

ESTRUCTURA DE COMPUTADORES GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA CURSO 2018-2019



Memoria Práctica 4. Bomba Digital - Desensambladores.

Félix Ramírez García felixramirezgarcia@correo.ugr.es

2 de diciembre de 2018

Índice

1	4.1-l	Programar la bomba digital		
ĺn	dice	e de figuras		
	1.1		4	
	1.2	Primer swap de chars de la funcion password char	5	
	1.3	Segundo swap de chars de la funcion password char	5	
	1.4	Tercer swap de chars de la funcion password char	5	
	1.5	Comprobaciones finales de password char	6	
	1.6	Etapas de desencriptado	7	
	1.7	Funcion password number	7	
	1.8	Busqueda de la comprobacion de la palabra para la letra p y sustitucion		
		por la v	8	
	1.9	Busqueda de la comprobacion del numero 111 y sustitucion por el 127	8	
	1.10	Ejecucion de ambas bombas	9	

Índice de tablas

1. 4.1-Programar la bomba digital

A continuación se va a explicar como desactivar mi bomba paso a paso, para ello abrimos el ejecutable con gdb, usamos layout asm y layout regs para activar el entorno gráfico, ponemos un breakpoint en main y ejecutamos.

Nombre Algoritmo	N Clusters	HC metric	SC metric	Time
K-means	4	29697.858169	0.764292	0.100956
Birch	6	21480.901579	0.729611	0.646720
Ward	10	33361.232561	0.845975	19.899369
${ m MeanShift}$	14	32215.188490	0.855566	0.784660
$\operatorname{Spectral}$	3	26907.715611	0.726861	421.776694
Birch_modificado	4	14704.418333	0.669432	0.687701
Ward _modificado	35	87235.116033	0.955259	11.627957

Vamos avanzando con nexti hasta que nos solicite la contraseña, le introducimos una al azar y seguimos avanzando hasta que nos encontramos con la llamada a la función password_chars . Usamos el comando stepi para entrar a la función cuyo código es el que muestra la figura 1.1 .

Mientras seguimos avanzando nos damos cuenta de que la palabra que hemos introducido se guarda en rdi ,y lo primero que hace es comparar la primera posición de la palabra con la letra 'e' , y si esto es cierto realiza un cambio entre las posiciones 7 y 4 de la palabra . En caso de que no se cumpla la condición de que la primera posición sea una 'e' se realiza un salto a password_chars+127 , instrucción que pone un uno en eax , condición para que explote la bomba. El código en ensamblador de esta parte de la función es que muestra la figura 1.2 .

Mientras seguimos avanzando nos damos cuenta de que esta misma estructura se repite dos veces mas , una segunda comprobando si la tercera posición de la palabra es la letra 'o' , y si lo es, cambia las letras de las posiciones 8 y 1 . En caso de que no se cumpla la condición de que la tercera posición sea una 'o' se realiza un salto a password_chars+134 , instrucción que aumenta en uno el valor de eax , condición para que explote la bomba. El código de esta segunda parte es el muestra la figura 1.3

En la tercera vez que se repite esta estructura se compara la séptima posición de la palabra con la letra 'l' , y en caso de que lo sea se realiza un cambio de letras entre las posiciones 4 y 0 de la palabra. En caso de que no se cumpla la condición de que la séptima posición sea una 'l' se realiza un salto a password_chars+139 , instrucción que aumenta en uno el valor de eax , condición para que explote la bomba. El código de esta tercera parte es el que muestra la figura 1.4.

