Epreuve écrite

Examen de fin d'études secondaires 2014

Section: D

Branche: Statistiques et probabilités

Numéro d'ordre du candidat

sept.

1. Statistique descriptive (5 + 5 + 5 + 5 = 20 points)

On mesure le poids de 170 fruits exotiques (en gr).

Poids	Nombre
[50;70[12
[70;80[24
[80 ; 85 [37
[85 ; 90 [48
[90 ; 95 [26
[95;105[14
[105;120 [9

- 1.1. Dressez les polygones des effectifs cumulés croissants et décroissants.
- 1.2. Calculez la médiane et l'écart interquartile.
- 1.3. Calculez la moyenne et l'écart-type par changement d'origine et d'échelle.
- 1.4 Quel est le pourcentage des effectifs dans l'intervalle $[\bar{x}$ - σ_x ; \bar{x} + σ_x]

2. Calcul des probabilités (5 x 2 + 5 x 2 points)

2.1. Une urne contient 3 boules blanches et 7 boules rouges. On effectue 2 tirages successifs sans remise.

Calculez les probabilités des événements suivants :

E1 = « au moins une boule blanche »;

E2 = « zéro boules blanches »;

E3 = « une boule blanche et une boule rouge lors des deux tirages » ;

E4 = « deuxième boule est blanche sachant que la première est une boule rouge » :

E5 = « deuxième boule est blanche sachant que la première est blanche.

2.2. On lance deux fois un dé, On s'intéresse à la différence des résultats des deux jets, c'est à dire résultat du premier jet moins résultat du second jet.

Quelles sont les probabilités des événements ci-dessous : (5 x 2 points)

E1 = « la différence est égale à zéro » ;

E2 = « la différence est égale à moins deux »;

E3 = « la différence est inférieure à trois »;

E4 = « la valeur absolue de la différence est inférieure ou égale à un » ;

E5 = « la valeur absolue de la différence est un nombre pair ».

3. Les variables aléatoires (8 + 6 + 4 + 2)

Une roue de la fortune est composée de 12 segments, 6 segments sont rouges, 4 segments sont oranges et 2 segments sont verts.

Si le résultat d'un lancement est rouge, alors le joueur ne gagne rien, s'il est orange il gagne 5 €, s'il est vert il gagne10 €.

Soit X, la variable aléatoire « gain obtenu après deux lancements ».

- 3.1. Déterminez la loi de probabilité de X.
- 3.2. Etablissez la fonction de répartition et représentez- la graphiquement.
- 3.3. Calculez l'espérance mathématique et l'écart-type.
- 3.4. Quelle est la probabilité de gagner au moins dix euros.