vintage
		DesignHeader					25	13	Country
DesignId	Categoryld	SubCategoryld	Themeld	SupplierUserId	isSold		26	13	lavanese
1	3	11	3	6	0		27	13	Eastern Indonesia
2	5	22	6	ĭ	i		28	14	Cool
3	2	8	ĭ	5	î		29	14	Charismatic
4	5	21	ŝ	á	î		30	14	Simple
5	5	21	6	8	0		31	15	Professional
6	2	5	3	10	0		32	16	Colourful
7	ī	2	10	4	0		33	17	Charming
B	3	10	9	7	Ö		34	17	Winter
g	5	22	2	i	1		35	17	Lightning
10	2	7	2	ŝ	Ô		36	18	Spring
	1	-					37	19	Snow
		1					38	20	Solarized
		1					39	20	Green
		1					40	20	Bootstrap
							41	21	Awesome
							42	21	Simple
		1					43	21	No Borders

Tabel 4.8: Insert Table 2

	DesignLike	Count					UserInventory			
LikeCountId	DesignId	UserId	Likes		Inventoryld	Userld	DesignId	DesignTransactionId	DatoBurchased	
LikeCountid	Designia	USETIU E	LINES		inventoryiu 1	OSETIU 7	Designiu 7		2021-01-10 06:42:45	
	4	8	1			12	í		2021-01-01 03:02:12	i
- 2	2	3	i		2	1	2		2021-01-04 12:32:32	- 1
- 4	i	Š	i		1		6		2021-01-02 23:32:11	- 1
	0	- 5	i		- 3		3		2021-01-06 13:54:14	
- 6	7	- A	Ô		6	Ś			2021-01-04 13:53:36	-
7	Á	7	ň		7		3		2021-01-04 15:38:13	
- 8	3	í	1		,	-	10		2021-01-06 07:32:13	
9	ī	6	i		9	13	6		2021-01-06 09:15:23	
10	10	3	i					-	2022 02 00 00 00	
	40		•				1			- 1
		1					1			- 1
		DesignTransactionHead	19					DesignTrans	actionDetails	
DesignTransactionId	DesignId	BuverUserId	isSuccess	IsExpired	TransactionType		DesignTransactionId			DateCreated
1	5	7	0	0	dana		1	2021-01-06 07:39:10	2021-01-10 11:39:10	2021-01-05 11:39:10
2	7	2	1	0	linkaja		2	2021-01-10 06:42:45	2021-01-15 06:41:45	2021-01-10 06:41:45
3	1	13	1	0	dana		3	2021-01-01 03:02:12	2021-01-05 02:35:20	2021-01-01 02:35:20
4	2	1	1	0	000		4		2021-01-07 07:52:59	
5	10	10	0	1	linkaja		5	2021-01-04 15:04:04	2021-01-09 10:38:36	2021-01-04 10:38:36
6	6	5	1	0	000		6		2021-01-07 21:42:29	
7	3	7	1	0	dana		7		2021-01-11 13:00:13	
8	9	16	0	0	dana		8		2021-01-13 06:29:43	
9	8	8	1	0	000		9		2021-01-07 01:29:36	
10	4	6	0	0	000		10	2021-01-12 01:00:43	2021-01-16 18:19:19	2021-01-11 18:19:19
11	3	5	1	0	000					
12	12	5	1	0	000		1			
13	6	13	1	0	dana		1			
		1								
		DesignDetails							gnFile	
DesignId	DesignName	DesignDesc	DesignPrice	DesignDateCreated			DesignFileId	DesignId	DesignFileName	DesignFileType
1	Kursi Antik warna hitam	Desain kursi yang mempur	76999	2021-01-02 16:41:07			1	1	bMV205Kq1YEmvEJ72	.svq
2		Desain frontend website ut	80000	2021-01-01 05:44:58			2	2	isfh4PGq1W0ACB0xR/	zip
	Desain eatery	Desain brosur untuk prome	75000	2021-01-01 13:50:38			3	3	Fx2S9DV0ocsEN5dZw	.tar.xz
4	RestoSite	Desain website untuk prom	150000	2021-01-01 17:07:58			4	4	6WZqB38KjsQtOWW2	.rar
5	MakanYuk	Desain website untuk pem	50000	2021-01-03 01:52:53			5	5	MbHqAu3jRbEFqbFnI*	.svq
6		Desain poster berestetika	75000	2021-01-05 10:44:24			6	6	GPTZXL4kLmpQGiWG*	.zip
		Desain interior dapur bert	250000	2021-01-05 17:21:32			7		S81uvbeMRXVWNTzE <sup>1</sup>	.obj
8	KursiForest	Desain kursi bertema gree	78000	2021-01-06 23:14:29				8	4IOZ7Gy16RQCtN2fu?	.svq
9		Desain website untuk mem	170000	2021-01-08 18:36:39			9		lebz ReOnR2SKtGTjD	.zip
10	ChristmasCard	Desain kartu untuk meraya	50000	2021-01-05 15:23:08			10	10	QFQbVDhjHtWMu3XM	.tar.xz

Tabel 4.9: Insert Table 3

	DesignPhotos				Desi	qnSpesification	
DesignPhotoId	DesignId	DesignPhotoName		SpesificationId	DesignId	SpesificationName	SpesificationDesc
1	1	PWEuCl.jpq		1		1 Ukuran panjang dimen	140cm
2	2	YU6HTc.jpq		2		1 Ukuran lebar dimensi	
3	2	jb3vqc.jpq		3		1 Ukuran tinggi dimensi	450cm
4	2	C0jtr0.jpq		4		2 Versi HTML	
5	3	BmUDXe.png		5		2CSS framework	Bootstrap
6	3	mUZNpl.jpg		6		3 Ukuran brosur	80x45 cm
7	4	BajtOu.png		7		4CSS framework	Materialize
8	5	4npiUb.png		8		4 Font framework	FontAwesome
9	5	mSd0NP.png		9		4Versi HTML	
10	5	L9p8QS.jpq		10		5CSS framework	Bootstrap
11	6	GFB2AN,pnq		11		6 Ukuran panjang poster	80cm
12	7	RVklL4.ipg		12		6 Ukuran lebar poster	50cm
13	7	MRglgg.png		13		6 Bahan ideal poster	kertas
14	7	odIVWY.jpg		14		7 Ukuran panjang lantai	8m
15	8	ZvnfHv.png		15		7Ukuran lebar lantai	7 m
16	8	ljuogO.png		16		8 Ukuran panjang x leba	80cm x 80cm x 100
17	9	0i9klY.png		17		8 Bahan dasar desain	kayu mahoni, suter
18	9	Fi1NOz.png		18		9 Frontend Framework	VuelS
19	10	gG0iGl.png		19		10Ukuran panjang kartu	12cm
20	10	XtpRALipg		20		10Ukuran lebar kartu	8cm
21	10	4tHJG9.jpg					
							1
		ExpoEvent					1
ExpoEventId	OrganizerUserId	Categoryld	DateHeld	IsOnline	IsFree		1
1	11	5	2021-01-16 02:34:00	0	0		ı
2	12	2	2021-01-27 03:30:16	1	1		1
3	13	4	2021-01-15 08:18:16	1	1		1
4	14	5	2021-01-25 14:03:22	0	0		1
5	15	3	2021-01-24 07:15:22	0	1		1
6	16	5	2021-01-27 15:40:07	0	0		
7	17	3	2021-01-14 07:53:37	1	1		
8	18	2	2021-01-16 05:02:07	1	1		1
g	19	4	2021-01-16 22:00:47	1	0		
10	20		2021-01-18 21:38:28				

Tabel 4.10: Insert Table 4

		ExpoTransactionHea								rExpo	
poTransactionId	ExpoEventId		IsSuccess	IsExpired		TransactionType		Userld	ExpoEventId	ExpoTransactionId	DatePurchased
1	7	4	1	0		OVO		19	10	1	2021-01-17 14:32:
2	4	6	0	0	)	dana		12	9	2	2021-01-13 08:14:
3	4	5	1	0		OVO		13	2	3	2021-01-20 09:08:
4	10	2	0	0	)	linkaja		6	9	4	2021-01-16 04:45
5	6	1	1	0	)	linkaja		17	10	5	2021-01-15 11:43:
6	8	9	1	0	)	linkaja		9	6	6	2021-01-26 07:10:
7	9	3	1	0	)	linkaja		6	7	7	2021-01-09 12:35:
8	10	1	1	0	)	000		11	1	8	2021-01-05 23:44:
9	8	5	0	0	)	dana		- 11	10	9	2021-01-17 17:55
10	3	4	0	1		000		4	1	10	2021-01-04 15:12:
			1								
			1					1			
								,			
	ExpoTransact							I			
oTransactionId		ExpoExpirationDate	DateCreated					l			
1	2021-01-10 07:21:32	2021-01-14 15:54:03							nsactionHeader		
2	2021-01-13 13:13:58					DesignerTransact			IsSuccess	IsExpired	TransactionType
3	2021-01-07 09:45:51	2021-01-13 08:03:51				1	17	15	0	0	ovo
4	2021-01-07 08:03:51	2021-01-02 23:01:57				2	8	7	1	0	ovo
5	2021-01-06 09:00:45					3	1	14	1	0	ovo
6	2021-01-05 19:12:01	2021-01-10 15:47:07				4	19	10	1	0	linkaja
7	2021-01-08 21:07:41	2021-01-12 23:42:24				5	18	2	1	0	dana
8	2021-01-11 11:05:07	2021-01-13 13:13:58				6	20	3	0	1	000
9	2021-01-09 15:54:03		2021-01-12 07:52:42								
10	2021-01-13 08:03:51	2021-01-09 15:54:03	2021-01-04 15:54:03					1			
			1					1			
			1					1			
	ExpoEventPhoto							1			
PhotoId	ExpoEventId	PhotoName						ExpoEventDetails			
1	1	apDSPF.jpq		ExpoEventl	ld		ExpoEventPlace		ExpoEventDesc	TicketQuota	TicketPrice
2	2	eSFtG9.jpq		1			lalan Shah Amanat Ma		Pameran desain web	10	120
3	3	UGPdOI.jpg		2	2	DKVExpo		http://example.com/a			
4	4	nYE4bQ.jpq		3	3	izCloth		http://example.com/?		10	
5	5	zo7xjv.jpg		4			II. Dr Muwardi no.7, Ba		Pameran dan semina		
6	6	ECIJeC.jpg		5	5	FurnitureCADExpf	Gang Nuri 4-6, Jawa Te	gah	Pemeran dan semina		
7	7	ePENx9.jpq		6	5		Jalan Kwitang Raya 36		Pameran pembuatan		
8	8	viXcGF.jpq		7		FurniterStarter			Pameran untuk mend		
9	9	wsfZBP.jpg		8	3	MillenialLogo		https://boot.example.			
10	10	2vPWHD.jpg		9		PartyClothing		http://amount.exampl	Expo untuk desain ba	5	
			1	10	0	BedStyles		https://www.example.	Pameran desain van	85	

