

Master Agile and Scrum through an immersive, real-world case study to become a world-class project manager.

Domine Agile y Scrum a través de un estudio de caso inmersivo y del mundo real para convertirse en un gerente de proyectos de clase mundial.

Aquí tienes un resumen en forma de canción de rap en castellano, usando la técnica de Feynman y nemotecnia. 🎤 🔥

Por felix.jimenez@devoteam.com | <https://github.com/felixjimcal>

Herramienta de puntuación:

<https://github.com/felixjimcal/Story-Points-Estimations-Tool>

TL;DR;

Scrum explicado con Feynman y Pareto

Imagina que diriges una carrera de construcción de robots. Si planeas todo el robot de una vez, inviertes meses diseñando y ensamblando, solo para darte cuenta al final de que se le olvidaron las ruedas. 🤖 Aquí entra Scrum: en vez de construir el robot entero de golpe, lo haces por partes, probando cada una rápido y ajustando según lo que descubras.

Scrum en 3 pasos clave (80/20 de Pareto)

1. Sprints cortos: en lugar de un megaproducto, divides el trabajo en ciclos cortos (1-4 semanas), asegurándote de tener algo funcional en cada iteración.
2. Reuniones rápidas y eficientes: cada día, el equipo responde tres preguntas clave en el Daily Scrum:
 - ¿Qué hice ayer?
 - ¿Qué haré hoy?
 - ¿Qué me está bloqueando?(Piénsalo como una charla de equipo en un pit stop de F1 🏎️).
3. Retroalimentación constante: al final de cada sprint, se revisa lo logrado y se ajusta el plan si es necesario. Si la rueda no encaja, se corrige en el momento, no al final del proyecto.

Reglas de oro:

- PO (Product Owner): decide qué es más importante construir primero (prioriza como un chef en un restaurante lleno 🍳).
- Scrum Master: elimina obstáculos y mejora el proceso (es como el entrenador de un equipo de fútbol ⚽).
- Equipo de Desarrollo: los que construyen el producto (como los mecánicos en un box de Fórmula 1 🏎️).

Pareto aplicado a Scrum

El 20% de las tareas generan el 80% del impacto, así que Scrum se enfoca en hacer primero lo más valioso. ¿Cómo?

- Se prioriza según valor para el cliente, no según "parece importante".

- Se eliminan reuniones innecesarias.
- Se ajusta el plan con feedback real, no suposiciones.

En resumen: Menos teoría, más acción. Menos desperdicio, más valor. 🚀

🚀 Agile explicado con Feynman y Pareto

Imagina que estás cocinando una pizza gigante para una fiesta. Podrías seguir una receta perfecta y no dejar que nadie la pruebe hasta el final... pero ¿y si no les gusta?

👤 Agile dice: haz pequeñas pizzas, pruébalas con la gente y ajusta la receta sobre la marcha. 🍕 🔄

🎯 Los 3 principios clave de Agile (80/20 de Pareto)

1. Flexibilidad sobre rigidez: No sigues un plan grabado en piedra, sino que adaptas según la realidad.
2. Valor temprano y continuo: No esperas hasta el final para entregar algo útil; das pequeños trozos funcionales desde el inicio.
3. Colaboración y feedback: Trabajas junto con el usuario para mejorar el producto con base en su opinión real, no en suposiciones.

👥 ¿Cómo funciona en la práctica?

- En vez de pasar meses planeando, Agile entrega algo usable en semanas.
- Se priorizan las tareas de alto impacto (el 20% que genera el 80% del valor).
- Los equipos trabajan juntos y de forma autónoma, sin burocracia innecesaria.

🔥 Pareto aplicado a Agile

El 80% de los problemas vienen del 20% de los errores, así que en Agile:

- ✓ Se detectan problemas rápido y se arreglan antes de que crezcan.
- ✓ Se enfocan en lo que realmente aporta valor, sin perder tiempo en tonterías.

En resumen: Menos planificación infinita, más aprendizaje en acción. 🚀


Scrum es un marco de trabajo dentro de Agile, pero Agile es un conjunto de principios, no un método específico. Dicho de otro modo, Scrum es una receta dentro de la cocina Agile. 🔍

📚 ¿Dónde encajan los conceptos como épicas, user stories y backlog?

Estos términos son parte de la gestión de productos dentro de Agile, y los más usados en Scrum y Kanban (otros métodos Agile).

