

#### **INFO**

Name
Felix Kampfer

Wohnort München

E-Mail felix.kampfer@gmail.com

Webseite
felixkampfer.com

#### **SPRACHKENNTNISSE**

**Deutsch**C2 - Muttersprache

**Englisch**C2 – 9 |ahre Schule in USA

Französisch A1 - Anfänger

#### **NETWORKING**

S Skype C felixk101

Github 🗹
github.com/felixk101

in LinkedIn 🖸 /in/felixkampfer

Facebook C fb.com/felixkampfer

#### HOBBIES

loT Projekte, Hackathons, Fotografie, Tabletop RPGs

# FELIX KAMPFER

#### SOFTWAREENTWICKLER SUCHT HERAUSFORDERUNG



### **BERUFSERFAHRUNG**

03/2019 – 08/2019 BMW AG, München

Masterand im Bereich Technologieintegration

Konzeption und Entwicklung einer NLP-basierten Suchanwendung mithilfe einer Graphdatenbank

**Technologien:** Python, Javascript / NodeJS, React, Docker, Neo4J, Oracle DB

04/2018 – 09/2018 **Team23 GmbH, Augsburg** 

Werkstudent im Bereich Software Development

Betreuung und Weiterentwicklung eines Content Management Systems; Performance-Optimierung

**Technologien:** Python / Django, MySQL, Bash Scripting, Docker, SEO

10/2016 – 02/2017 **KUKA Roboter GmbH, Augsburg** 

<u>Praktikant</u> im Bereich innovative Roboterapplikationen

Entwicklung einer Webanwendung zur Steuerung eines Industrieroboters

**Technologien :** Java, Eclipse Plugin-Entwicklung, Javascript, Definition von DSLs

Studium der Informatik (Master)

Technische Universität München – Kein Abschluss

### **STUDIUM**

03/2018 - 04/2020

(voraussichtlich) Hochschule Augsburg – vsl. Notenschnitt: 1,9

Abschlussarbeit: Knowledge Base Supported
Document Retrieval and Annotation

09/2019 – 01/2020 Auslandssemester
University of Ulster, Nordirland
Fokus: Business Intelligence & Big Data Infrastructure

03/2015 – 04/2018 Studium der Informatik (Bachelor)
Hochschule Augsburg – Notenschnitt: 2,0
Abschlussarbeit: Situation-Aware UI Optimization 

10/2012 – 03/2015 Studium der Informatik (Bachelor)



## **FÄHIGKEITEN**





**INFO** 



Name Felix Kampfer



Wohnort München



E-Mail felix.kampfer@gmail.com



Webseite felixkampfer.com



# VERÖFFENTLICHUNGEN



Märtin C., Herdin C., Engel J., Kampfer F. (2019) A Structured Approach for Designing Adaptive Interactive Systems by Unifying Situation-Analytics with Model- and Pattern-Based User Interface Development. In: Holzinger A., Silva H., Helfert M. (eds) Computer-Human Interaction Research and Applications. CHIRA 2017. Communications in Computer and Information Science, vol 654. Springer, Cham

Märtin C., Kampfer F., Herdin C., Yameni L.B. (2019). Situation Analytics and Model-based User Interface Development: A Synergetic Approach for Building Runtime-Adaptive Business Applications. In: Complex Systems Informatics and Modeling Quarterly. 1-19. 10.7250/csimq.2019-20.01.

Märtin C., Kampfer F., Herdin C., Yameni L.B. (2018) Merging Situation Analytics and Model-Based User Interface Development for Building Runtime-Adaptive Business Applications. In: Zdravkovic J., Grabis J., Nurcan S., Stirna J. (eds) Perspectives in Business Informatics Research. BIR 2018. Lecture Notes in Business Information Processing, vol 330. Springer, Cham



# AUSWAHL AN STUDIENPROJEKTEN

Industrie 4.0 Sommersemester

Gruppenarbeit

Weiterentwicklung einer simulierten heterogenen Fabrikanlage mittels autonomen Softwareagenten

Technologien: Python, Java / Jadex

Wintersemester 2017

2018

RoomFinder

**Finzelarbeit** 

Webanwendung zum Ermitteln von freien Räumen an der Hochschule Augsburg mit grafischer Aufbereitung

Technologien: Python / Django, Webuntis

Sommersemester 2017

Wo issn des Hirn?

Gruppenarbeit

Android App zur Kategorisierung von Gehirnwellen mittels Convolutional Neural Networks zur experimentellen Steuerung von IoT-Geräten.

Technologien: Java / Android, OpenViBE

Sommersemester 2016

**Beweg Dich!** 

Gruppenarbeit in Kooperation mit der Universität Basel

Webanwendung zur Berechnung, ob man schneller als die Tram zur nächsten Haltestelle laufen kann

Technologien: Python / Django, EFA-API

Wintersemester 2015

TwaBot (Twitch Analysis Bot)

Gruppenarbeit

Echtzeit-Auswertung des emotionalen Inhalts von verschieden Chatkanälen einer Streaming-Plattform

Technologien: <u>JavaScript</u> / Node JS, RethinkDB