Tabel 4.11: Insert Table 5

	DesignerTrans	sactionDetail				DesignerInfo	
esignerTransaction	ld AssignedDate	DeadlineDate	Confirmed		DesignerId	DesignerPrice	Rating
	1 2021-01-02 08:41:5	2021-01-12 23:59:59	(			1200000	
	2 2021-01-05 10:02:21				8	1500000	
	3 2021-01-16 20:53:52	2021-01-20 23:59:59		l .	17	2600000	
	4 2021-01-02 05:17:15			1	18	2400000	
	5 2021-01-15 08:51:06				19	2000000	
	6 2021-01-17 19:54:10	2021-01-27 23:59:59		)	20	1200000	
			I				
	Designe						l
atingld	DesignerId	Userld	Rating				
	1 8	6		B			!
	2 17			5			l .
	3 20			i i			
	4 20	13	4	1			
	5	6		5			!
	6 17			<u> </u>			! . – – – – – – – .
	7 19		4				
	8 19	) 3		3			
	9	17		B			1
	10 20	) 11					!
			I				I

Tabel 4.12: Insert Table 6

### User Views

1. Fungsi *view* untuk melihat desainer dengan nilai *rating* tertinggi sampai terendah Source Code :

```
create view Designer_Rating_Tertinggi as
    select distinct B. Name, D. Rating
    from User A join UserInfo B
    on A.UserId = B.UserId
    join DesignerRating C
    on A.UserId = C.DesignerId
    join DesignerInfo D
    on D.DesignerId = C.DesignerId
8
    order by D.Rating desc;
9
10
    select * from Designer_Rating_Tertinggi;
11
12
    drop view Designer_Rating_Tertinggi;
13
```

Hasil:

	Name	Rating
•	Fadilla Eka	5
	Marcus Sitohang	5
	Ahmad Solohin	4
	Nabila Askiatus Syifa	4
	Errico Zaki	4

Gambar 4.3: Hasil View 1

2. Fungsi *view* untuk melihat desain dengan harga tertinggi sampai terendah Source Code :

```
create view design_harga_tertinggi as
select B.DesignName, B.DesignPrice
from DesignHeader A join DesignDetails B
on A.DesignId = B.DesignId
join User C
on C.UserId = A.SupplierUserId
order by B.DesignPrice desc;

select * from design_harga_tertinggi;
drop view design_harga_tertinggi;
```

Hasil:

	DesignName	DesignPrice
•	DapurForest	250000
	LombaWeb	170000
	RestoSite	150000
	Website EventMaker	80000
	KursiForest	78000
	Kursi Antik warna hitam	76999
	DarkPoster	75000
	Desain eatery	75000
	MakanYuk	50000
	ChristmasCard	50000

Gambar 4.4: Hasil View 2

3. Melihat daftar transaksi dengan tipe pembayaran 'ovo' Source Code :

```
create view design_harga_tertinggi as
select B.DesignName, B.DesignPrice
from DesignHeader A join DesignDetails B
on A.DesignId = B.DesignId
join User C
on C.UserId = A.SupplierUserId
order by B.DesignPrice desc;

select * from design_harga_tertinggi;
drop view design_harga_tertinggi;
```

Hasil:

DesignId	DesignName	TransactionType
1	Kursi Antik warna hitam	ovo
2	Website EventMaker	ovo
4	RestoSite	ovo
6	DarkPoster	ovo
8	KursiForest	ovo

Gambar 4.5: Hasil View 3

4. Melihat daftar data nama dan lokasi user yang paling banyak melakukan transaksi Source Code :

```
CREATE VIEW getMaxMin AS

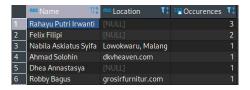
SELECT

UserInfo.Name,
UserInfo.Location,
count(*) as "Occurences"

FROM
UserInfo,
User,
UserInventory
```

```
10 WHERE
11     UserInfo.UserId = User.UserId AND
12     User.UserId = UserInventory.Userid
13     GROUP BY
14     UserInventory.UserId
15     ORDER BY
16     count(*) DESC;
```

Hasil:



Gambar 4.6: Hasil View 4

### User Triggers

1. Fungsi *trigger* untuk saat eksekusi *insert*, melakukan *insert* pada tabel 'UserPhoto' Source Code:

```
Delimiter $$

Create Trigger trig1

after insert on User for each row

begin

insert into UserPhoto value (NULL,new.UserId,'default.jpg');

end $$

Delimiter;

drop trigger trig1;
insert into User value(NULL,'wasd@gmail.com','asd3',now(),1,0,0);

select *from userphoto;
```

Hasil (Sebelum Trigger):

PhotoId	UserId	PhotoName
13	13	9LWuac.jpg
14	14	pwVhOH.png
15	15	NKHPm6.jpg
16	16	BNRv3o.jpg
17	17	lxO7pA.png
18	18	MHQjer.png
19	19	A3tUUM.png
20	20	SLnZJK.jpg
NULL	NULL	NULL

Gambar 4.7: Hasil Tabel Sebelum Trigger 1

Hasil (Setelah Trigger):

PhotoId	UserId	PhotoName
14	14	pwVhOH.png
15	15	NKHPm6.jpg
16	16	BNRv3o.jpg
17	17	lxO7pA.png
18	18	MHQjer.png
19	19	A3tUUM.png
20	20	SLnZJK.jpg
29	29	default.jpg
NULL	NULL	NULL

Gambar 4.8: Hasil Tabel Setelah Trigger 1

2. Fungsi trigger untuk saat eksekusi delete, memindahkan row yang didelete menuju tabel temporary
Source Code:

```
Delimiter $$
    Create Trigger trig2
    after delete on UserInfo for each row
    create temporary table temp1(
    UserId INT(10) NOT NULL,
    Name VARCHAR (50) NOT NULL,
    Description TEXT,
    Company VARCHAR (48),
9
    Location VARCHAR (48),
10
    Website VARCHAR (48),
11
    PhoneNumber VARCHAR (16)
12
13
    );
14
    insert into temp1 values (old.UserId,old.name,old.description,old.
      company, old.location
15
    ,old.website,old.phonenumber);
    end $$
17
    Delimiter;
    delete from userInfo where userId=1;
19
20
```

Hasil (Sebelum Trigger):

select 'from temp1 LIMIT 0, 1000 Error Code: 1146. Table 'belidesain.temp1' doesn't exist 0.000 sec

Gambar 4.9: Hasil Tabel Sebelum Trigger 2

Hasil (Setelah Trigger):

	UserId	Name	Description	Company	Location	Websit
•	1	Nabila Askiatus Syifa	Halo, saya adalah desainer profesional yang be	InterDesign.co	Lowokwaru, Malang	Interde

Gambar 4.10: Hasil Tabel Setelah Trigger 2

3. Fungsi *trigger* untuk saat eksekusi *insert*, memasukkan data kosong pada 'UserInfo' Source Code:

```
Delimiter $$
Create Trigger trig3
after insert on User for each row
begin
INSERT INTO UserInfo VALUES (new.UserId, NULL, NULL, NULL, NULL, NULL);
end $$
Delimiter;

insert into DesignFile value(NULL, '2', 'Naskle123', '.svg');
```

Hasil (Sebelum Trigger):

DesignFileId	DesignId	DesignFileName	DesignFileType
4	4	6WZqB38KjsQtOWW20YlR	.rar
5	5	MbHqAu3jRbEFgbFnlmym	.svg
6	6	GPTZXL4kLmpQGiWG0rnd	.zip
7	7	S81uvbeMRXVWNTzEnKAb	.obj
8	8	4OZ7Gy16RQCtN2fu277	.svg
9	9	lebzJReOnR2SKtGTjD7k	.zip
10	10	QFQbVDhjHtWMu3XMmE7k	.tar.xz
16	2	Naskle 123	.svg
NULL	HULL	NULL	NULL

Gambar 4.11: Hasil Tabel Sebelum Trigger 3

Hasil (Setelah Trigger):

De	esignFileId	DesignId	DesignFileName	DesignFileType
5		5	MbHqAu3jRbEFgbFnlmym	.svg
6		6	GPTZXL4kLmpQGiWG0rnd	.zip
7		7	S81uvbeMRXVWNTzEnKAb	.obj
8		8	4OZ7Gy16RQCtN2fu277	.svg
9		9	lebzJReOnR2SKtGTjD7k	.zip
10		10	QFQbVDhjHtWMu3XMmE7k	.tar.xz
16		2	Naskle 123	.svg
17		9	Cing 123	.tar
RUI	3	NULL	NULL	NULL

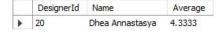
Gambar 4.12: Hasil Tabel Setelah Trigger 3

#### **User Procedures**

1. Fungsi *Procedure* untuk melihat rata - rata *rating* designer Source Code :

```
Delimiter $$
      CREATE PROCEDURE getDesignerRating (
         IN DesignerId_param INT(10)
      )
      BEGIN
5
        SELECT
6
          DesignerRating.DesignerId,
           UserInfo.Name,
8
           AVG(DesignerRating.Rating) as Average
9
        FROM
10
           DesignerRating,
11
           UserInfo, User
12
13
14
           DesignerRating.DesignerId = User.UserId AND
           DesignerRating.DesignerId = DesignerId_param;
        END $$
      delimiter;
17
18
      call getdesignerrating (20);
19
20
```