Por lo tanto ya tenemos que la primera posición (Empezando a contar por el 0) de la palabra tiene la letra 'e', la tercera posición de la palabra tiene la 'o', y la séptima posición tiene la 'l'. Para pasar esta fase hay que introducir una palabra con la primera letra una 'e', la tercera letra una 'o', y en la cuarta letra una 'l' (Porque se cambia en el primer swap con la posición 7).

```
00000000040071b <password_chars>:
40071b: 0f b6 57 01
                              movzbl 0x1(%rdi),%edx
40071f: 80 fa 65
                                      $0x65,%d1
400722: 75 76
                                      40079a <password_chars+0x7f>
                              jne
400724: 0f b6 47 07
                              movzbl 0x7(%rdi),%eax
400728: 0f b6 4f 04
                              movzbl 0x4(%rdi),%ecx
40072c: 88 4f 07
                                      %cl,0x7(%rdi)
                              mov
40072f: 88 47 04
                                      %al,0x4(%rdi)
                              mov
400732: b8 00 00 00 00
                                      $0x0,%eax
                              mov
                              movzbl 0x3(%rdi),%ecx
400737: 0f b6 4f 03
40073b: 80 f9 6f
                               cmp
                                     $0x6f,%c1
40073e: 75 61
                               jne
                                     4007a1 <password chars+0x86>
400740: 0f b6 77 08
                               movzbl 0x8(%rdi),%esi
400744: 88 57 08
                              mov
                                      %dl,0x8(%rdi)
400747: 40 88 77 01
                                      %sil,0x1(%rdi)
40074b: 0f b6 57 07
                               movzbl 0x7(%rdi),%edx
40074f: 80 fa 6c
                                      $0x6c,%dl
400752: 75 52
                              jne
                                      4007a6 <password_chars+0x8b>
400754: 0f b6 77 04
                               movzbl 0x4(%rdi),%esi
400758: 44 0f b6 07
                              movzbl (%rdi),%r8d
40075c: 44 88 47 04
                                      %r8b,0x4(%rdi)
                              mov
400760: 40 88 37
                                     %sil,(%rdi)
                              mov
400763: 80 3f 69
                                     $0x69,(%rdi)
                              cmpb
400766: 75 2e
                                     400796 <password chars+0x7b>
400768: 80 7f 01 6d
                                    $0x6d,0x1(%rdi)
                               cmpb
40076c: 75 28
                               jne
                                      400796 <password chars+0x7b>
40076e: 80 7f 02 70
                               cmpb
                                     $0x70,0x2(%rdi)
400772: 75 22
                                     400796 <password_chars+0x7b>
400774: 80 f9 6f
                                      $0x6f,%cl
                               \mathsf{cmp}
400777: 75 1d
                                      400796 <password_chars+0x7b>
                               jne
400779: 80 7f 04 73
                               cmpb
                                     $0x73,0x4(%rdi)
40077d: 75 17
                                      400796 <password_chars+0x7b>
40077f: 80 7f 05 69
                                     $0x69,0x5(%rdi)
                               cmpb
400783: 75 11
                                      400796 <password_chars+0x7b>
                               jne
400785: 80 7f 06 62
                                     $0x62.0x6(%rdi)
                               cmpb
400789: 75 0b
                                      400796 <password chars+0x7b>
                               jne
40078b: 80 fa 6c
                               cmp
                                      $0x6c,%d1
40078e: 75 06
                               jne
                                      400796 <password_chars+0x7b>
400790: 80 7f 08 65
                               cmpb
                                      $0x65,0x8(%rdi)
400794: 74 03
                                      400799 <password_chars+0x7e>
400796: 83 c0 01
                               add
                                      $0x1,%eax
400799: с3
                               retq
```

Figura 1.1: .

Al seguir avanzando , nos encontramos con nueve comprobaciones mas , las que muestra la figura 1.5 .

Si cualquiera de estas nueve comparaciones falla, se saltaría a password_chars+126, instrucción que aumenta en uno el valor de eax , condición para que explote la bomba.

La primera condición comprueba si la letra en la posición numero cero es la 'i' (0x69), la segunda condición comprueba si la letra en la posición numero uno es la 'm' (0x6d), la tercera condición comprueba si la letra en la posición numero dos es la 'p' (0x70), la cuarta condición comprueba si la letra en la posición numero tres es la 'o' (0x6f), la quinta condición comprueba si la letra en la posición numero cuatro es la 's' (0x73), la sexta condición comprueba si la letra en la posición numero cinco es la 'i' (0x69), la séptima condición comprueba si la letra en la posición numero seis es la 'b' (0x62), la

```
000000000040071b <password chars>:
 40071b: 0f b6 57 01
                               movzbl 0x1(%rdi),%edx
 40071f: 80 fa 65
                                      $0x65,%dl
 400722: 75 76
                                      40079a <password chars+0x7f>
 400724: 0f b6 47 07
                               movzbl 0x7(%rdi),%eax
 400728: 0f b6 4f 04
                               movzbl 0x4(%rdi),%ecx
 40072c: 88 4f 07
                                      %cl,0x7(%rdi)
 40072f: 88 47 04
                                      %al,0x4(%rdi)
                               mov
                                      $0x0,%eax
 400732: b8 00 00 00 00
                               moν
 400737: 0f b6 4f 03
                               movzbl 0x3(%rdi),%ecx
```