Estructura del trabajo en Agile

1. Épicas

- Son historias grandes, como capítulos de un libro.
- Ejemplo: "Queremos una app para pedir pizza online." 

2. User Stories

- Son fragmentos más pequeños de una épica, pensados desde el usuario.
- Ejemplo: "Como cliente, quiero ver el menú de pizzas para elegir qué ordenar."

3. Tareas (Tasks)

- Son lo que hay que hacer para completar una user story.
- Ejemplo: "Crear el diseño del menú", "Conectar con el sistema de pagos".

Backlog (Lista de pendientes)


 Es el contenedor de todas las tareas pendientes que se deben hacer en el proyecto. Se divide en:

- Product Backlog: todas las ideas, épicas y user stories.
- Sprint Backlog: lo que se trabajará en el sprint actual.

¿A quién pertenece cada cosa?

- El Product Owner (PO) maneja el backlog y prioriza lo que da más valor.
- El equipo de desarrollo elige qué hacer en cada sprint.
- El Scrum Master guía al equipo para que trabajen de forma eficiente.

Resumen con Pareto:

El 20% de las historias bien definidas generan el 80% del valor en el producto, por eso priorizar bien el backlog es clave. ¡No es hacer más, es hacer mejor! 

Herramientas y Conceptos Clave en Agile

☐ Acceptance Criteria (Criterios de Aceptación) 

💡 ¿Qué es?

Reglas o condiciones que una historia de usuario debe cumplir para ser considerada "hecha".

📌 Ejemplo:

User Story: *"Como usuario, quiero poder registrarme con mi email para acceder a la plataforma."*

Criterios de aceptación:

- ✓ Debe haber un campo de email y contraseña.
- ✓ Debe validar que el email es válido.
- ✓ Debe mostrar un mensaje de error si los datos son incorrectos.

📌 Regla de Pareto: El 20% de los criterios cubren el 80% de los problemas. No te excedas con la lista.

📌 Planning Poker y Estimaciones 🎲

💡 ¿Qué es?

Método en el que el equipo usa cartas con números (1, 2, 3, 5, 8, 13...) para estimar la complejidad de una tarea.

📌 Cómo funciona:

1. Se lee una User Story.
2. Cada persona elige una carta con su estimación (sin decirlo en voz alta).
3. Todos revelan sus cartas a la vez.
4. Si hay mucha diferencia, se discute y se vuelve a votar.

📌 Regla de Pareto: En el 80% de los casos, los equipos que conversan bien las diferencias acaban con mejores estimaciones.

📌 Puntos de Historia 🎯

💡 ¿Qué es?

Es una forma de estimar el esfuerzo relativo de una tarea en base a complejidad, incertidumbre y trabajo requerido.

📌 Ejemplo:

- Agregar un botón → 1 punto
- Crear un formulario con validaciones → 3 puntos
- Desarrollar un módulo de pago → 8 puntos

📌 Regla de Pareto: El 20% de las tareas más difíciles suelen consumir el 80% del tiempo del sprint. Priorizarlas bien es clave.

📌 Priorización MoSCoW 🏆

💡 ¿Qué es?

Técnica para decidir qué es realmente importante en un proyecto.

📌 Cómo funciona:

- 🔴 Must Have (Debe tener) → Sin esto, el producto no sirve.
- 🟠 Should Have (Debería tener) → Importante, pero se puede vivir sin ello.
- 🔵 Could Have (Podría tener) → Sería bueno, pero no es crítico.
- ⬜ Won't Have (No tendrá por ahora) → No es prioritario en esta fase.

📌 Ejemplo:

Para una app de pizza:

- ✓ Must Have: Menú y pago online.
- ✓ Should Have: Seguimiento del pedido en tiempo real.
- ✓ Could Have: Personalización avanzada de pizzas.
- ✓ Won't Have: Integración con redes sociales.

📌 Regla de Pareto: El 20% de las funcionalidades generan el 80% del valor. No te distraigas con cosas secundarias.

📌 Roadmap 📅

💡 ¿Qué es?

El plan de alto nivel que muestra qué se construirá y cuándo.

📌 Ejemplo:

- 📌 Q1: Lanzar la app básica.
- 📌 Q2: Agregar pagos con tarjeta.
- 📌 Q3: Agregar pedidos programados.

✦ Regla de Pareto: El 80% de los problemas ocurren cuando el roadmap es rígido y no se adapta a la realidad.