Hasil:



Gambar 4.13: Hasil Procedure 1

2. Fungsi *procedure* untuk melihat total *like* pada desain Source Code :

```
Delimiter $$
      CREATE PROCEDURE like_unlike(
        IN designId_param INT(10)
      )
      BEGIN
6
        SELECT
          DesignDetails.DesignName,
          Count(DesignLikeCount.Likes) as 'Like'
8
        FROM
9
          DesignHeader,
10
          DesignLikeCount,
11
          DesignDetails
12
        WHERE
13
           DesignHeader.DesignId = DesignLikeCount.DesignId AND
14
           DesignHeader.DesignId = DesignDetails.DesignId AND
          DesignHeader.DesignId = designId_param and
          DesignLikeCount.Likes = 1;
17
      END $$
18
      delimiter;
19
```

```
20
21 call like_unlike (1);
22
```



Gambar 4.14: Hasil Procedure 2

3. Fungsi *procedure* untuk melihat total harga suatu *event* Source Code:

```
DELIMITER $$
       CREATE PROCEDURE total_ticket(
         IN ExpoTransactionId_param INT(10)
4
       )
       BEGIN
         SELECT
           ExpoEventDetails.ExpoEventTitle,
           ExpoEventDetails.TicketPrice,
8
           {\tt ExpoTransactionHeader.TicketQty}\ ,
9
            ({\tt ExpoEventDetails.TicketPrice} \ * \ {\tt ExpoTransactionHeader.}
      TicketQty) as "Total"
         FROM
11
            ExpoTransactionHeader,
12
           ExpoEvent,
13
           {\tt ExpoEventDetails}
         WHERE
15
           {\tt ExpoTransactionHeader.ExpoEventId} \ = \ {\tt ExpoEvent.ExpoEventId} \ \ {\tt AND}
16
           ExpoEvent.ExpoEventId = ExpoEventDetails.ExpoEventId AND
17
           ExpoEvent.ExpoEventId = ExpoTransactionid_param;
18
         END $$
19
       DELIMITER ;
20
21
```

Hasil:



Gambar 4.15: Hasil Procedure 3

4. Fungsi procedure untuk menghitung max, min, dan total tiket dari sebuah event Source Code:

```
Delimiter $$

CREATE procedure procedure1 (in sort_parameter varchar(4))
```

```
if sort_parameter='DESC' then
       select expoevent.expoeventid, ExpoEventDetails.ExpoEventTitle,
      ticketqty*ticketprice
      as Total_Penjualan_Ticket from ExpoEventDetails,ExpoEvent,
      ExpoTransactionHeader
       \textbf{where} \quad \texttt{ExpoEventDetails.ExpoEventId=ExpoEvent.ExpoEventId}
      and ExpoEvent.ExpoEventId=ExpoTransactionHeader.ExpoEventId and
8
      ExpoTransactionHeader.IsSuccess=1
       order by Total_Penjualan_Ticket desc;
9
       elseif sort_parameter='ASC' then
11
       select expoevent.expoeventid, ExpoEventDetails.ExpoEventTitle,
      ticketqty*ticketprice
      as Total_Penjualan_Ticket from ExpoEventDetails,ExpoEvent,
      ExpoTransactionHeader
       \textcolor{red}{\textbf{where}} \hspace{0.2cm} \texttt{ExpoEventDetails.ExpoEventId=ExpoEvent.ExpoEventId}
14
      and ExpoEvent.ExpoEventId=ExpoTransactionHeader.ExpoEventId and
      ExpoTransactionHeader.IsSuccess=1
       order by Total_Penjualan_Ticket asc;
16
       end if;
17
       end $$
18
       delimiter;
19
```

	expoeventid	ExpoEventTitle	Total_Penjualan_Ticket
•	7	FurniterStarter	NULL
	10	BedStyles	NULL
	8	MillenialLogo	NULL
	4	FrontendMake	15000
	9	PartyClothing	30000
	6	MockUpMaking	35000

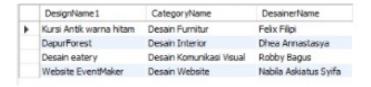
Gambar 4.16: Hasil Procedure 4 (ascending)

	expoeventid	ExpoEventTitle	Total_Penjualan_Ticket
•	6	MockUpMaking	35000
	9	PartyClothing	30000
	4	FrontendMake	15000
	7	FurniterStarter	NULL
	10	BedStyles	HULL
	8	MillenialLogo	HULL

Gambar 4.17: Hasil Procedure 4 (descending)

 Fungsi procedure untuk melihat desain dan nama desainer paling favorit di setiap kategori desain
 Source Code:

```
CREATE PROCEDURE Desain_Favorit ()
      select
      DesignName1,
4
      CategoryName,
      DesainerName
5
      from
6
      (select
      UserInfo.UserId as UserId,
8
      DesignDetails.DesignName as DesignName1,
9
      count(*) as DesignCount,
10
      DesignCategories.CategoryName as CategoryName,
11
      UserInfo.Name as DesainerName
12
13
      DesignTransactionHeader,
14
      User,
      UserInfo,
16
      DesignHeader,
17
      DesignDetails,
18
      DesignCategories
19
      where
20
      User.UserId = UserInfo.UserId and
21
      User.UserId = DesignTransactionHeader.BuyerUserId and
23
      DesignTransactionHeader.DesignId = DesignHeader.DesignId and
24
      DesignHeader.DesignId = DesignDetails.DesignId and
      DesignCategories.CategoryId = DesignHeader.CategoryId
25
26
      group by
      DesignDetails.DesignName) a,
27
      DesignDetails
28
      where
29
      DesignName1 = DesignDetails.DesignName
30
31
      group by
      CategoryName;
      CALL Desain_Favorit;
```



Gambar 4.18: Hasil Procedure 5

6. Fungsi procedure untuk melihat tanggal dengan profit penjualan maksimal dan minimal

Source Code:

```
Delimiter $$
create procedure proc4(in min_max char(3))
begin create temporary table temp1(penjualan int(50), tanggal datetime);

insert into temp1
```

```
select sum(designdetails.designprice) as penjualan,
      designtransactiondetails.transactiondate
      from designtransactiondetails, designdetails,
      designtransactionheader, designheader
      where designtransactiondetails.designtransactionid=
      designtransactionheader.designtransactionid
      and designdetails.designid=designheader.designid and
9
      designheader.designid=designtransactionheader.designtransactionid
      designtransactionheader.issuccess=1 group by cast(transactiondate
      as date)
      union all
      select designerinfo.designerprice as penjualan,
      designertransactiondetail.assigneddate
      from designertransactiondetail, user, designertransactionheader,
      designerinfo
      where designertransactiondetail.designertransactionid=
      designertransactionheader.designertransactionid
      and designertransactionheader.designerid=user.userid and
16
      user.userid=designerinfo.designerid and
17
18
      designertransactionheader.issuccess=1 and
      designertransactiondetail.confirmed=1
      group by cast(assigneddate as date)
19
      union all
20
      select expotransactionheader.ticketqty* #kali
21
22
      expoeventdetails.ticketprice as penjualan,
      {\tt expotransaction details.expotransaction date}
23
      from expotransactiondetails, Expotransactionheader, expoevent,
24
      expoeventdetails
      where expotransactiondetails.expotransactionid=
      expotransactionheader. Expotransactionid
26
      and expotransactionheader.expoeventid=expoevent.expoeventid and
      expoevent.expoeventid=expoeventdetails.expoeventid and
      expotransactionheader.issuccess=1 group by cast(
      expotransactiondate as date);
20
      if min_max='min' then
30
      select cast(tanggal as date) as tanggalmax, max(a.total) as
31
      maksimal_penjualan
      from (select cast(tanggal as date) as tanggal_penjualan, sum(
32
      penjualan) as total
      from temp1 group by tanggal_penjualan) a, temp1 where cast(tanggal
33
      as date) = tanggal_penjualan
      group by cast(tanggal as date) order by maksimal_penjualan asc
      limit 1;
      elseif min_max='max' then select cast(tanggal as date) as
      tanggalmax, max(a.total) as maksimal_penjualan
36
      from(select cast(tanggal as date) as tanggal_penjualan, sum(
      penjualan) as total from temp1 group by
      tanggal_penjualan) a,temp1 where cast(tanggal as date) =
37
      tanggal_penjualan group by cast(tanggal as date)
      order by maksimal_penjualan desc limit 1;
38
39
      end if:
      end $$
40
      Delimiter;
41
```

	tanggalmax	maksimal_penjualan
<b>•</b>	2021-01-05	NULL

Gambar 4.19: Hasil Procedure 6 (min)

	tanggalmax	maksimal_penjualan
<b>)</b>	2021-01-02	2075000

Gambar 4.20: Hasil Procedure 6 (max)

