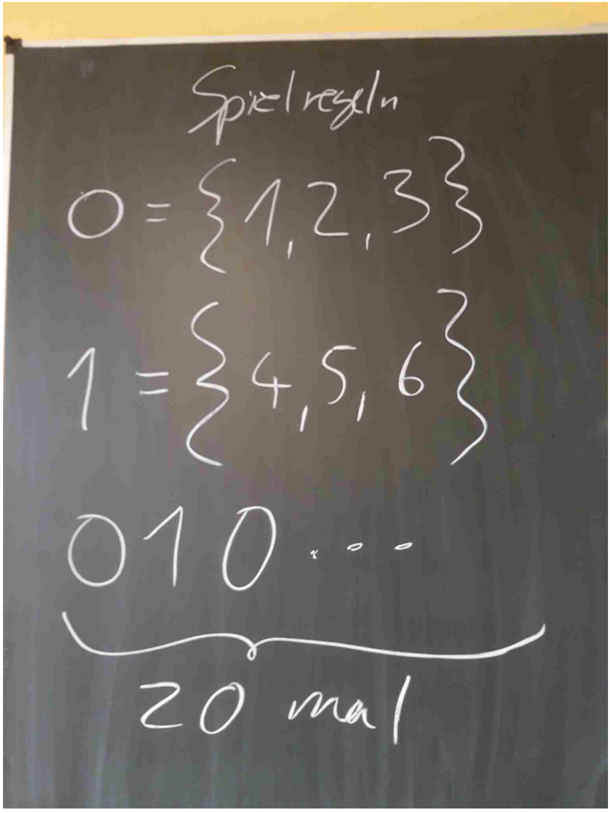
# Was ist Wahrscheinlichkeit?

## Wiederholung, genauer und darüber hinaus

### Unser Spiel am Anfang

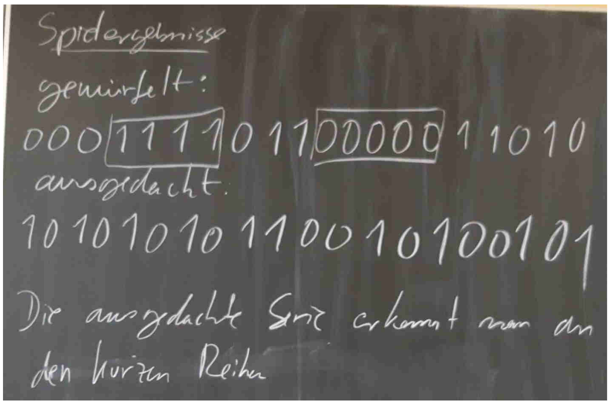
Jeder Tisch fabriziert eine Reihe von 0en und 1en. Ein Tisch würfelt nach folgenden Regeln diese Reihe aus:




Die anderen Tische denken sich eine Reihe aus, die zufällig aussieht.

Herr Golcher geht währenddessen raus.

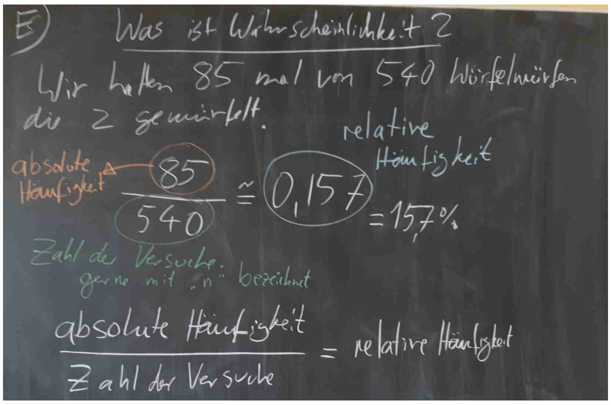
Hinterher errät er die gewürfelte Reihe:



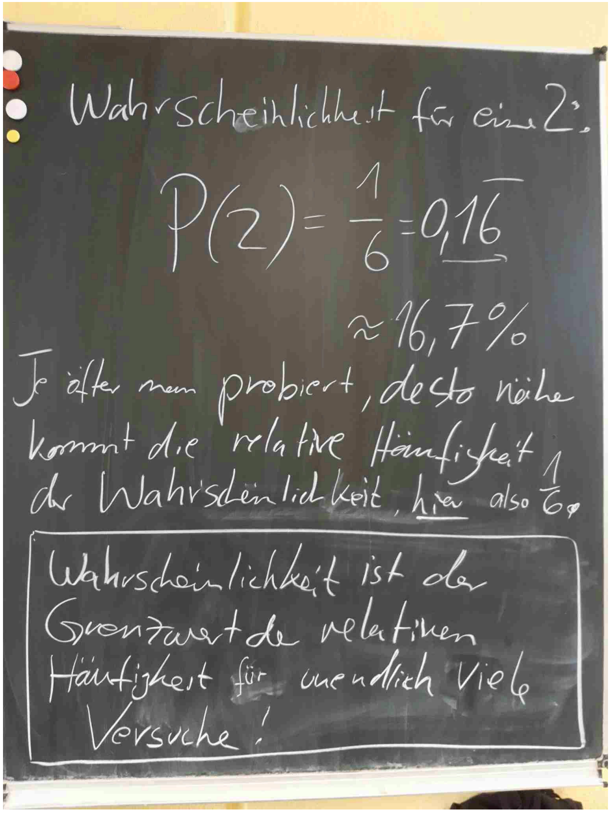

Man erkennt die gewürfelte Reihe daran, dass sie so ausgedacht aussieht. Sie hat viel längere Folgen von gleichen Zahlen als die ausgedachten Reihen.

