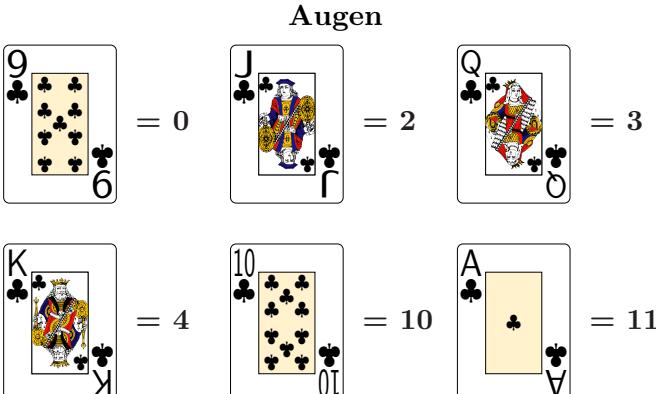
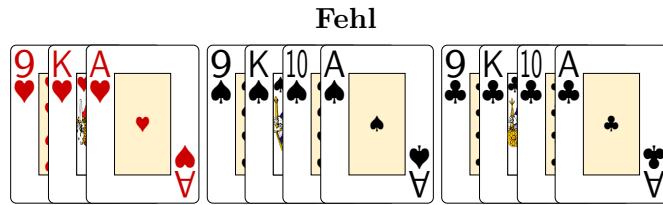
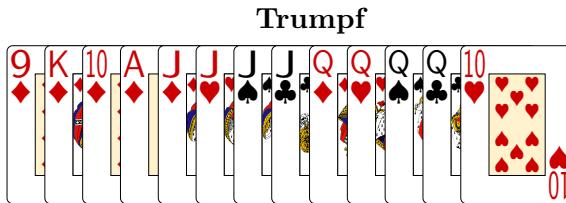


## Doppelkopf - Cheatsheet

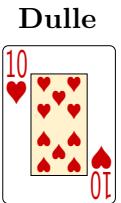
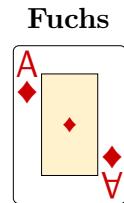


### Vorbehalte

Pflichtsolo > Lustsolo  
 > Schmeißen > Armut > Hochzeit

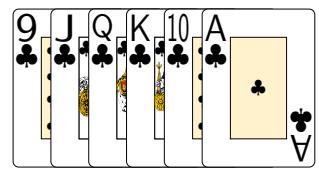
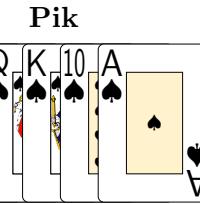
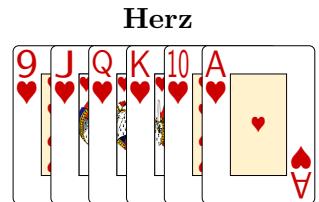
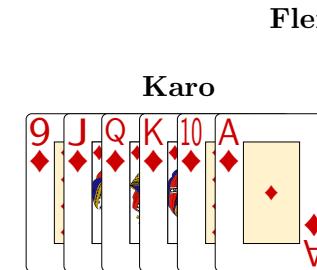
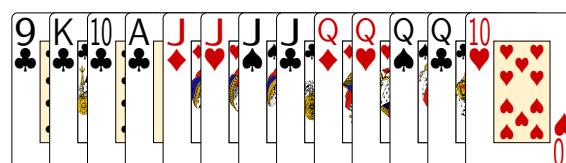
### Schmeißen bei:

- mindestens fünf Neunen
- mindestens sieben Volle (Zehnen und Asse)
- keinen Trumfp über dem Fuchs
- mindestens fünf Könige (nur bei ohne Neunen)
- maximal drei Trümpfe (nur bei ohne Neunen)



### An-/Absagen

Re/Kontra bis zum Ausspielen der zweiten Karte möglich. Unter 90/unter 60/unter 30/schwarz bis zum Ausspielen der 3/4/5/6ten Karte möglich.



**Reines Farbsolo** Eine der *Fehl* aus dem *Fleischlos* wird als Trumfp gewählt.