📦 MVP (Minimum Viable Product) 🚀

💡 ¿Qué es?

El producto más simple y funcional que se puede lanzar para validar una idea rápidamente.

✦ Ejemplo:

En vez de hacer una súper app de pedidos de pizza, lanzas una web básica donde los clientes solo pueden pedir por WhatsApp. Si funciona, mejoras.

✦ Regla de Pareto: El 20% de funcionalidad esencial te permite probar el 80% de tu idea.

📋 Kanban 🏠

💡 ¿Qué es?

Un método visual para gestionar el trabajo. Usa tarjetas en un tablero con columnas como:

- ✦ To Do (Por hacer)
- 🏠 In Progress (En proceso)
- ✅ Done (Hecho)

✦ Ejemplo:

Pensemos en una cocina de restaurante 🍔:

✦ To Do: "Cocinar hamburguesa"

🏠 In Progress: "Hamburguesa en la parrilla"

✅ Done: "Hamburguesa lista para servir"

✦ Regla de Pareto: En equipos eficientes, el 20% de las tareas en progreso generan el 80% del atasco.

🔥 Conclusión

- Scrum y Kanban son métodos dentro de Agile.
 - Backlog, épicas, user stories, criterios de aceptación → organizan el trabajo.
 - Planning poker, puntos de historia, MoSCoW → ayudan a priorizar y estimar.
 - Roadmap y MVP → aseguran visión clara y lanzamientos rápidos.
-

🎵 SCRUM RAP – EL ÁGIL FLOW 🎵

(Beat entra con un ritmo boom bap, serio pero con flow... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎤 ¡Ágil, flexible, rápido en acción!
- 🎤 Scrum es la clave pa' esta evolución!
- 🎤 Si el cambio te asusta, mejor ve aprendiendo,
- 🎤 porque en este juego, hay que ir respondiendo.

(Verso 1)

Todo empezó con obras de otra era, rascacielos, túneles, Apollo en la esfera.
Lo tangible manda, la física rige, de abajo pa' arriba, sin que nada se olvide.
Planificaban con cascada, bien estructurado, todo detallado, sin ser alterado.
Pero al mundo digital eso no le encajaba, un plan de dos años, ¡y el mercado cambiaba!

(Verso 2)

Hacer software no es como un puente, si esperas dos años, el código es inerte.
Creció la demanda, la cosa explotó, los proyectos fallaban, caos se formó.
Se triplicó el costo, todo iba mal, los planes obsoletos, error fatal.
El mundo entendió: "¡Se necesita otro plan!", y Agile nació, pa' poder improvisar.

(Estribillo)

- 🎤 ¡Ágil, flexible, rápido en acción!
- 🎤 Scrum es la clave pa' esta evolución!
- 🎤 Si el cambio te asusta, mejor ve aprendiendo,
- 🎤 porque en este juego, hay que ir respondiendo.

(Verso 3)

Ya no más torres de papel con planes eternos, Scrum lo simplifica y es puro veneno.
Itera en semanas, mejora al instante, el cliente contento, el equipo adelante.
Se colabora, se adapta, se entrega en porciones, feedback temprano pa' evitar frustraciones.
Con Agile no hay miedo, ¡el cambio es rutina! Mejoras constantes, la meta camina.

(Final)

Así que ya sabes, no dudes, actúa,
si el cambio te asusta, mejor evoluciona.
Del agua a la agilidad, un salto letal,
si sigues en cascada, te va a ir fatal.

🎤💥 ¡Scrum en la casa!

Nemotecnia clave:

- *"Si esperas dos años, el código es inerte" → Los planes largos matan la innovación.*
- *"Con Agile no hay miedo, el cambio es rutina" → La adaptación es la clave del éxito.*
- *"Se colabora, se adapta, se entrega en porciones" → Scrum en una frase.*

🔥 🎵 ¿Te imaginas esto con un beat bien pesado? ¡Ahí lo tienes, aprendizaje con flow!

🎵 MANIFIESTO ÁGIL – LA REVOLUCIÓN DEL SOFTWARE 🎵

(Beat suave, con un toque funky, como para fluir con estilo... 🎵🎤)

(Estribillo)

🎵 ¡Agilidad en Utah, un cambio brutal!

🎵 Manifiesto Ágil, el software letal.

🎵 Si el papel te pesa y el plan te atrasa,

🎵 mira al cliente y mejora la casa.

