

1. Ein seltsamer Würfel: Ein Holzblock wird so abgeschliffen, dass 8 nummerierte Seiten entstehen. Dass eine bestimmte Zahl oben liegt, hat die folgenden Wahrscheinlichkeiten:

$$P(1) = \frac{1}{2}$$

$$P(5) = \frac{1}{32}$$

$$P(2) = \frac{1}{4}$$

$$P(6) = \frac{1}{64}$$

$$P(3) = \frac{1}{8}$$

$$P(7) = \frac{1}{128}$$

$$P(4) = \frac{1}{16}$$

$$P(8) = \frac{1}{128}$$

Schreibe die folgenden Ereignisse als Menge und berechne ihre Wahrscheinlichkeit.

- (a) E = Ich würfel eine Zahl kleiner als 4

Lösung:

$$E = \{1, 2, 3\}$$

$$P(E) = \frac{7}{8}$$

- (b) E = Ich würfel eine Zahl, die sich durch 3 teilen lässt

Lösung:

$$E = \{3, 6\}$$

$$P(E) = \frac{9}{64}$$

- (c) E = Ich würfel eine Zahl größer als 1, aber kleiner als 7

Lösung:

$$E = \{2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$P(E) = \frac{31}{64}$$

- (d) E = Ich würfel eine Zahl größer als 0.

Lösung:

Hier ist das Ereignis gleich der Ergebnismenge.

$$E = S$$

Es gilt immer

$$P(S) = 1$$

(e) $E =$ Ich würfel eine Zahl.

Lösung:

Das ist dasselbe. Auch hier ist das Ereignis gleich der Ergebnismenge.

$$E = S$$

Es gilt immer

$$P(S) = 1$$

(f) $E =$ Ich würfel eine Zahl größer als 9.

Lösung:

Das ist unmöglich. Die Ereignismenge ist leer.

$$E = \{\}$$

Es gilt immer

$$P(\{\}) = 0$$

(g) $E =$ Ich würfel eine Zahl kleiner als 1.

Lösung:

Das ist auch unmöglich. Die Ereignismenge ist leer.

$$E = \{\}$$

Es gilt immer

$$P(\{\}) = 0$$