Figura 1.2: Primer swap de chars de la funcion password char..

```
400732: b8 00 00 00 00
                              mov
                                     $0x0,%eax
400737: 0f b6 4f 03
                              movzbl 0x3(%rdi),%ecx
40073b: 80 f9 6f
                                     $0x6f,%cl
40073e: 75 61
                                     4007a1 <password_chars+0x86>
400740: 0f b6 77 08
                              movzbl 0x8(%rdi),%esi
400744: 88 57 08
                                     %dl,0x8(%rdi)
400747: 40 88 77 01
                                     %sil,0x1(%rdi)
                              mov
40074b: 0f b6 57 07
                              movzbl 0x7(%rdi),%edx
40074f: 80 fa 6c
```

Figura 1.3: Segundo swap de chars de la funcion password char..

octava condición comprueba si la letra en la posición numero siete es la 'l' (0x6c) y la novena condición comprueba si la letra en la posición numero ocho es la 'e' (0x65).

A partir de aquí se puede deducir que la palabra encriptada es 'imposible' y ahora tenemos que recorrer de forma inversa la función para simular el proceso de encriptacion del final a principio. Por lo tanto tenemos que recorrer los tres condicionales comentados anteriormente para saber cual es la palabra sin encriptar.

Partiendo ahora de la palabra 'imposible' , vamos a aplicarle el tercer condicional , que cambia las posiciones $0\ y\ 4$. Ahora tenemos la palabra 'smpoiible' . Después le aplicamos el segundo condicional , que cambia las letras de las posiciones $8\ y\ 1$, quedándose la palabra en 'sepoiiblm' . Por último le aplicamos el cambio que realiza el primer condicional que nos encontramos al entrar en la función , el que intercambia las posiciones $7\ y\ 4$,

```
40074b: 0f b6 57 07
                              movzbl 0x7(%rdi),%edx
40074f: 80 fa 6c
                                      $0x6c,%dl
400752: 75 52
                                      4007a6 <password_chars+0x8b>
400754: 0f b6 77 04
                              movzbl 0x4(%rdi),%esi
400758: 44 0f b6 07
                              movzbl (%rdi),%r8d
40075c: 44 88 47 04
                                      %r8b,0x4(%rdi)
                                      %sil,(%rdi)
400760: 40 88 37
                              mov
400763: 80 3f 69
                              cmpb
                                     $0x69,(%rdi)
```

Figura 1.4: Tercer swap de chars de la funcion password char.

```
400760: 40 88 37
                                      %sil,(%rdi)
400763: 80 3f 69
                              cmpb
                                      $0x69,(%rdi)
400766: 75 2e
                                      400796 <password_chars+0x7b>
                               jne
400768: 80 7f 01 6d
                                      $0x6d,0x1(%rdi)
                              cmpb
40076c: 75 28
                                      400796 <password_chars+0x7b>
40076e: 80 7f 02 70
                                      $0x70,0x2(%rdi)
                              cmpb
400772: 75 22
                                      400796 <password chars+0x7b>
                               ine
400774: 80 f9 6f
                                      $0x6f,%cl
                              CMD
400777: 75 1d
                                      400796 <password chars+0x7b>
                               ine
400779: 80 7f 04 73
                              cmpb
                                      $0x73,0x4(%rdi)
40077d: 75 17
                                      400796 <password_chars+0x7b>
40077f: 80 7f 05 69
                              cmpb
                                      $0x69,0x5(%rdi)
400783: 75 11
                               ine
                                      400796 <password_chars+0x7b>
400785: 80 7f 06 62
                               cmpb
                                      $0x62,0x6(%rdi)
400789: 75 0b
                               jne
                                      400796 <password_chars+0x7b>
                                      $0x6c,%dl
40078b: 80 fa 6c
                               cmp
40078e: 75 06
                                      400796 <password_chars+0x7b>
                               jne
400790: 80 7f 08 65
                                      $0x65,0x8(%rdi)
                              cmpb
400794: 74 03
                                      400799 <password_chars+0x7e>
                               je
400796: 83 c0 01
                              add
                                      $0x1,%eax
400799: c3
                              reta
40079a: b8 01 00 00 00
                                      $0x1,%eax
                              moν
```

Figura 1.5: Comprobaciones finales de password char.

quedándose la palabra resultado en 'sepolibim'. Para una comprensión mas clara de esta ultima parte esta la figura 1.6.

Una vez tenemos la palabra y no nos explota la bomba en esta función podemos seguir avanzando hasta encontrarnos con la llamada a la segunda función , password_number .Introducimos algo al azar y una vez dentro con stepi podemos ver en su código que almacena el numero en el registro edi, el código es el que muestra la figura 1.7 .