(Verso 1)

2001, en un resort con esquí, devs se reunieron pa' dejar de sufrir.

El plan era simple, ¿cómo mejorar? Crear software ágil, sin tanto pesar.

La documentación ya no era la ley, funcionalidad primero, eso es lo que hay, ¿eh?

Individuos, interacción, la gente es clave, no solo herramientas, eso es lo que vale.

(Verso 2)

"Colabora con clientes, olvida el contrato, si algo cambia, responde, nunca te quedes atado."

Manifiesto Ágil, así fue que nació, ¡pero ojo, que el hype a veces no tiene razón!

No es solo un truco, ni magia sin más, es un mindset, un guía pa' cómo trabajar.

Sin reglas rígidas ni falsas promesas, agilidad es fluidez, donde el equipo progresa.

(Estribillo)

🎵 ¡Agilidad en Utah, un cambio brutal!

🎵 Manifiesto Ágil, el software letal.

🎵 Si el papel te pesa y el plan te atrasa,

🎵 mira al cliente y mejora la casa.

(Verso 3)

Doce principios detrás de la escena, detalles que guían, que dan más sustancia al tema.

No es solo moda, es filosofía, trabajo en equipo y empatía.

Así que cuando oigas "ágil" sin sentido, pregunta contexto, que no te hayan mentido.

Porque ágil es más que un término vacío, es adaptar, mejorar, y hacer lo mío.

(Final)

🎤💥 ¡El manifiesto es claro, no te confundas,

si sigues el ritmo, el software abunda!

Agilidad es actitud, no solo un plan, el cliente es el centro, no lo olvides, ¡man!

Nemotecnia clave:

- *"Funcionalidad primero, eso es lo que hay" → Priorizar software funcionando sobre documentos.*
- *"Colabora con clientes, olvida el contrato" → Relaciones antes que papeleo.*
- *"Doce principios detrás de la escena" → Doce reglas detallan la agilidad plena.*

🔥 🎵 ¡Dale play y que fluya la agilidad!

🎵 RAP ÁGIL – LOS 4 PILARES 🎵

(Beat entra con un ritmo groovy, listo para soltar sabiduría... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎤 ¡Cuatro pilares que tienes que usar!
 - 🎤 Si haces Agile, no puedes fallar.
 - 🎤 Cliente, cambio, entrega y unión,
 - 🎤 si los aplicas, dominas la acción.
-

(Verso 1 – Cliente primero 🏆)

Si el cliente no sonríte, nada funciona, no basta con decir "¡el plan se corona!".
Si el software no vale, no importa el color, ¡entrega temprano, dales valor!

- 🎤 Ejemplo real, te lo explico, bro, Bill pagó, pero el software falló.
- El plan perfecto, tiempo cerrado, pero el cliente quedó frustrado.

➡ **Nemotecnia: "Si el cliente se queja, el plan no refleja."**

(Verso 2 – Bienvenido, cambio 🔄)

- 🎤 ¡El cambio es amigo, no lo rechaces!
- 🎤 Si es necesario, que todo renaces.

Si algo mejora, se implementa ya, o el cliente se va y no vuelve más.

Bill volvió con un cambio genial, pero su equipo dijo: "¡Demasiado tarde, chaval!"
Con Agile el cambio no es un error, es una ventaja, ¡tu mejor motor!

➡ **Nemotecnia: "El cambio es el tren, súbete bien."**

(Verso 3 – Entrega frecuente 📦)

Entrega en semanas, no en un año, si el software está listo, lo usamos temprano.
Poco a poco, sin esperar, cada sprint es valor pa' entregar.

Si Bill recibiera el aire primero, en verano no estaría en un agujero.
Entrega frecuente, ajustes al paso, más satisfacción, menos fracaso.

➡ **Nemotecnia: "Sprint tras sprint, el cliente no sufre un fin."**

(Verso 4 – Trabajo en equipo 🤝)

🗨️ ¡El negocio y los devs deben hablar!

🗨️ Cada día juntos, sin esperar.

Si Bill con Layer charla constante, el software sería más elegante.

Problemas se ven, ajustes se hacen, las sorpresas tardías nunca aparecen.

Si Agile aplicas, la clave está ahí, negocio y tech unidos al fin.

➡ **Nemotecnia: "Sin hablar no hay avanzar."**

(Estribillo final – Recapitulación 🗨️ 🔥)

🗨️ Cliente primero, su voz es ley,

🗨️ si hay un buen cambio, dale el OK.