# DAFTAR PUSTAKA

- [1] Irso. (2020). Dirjen PPI: Survei Penetrasi Pengguna Internet di Indonesia Bagian Penting dari Transformasi Digital. Kominfo. https://www.kominfo.go.id/content/detail/30653/dirjen-ppi-survei-penetrasi-pengguna-internet-di-indonesia-bagian-penting-dari-transformasi-digital/0/berita\_satker
- [2] Daon001. (2019). Jumlah Startup di Indonesia Ratusan atau Ribuan? Kominfo. https://kominfo.go.id/content/detail/17233/jumlah-startup-di-indonesia-ratusan-atau-ribuan/0/sorotan\_media#: :text=Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo,itu sudah melahirkan 525 startup.
- [3] "Apa itu Ecommerce? Kenali Semua Jenis dan Manfaatnya!," Niagahoster Blog, 24-Oct-2020. [Online]. Available: https://www.niagahoster.co.id/bl-og/apa-itu-ecommerce/#Apa\_Saja\_Jenis\_Ecommerce. [Accessed: 12-Jan-2021].
- [4] Z. Qin et al., E-Commerce and E-Commerce Strategy. 2014.
- [5] Ervina, "E-commerce: Pengertian, Jenis e commerce, dan Keuntungannya," Talenta, 09-Nov-2020. [Online]. Available: https://www.talenta.co/blog/insight-talenta/e-commerce/#Keuntungan\_Bisnis\_E-commerce. [Accessed: 12-Jan-2021].
- [6] "Macam-Macam Sistem Pembayaran Pada Bisnis E-Commerce," DAYA.ID Inspirasi Usaha & Kesehatan Terpercaya. [Online]. Available: https://www.daya.id/usah-a/artikel-daya/keuangan/macam-macam-sistem-pembayaran-pada-bisnis-e-commerce. [Accessed: 12-Jan-2021].
- [7] M. Institute, "Front-End, Back-End, Full-Stack, Apa Artinya?," Medium, 04-Apr-2017. [Online]. Available: https://medium.com/@makersinstitute/front-end-back-end-full-stack-apa-artinya-36e0f25e8142. [Accessed: 13-Jan-2021].
- [8] "10 Skill Yang Harus Dimiliki Front End Developer Niagahoster Blog", Niagahoster Blog, 2021. [Online]. Available: https://www.niagahoster.co.id/blog/skill-front-end-developer/#1\_Bahasa\_Pemrograman\_HTMLCSS. [Accessed: 13- Jan- 2021].
- [9] "Back End Developer: Mengenal Lingkup Kerja dan Tanggung Jawabnya", Glints Blog, 2021. [Online]. Available: https://glints.com/id/lowongan/pekerjaan-back-end-developer/#.YAmnWegzbIV. [Accessed: 13- Jan- 2021].
- [10] "12 Manfaat Basis Data dalam Kehidupan Sehari Hari DosenIT.com", DosenIT.com, 2021. [Online]. Available: https://dosenit.com/kuliah-it/database/manfaat-basisdata. [Accessed: 21- Jan- 2021].

[11] Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2014). Pemrograman web (Pertama). Informatika.