Aquí simplemente se hace una comprobación con 0x6f, y si es correcta , la función devuelve un 0, condición para desactivar la bomba. Por lo tanto esta contraseña no es mas que el numero 0x6f en decimal . El numero 111 .

Una vez sabemos todo esto se puede ejecutar el programa con las contraseñas 'sepolibim' y '111' y desactivar la bomba . Ahora vamos a modificar ambas contraseñas del ejecutable , para ello vamos a sustituir la letra p de la contraseña 'sepolivim' por una v . Esto lo hacemos abriendo el ejecutable con ghex y buscando la secuencia en hexadecimal que realiza la función password_chars para la comprobación de la palabra almacenada en la posición numero dos (Empezando por la cero) de rdi .La figura 1.8 muestra la búsqueda de la secuencia en hexadecimal '80 7f 02 70'.

Como se puede apreciar en la figura ,el par de dígitos que representa a la letra p es el '70', por lo que si los sustituimos por 76 habremos cambiado la palabra 'sepolibim' por 'sevolibim'.

```
Letra
               Cambiamos la posicion 4 por la 0
              400754: 0f b6 77 04
400758: 44 0f b6 07
40075c: 44 88 47 04
                                                        movzbl 0x4(%rdi),%esi
                                                        movzbl (%rdi),%r8d
mov %r8b,0x4(%rdi)
mov %sil,(%rdi)
             6 7 8
                       Posicion
              Cambiamos la posicion 8 por la 1
               movzbl 0x8(%rdi),%esi
              400744: 88 57 08
400747: 40 88 77 01
                                                                  %dl,0x8(%rdi)
                                                                  %sil,0x1(%rdi)
  2 3 4 5 6 7 8
                       Posicion
              Cambiamos la posicion 7 por la 4
              400724: 0f b6 47 07
400728: 0f b6 4f 04
40072c: 88 4f 07
                                                         movzbl 0x7(%rdi),%eax
                                                        movzbl 0x4(%rdi),%ecx
mov %cl,0x7(%rdi)
               40072f ·
                          88 47 84
                                                                  %al.0x4(%rdi)
epolibim Letra
```

Figura 1.6: Etapas de desencriptado.

```
0000000004007ab 
d0000000004007ab 
d007ab: 83 ff 6f cmp $0x6f,%edi
d007ae: 75 06 jne 4007b6 
d007b0: b8 00 00 00 mov $0x0,%eax
d007b5: c3 retq
d007b6: b8 01 00 00 00 mov $0x1,%eax
d007bb: c3 retq
```

Figura 1.7: Funcion password number.

Por último vamos a modificar la contraseña numérica , para ello buscamos en ghex la secuencia en hexadecimal que hace la comprobación con el numero 11 , la secuencia '83 ff 6f' , y modificamos el valor de 6f por el de 7f , cambio que muestra la figura 1.9 . Quedando ahora la contraseña numérica en 127.

Para concluir esta sección se van a mostrar en la figura 1.10 la ejecución de ambas bombas , una primera sin modificaciones , y una segunda alterada .

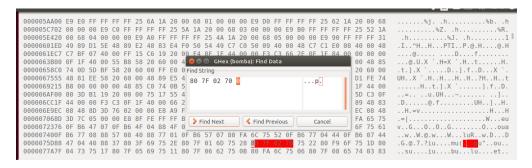


Figura 1.8: Busqueda de la comprobacion de la palabra para la letra pysustitucion por la v

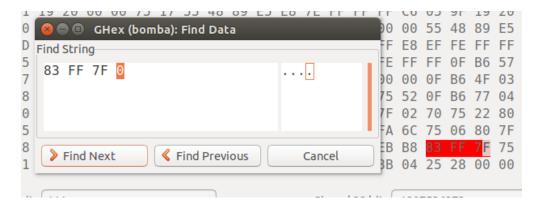


Figura 1.9: Busqueda de la comprobacion del numero 111 y sustitucion por el 127

	N Clusters	HC metric	SC metric	Time
K-means	10	6943.576223	0.679065	0.045921
Birch	10	4081.202946	0.697422	0.043426
Ward	15	7978.888763	0.696960	0.173204
${ m MeanShift}$	9	3675.392770	0.714534	0.059399
$\operatorname{Spectral}$	5	6059.545108	0.706452	1.043716
$\operatorname{Birch_modificado}$	5	2615.276048	0.690900	0.042927
$mean shift_modificado$	10	3757.968423	0.715982	0.056404

Figura 1.10: Ejecucion de ambas bombas