🗨️ Entrega en ciclos, ve paso a paso, 🗨️ y si no hablas, el barco es un fracaso.

🗨️ ⚡ ¡Scrum en la casa, no pierdas la base!

🎵 RAP ÁGIL – EL PODER DEL EQUIPO 🎵

(Beat con groove y energía, listo para inyectar conocimiento... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎵 ¡Motiva, comunica, entrega y avanza!
 - 🎵 Si sigues Agile, la cosa se lanza.
 - 🎵 Equipo con flow, software en acción,
 - 🎵 sostenibilidad es la revolución.
-

(Verso 1 – Motivación 🙌)

🎵 Si el team no cree, el proyecto se muere, 🎵 motívalos bien, que el éxito espere.
Dale recursos, confía y respalda, así cada sprint se vuelve esmeralda.

Micromanagement, ¡fuera de aquí! Deja que el genio haga su beat.
Si el equipo manda y decide su ruta, el código vuela, ¡no hay quien lo discuta!

➡ **Nemotecnia: "Equipo inspirado, proyecto avanzado."**

(Verso 2 – Comunicación 🗣️)

🎵 Hablar directo, cara a cara, 🎵 emails y chats se enredan en nada.
Si algo es clave, dilo de frente, que no se malentienda, ¡esto es urgente!

📞 Videollamada si estás remoto, 🤝 pero hablar en vivo vale oro y es otro.
El matiz, el tono, el gesto preciso, hace que el plan salga sin imprevistos.

➡ **Nemotecnia: "Habla en persona, evita la zona."**

(Verso 3 – Software funcional 💻)

- 🎵 ¡Código vivo es lo que medimos!
- 🎵 No solo papeles, ¡lo que ya servimos!

No vendas promesas, muestra el producto, que el cliente lo use, no un plan absoluto.

Bill vio "verde", pensó que era top, pero la casa quedó sin control.
Si el software no corre, no cuenta el progreso, entrega funciones, ¡eso es el peso!

➡ **Nemotecnia: "Si no funciona, no es mejora."**

(Verso 4 – Ritmo sostenible 🚀)

🔊 *No es una maratón, ni sprint infinito, 🔊 si quemas al team, pierdes el hito.*
El código bueno no nace del miedo, descansa, equilibra, y sigue sin freno.

Morale alta, trabajo sensato, mejor paso firme que un fallo barato.
Si Agile aplicas, mantén el compás, que el éxito llegue y se quede detrás.

➡ **Nemotecnia: "Paso constante, éxito brillante."**

(Estribillo final – Recapitulación 🎤 🔥)

🔊 *¡Motiva, comunica, entrega y avanza!*
🔊 *Si sigues Agile, la cosa se lanza.*
🔊 *Equipo con flow, software en acción, 🔊 sostenibilidad es la revolución.*

🎤 ⚡ ¡Ya lo tienes, Agile con estilo y sin burnout!

🎵 RAP ÁGIL – EL CIERRE MAESTRO 🎵

(Beat entra con un tono épico, con un groove que invita a aprender con estilo... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎵 ¡Excelencia, simpleza, equipo y mejora!
 - 🎵 Si sigues Agile, la cosa se empodera.
 - 🎵 Código limpio, sin sobrecargar, 🎵 equipo autónomo, listo pa' ganar.
-

(Verso 1 – Excelencia técnica 🏆)

🎵 Si el código es malo, la deuda te ahoga, 🎵 mejor hazlo bien, sin trampa ni droga.
No corras con prisa pa' entregar hoy, si luego el sistema se rompe y es toy.

🎵 Calidad primero, diseño elegante, 🎵 que el código fluya, sea impresionante.
Si Agile aplicas y quieres brillar, tu software robusto lo tienes que dar.

➡ **Nemotecnia: "Si el código es fino, el futuro es divino."**

(Verso 2 – Simplicidad 🧩)

🎵 Menos es más, no hagas de más, 🎵 si no es necesario, déjalo atrás.
El código limpio es oro en la casa, más líneas inútiles, más se retrasa.

Bill vio el sistema y todo enredado, código inflado, problema heredado.
Si Agile aplicas, el lema es real, simplicidad es lo fundamental.

