

INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

Nombre	Felix Mamani Zurita	Modalidad	Semanal
Asignatura	Base de Datos II	Turno	Mañana
Docente	Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia	Modulo	1/II/2020
Nro. Actividad	4	Fecha	22/sep./2020



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Título de la actividad:

Khan Academy

Url Repositorio en GitHub:

<https://felixmamaniz.github.io/TecWeb1/>

Descripción breve de la actividad realizada:

- Ver y realizar el curso de JavaScript en Khan Academy

Imágenes (captura de pantalla) como evidencia de la actividad realizada:

Computación > Programación de computadoras > Introducción a JS: dibujo y animación > Variables

- Introducción a las variables
- Práctica: Usar variables
- Desafío: dientes de conejo**
- Más acerca de variables
- Desafío: rana loca
- Repaso: variables

Siguiente lección
Conceptos básicos de ani...

¡Dientes más largos!

Los dientes de conejo de Bucky se dibujan como rectángulos, y el último número es la altura del rectángulo. Crea una variable para almacenar la longitud de los dientes de manera que puedas cambiar la longitud de los dientes a la vez.

Pista ¿Qué es esto?

```
var    =   ;
rect(185, 200, 15,   ); // left tooth
rect(200, 200, 15,   ); // right tooth
```

```

1 var ojos = 20;
2 var dientes = 20;
3
4 ellipse(150, 70, 60, 120); // left ear
5 ellipse(240, 70, 60, 120); // right ear
6
7 ellipse(200, 170, 150, 150); // face
8
9 fill(0, 0, 0);
10 ellipse(170, 150, ojos, ojos); // left eye
11 ellipse(230, 150, ojos, ojos); // right eye
12
13 line(150, 200, 250, 200); // mouth
14
15 noFill();
16 rect(185, 200, 15, dientes); // left tooth
17 rect(200, 200, 15, dientes); // right tooth
18
19

```

¡Lo resolviste!

Deshacer
Volver a empezar

Paso 2/2
 100%
Terminar el desafío



Usar variables

Estamos dibujando los ojos de una cara y queremos que ambos ojos estén en la misma posición y y que tengan el mismo tamaño. Usamos el siguiente código para dibujarlos:

```
var y = 70;
var size = 30;
ellipse(100, y, size, size);
ellipse(150, y, size, size);
```

¿En qué posición y están dibujados los ojos?

¿Atorado? [Usa una pista.](#)

[Reportar un problema](#)



¡Lo lograste!

Esa es la respuesta correcta. ¡Sigue practicando!



4 de 4

[Mostrar resumen](#)



Mamani Zurita Felix

@mamany04 · [Agrega tu información personal](#)

[Edita tu perfil](#)

23,49% 1 0 0 0 0 0 11

TECNOLOGÍA WEB

[Tareas](#)

TALLER DE SOI

Tareas

MIS COSAS

Cursos

MI CUENTA

Avance

Perfil

Profesores

TECNOLOGÍA WEB


Mis tareas

[Activas](#)

[Vencidas](#)

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
* Proyecto: Bola 8 mágica	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
* Introducción a los bucles while	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Usar bucles for	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	100%
* Desafío: una regla de bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
* Más bucles while: Hopper con glo...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Desafío: un paisaje de bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
* ¡Bucles for! Una nueva clase de bu...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Desafío: papel rayado	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
* Bucles for anidados	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
■ Repaso: hacer bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)



Mamani Zurita Felix

@mamany104 · [Agrega tu información personal](#)

23.49%

1000011

Edita tu perfil

TECNOLOGÍA WEB

Tareas

TALLER DE SOI

Tareas

MIS COSAS

Cursos

MI CUENTA

Avance

Perfil

Profesores

TECNOLOGÍA WEB

Mis tareas

Activas

Vencidas

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
* Booleanos	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Desafío: analizador de números	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	<div>Empezar</div>
* Operadores lógicos	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Desafío: tu primer botón	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	<div>Empezar</div>
* Desafío: botón más inteligente	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	<div>Empezar</div>
* If/Else - parte 1	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
* Desafío: tarjetas didácticas llamati...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	<div>Empezar</div>
* If/Else - parte 2	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
▮ Repaso: declaraciones lógicas y co...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
▮ Números aleatorios	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado

Anterior

Siguiente