## **LAMPIRAN**

```
create database belidesain;
3 use belidesain;
5 CREATE TABLE User (
6 UserId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
7 Email VARCHAR (30) NOT NULL,
8 Password VARCHAR (16) NOT NULL,
9 LastActivity DATETIME NOT NULL,
10 IsOnline BOOL NOT NULL,
11 IsSupplier BOOL NOT NULL,
12 IsAdmin BOOL NOT NULL,
13 CONSTRAINT chk_email CHECK (Email like '%0%.%')
14);
15
16 CREATE TABLE UserInfo(
17 UserId INT(10) NOT NULL,
18 Name VARCHAR (50),
19 Description TEXT,
20 Company VARCHAR (48),
21 Location VARCHAR (48),
22 Website VARCHAR (48),
23 PhoneNumber VARCHAR (16),
24 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
     CASCADE,
25 CONSTRAINT chk_phone CHECK (PhoneNumber regexp binary '
      26 CONSTRAINT chk_website CHECK (website like NULL or Website like '%.%')
27);
29 drop table userinfo;
30 CREATE TABLE UserPhoto(
31 PhotoId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
32 UserId INT(10) NOT NULL,
33 PhotoName VARCHAR (48) NOT NULL,
34 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
     CASCADE
35);
37 CREATE TABLE UserFeedback(
38 FeedbackId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
39 UserId INT(10) NOT NULL,
40 FeedbackMessage TEXT NOT NULL,
41 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
  CASCADE
```

```
42 );
44 CREATE TABLE ChatSystem(
45 ChatSystemId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
46 toUserId INT(10) NOT NULL,
47 fromUserId INT(10) NOT NULL,
48 Message VARCHAR (100) NOT NULL,
49 Timestamp DATETIME NOT NULL,
50 StatusMessage ENUM ('Pending', 'Delivered') NOT NULL,
51 FOREIGN KEY (toUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
52 FOREIGN KEY (fromUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE
53);
54
55 CREATE TABLE DesignCategories(
56 CategoryId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
57 CategoryName VARCHAR (30) NOT NULL,
58 CategoryDesc TEXT NOT NULL
59);
61 CREATE TABLE DesignSubCategories(
62 SubCategoryId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
63 CategoryId INT(10) NOT NULL,
64 SubCategoryName VARCHAR (64) NOT NULL,
65 FOREIGN KEY (CategoryId) REFERENCES DesignCategories (CategoryId) ON DELETE
       CASCADE ON UPDATE CASCADE
66);
67
68 CREATE TABLE DesignTheme(
69 ThemeId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
70 SubCategoryId INT(10) NOT NULL,
71 ThemeName VARCHAR (20) NOT NULL,
72 FOREIGN KEY (SubCategoryId) REFERENCES DesignSubCategories (SubCategoryId)
      ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
73);
74
75 CREATE TABLE DesignHeader(
76 DesignId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
77 CategoryId INT(10) NOT NULL,
78 SubCategoryId INT(10) NOT NULL,
79 ThemeId INT(10) NOT NULL,
80 SupplierUserId INT(10) NOT NULL,
81 isSold BOOLEAN NOT NULL,
82 FOREIGN KEY (CategoryId) REFERENCES DesignCategories (CategoryId) ON DELETE
       CASCADE ON UPDATE CASCADE,
83 FOREIGN KEY (SubCategoryId) REFERENCES DesignSubCategories (SubCategoryId)
      ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
84 FOREIGN KEY (ThemeId) REFERENCES DesignTheme (ThemeId) ON DELETE CASCADE ON
       UPDATE CASCADE,
85 FOREIGN KEY (SupplierUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE
86);
88 CREATE TABLE DesignLikeCount(
89 LikeCountId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
90 DesignId INT(10) NOT NULL,
91 UserId INT(10) NOT NULL,
```

```
92 Likes INT(10) NOT NULL,
93 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignHeader (DesignId) ON DELETE CASCADE
       ON UPDATE CASCADE,
94 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
      CASCADE
95):
96
97 CREATE TABLE UserInventory(
98 InventoryId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
99 UserId INT(10) NOT NULL,
100 DesignId INT(10) NOT NULL,
101 DesignTransactionId INT(10) NOT NULL,
102 DatePurchased DATETIME NOT NULL,
103 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
      CASCADE
104 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignHeader (DesignId) ON DELETE CASCADE
       ON UPDATE CASCADE,
105 FOREIGN KEY (DesignTransactionId) REFERENCES DesignTransactionHeader (
      DesignTransactionId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
106);
108 CREATE TABLE DesignTransactionHeader(
109 DesignTransactionId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
110 DesignId INT(10) NOT NULL,
BuyerUserId INT(10) NOT NULL,
112 IsSuccess BOOLEAN NOT NULL,
113 IsExpired BOOLEAN NOT NULL,
114 TransactionType ENUM('ovo', 'linkaja', 'dana'),
115 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignHeader (DesignId) ON DELETE CASCADE
       ON UPDATE CASCADE,
116 FOREIGN KEY (BuyerUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE
117);
119 CREATE TABLE DesignTransactionDetails(
DesignTransactionId INT(10) NOT NULL,
121 TransactionDate DATETIME NOT NULL,
122 ExpirationDate DATETIME NOT NULL,
123 DateCreated DATETIME NOT NULL,
124 FOREIGN KEY (DesignTransactionId) REFERENCES DesignTransactionHeader (
      DesignTransactionId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
125 );
127 CREATE TABLE DesignDetails(
128 DesignId INT(10) NOT NULL,
129 DesignName VARCHAR (64) NOT NULL,
130 DesignDesc TEXT NOT NULL,
131 DesignPrice INT(10) NOT NULL,
132 DesignDateCreated DATETIME NOT NULL,
133 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignHeader (DesignId) ON DELETE CASCADE
       ON UPDATE CASCADE
134 );
135
136 CREATE TABLE DesignPhotos(
137 DesignPhotoId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
138 DesignId INT (10) NOT NULL,
139 DesignPhotoName VARCHAR (64) NOT NULL,
140 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignDetails (DesignId) ON DELETE
```

```
CASCADE ON UPDATE CASCADE
141 );
143 CREATE TABLE DesignSpesification(
144 SpesificationId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
145 DesignId INT(10) NOT NULL,
SpesificationName VARCHAR (50) NOT NULL,
147 SpesificationDesc VARCHAR (50) NOT NULL,
148 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignDetails (DesignId) ON DELETE
      CASCADE ON UPDATE CASCADE
149 );
151 CREATE TABLE DesignFile(
152 DesignFileId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
DesignId INT(10) NOT NULL,
DesignFileName VARCHAR (20) NOT NULL,
DesignFileType VARCHAR (20) NOT NULL,
156 FOREIGN KEY (DesignId) REFERENCES DesignDetails (DesignId) ON DELETE
      CASCADE ON UPDATE CASCADE
157 );
158
159 CREATE TABLE ExpoEvent (
160 ExpoEventId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
161 OrganizerUserId INT(10) NOT NULL,
162 CategoryId INT(10) NOT NULL,
163 DateHeld DATETIME NOT NULL,
164 IsOnline BOOL NOT NULL,
165 IsFree BOOL NOT NULL,
166 FOREIGN KEY (OrganizerUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
       UPDATE CASCADE,
167 FOREIGN KEY (CategoryId) REFERENCES DesignCategories (CategoryId) ON DELETE
       CASCADE ON UPDATE CASCADE
168);
170 CREATE TABLE ExpoTransactionHeader(
171 ExpoTransactionId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
172 ExpoEventId INT(10) NOT NULL,
BuyerUserId INT(10) NOT NULL,
174 IsSuccess BOOL NOT NULL,
175 IsExpired BOOL NOT NULL,
176 TransactionType ENUM('ovo','linkaja','dana') NOT NULL,
177 TicketQty INT(10) NOT NULL,
178 FOREIGN KEY (ExpoEventId) REFERENCES ExpoEvent (ExpoEventId) ON DELETE
      CASCADE ON UPDATE CASCADE,
179 FOREIGN KEY (BuyerUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE,
180 CONSTRAINT chk_ticketQty CHECK (TicketQty <= 10)
181 );
182
183 CREATE TABLE UserExpo(
184 UserId INT(10) NOT NULL,
185 ExpoEventId INT(10) NOT NULL,
186 ExpoTransactionId INT(10) NOT NULL,
187 DatePurchased DATETIME NOT NULL,
188 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
      CASCADE
189 FOREIGN KEY (ExpoEventId) REFERENCES ExpoEvent (ExpoEventId) ON DELETE
   CASCADE ON UPDATE CASCADE,
```

```
190 FOREIGN KEY (ExpoTransactionId) REFERENCES ExpoTransactionHeader(
      ExpoTransactionId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
191 );
192
193 CREATE TABLE ExpoTransactionDetails(
194 ExpoTransactionId INT(10) NOT NULL,
195 ExpoTransactionDate DATETIME NOT NULL,
196 ExpoExpirationDate DATETIME NOT NULL,
197 DateCreated DATETIME NOT NULL,
198 FOREIGN KEY (ExpoTransactionId) REFERENCES ExpoTransactionHeader (
       ExpoTransactionId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
199 ):
200
201 CREATE TABLE ExpoEventDetails(
202 ExpoEventId INT(10) NOT NULL,
203 ExpoEventTitle VARCHAR (50) NOT NULL,
204 ExpoEventPlace VARCHAR (50),
205 ExpoEventLink VARCHAR (50),
206 ExpoEventDesc TEXT NOT NULL,
207 TicketQuota INT(10) NOT NULL,
208 TicketPrice INT(10),
209 FOREIGN KEY (ExpoEventId) REFERENCES ExpoEvent (ExpoEventId) ON DELETE
      CASCADE ON UPDATE CASCADE
210 );
211
212 CREATE TABLE ExpoEventPhoto(
213 PhotoId INT(10) NOT NULL,
214 ExpoEventId INT(10) NOT NULL,
215 PhotoName VARCHAR (32) NOT NULL,
216 FOREIGN KEY (ExpoEventId) REFERENCES ExpoEvent (ExpoEventId) ON DELETE