➡ **Nemotecnia: "Menos funciones, menos frustraciones."**

(Verso 3 – Equipos autónomos 🤝)

🎵 Si el team decide, el éxito viene, 🎵 sin tanto jefe, el barco se mueve.
La autogestión es puro poder, sin esperar, ¡se empieza a hacer!

Equipos que crean, que toman acción, las reglas no frenan la innovación.
Ágil es plano, sin tanto control, el talento libre es revolución.

➡ **Nemotecnia: "Sin mando arriba, la solución vibra."**

(Verso 4 – Reflexión y mejora 🚀)

- 🎵 Si nunca mejoras, repites error,

🗨️ *el feedback es clave pa' ser el mejor.*

Mira el pasado, aprende del fallo, ajusta el rumbo y rompe el desmayo.

Si Bill sufriera el calor otra vez, con Agile el cambio es más que un test.

Aprende, ajusta, crece sin miedo, el software mejora, el éxito es pleno.

➡️ **Nemotecnia: "Si no reflexionas, la falla se asoma."**

(Estribillo final – Cierre ÉPICO 🗨️ 🔥)

🗨️ *¡Excelencia, simpleza, equipo y mejora!*

🗨️ *Si sigues Agile, la cosa se empodera.*

🗨️ *Código limpio, sin sobrecargar, 🗨️ equipo autónomo, listo pa' ganar.*

🗨️ ⚡ *¡Así se cierra Agile con puro flow!*

🎵 RAP ÁGIL – PROYECTOS EN ACCIÓN 🎵

(Beat entra con un ritmo serio pero pegajoso, listo para enseñar con estilo... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎵 ¡Waterfall es rígido, Agile flexible!
 - 🎵 Itera en ciclos, el cambio es posible.
 - 🎵 Roles bien claros, equipo en acción,
 - 🎵 el cliente revisa en cada ocasión.
-

(Verso 1 – Waterfall vs. Agile 🗨️)

- 🎵 Waterfall es línea, A va antes que B,
- 🎵 cuando llegas a C, no puedes volver.
- 🎵 Pero con Agile, se parte en pedazos,
- 🎵 cada iteración te da resultados.
- 🎵 Diseñas, codificas, pruebas y das,
- 🎵 feedback inmediato pa' no tropezar.
- 🎵 Si algo no cuadra, lo arreglas temprano,
- 🎵 no esperas al final, ¡lo haces en mano!

➡ **Nemotecnia: "Ciclos cortos, errores muertos."**

(Verso 2 – Roles en el juego 🗨️)

- 🎵 Cliente al mando, diciendo qué quiere,
- 🎵 prioriza cambios, revisa si hiere.
- 🎵 Su feedback importa, valida el producto,
- 🎵 sin su visión, todo es un bulto.
- 🎵 El team desarrolla, lo hace con flow,
- 🎵 saben los tiempos y el riesgo en acción.
- 🎵 Si algo es complejo, lo van a avisar,
- 🎵 pa' que el proyecto no vaya a estallar.

➡ **Nemotecnia: "Cliente revisa, equipo optimiza."**

(Verso 3 – El Project Manager 👑)

- 🔊 El PM no manda, pero sí guía,
- 🔊 mantiene el rumbo, su rol es vigía.
- 🔊 Asegura el ritmo, reporta avances,
- 🔊 pa' que el proyecto no caiga en trance.

- 🔊 Reúne al team, cuida el progreso,
- 🔊 ajusta el plan, evita el exceso.
- 🔊 Si hay cambios, los mide, no frena el motor,
- 🔊 mantiene el Agile con mucho rigor.

➡ **Nemotecnia: "El PM no ordena, el equipo resuena."**

(Estribillo final – Recapitulación 🎤 🔥)

- 🔊 ¡Waterfall es rígido, Agile flexible!
 - 🔊 Itera en ciclos, el cambio es posible.
 - 🔊 Roles bien claros, equipo en acción,
 - 🔊 el cliente revisa en cada ocasión.
- 🎤 ⚡ ¡Así se manejan proyectos con Agile!

🎵 RAP SCRUM – EL RITMO DEL ÉXITO 🎵

(Beat con un groove progresivo, listos para la acción... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎵 ¡Scrum es el ritmo, el flow del equipo!
 - 🎵 Con ciclos, revisas y ajustas el tiro.
 - 🎵 No hay jerarquía, el cambio es normal,
 - 🎵 iteras con fuerza, pa' ser letal.
-

(Verso 1 – Scrum y los problemas complejos 🎤)

- 🎵 Si el problema es grande y no tiene un plan,
- 🎵 Agile te dice: "¡Itera, man!"
- 🎵 No es cuestión de solo pensar,
- 🎵 haz, revisa, vuelve a intentar.

