Epreuve écrite

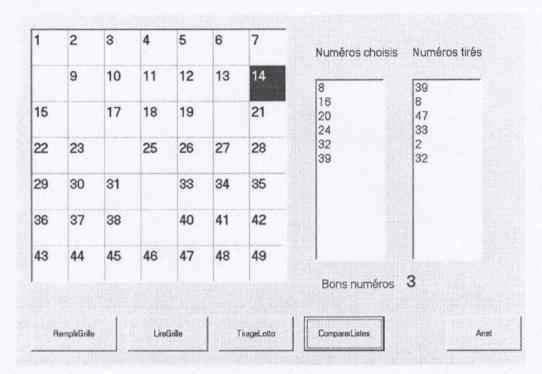
Examen de fin d'études secondaires 2007

Section: B

Branche: Informatique

Numéro d'ordre du candidat

Partie pratique:



Le tirage du loto.

Il s'agit de créer une grille 7 x 7 contenant les nombres entre 1 et 49. Le joueur choisit six numéros parmi les 49 en vidant la case voulue. Le programme va lire les cases vides dans la grille et les affichera dans une liste. Ensuite le programme va simuler un tirage et affichera le nombre de bons numéros.

- 1) Créer une interface graphique contenant les éléments suivants
 - a. Un TStringgrid 7 x7 appelé Grille
 - b. Une liste lbTir qui va recueillir les nombres issus du tirage
 - c. Une liste lbChoix qui va recueillir les nombres choisis par le joueur
 - d. Un label qui servira à afficher le nombre de bons numéros
 - e. Quatre boutons intitulés RemplirGrille, LireGrille, TirageLoto et ComparerListes
- 2) Un clic sur le bouton **RemplirGrille** va lancer une procédure qui remplit la grille avec les entiers de 1 à 49
- 3) Un clic sur le bouton LireGrille va lancer une procédure qui va afficher dans la liste lbChoix, les numéros qui correspondent aux cases vidées par le joueur.
- 4) Un clic sur le bouton **TirageLoto** va lancer une procédure qui va remplir la liste **lbTir** avec 6 entiers distincts pris au hasard entre 1 et 49.
- 5) Un clic sur le bouton ComparerListes va lancer une procédure qui va afficher le nombre de bons numéros

Répartition des points : 6+4+4+9+7=30 points