      CASCADE ON UPDATE CASCADE
217);
219 CREATE TABLE DesignerTransactionHeader(
220 DesignerTransactionId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
221 DesignerId INT(10) NOT NULL,
222 BuyerUserId INT(10) NOT NULL,
223 IsSuccess BOOL NOT NULL,
224 IsExpired BOOL NOT NULL,
225 TransactionType ENUM('ovo', 'linkaja', 'dana') NOT NULL,
226 FOREIGN KEY (DesignerId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE,
227 FOREIGN KEY (BuyerUserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE
228 );
230 CREATE TABLE DesignerTransactionDetail(
DesignerTransactionId INT(10) NOT NULL,
232 AssignedDate DATETIME NOT NULL,
233 DeadlineDate DATETIME NOT NULL,
234 Confirmed BOOL NOT NULL,
235 FOREIGN KEY (DesignerTransactionId) REFERENCES DesignerTransactionHeader (
       DesignerTransactionId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
236 );
238 CREATE TABLE DesignerInfo(
239 DesignerId INT(10) NOT NULL,
240 DesignerPrice INT(10) NOT NULL,
```

```
241 Rating INT(10) NOT NULL,
242 FOREIGN KEY (DesignerId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE,
243 CONSTRAINT chk_rating CHECK (Rating <= 5 AND Rating > 0)
244 );
245
246 CREATE TABLE DesignerRating(
247 RatingId INT(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
248 DesignerId INT(10) NOT NULL,
249 UserId INT(10) NOT NULL,
250 Rating INT(10) NOT NULL,
251 FOREIGN KEY (DesignerId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON
      UPDATE CASCADE,
252 FOREIGN KEY (UserId) REFERENCES User (UserId) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
      CASCADE,
253 CONSTRAINT chk_rating CHECK (Rating <= 5 AND Rating > 0)
254 );
255
256 /*
257 Categories: Desain Interior, DKV, Desain Busana, Desain Furnitur, Desain
      Website
258 SubCategories :
259 ----Desain Interior
260 |--- Ruang Tamu
261 |--- Dapur
262 |--- Kamar Tidur
263 |--- Ruang Bersantai
264 ----Desain Busana
265 |--- Batik
266 |--- Kasual
267 |--- Resmi
268 |--- Pesta
269 ----Desain Furnitur
270 |--- Kursi
271 |--- Meja
272 |--- Lemari
273 ----Desain Komunikasi Visual
274 |--- Poster
275 |--- Flyer
276 |--- Card
277 | --- Brochure
278 ----Desain Website
279 |--- Online Shop
280 |--- Portofolio
281 | --- Photography
282 | --- Entertainment
283 |--- Food
284 | --- Event
285 */
286
287 INSERT INTO DesignCategories VALUES
288 (NULL, 'Desain Interior', 'Salah satu jenis desain rumah yang berfokus pada
        interior atau ruangan sebuah rumah. Disini terdapat beberapa desain
       berdasarkan jenis ruangan, seperti desain ruang tamu, desain kamar
       tidur, desain dapur, dll'),
289 (NULL, 'Desain Komunikasi Visual', 'Salah satu jenis desain yang bertujuan
       menyampaikan pesan ditambah dengan aspek visual yang bagus.'),
290 (NULL, 'Desain Furnitur', 'Kategori Desain ini lebih berfokus pada isi dari
```

```
interior rumah, misalnya Kursi, Meja, Lemari, dll'),
291 (NULL, 'Desain Busana', 'Desain ini berfokus pada pakaian dan sejenisnya.
      Contoh kategori pada desain ini antara lain: pakaian batik, pakaian
      pesta, pakaian resmi, dll'),
   (NULL, 'Desain Website', 'Ditunjukkan pada desainer UI/UX, desain ini lebih
       berfokus pada bagaiman penyajian konten pada website dibuat lebih
      bagus. Pada website ini terdapat banyak tema yang disajikan, misalnya
      online shop, entertainment, event, dll');
294 INSERT INTO DesignSubCategories VALUES
295 (NULL, '1', 'Ruang Tamu'),
296 (NULL, '1', 'Dapur'),
297 (NULL, '1', 'Kamar Tidur'),
298 (NULL, '1', 'Ruang Bersantai'),
299 (NULL, '2', 'Poster'),
300 (NULL, '2', 'Flyer'),
301 (NULL, '2', 'Card'),
302 (NULL, '2', 'Brochure'),
303 (NULL, '2', 'Logo'),
304 (NULL, '3', 'Kursi'),
305 (NULL, '3', 'Meja'),
306 (NULL, '3', 'Lemari'),
307 (NULL, '4', 'Batik'),
308 (NULL, '4', 'Kasual'),
309 (NULL, '4', 'Resmi'),
310 (NULL, '4', 'Pesta'),
311 (NULL, '5', 'Online Shop'),
312 (NULL, '5', 'Portofolio'),
313 (NULL, '5',
               'Photography')
_{\rm 314} (NULL, '5', 'Entertainment'),
315 (NULL, '5', 'Food'),
   (NULL, '5', 'Event');
319
   INSERT INTO User VALUES
   (1, 'bellakia@gmail.com', 'bella545', '2021-01-12 19:19:49', 0, 1, 1), --
      designer
322 (2, 'annastya@gmail.com', 'ann223', '2021-01-15 06:49:19', 1, 0, 0),
  (3, 'satriabagus11@gmail.com', 'satbagus110', '2021-01-06 13:23:48', 1, 1,
      0), -- suppllier
324 (4, 'bagaskara47@gmail.com', 'bagas09', '2021-01-10 18:40:02', 0, 1, 0), --
       supplier
325 (5, 'rahayuputri15@gmail.com', 'rara05', '2021-01-04 08:44:42', 0, 0, 0),
326 (6, 'selaokta02@gmail.com', 'oktasela20', '2021-01-12 01:27:52', 0, 0, 0),
327 (7, 'robbybagus@gmail.com', 'robbybgs92', '2021-01-09 15:14:46', 1, 1, 0),
       -- supplier
   (8, 'ahmadsolihin24@gmail.com', 'ahmdsol123', '2021-01-01 22:11:40', 1, 1,
328
      1), -- designer
   (9, 'nurkhamidah10@gmail.com', 'khamidh98', '2021-01-11 01:15:24', 1, 1, 0)
329
   , -- supplier
(10, 'zulfainji33@gmail.com', 'zulfainji27', '2021-01-04 11:54:21', 1, 0,
330
      0),
   (11, 'ahmadqorni84@yahoo.com', 'ahmadqorni99', '2021-01-10 00:32:29', 0, 0,
   (12, 'yutarotanaka48@gmail.com', 'yutyut99', '2021-01-10 00:05:13', 1, 0,
      0),
333 (13, 'felixfilipi69@gmail.com', 'filipi0000', '2021-01-02 07:07:15', 1, 0,
```

```
334 (14, 'wildo02@gmail.com', 'wildo914141', '2021-01-13 19:42:32', 1, 0, 0),
335 (15, 'rizoct958@yahoo.com', '}:{:">P:}{:', '2021-01-07 02:50:33', 0, 0, 0), 336 (16, 'raflijas@gmail.com', 'flii93883', '2021-01-07 02:50:33', 0, 0, 0),
337 (17, 'marcus849@gmail.com', 'sammarcus123', '2021-01-06 22:37:20', 0, 1, 1)
       , -- designer
   (18, 'jarbud42@gmail.com', 'jarbud827', '2021-01-08 06:20:04', 1, 1, 1), --
        designer
       'ericco111@gmail.com', 'rico9182', '2021-01-14 13:15:01', 1, 1, 1),
   (19,
   (20, 'dillaeka@yahooo.com', 'fadillaeka123', '2021-01-07 09:20:50', 1, 1,
342 INSERT INTO UserInfo VALUES
343 (1, 'Nabila Askiatus Syifa', 'Halo, saya adalah desainer profesional yang
       bertempat di daerah Malang', 'InterDesign.co', 'Lowokwaru, Malang', '
       Interdesignco.co.id', '089428321458'), -- designer
344 (2, 'Dhea Annastasya', NULL, NULL, NULL, '081458928444'),
345 (3, 'Satria Bagus', 'Saya mempunyai hobi membuat desain logo. Likes coffee,
       Lo-fi, and Jessica Veranda', NULL, 'belidesain.com', 'Malang', '
      0851004960931'), -- supplier
   (4, 'Bagaskara', 'Amateur website designer from Bandung', 'makemakeweb', '
      Bandung', NULL, '081992837897'), -- supplier
347 (5, 'Rahayu Putri Irwanti', NULL, NULL, NULL, NULL, '085827883123'),
348 (6, 'Sela Okta Maulina', NULL, NULL, NULL, '089287773567'),
349 (7, 'Robby Bagus', 'Makelar desain furnitur di grosirfurnitur.com',
       grosirFurnitur.inc', 'grosirfurnitur.com', 'Jakarta', '082834827998'),
       -- supplier
_{350} (8, 'Ahmad Solohin', 'Designer profesional yang berfokus pada DKV dan
      Desain Website', 'dkvheaven', 'dkvheaven.com', 'Sumba', '089857273922')
       , -- designer
353 (11, 'Ahmad Qorni Zulkifli', NULL, NULL, NULL, NULL, '087432839132'),
354 (12, 'Yutaro Tanaka', NULL, NULL, NULL, '081324221112'),
355 (13, 'Felix Filipi', NULL, NULL, NULL, '089483221114'),
356 (14, 'William Deovaldo', NULL, NULL, NULL, '082472832445'),
357 (15, 'Rizki Octavian', NULL, NULL, NULL, '085837829441'),
358 (16, 'Rafli Jaskandi', NULL, NULL, NULL, '081342332148'),
  (17, 'Marcus Sitohang', 'Desainer busana profesionnal', 'busanaKuy.co', '
      busanakuy.com','Tokyo', '086928321123'),
   (18, 'Fajar Budi', 'Desainer interior. Likes anime, babymetal, and cute',
       bangunRumah.inc', 'bangunrumah.com', 'Saitama', '089213458928'),
   (19, 'Errico Zaki', 'Desainer apa saja. Aremania', 'aremanialogo.inc', '
      aremanialogo.com','Aceh', '081234918231'),
   (20, 'Fadilla Eka', 'seorang desainer DKV bertempat di Jakarta', 'logomaker
       .com', 'logomaker.com', 'Batu Licin', '081777888332');
363
364
365 INSERT INTO UserPhoto VALUES
366 (1, 1, 'UYZpVt.jpg'),
367 (2, 2, 'yMlpSL.png'),
368 (3, 3, 'kGfMlA.jpg'),
369 (4, 4, 'UDCzQh.jpg'),
370 (5, 5, 'Hd5mmC.jpg'),
371 (6, 6, 'SNISma.png'),
372 (7, 7, 'CbokxV.jpg'),
373 (8, 8, 'YsWjl2.png'),
```

```
374 (9, 9, 'uzarxA.png'),
375 (10, 10, 'IGJE9x.png'),
376 (11, 11, 'MTX3Bb.png'),
377 (12, 12, 'B4Udwh.png'),
378 (13, 13, '9LWuac.jpg'),
379 (14, 14, 'pwVhOH.png'),
380 (15, 15, 'NKHPm6.jpg'),
381 (16, 16, 'BNRv3o.jpg'),
382 (17, 17, 'lx07pA.png'),
383 (18, 18, 'MHQjer.png'),
384 (19, 19, 'A3tUUM.png'),
385 (20, 20, 'SLnZJK.jpg');
387 INSERT INTO UserFeedback VALUES
388 (1, 15, 'fungsional website dapat lebih baik dan akurat lagi'),
389 (2, 3, 'sistem chat mungkin dapat ditambahkan fitur penghapusan chat'),
390 (3, 2, 'Website terkadang agak lambat, mungkin dapat dipercepat lagi'),
391 (4, 6, 'Proses upload desain agak ribet dan lama, mungkin dapat diatur
       kembali prosesnya agar lebih efektif'),
392 (5, 11, 'Tipe pembayaran mungkin dapat ditambahkan lagi'),