- 🎵 Predictivo es un tiro ciego,
- 🎵 adaptativo, cambio sin miedo.
- 🎵 Si no sabes qué viene después,
- 🎵 Scrum te ajusta y evita el estrés.

➡ **Nemotecnia: "Scrum improvisa, pero con camisa."**

(Verso 2 – Pilares de Scrum 🏛️)

- 🎵 Transparencia: lo que ves es real,
- 🎵 no más sorpresas, todo es normal.
- 🎵 Inspección: revisa el error,
- 🎵 antes que el fallo se vuelva un dolor.

- 🎵 Adaptación: si algo está mal,
- 🎵 ajusta el rumbo y sigue el canal.
- 🎵 Estos pilares mantienen el fuego,
- 🎵 pa' que el proyecto no muera luego.

➡ **Nemotecnia: "Ver, medir y corregir."**

(Verso 3 – Artefactos 📄)

- ️ Backlog del producto, la lista inicial,
- ️ Sprint Backlog, la meta actual.
- ️ Incremento: lo que se ha creado,
- ️ Scrum va con todo, ¡todo entregado!

- ️ Si quieres saber qué hay que hacer,
- ️ mira los artefactos, ahí está el poder.
- ️ Todo documentado, sin sobrecargar,
- ️ solo lo justo para entregar.

➡ **Nemotecnia: "Backlog marca el compás, el incremento lo da más."**

(Verso 4 – El equipo Scrum 👥)

- ️ El Product Owner manda el deseo,
- ️ el Dev Team lo hace, sin más rodeo.
- ️ Scrum Master cuida que todo fluya,
- ️ sin imposiciones, sin mano dura.

- ️ No hay jefe aquí, no hay control,
- ️ solo trabajo en cooperación.
- ️ El equipo entero lleva el mando,
- ️ sin burocracia, el código es blanco.

➡ **Nemotecnia: "Tres roles, un equipo, sin jerarquía es efectivo."**

(Verso 5 – Eventos Scrum 📅)

- ️ Sprint es el ciclo, el núcleo vital,
- ️ Scrum se mueve, nada es final.
- ️ Daily Scrum: ¿qué harás hoy?
- ️ Sprint Planning: define el convoy.

- ️ Sprint Review, mostramos la acción,
- ️ Sprint Retro, mejora el guion.
- ️ Cada evento, ritmo preciso,
- ️ Scrum es el beat, el éxito es el piso.

➡ **Nemotecnia: "Sprint es la base, los eventos son clave."**

(Estribillo final – Cierre ÉPICO 🎤 🔥)

- 🎤 ¡Scrum es el ritmo, el flow del equipo!
- 🎤 Con ciclos, revisas y ajustas el tiro.
- 🎤 No hay jerarquía, el cambio es normal,
- 🎤 iteras con fuerza, pa' ser letal.

🎵 RAP SCRUM – DEL BACKLOG AL ÉXITO 🎵

(Beat con groove técnico, con un toque de suspense... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎤 ¡Backlog armado, historias en fila!
 - 🎤 Cada sprint avanza, la meta brilla.
 - 🎤 Si el cliente habla, el equipo escucha,
 - 🎤 con historias y épicas, el código lucha.
-

(Verso 1 – El Product Backlog 📋)

- 🎤 ¿Qué hay que hacer? ¡Mira el Backlog!
- 🎤 Es la lista que maneja el flow.
- 🎤 Cada tarea, cada función,
- 🎤 está ordenada con precisión.

- 🎤 Los PBIs definen el juego,
- 🎤 si no está en la lista, no hay despego.
- 🎤 Cada sprint toma su parte,
- 🎤 y paso a paso, ¡todo es arte!

➡ **Nemotecnia: "El Backlog guía, sin él, hay caída."**

(Verso 2 – User Stories 🗒)

- 🎤 "Como usuario, quiero poder..."
- 🎤 así empieza, fácil de entender.
- 🎤 Funcionalidad clara y real,
- 🎤 que el equipo pueda visualizar.

- 🎤 No es solo código, es experiencia,
- 🎤 que el usuario sienta la diferencia.
- 🎤 Si la historia es clara y bien pensada,
- 🎤 el equipo la entrega sin encrucijada.

