1 - Spieleleiter kann Spiel erstellen  
- GUI für Tablet (Button fürs Erstellen)  
- Bei Betätigung Spiel-ID für Spiel in Datenbank  
- Spiele: Spiel-ID, Fragenkatalog, Hub-Adresse  
- Fragen: Fragenkatalog, Frage, Antwort1-4, richtige Antwort  
- Hub für Spiel reservieren  
2 - Spieler kann sich mit Spiel verbinden  
- GUI für Smartphone mit Button zum Verbinden  
- Bei Bestätigung Prüfung auf Datenbankeintrag  
- Hub-Adresse in Datenbank  
- Hub sendet Aktualisierungsauftrag an Spielleiter, wenn ein Spieler sich einloggt  
3 - Fragen stammen aus einem Fragekatalog  
- Fragenkatalog anlegen (in Datenbank)  
4 - Spieler kann Antwort abgeben  
- GUI für Smartphone aufbauen (4 Buttons, 1 TextField)  
- Gewählte Antwort optisch hervorheben  
5 - Spielleiter kann nach Beendigung einer Fragerunde Ergebnisse aufdecken lassen  
- Button auf Tablet für Beendigung der Fragerunde  
- Bei Betätigung schickt Hub Stop an Spieler  
- Antworten der Spieler werden auf Richtigkeit geprüft und dementsprechend markiert  
- Spieler schicken automatisiert ihre gewählten Antworten zurück  
- Richtige Antwort gibt einen Punkt  
6 - Ende einer Spielrunde durch den Spieleleiter  
- Button auf Tablet für Spielleiter  
- Beendet das komplette Spiel  
- Hub schickt Notification an Spieler  
- Statistik bleibt erhalten  
- Funktion Auswertung  
7 - Spieler kann über Namen identifiziert werden  
- Tabelle Spieler in Datenbank  
- Spiel-ID, Spielername  
- Textfeld in Smartphone-App beim Verbinden  
- Name kann gewählt werden  
- Beim Einloggen wird dieser Überprüft und evtl gleich abgewiesen  
8 - Spieler kann jederzeit das Spiel verlassen  
- Button in Smartphone-App  
- Bei Betätigung bekommt Spielleiter Notification vom Hub  
- Liste wird aktualisiert   
- Name wird aus DB gelöscht  
9 - Ende einer Spielrunde durch vollständige Abarbeitung aller Fragen  
- Funktion Auswertung, wenn alle geladenen Fragen abgearbeitet wurden  
10 - Spielleiter kann vierstelle Session-ID generieren lassen  
- Spiel-ID wird ohne Wiederholung bei Erstellung eines Spiels generiert  
- durch Trigger in der Datenbank bei Insert