393 (6, 3, 'Desain website kurang menarik, mungkin dapat ditingkatkan lagi'),
394 (7, 9, 'Dapat ditambahkan report untuk desainer/supplier yang melanggar
      ketentuan'),
395 (8, 16, 'Proses upload agak lambat, mungkin bisa dipercepat lagi'),
396 (9, 4, 'ui/ux tidak efektif, mungkin dapat ditambah lagi keefektifannya'),
397 (10, 2, 'dapat ditambahkan sistem rekomendasi sehingga publikasi desain
      mengena');
398
399 INSERT INTO ChatSystem VALUES
400 (1, 8, 6, 'Hallo', '2021-01-05 09:15:24', 'Delivered'),
401 (2, 8, 6, 'Mau bertanya', '2021-01-05 11:38:37', 'Delivered'),
402 (3, 8, 6, 'iya, ada yang bisa saya bantu?','2021-01-06 20:08:21','Delivered
       '),
   (4, 8, 6, 'Apakah desain tipe ini dapat dibuat dengan bahan kayu jati?','
      2021-01-08 20:35:17', 'Delivered'),
404 (5, 3, 14, 'Hallo, apa kabar?','2021-01-09 20:53:29','Delivered'),
  (6, 3, 14, 'Warna yang tersedia apa saja?','2021-01-10 09:28:30','Delivered
       '),
406 (7, 8, 6, 'Maaf, sepertinya tidak bisa pak','2021-01-11 12:11:38','
      Delivered'),
407 (8, 1, 2, 'Ada yang bisa saya bantu?','2021-01-11 13:14:46','Delivered'),
408 (9, 1, 2, 'Pengrjaan berapa lama ya?','2021-01-13 13:46:16','Delivered'),
409 (10, 3, 14, 'Untuk warna tersedia warna merah, biru, dan putih pak','
       2021-01-15 22:54:51', 'Delivered');
411 INSERT INTO DesignLikeCount VALUES
412 (1, 8, 5, 1),
413 (2, 4, 8, 1),
414 (3, 2, 3, 1),
415 (4, 1, 5, 1),
416 (5, 9, 2, 1),
417 (6, 7, 4, 0),
418 (7, 4, 7, 0),
419 (8, 3, 1, 1),
420 (9, 1, 6, 1),
421 (10, 10, 3, 1);
422
423 INSERT INTO UserInventory VALUES
```

```
424 (1, 2, 7, 2, '2021-01-10 06:42:45'),
425 (2, 13, 1, 3, '2021-01-01 03:02:12'),
426 (3, 1, 2, 4, '2021-01-04 12:32:32'),
427 (4, 5, 6, 6, '2021-01-02 23:32:11'),
428 (5, 7, 3, 7, '2021-01-06 13:54:14'),
429 (6, 8, 8, 9, '2021-01-04 13:53:36');
430
431 INSERT INTO DesignTransactionHeader VALUES
432 (1, 5, 7, 0, 0, 'dana'),
433 (2, 7, 2, 1, 0, 'linkaja'),
434 (3, 1, 13, 1, 0, 'ovo'),
435 (4, 2, 1, 1, 0, 'ovo'),
436 (5, 10, 10, 0, 1, 'linkaja'),
437 (6, 6, 5, 1, 0, 'ovo'),
438 (7, 3, 7, 1, 0, 'dana'),
439 (8, 9, 16, 0, 0, 'dana'),
440 (9, 8, 8, 1, 0, 'ovo'),
441 (10, 4, 6, 0, 0, 'ovo');
442
443 INSERT INTO DesignerTransactionHeader VALUES
444 (1, 17, 15, 0, 0, 'ovo'),
445 (2, 8, 7, 1, 0, 'ovo'),
446 (3, 1, 14, 1, 0, 'ovo'),
447 (4, 19, 10, 1, 0, 'linkaja'),
448 (5, 18, 2, 1, 0, 'dana'),
449 (6, 20, 3, 0, 1, 'ovo');
451 INSERT INTO DesignerTransactionDetail VALUES
452 (1, '2021-01-02 08:41:53', '2021-01-12 23:59:59', 0),
453 (2, '2021-01-05 10:02:21', '2021-01-10 23:59:59', 0),
454 (3, '2021-01-16 20:53:52', '2021-01-20 23:59:59', 1),
455 (4, '2021-01-02 05:17:15', '2021-01-10 23:59:59', 1),
456 (5, '2021-01-15 08:51:06', '2021-01-25 23:59:59', 0),
457 (6, '2021-01-17 19:54:10', '2021-01-27 23:59:59', 0);
458
459 INSERT INTO DesignerInfo VALUES
460 (1, '1200000', 4.2),
461 (8, '1500000', 4.3),
462 (17, '2600000', 4.8),
463 (18, '2400000', 3.6),
464 (19, '2000000', 4.2),
465 (20, '1200000', 4.5);
467 INSERT INTO DesignerRating VALUES
468 (1, 8, 6, 3),
469 (2, 17, 1, 5),
470 (3, 20, 12, 5),
471 (4, 20, 13, 4),
472 (5, 1, 6, 5),
473 (6, 17, 10, 3),
474 (7, 19, 4, 4),
475 (8, 19, 3, 3),
476 (9, 1, 17, 3),
477 (10, 20, 11, 4);
479 INSERT INTO UserExpo VALUES
480 (19, 10,1, '2021-01-17 14:32:11'),
481 (12, 9,2, '2021-01-13 08:14:45'),
```

```
482 (13, 2,3, '2021-01-20 09:08:54'),
483 (6, 9,4, '2021-01-16 04:45:13'),
484 (17, 10,5, '2021-01-15 11:43:58'),
485 (9, 6,6, '2021-01-26 07:10:06'),
486 (6, 7,7, '2021-01-09 12:35:23'),
487 (11, 1,8, '2021-01-05 23:44:08'),
488 (11, 10,9, '2021-01-17 17:55:45'),
489 (4, 1,10, '2021-01-04 15:12:34');
490
491 INSERT INTO DesignTransactionDetails VALUES
        '2021-01-06 07:39:10', '2021-01-10 11:39:10', '2021-01-05 11:39:10'), '2021-01-10 06:42:45', '2021-01-15 06:41:45', '2021-01-10 06:41:45'),
492 (1,
493 (2.
         '2021-01-01 03:02:12', '2021-01-05 02:35:20', '2021-01-01 02:35:20'),
494 (3,
         '2021-01-04 12:32:32', '2021-01-07 07:52:59', '2021-01-02 07:52:59'),
495 (4,
         '2021-01-04 15:04:04', '2021-01-09 10:38:36', '2021-01-04 10:38:36'),
496 (5,
         '2021-01-02 23:32:11', '2021-01-07 21:42:29', '2021-01-02 21:42:29'),
497 (6,
         '2021-01-06 13:54:14', '2021-01-11 13:00:13', '2021-01-06 13:00:13'),
498 (7.
         '2021-01-09 07:23:43', '2021-01-13 06:29:43', '2021-08-01 06:29:43'),
499 (8.
        '2021-01-04 13:53:36', '2021-01-07 01:29:36', '2021-01-02 01:29:36'),
500 (9,
501 (10, '2021-01-12 01:00:43', '2021-01-16 18:19:19', '2021-01-11 18:19:19');
502
503 INSERT INTO DesignTheme VALUES
504 (1, 1, 'Lightning'),
505 (2, 1, 'Colorful'),
506 (3, 2, 'Dark'),
507 (4, 2, 'Valuable'),
508 (5, 2, 'Japan'),
509 (6, 3, 'White'),
510 (7, 3, 'Oriental'),
511 (8, 4, 'Dark'),
512 (9, 4, 'Colouful'),
513 (10, 5, 'Aqua'),
514 (11, 5, 'Bronze'),
515 (12, 5, 'Dark'),
516 (13, 5, 'Colourful'),
517 (14, 6, 'Cold'),
518 (15, 7, 'Blue'),
519 (16, 7, 'Green'),
520 (17, 8, 'Cyberpunk'),
521 (18, 9, 'Modern'),
522 (19, 9, 'Country'),
523 (20, 10, 'Modern'),
524 (21, 10, 'Cyberpunk'),
525 (22, 11, 'Wood'),
526 (23, 12, 'Organic'),
527 (24, 12, 'Vintage'),
528 (25, 13, 'Country'),
529 (26, 13, 'Javanese'),
530 (27, 13, 'Eastern Indonesian'),
531 (28, 14, 'Cool'),
532 (29, 14, 'Charismatic'),
533 (30, 14, 'Simple'),
534 (31, 15, 'Professional'),
535 (32, 16, 'Colourful'),
536 (33, 17, 'Charming'),
537 (34, 17, 'Winter'),
538 (35, 17, 'Lightning'),
539 (36, 18, 'Spring'),
```

```
540 (37, 19, 'Snow'),
541 (38, 20, 'Solarized'),
542 (39, 20, 'Green'),
543 (40, 20, 'Bootstrap'),
544 (41, 21, 'Awesome'),
545 (42, 21, 'Simple'),
546 (43, 21, 'No Borders'),
547 (44, 22, 'Elegant');
548
549 INSERT INTO DesignHeader VALUES
550 (1, 3, 11, 3, 6, 0),
551 (2, 5, 22, 6, 1, 1),
552 (3, 2, 8, 1, 5, 1),
553 (4, 5, 21, 5, 9, 1),
554 (5, 5, 21, 6, 8, 0),
555 (6, 2, 5, 3, 10, 0),
556 (7, 1, 2, 10, 4, 0),
557 (8, 3, 10, 9, 7, 0),
558 (9, 5, 22, 2, 1, 1),
559 (10, 2, 7, 2, 5, 0);
561 INSERT INTO ExpoTransactionHeader VALUES
562 (1, 7, 4, 1, 0, 'ovo', 1),
563 (2, 4, 6, 0, 0, 'dana', 3),
564 (3, 4, 5, 1, 0, 'ovo', 3),
565 (4, 10, 2, 0, 0, 'linkaja', 1),
566 (5, 6, 1, 1, 0, 'linkaja', 5),
567 (6, 8, 9, 1, 0, 'linkaja', 5),
568 (7, 9, 3, 1, 0, 'linkaja', 2),
569 (8, 10, 1, 1, 0, 'ovo', 5),
570 (9, 8, 5, 0, 0, 'dana', 3),
571 (10, 3, 4, 0, 1, 'ovo', 2);
573 INSERT INTO DesignDetails VALUES
574 (1, 'Kursi Antik warna hitam', 'Desain kursi yang mempunyai estetika antik dengan warna utama hitam. Kursi ini nyaman untuk diduduki dan tidak
       membuat orang capai.', 76999, '2021-01-02 16:41:07'),
575 (2, 'Website EventMaker', 'Desain frontend website untuk pembuatan dan
      publikasi event', 80000, '2021-01-01 05:44:58'),
   (3, 'Desain eatery', 'Desain brosur untuk promosi makanan dan restoran',
      75000, '2021-01-01 13:50:38'),
   (4, 'RestoSite', 'Desain website untuk promosi makanan dan restoran',
       150000, '2021-01-01 17:07:58'),
   (5, 'MakanYuk', 'Desain website untuk pemesanan online kuliner', 50000, '
       2021-01-03 01:52:53'),
579 (6, 'DarkPoster', 'Desain poster berestetika hitam/dark cocok untuk konser
       bertema halloween', 75000, '2021-01-05 10:44:24'),
580 (7, 'DapurForest', 'Desain interior dapur bertema greeny dan organik, cocok
        untuk konsep alam liar', 250000, '2021-01-05 17:21:32'),
      'KursiForest', 'Desain kursi bertema greeny dan organik, cocok untuk
581 (8,
       konsep alam liar', 78000, '2021-01-06 23:14:29'),
   (9, 'LombaWeb', 'Desain website untuk mempromosikan event terutama lomba -
       lomba', 170000, '2021-01-08 18:36:39'),
   (10, 'ChristmasCard', 'Desain kartu untuk merayakan natal dan tahun-baru',
       50000, '2021-01-05 15:23:08');
585 INSERT INTO DesignPhotos VALUES
586 (1, 1, 'PWEuCI.jpg'),
```

```
587 (2, 2, 'YU6HTc.jpg'),
588 (3, 2, 'jb3vgc.jpg'),
589 (4, 2, 'COjtrO.jpg'),
590 (5, 3, 'BmUDXe.png'),
591 (6, 3, 'mUZNpl.jpg'),
592 (7, 4, 'BajtOu.png'),
593 (8, 5, '4npiUb.png'),
594 (9, 5, 'mSdONP.png'),
595 (10, 5, 'L9p8QS.jpg'),
596 (11, 6, 'GFB2AN, png'),
597 (12, 7, 'RVkJL4.jpg'),
598 (13, 7, 'MRqlqg.png'),
599 (14, 7, 'odlVWY.jpg'),
600 (15, 8, 'ZvnfHv.png'),
601 (16, 8, 'Ijuoq0.png'),
602 (17, 9, '0i9kIY.png'),
603 (18, 9, 'Fi1NOz.png'),
604 (19, 10, 'qGOjGJ.png'),
605 (20, 10, 'XtpRAJ.jpg'),
606 (21, 10, '4tHJG9.jpg');
607
608
609 INSERT INTO ExpoTransactionDetails VALUES
610 (1, '2021-01-10 07:21:32', '2021-01-14 15:54:03', '2021-01-09 15:54:03'),
\textbf{611} \quad \textbf{(2, '2021-01-13 13:13:58', '2021-01-15 13:40:03', '2021-01-10 13:40:03'),}
\textbf{612} \quad \textbf{(3, '2021-01-07 09:45:51', '2021-01-13 08:03:51', '2021-01-07 08:03:51'),}
\textbf{613} \quad \textbf{(4, '2021-01-07 08:03:51', '2021-01-02 23:01:57', '2021-01-02 23:01:57'),}
\textbf{614} \quad \textbf{(5, '2021-01-06 09:00:45', '2021-01-08 11:39:20', '2021-01-03 11:39:20'),}
