

Systeme de combat automatisé

Version 1 :

Back-office / Paramétrage :

- Back-office Accessible par accès **sécurisé**
 - Minimum Login / Mot de passe avec grain de sel
- Ajout / Modification / Suppression de comptes administrateurs
- Création / Modification / Suppression de personnages
 - Un personnage à plusieurs caractéristiques :
 - Nom
 - Prénom
 - Poids
 - Taille
 - Points de vie
 - Points d'attaque
 - Points de défense
 - Points d'agilité
 - Photo
- Création / Modification / Suppression de monstres
 - Un personnage à plusieurs caractéristiques :
 - Nom
 - Poids
 - Taille
 - Points de vie
 - Points d'attaque
 - Points de défense
 - Points d'agilité
 - Photo

Front-Office / Systeme de combat :

- Possibilité de choisir 1 Personnage (manuel ou aléatoire) et 1 Monstre (manuel ou aléatoire)
- Le combat se passe au tour par tour
- Il y a un attaquant par tour
- A chaque tour l'attaquant est défini comme tel :
 - De manière proportionnelle à l'**agilité** de chaque protagoniste
 - Exemple :
 - P1 : 200 d'agilité
 - P2 : 100 d'agilité
 - L'ordre des attaques sera alors :
 - P1 -> P1 -> P2 -> P1 -> P1 -> P2

- Les points de dégâts infligés dépendent de l'attaque de l'assaillant et de la défense
 - La méthode de calcul est laissée libre.
 - Eviter la règle : 1 point d'attaque = 1 point de dégât
 - Le poids / la taille peuvent influencer sur la défense
- Le combat se termine lorsque que l'un des protagoniste à ses **PV <= 0**
- Afficher en permanence sa photo et l'état de ses PV

Version 2 :

Back-office / Statistiques :

- Enregistrer et afficher pour chaque combattant ses statistiques de combat :
 - Nombre de combats gagnés / perdus
 - Pourcentage de combats gagnés
 - Total dégâts infligés / reçus
 - etc
- Afficher le classement général des combattants (personnages et monstres confondus)
- Afficher une liste des combats réalisés (personnages / monstres / résultat)

Front-office :

- A la sélection du personnage / monstre afficher ses statistiques :
 - PV / Points d'attaque / Points de défense
 - Pourcentage de combats gagnés
- A la fin du combat afficher les statistique du combat pour chaque personnages :
 - Nombre d'attaques effectuées
 - Total dégâts infligés
 - Nombre d'attaques reçues
 - Total dégâts reçus

Version 3 :

Front-Office / Attaque-défense :

- A chaque tour du personnage proposé un choix entre le faire Attaquer ou le faire Défendre
- S'il défend : augmentation de 25% de sa défense jusqu'au prochain coup reçu OU jusqu'à ce soit son tour de jouer

Consignes :

- Utiliser : Slim, Twig, Eloquent
- Utiliser au moins une injection de dépendance
- Utiliser au moins un middleware
- Créer au moins 10 Personnages et 10 Monstres
- Avoir une base de données contenant les informations sur au moins 250 combats
- Privilégier le côté fonctionnel au visuel
- Un affichage par étape est demandé
- Modéliser la base de données avant de commencer !
- Optimiser la charge serveur
- Commenter votre code de manière lisible et utile

Rendu :

- Un code utilisable facilement sous WAMP
- Un extract de votre base de données
- Au moins un accès administrateur qui fonctionne (login / mot de passe)
- L'URL d'administration / l'URL du Front-Office