

Vektoren addieren

(E) Vektoren addieren

Vektoren addieren wir etwas anders als Skalare. Wir lassen die meiste Mathe dahinter weg und zeichnen nur.

Flughafenband

Diesen Weg legt das Kind in 1s zurück.

Diezen Weg hat das Band in der Sekunde zurück gelegt

$v_{Band} = 2 \frac{m}{s}$

- Geschäftsmaßen sind einfach: $v_{GM} = 1 \frac{m}{s}$. Insgesamt bewegt er sich mit $v_{gesamt} = v_{GM} + v_{Band}$ in Richtung Flugzeug.
- Kinder sind nicht einfach, aber unglaublich süß.

Von $\vec{\Delta s}$ zu \vec{v} (und anderen Vektoren)

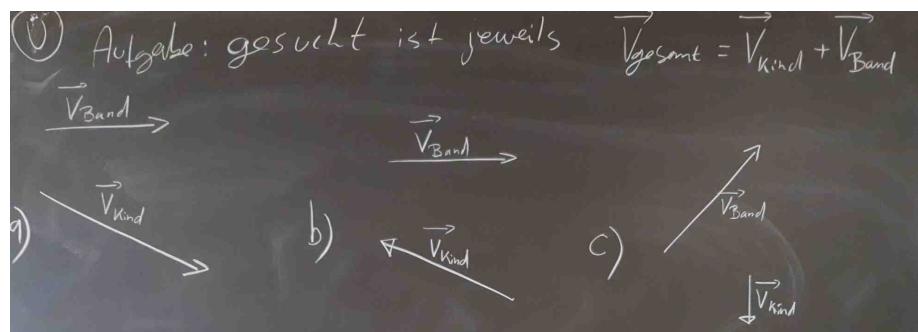
(E) Von $\vec{\Delta s}$ zu \vec{v}

$$\vec{v} = \frac{\vec{\Delta s}}{\Delta t}$$

Um von $\vec{\Delta s}$ zu \vec{v} zu kommen, teilen wir einfach durch Δt .
Sonst ändert sich nichts.

\Rightarrow Alle Vektoren können wir durch Arrows hängen addieren.

Die Hausaufgaben



Immer kommt Ihr den Fuß des einen an die Spitze des anderen Vektors.

Hausaufgabe

