Untuk dinyatakan berhasil pada kegiatan RED, peserta akan menjalani dan menyelesaikan aktivitas yang disebut sebagai "quest". Bentuk misi pada kegiatan ini akan dibagi menjadi dua yaitu, *quest* atau misi wajib dan *mystery quest* atau misi misteri.

Quest atau misi wajib yang harus diikuti oleh peserta yaitu **Rise** dan **Utopia**. Sedangkan untuk *mystery quest* atau misi misteri, peserta dapat memilih diantara **Utile** atau **Raconteur** sebagai misi yang harus mereka ikuti.

Rise:

Kata *Rise* sendiri merupakan bahasa inggris yang memiliki arti permulaan/terbit. Pada misi wajib yang pertama, peserta diwajibkan untuk menanam tanaman, dimana ini merupakan permulaan sebuah kehidupan baru dalam tanaman. Berikut merupakan teknis kegiatan *Rise*.

- Peserta harus menyiapkan; benih tanaman dan tanah sebagai bahan utama. Untuk pot, pupuk, dan sekop merupakan kebutuhan opsional.
- Pada hari pertama, peserta akan merekam proses penanaman secara bertahap.
 (Penjelasan teknis detail, terlampir di bawah ini).
- Pada hari kedua dan seterusnya, peserta hanya harus merekam proses penyiraman dan pemberian kata-kata positif pada tanaman.
- Jika ada kendala tanaman ECO Friends yang mati atau tidak tumbuh selama proses *quest Rise*, maka akan ditinjau terlebih dahulu penyebabnya. Jika kesalahan ada di luar kendali ECO Friends, maka akan tetap dinyatakan berhasil. Sedangkan jika kesalahan disebabkan oleh ECO Friends, maka akan dinyatakan tidak berhasil menyelesaikan *quest Rise*.

Sedangkan untuk teknis rinci perekaman proses penanaman turut dijabarkan sebagai berikut.

- Pada hari pertama, peserta diwajibkan melakukan proses perekaman penanaman, mulai dari menunjukkan benih tanaman hingga benih tertanam.
- Durasi video *story* untuk hari pertama adalah maksimal 60 detik atau setara dengan 4 video *story*.
- Pada hari ke-2 hingga hari ke-12, peserta diwajibkan merekam proses penyiraman serta pemberian kata positif kepada tanaman secara *on frame*.

• Durasi video *story* untuk hari ke-2 hingga hari ke-12 adalah maksimal 30 detik atau setara dengan 2 video *story*.

Yuk, sama-sama kita wujudkan perubahan dengan mulai menanam tanaman! Let's begin our journey! #TheBeginningofANewLife

Utopia:

Kata Utopia diambil dari bahasa inggris yang memiliki arti, "masyarakat atau lingkungan yang memiliki kualitas hampir sempurna atau sesuai kriteria". Penggunaan kata ini secara spesifik menggambarkan bagaimana kondisi lingkungan atau masyarakat setelah melakukan kegiatan penghapusan sampah digital berupa e-mail, yaitu menjadi lebih baik dan indah. Berikut merupakan teknis kegiatan *Utopia*.

- Setiap harinya, peserta **WAJIB** menghapus minimal 150 e-mail yang terdapat pada akun masing-masing.
- Peserta akan melakukan video recording sebagai bukti penghapusan e-mail
 (Dapat berupa screen record bagi yang menggunakan ponsel, ataupun berupa rekaman dari ponsel terhadap layar PC).
- Video Berdurasi Maksimal 15 detik atau 1 story Instagram dengan kualitas HD dan wajib terbaca dengan jelas (Ukuran video tidak berbanding terbalik dengan ukuran story di Instagram).

Cara penghapusan e-mail yang benar kami rincikan sebagai berikut.

- Peserta akan membuka e-mail pada Gmail/Yahoo masing-masing.
- Peserta akan membuka "All Mail" pada gmail, dan "Inbox" pada yahoo.
- Hapuslah 150 *e-mail* dari Gmail/Yahoo.
- Setelah penghapusan berhasil, carilah "Bin/Trash".
- Kemudian hapus kembali 150 e-mail anda secara permanen.
- Recording yang harus peserta lakukan dimulai pada saat penghapusan e-mail pada "Trash" dan peserta wajib melakukan penghapusan dengan klik fitur "Empty bin".

Oleh karena itu, yuk, kita selamatkan bumi dimulai dari hal kecil, yaitu menghapus sampah digital berupa e-mail di kegiatan *Utopia*! #SmallActforBigImpact

Raconteur:

Kata *raconteur* sendiri merupakan bahasa inggris yang memiliki arti "orang pandai bercerita". Selain menjadi tempat atau wadah bagi para ECO Friends untuk peduli terhadap lingkungan alam, UMN ECO juga ingin mengambil ranah peduli terhadap hewan-hewan yang selama ini tidak terlalu diketahui kelangkaan dan dampaknya terhadap lingkungan. Diharapkan dengan aktivitas ini peserta dapat "bercerita" atau memberikan informasi kepada masyarakat mengenai dampak positif hewan bagi bumi. Berikut merupakan teknis aktivitas *raconteur*.

- Peserta akan membuat sebuah Video mengenai "Dampak Positif Hewan untuk Bumi".
- Video maksimal berdurasi 5 menit.
- Video dibuat sebebas dan sekreatif mungkin oleh para peserta.
- Video akan di upload ke IGTV pribadi.

Jadi, tunggu apa lagi? Kami nanti cerita-cerita menarik dari kalian ya, ECO Friends! #TellYourTale

Utile:

Kata *utile* diambil dari bahasa inggris yang berarti "berguna atau bermanfaat". Dengan adanya Utile, kami berharap pandangan peserta terhadap barang-barang yang tadinya dianggap sudah tidak berguna di dalam rumah masing-masing peserta, ternyata masih bisa digunakan untuk menghasilkan suatu karya. Berikut merupakan teknis aktivitas *utile*.

 Peserta akan membuat kriya atau hasil kerajinan tangan dengan mengutamakan BAHAN DAUR ULANG YANG TERSEDIA DI RUMAH MASING-MASING.

- Peserta akan membuat *VIDEO* proses pembuatan kerajinan tangan dengan durasi maksimal 5 menit,
- Peserta juga akan mengunggah FOTO hasil kerajinan tangan ke IG Story Highlight dengan tag ke Instagram UMN ECO dan hashtag #RealEmergencyDailylife
- Kerajinan tangan dibuat sebebas dan sekreatif mungkin oleh para peserta.

Maka dari itu, yuk, kita berkreasi bersama untuk membuat barang-barang bekas tersebut menjadi sesuatu yang bisa bermanfaat! #UselessBecomeUseful