### Was ist Wahrscheinlichkeit? – nochmal

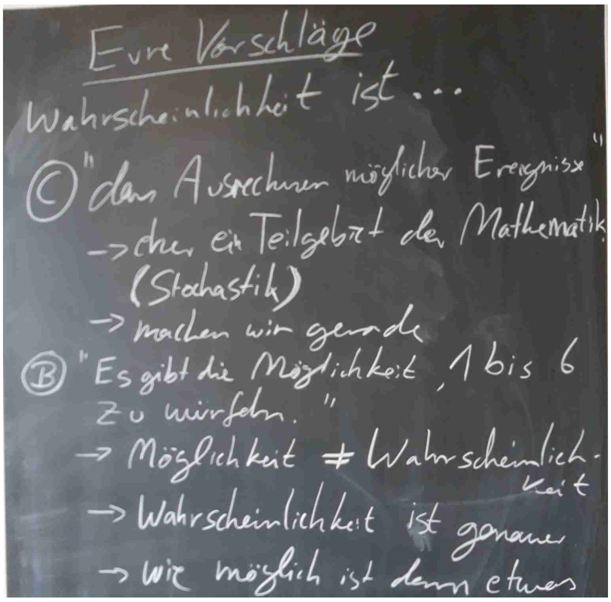
Erst schauen wir uns nochmal die Begriffe *absolute* und *relative* Häufigkeit an, die wir zwar verwendet, aber nicht ordentlich definiert hatten:

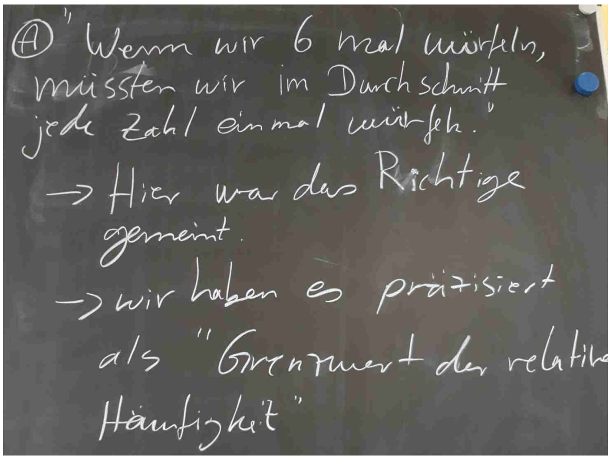



Wenn man mit der (bekannten) Wahrscheinlichkeit vergleicht, erkennt man schnell ein Muster:



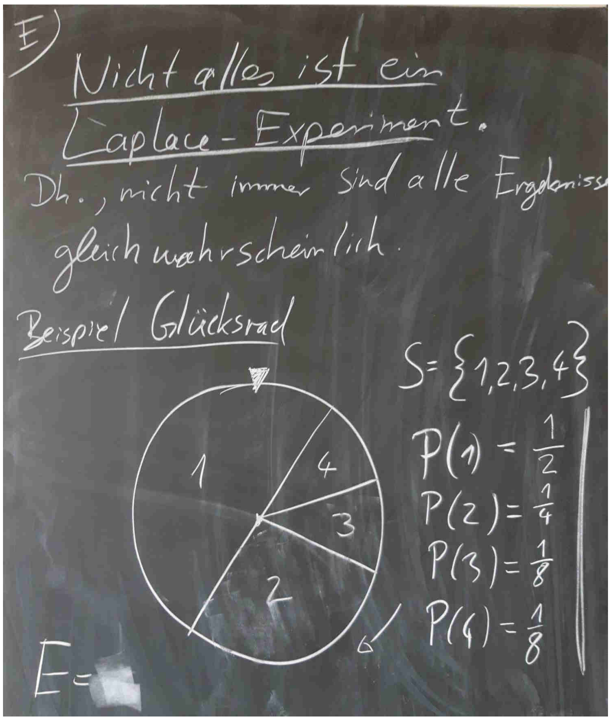

Jetzt schauen wir uns nochmal Eure Vorschläge einer Definition an



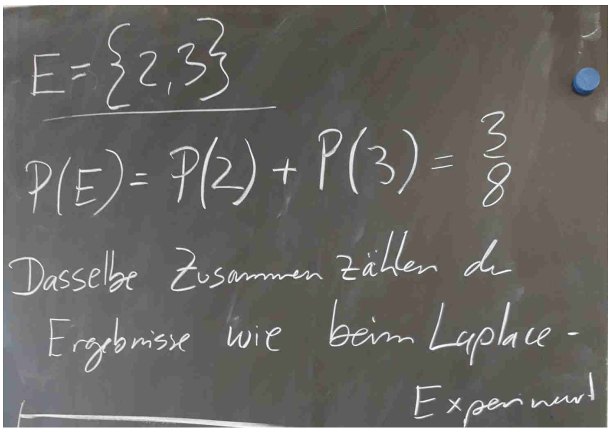



Der Vorschlag $A$ war im Grunde sehr nah dran an unserer eigentlichen Definition.

**Was, wenn nicht alle Ergebnisse gleichverteilt sind?**




Im Foto kann man nicht so gut erkennen, dass die Felder 2 und 3 weiß schraffiert sind. Darauf bezieht sich das $E =$ *schraffiert* links unten.




Eigentlich ändert sich nichts...