

# La programmation C en E3 Info DA&D à l'ESIEE

[Accueil](#) | [Compétences](#) | [Objectifs](#) | [Règles du jeu](#) | [Liste des projets](#) | [Portefolio C](#) | [Ressources](#)

## La liste des projets

### Le fil rouge : une stratégie classique pour la prog C1 et la prog C2

Voici tout d'abord la stratégie fil rouge. Cette dernière correspond à ce qui est pratiqué sur l'ESIEE depuis de nombreuses années. La difficulté est progressive et est adaptée aux personnes ayant peu programmé avant l'ESIEE.

Projet	Pts	I/O	Type	Progr	Module	Compil	Récursion	Tableaux	Pointeurs	Structures	Allocation	Fichier	Bit à bit	Fct Pointer	Biblio
<b>Fil rouge Prog C1</b>															
TP 2 (exos)	6	1	1	1		1	1					1			
TP 3 (exos)	6	1	1	1		1	1	1							
TP 4 (pile d'entiers)	6	1	1	1	1	1									1
TP 5 (tableaux fin -1)	7	1	1	1		1	1	1	1						
TP 6 (backtracking)	10	1	1	1	1	1	2	1	1			1			
TP 7 (sudoku graphique)	10	1	1	1	1	2		1		1		1			1
TP 8 (challenge Syracuse)	8		2	1		1	2	1		1					
<b>total fil rouge C1</b>	<b>53</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>2</b>		<b>3</b>			<b>2</b>
<b>Fil rouge Prog C2</b>															
TP 9 (exos malloc)	10	1	1	1		1		2	1	1	2				
TP 10 (tri sur listes)	11	2	1	1		1	1		2	1	1	1			
TP 11 (jeu de taquin)	14	1	2	1	1	2	1	1	1	1	2				1
TP 12 (hashage)	11	2	1	1		1		1	1	2	1	1			

TP 13 (jeu 8 dames)	13	1	1	1	1	2		1	1	1	1		2		1
TP 14 (ftw)	11	1	1	1		1			1	2		1		2	1
TP 15 (dc plugins)	16	2	1	1	1	2		1	1	2	2			1	2
total fil rouge C1 + C2	139	16	16	14	6	18	9	11	10	12	9	6	2	3	7

## D'autres projets possibles avec supports

Voici maintenant d'autres idées de projets. Pour ces projets qui suivent, il existe parfois des supports pour guider leur réalisation. Les points totaux peuvent vous donner une idée de leur difficulté.

Lorsqu'il s'agit de recoder une version d'un programme bien identifié, il n'y a pas toujours d'énoncé...

Projet	Pts	I/O	Type	Progr	Module	Compil	Récursion	Tableaux	Pointeurs	Structures	Allocation	Fichier	Bit à bit	Fct Pointer	Biblio
Deviner un entier secret	4	1	1	1		1									
wc Word Count	5	1	1	1		1						1			
tee Unix	6	2	1	1		1						1			
fortune Unix	6	1	1	1		1		1				1			
solveur de sudoku	8	1	1	1		1	2	1		1					
Casser une clé binaire	9	1	1	1	0	1	1	0	1	1			2		
msortBy listes chaînées	13	1	1	1	1	1	2		2	2	1			1	
Jeu alchimiste	16	1	2	1	1	2	1	1	2	2	2				1
Morphing	17	1	2	1	1	2	1	1	2	2	2	1			1
Quadtree	18	1	1	1	1	2	2	1	2	2	1	1	2		1
Shoot'em up	15	1	1	1	1	2		1	2	2	2	1			1
Devin	18	2	1	1	1	2		2	2	2	2	2			1
Profiler	17	1	1	1	1	2	2	1	2	2	1	2			1
My malloc	16	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2				1
Doc gen	17	1	1	1	1	2	1	2	2	2	1	2			1
Push it down !	15	1	1	1	1	2	2	1	1	2	1	1			1
Three to go	15	1	1	1	1	2	1	1	2	2	2				1

Attention, autant les TP du fil rouge sont rigides (nombreuses questions très contraintes), de ce fait, les points sont précis. Par contre, pour les projets d'ouvertures, tout dépend de la manière dont vous allez traiter le sujet.

---