\textbf{615} \quad \textbf{(6, '2021-01-05 19:12:01', '2021-01-10 15:47:07', '2021-01-05 15:47:07'),}
616 (7, '2021-01-08 21:07:41', '2021-01-12 23:42:24', '2021-01-07 23:42:24'),
617 (8, '2021-01-11 11:05:07', '2021-01-13 13:13:58', '2021-01-08 13:13:58'),
618 (9, '2021-01-09 15:54:03', '2021-01-17 07:52:42', '2021-01-12 07:52:42'),
619 (10, '2021-01-13 08:03:51', '2021-01-09 15:54:03', '2021-01-04 15:54:03');
621 INSERT INTO ExpoEvent VALUES
622 (1, 11, 5, '2021-01-16 02:34:00', 0,0),
623 (2, 12, 2, '2021-01-27 03:30:16', 1,1),
624 (3, 13, 4, '2021-01-15 08:18:16',1,1),
625 (4, 14, 5, '2021-01-25 14:03:22', 0, 0)
626 (5, 15, 3, '2021-01-24 07:15:22', 0, 1),
627 (6, 16, 5, '2021-01-27 15:40:07', 0, 0),
628 (7, 17, 3, '2021-01-14 07:53:37', 1, 1),
629 (8, 18, 2, '2021-01-16 05:02:07', 1, 1),
630 (9, 19, 4, '2021-01-16 22:00:47', 1, 0),
631 (10, 20, 3, '2021-01-18 21:38:28', 1, 1);
633 INSERT INTO ExpoEventPhoto VALUES
634 (1, 1, 'apDSPF.jpg'),
635 (2, 2, 'eSFtG9.jpg'),
636 (3, 3, 'UGPdOI.jpg'),
637 (4, 4, 'nYE4bQ.jpg'),
638 (5, 5, 'zo7xjv.jpg'),
639 (6, 6, 'EClJeC.jpg'),
640 (7, 7, 'ePENx9.jpg'),
641 (8, 8, 'viXcGF.jpg'),
642 (9, 9, 'wsfZBP.jpg'),
643 (10, 10, '2yPWHD.jpg');
644
```

```
645 INSERT INTO ExpoEventDetails VALUES
646 (1, 'GoE-Commerce', 'Jalan Shah Amanat Market 12-A', NULL, 'Pameran desain
      website bertema e-commerce', 100, 12000),
647 (2, 'DKVExpo', NULL, 'http://example.com/aunt/alarm#act', 'Pameran desain
      yang bertajuk komunikasi visual dan promosi', 300, 6000),
       'JizCloth', NULL, 'http://example.com/?alarm=alarm&bell=believe#bells',
        'Pameran clothing dengan tema milenial', 100, NULL),
   (4, 'FrontendMake', 'Jl. Dr Muwardi no.7, Bali', NULL, 'Pameran dan seminar
       tentang pembuatan frontend pada website', 500, 5000),
   (5, 'FurnitureCADExpo', 'Gang Nuri 4-6, Jawa Tengah', NULL, 'Pemeran dan
      seminar pembuatan desain furnitur memakai CAD', 50, NULL),
   (6, 'MockUpMaking', 'Jalan Kwitang Raya 36 RT 001/07', NULL, 'Pameran
      pembuatan tampilan mockup sebuah website', 100, 7000),
652 (7, 'FurniterStarter', NULL, 'http://example.com/bedroom/ants', 'Pameran
      untuk mengajak mahasiswa - mahasiswa desain interior melakukan startup
      desain', 1000, NULL),
653 (8, 'MillenialLogo', NULL, 'https://boot.example.edu/acoustics', 'Expo yang
       mempamerkan logo yang diminati orang milenial masa kini', 85, NULL),
  (9, 'PartyClothing', NULL, 'http://amount.example.com/?argument=apparel',
      Expo untuk desain baju santai dan cocok untuk pesta', 50, 15000),
   (10, 'BedStyles', NULL, 'https://www.example.com/boot.html#badge', 'Pameran
       desain yang ideal untuk pembuatan ranjang/tempat tidur', 850, NULL);
657 INSERT INTO DesignSpesification VALUES
658 (1, 1, 'Ukuran panjang dimensi', '140cm'),
659 (2, 1, 'Ukuran lebar dimensi', '124cm'),
660 (3, 1, 'Ukuran tinggi dimensi', '450cm'),
661 (4, 2, 'Versi HTML', '5'),
_{662} (5, 2, 'CSS framework', 'Bootstrap'),
663 (6, 3, 'Ukuran brosur', '80x45 cm'),
          'CSS framework', 'Materialize'),
664 (7, 4,
665 (8, 4, 'Font framework',
                             'FontAwesome'),
666 (9, 4, 'Versi HTML', '5'),
667 (10, 5, 'CSS framework', 'Bootstrap'),
668 (11, 6, 'Ukuran panjang poster', '80cm'),
669 (12, 6, 'Ukuran lebar poster', '50cm'),
670 (13, 6, 'Bahan ideal poster', 'kertas'),
671 (14, 7, 'Ukuran panjang lantai', '8m'),
672 (15, 7, 'Ukuran lebar lantai', '7m'),
673 (16, 8, 'Ukuran panjang x lebar x tinggi dimensi', '80cm x 80cm x 100cm'),
674 (17, 8, 'Bahan dasar desain', 'kayu mahoni, sutera'),
675 (18, 9, 'Frontend Framework', 'VueJS'),
676 (19, 10, 'Ukuran panjang kartu', '12cm'),
677 (20, 10, 'Ukuran lebar kartu', '8cm');
679 INSERT INTO DesignFile VALUES
680 (1, 1, 'bMV20SKq1YEmvEJ72S2p', '.svg'),
681 (2, 2, 'isfh4PGq1W0ACB0xRdIT', '.zip'),
682 (3, 3, 'Fx2S9DV0ocsEN5dZwygu', '.tar.xz'),
683 (4, 4, '6WZqB38KjsQtOWW20Y1R',
                                  '.rar'),
684 (5, 5, 'MbHqAu3jRbEFgbFnlmym', '.svg'),
685 (6, 6, 'GPTZXL4kLmpQGiWGOrnd', '.zip'),
686 (7, 7, 'S81uvbeMRXVWNTzEnKAb', '.obj'),
687 (8, 8, '410Z7Gy16RQCtN2fu277', '.svg'),
   (9, 9, 'lebzJReOnR2SKtGTjD7k', '.zip'),
   (10, 10, 'QFQbVDhjHtWMu3XMmE7k', '.tar.xz');
689
690
691 #view1
```

```
692 create view Designer_Rating_Tertinggi as
693 select distinct B. Name, D. Rating
694 from User A join UserInfo B
on A.UserId = B.UserId
696 join DesignerRating C
697 on A.UserId = C.DesignerId
698 join DesignerInfo D
on D.DesignerId = C.DesignerId
700 order by D.Rating desc;
701
702 select * from Designer_Rating_Tertinggi;
703 drop view Designer_Rating_Tertinggi;
705 #view2
706 create view design_harga_tertinggi as
707 select B.DesignName, B.DesignPrice
708 from DesignHeader A join DesignDetails B
709 on A.DesignId = B.DesignId
710 join User C
on C.UserId = A.SupplierUserId
712 order by B.DesignPrice desc;
714 select * from design_harga_tertinggi;
715 drop view design_harga_tertinggi;
717 #view3
718 create view transaksi_desain_ovo as
719 select
720 DesignHeader.DesignId,
721 DesignDetails.DesignName,
722 DesignTransactionHeader.TransactionType
723 from
724 DesignTransactionHeader,
725 DesignHeader,
726 DesignDetails
727 where
728 DesignTransactionHeader.DesignId = DesignHeader.DesignId and
729 DesignHeader.DesignId = DesignDetails.DesignId and
730 DesignTransactionHeader.TransactionType = 'ovo';
731 select * from transaksi_desain_ovo;
732
733 #trig1
734 Delimiter $$
735 Create Trigger trig1
736 after insert on User for each row
738 insert into UserPhoto value (NULL, new. UserId, 'default.jpg');
739 end $$
740 Delimiter;
741
742 drop trigger trig1;
743 insert into User value(NULL, 'wasd@gmail.com', 'asd3',now(),1,0,0);
744 select *from userphoto;
745 select *from userinfo;
746 #trig2
747 Delimiter $$
748 Create Trigger trig2
749 after delete on UserInfo for each row
```

```
750 begin
751 create temporary table temp1(
752 UserId INT(10) NOT NULL,
753 Name VARCHAR (50) NOT NULL,
754 Description TEXT,
755 Company VARCHAR (48),
756 Location VARCHAR (48),
757 Website VARCHAR (48),
758 PhoneNumber VARCHAR (16)
760 insert into temp1 values (old.UserId,old.name,old.description,old.company,
       old.location
761 , old.website, old.phonenumber);
762 end $$
763 Delimiter ;
764
765 drop trigger trig2;
766 drop table temp1;
767 delete from userInfo where userId=1;
768 select *from temp1; getDesignerRating
770 #trig3
771 Delimiter $$
772 Create Trigger trig3
773 after insert on User for each row
775 INSERT INTO UserInfo VALUES (new.UserId, NULL, NULL, NULL, NULL, NULL, NULL, NULL,
      );
776 end $$
777 Delimiter;
779 drop trigger trig3;
780 insert into DesignFile value(NULL,'2','Naskle123','.svg');
783 #procedure1
784 Delimiter $$
785 CREATE PROCEDURE getDesignerRating (
786 IN DesignerId_param INT(10)
787 )
788 BEGIN
789 SELECT
790 DesignerRating.DesignerId,
791 UserInfo.Name,
792 AVG (DesignerRating.Rating) as Average
793 FROM
794 DesignerRating,
795 UserInfo, User
796 WHERE
797 DesignerRating.DesignerId = User.UserId AND
798 DesignerRating.DesignerId = DesignerId_param;
799 END $$
800 delimiter;
801 drop procedure getdesignerrating;
802 call getdesignerrating (20);
804 #procedure2
805 Delimiter $$
```

```
806 CREATE PROCEDURE like_unlike(
807 IN designId_param INT(10)
808 )
809 BEGIN
810 SELECT
811 DesignDetails.DesignName,
812 Count (DesignLikeCount.Likes) as 'Like'
813
814 FROM
815 DesignHeader,
816 DesignLikeCount,
817 DesignDetails
818 where
819 DesignHeader.DesignId = DesignLikeCount.DesignId AND
820 DesignHeader.DesignId = DesignDetails.DesignId AND
821 DesignHeader.DesignId = designId_param and
822 DesignLikeCount.Likes = 1;
823 END $$
824 delimiter;
825
826 drop procedure like_unlike;
827 call like_unlike (1);
829 #procedure3
830 Delimiter $$
831 CREATE PROCEDURE total_ticket(
832 IN ExpoTransactionId_param INT(10)
833 )
834 BEGIN
835 SELECT
836 ExpoEventDetails.ExpoEventTitle,
837 ExpoEventDetails.TicketPrice,
838 ExpoTransactionHeader.TicketQty,
840 FROM
841 ExpoTransactionHeader,
842 ExpoEvent,
843 ExpoEventDetails
844 WHERE
845 ExpoTransactionHeader.ExpoEventId = ExpoEvent.ExpoEventId AND
846 ExpoEvent.ExpoEventId = ExpoEventDetails.ExpoEventId AND
847 ExpoEvent.ExpoEventId = ExpoTransactionid_param;
848 END $$
849 DELIMITER ;
```

### LEMBAR PENILAIAN

# SISTEM MARKETPLACE DAN EO EXPO KHUSUS PARA DESIGNER INTERIOR DAN EKSTERIOR

## MATA KULIAH ISYS6028 - DATABASE SYSTEMS KELAS LA20

Semester Ganjil 2020/2021

DAFTAR MAHASISWA	I	NILA	.I	В	ово	$\mathbf{T}$	K	RED	TOTAL		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	KREDIT	
2301922581 - Umi Harum				40%	40%	20%					
2301930551 - Febrian Nugroho				40%	40%	20%					
2301877590 - Felix Filipi			40%	40%	20%						
TOTAL											

#### KETERANGAN:

• Skala Penilaian : 0 sd 100

• Komponen

1. : Laporan
 2. : Produk
 3. : Presentasi

Malang,	 _		 		 					

Wina Permana Sari D5975