➡ **Nemotecnia: "Si el usuario lo dice, el equipo lo sigue."**

(Verso 3 – Épicas 🗨️🔥)

- 🗨️ *Si la historia es grande, se vuelve épica,*
- 🗨️ *no cabe en un sprint, necesita métrica.*
- 🗨️ *Un pago online, una gran función,*
- 🗨️ *tiene historias dentro, en expansión.*
- 🗨️ *¿PayPal, Bitcoin, tarjeta o cash?*
- 🗨️ *Cada historia es un paso más.*
- 🗨️ *Dividir y vencer, así es Scrum,*
- 🗨️ *todo bien claro, no hay ningún boom.*

➡️ **Nemotecnia: "Si en un sprint no cabe, en épica se agrande."**

(Estribillo final – Cierre ÉPICO 🗨️🔥)

- 🗨️ *¡Backlog armado, historias en fila!*
- 🗨️ *Cada sprint avanza, la meta brilla.*
- 🗨️ *Si el cliente habla, el equipo escucha,*
- 🗨️ *con historias y épicas, el código lucha.*

🎵 RAP SCRUM – EL CIERRE MAESTRO 🎵

(Beat con ritmo intenso, listo para romper el sprint final... 🎵🎤)

(Estribillo)

- 🎵 ¡MVP pa' empezar, backlog pa' escalar!
 - 🎵 Scrum en acción, listos pa' entregar.
 - 🎵 Si el cliente lo pide, el equipo decide,
 - 🎵 Sprint tras sprint, todo fluye y sigue.
-

(Verso 1 – MVP y releases 🚀)

- 🎵 Lo mínimo viable, lo justo y preciso,
- 🎵 sin florituras, sin compromiso.
- 🎵 La pizza se pide, el pago está listo,
- 🎵 lo demás vendrá después, jeso es visto!
- 🎵 Releases caen, el feedback es oro,
- 🎵 el cliente responde, ajustamos todo.
- 🎵 Scrum no espera, es adaptación,
- 🎵 cada entrega mejora la acción.

➡ **Nemotecnia: "Lo mínimo viable, entrega imparable."**

(Verso 2 – Los roles en el juego 🤖)

- 🎵 El Product Owner marca el camino,
- 🎵 prioriza tareas, organiza el destino.
- 🎵 Dev Team construye, con pura destreza,
- 🎵 cada historia con máxima pieza.
- 🎵 Scrum Master vigila, quita el bloqueo,
- 🎵 guía el equipo, elimina el enredo.
- 🎵 Tres roles distintos, un solo fin,
- 🎵 hacer que el Scrum sea un festín.

➡ **Nemotecnia: "Owner visiona, Devs construyen, Scrum Master fluye."**

(Verso 3 – Sprint y eventos 📅)

- 🔊 *Sprint es el ritmo, es el motor,*
- 🔊 *con planning al frente y backlog en control.*
- 🔊 *Daily Scrum, hablamos al grano,*
- 🔊 *qué hicimos ayer, qué hacemos temprano.*
- 🔊 *Sprint Review, muéstrame el cambio,*
- 🔊 *cliente lo mira, damos el rango.*
- 🔊 *Retro inspecciona, ve el error,*
- 🔊 *Scrum es mejora, ¡sin dilación!*

➡ **Nemotecnia: "Sprint es el beat, Daily es el hit."**

(Verso 4 – Backlog refinado 📝)

- 🔊 *El backlog evoluciona, nunca se frena,*
- 🔊 *si algo no vale, fuera del esquema.*
- 🔊 *Nueva historia, ajuste preciso,*
- 🔊 *Scrum se adapta, sin compromiso.*
- 🔊 *Se quita, se cambia, se redefine,*
- 🔊 *si no aporta, el equipo lo exprime.*
- 🔊 *Tareas en orden, todo encajado,*
- 🔊 *prioridad clara, el éxito armado.*

➡ **Nemotecnia: "Backlog que cambia, equipo que manda."**

(Estribillo final – Cierre ÉPICO 🎤🔥)

- 🔊 *¡MVP pa' empezar, backlog pa' escalar!*
- 🔊 *Scrum en acción, listos pa' entregar.*
- 🔊 *Si el cliente lo pide, el equipo decide,*
- 🔊 *Sprint tras sprint, todo fluye y sigue.*

🎤💥 **¡Así se cierra Scrum con puro flow!**