

Inteligencia de Negocio Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada Curso 2018-2019



Memoria Práctica 3. Grupo 1 Competición en DrivenData.

Félix Ramírez García felixramirezgarcia@correo.ugr.es

10 de enero de 2019

Score \$	Submitted by	Timestamp ①
0.7570	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-24 02:10:07 UTC
0.7667	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-26 10:28:42 UTC
0.7558	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-27 08:59:56 UTC
0.7749	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-27 23:50:20 UTC
0.7728	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-29 21:12:23 UTC
0.7613	Felix_Ramirez_UGR &	2018-12-29 21:56:14 UTC
0.7854	Felix_Ramirez_UGR &	2019-01-03 03:46:01 UTC
0.7987	Felix_Ramirez_UGR &	2019-01-04 11:15:55 UTC
0.7989	Felix_Ramirez_UGR &	2019-01-05 13:31:43 UTC
0.7999	Felix_Ramirez_UGR &	2019-01-05 14:20:41 UTC

Índice

1	Intro	ducción	4
2	Prog	reso de la competición	5
	2.1	Subida numero 1	5
		2.1.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 1	8
	2.2	Subida numero 2	9
		2.2.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 2	9
	2.3	Subida numero 3	10
		2.3.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 3	10
	2.4	Subida numero 4	11
		2.4.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 4	12
	2.5	Subida numero 5	12
		ı v G	13
	2.6	Subida numero 6	13
		2.6.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 6	14
	2.7		14
		1 0	15
	2.8		16
		1 0	16
	2.9		16
		ı v G	17
	2.10		17
		2.10.1 Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 10	17
ĺn	dice	e de figuras	
	2.4		
	2.1	Tabla final de resultados.	19
-			

Índice de tablas

1. Introducción.

Esta practica ha sido llevada a cabo para la asignatura Inteligencia del Negocio de la universidad de Granada, asignatura de cuarto curso del Grado en Ingeniería Informática. En ella veremos el uso de algoritmos de aprendizaje supervisado en clasificación sobre la competición Pump it Up de la plataforma DrivenData . Usaremos un conjunto de datos de Taarifa y del Ministerio de agua de Tanzania para predecir que bombas de agua son funcionales , cuales necesitan reparaciones y cuales no funcionan. Se trata de una competición para la comprensión de los puntos de agua que fallaran , pudiendo así mejorar las operaciones de mantenimiento.

El conjunto de datos de entrenamiento tiene 59400 instancias y para predecir una de las tres clases se dispone de 39 variables. Las variables son las siguientes:

amount tsh - cantidad de agua disponible para el punto de agua date recorded - La fecha en que se introdujo la fila funder - Quién financió el pozo gps height - Altitud del pozo installer - Organización que instaló el pozo longitude - Coordenada GPS latitude - Coordenada GPS wpt name - Nombre del punto de agua si hay uno num private - Numero privado basin - Cuenca geográfica subvillage - Ubicación geográfica region - Ubicación geográfica region code - Ubicación geográfica (coded) district code - Ubicación geográfica (coded) lga - Ubicación geográfica ward - Ubicación geográfica population - Población alrededor del pozo public meeting - Verdadero/Falso recorded by - Grupo que introduce esta fila de datos scheme_management - Quién opera el punto de agua scheme name - Quién opera el punto de agua permit - Si el punto de agua está permitido construction year - Año de construcción del punto de agua extraction type - El tipo de extracción que utiliza el punto de agua extraction type group - El tipo de extracción que utiliza el punto de agua extraction type class - El tipo de extracción que utiliza el punto de agua management - Cómo se gestiona el punto de agua management group - Cómo se gestiona el punto de agua payment - Lo que cuesta el agua payment type - Lo que cuesta el agua

```
water_quality - La calidad del agua
quality_group - La calidad del agua
quantity - La cantidad de agua
quantity_group - La cantidad de agua
source - La fuente del agua
source_type - La fuente del agua
source_class - La fuente del agua
waterpoint_type - El tipo de punto de agua
waterpoint type group - El tipo de punto de agua
```

La práctica consiste en competir entre los distintos alumnos de la asignatura , de forma que debemos con cada subida a DrivenData describir el objetivo de las modificaciones realizadas sobre el Script y explicar el preprocesamiento de los datos y la elección de los parámetros de los algoritmos. En la competición se emplea el porcentaje de acierto como Score para valorar la calidad de la solución aportada.

Por último cabe decir que anexo a esta documentación se proporcionan los Scripts realizados para cada subida y el archivo formato csv con los resultados generados.

2. Progreso de la competición.

En este apartado se expone el progreso llevado a cabo para la competición en DrivenData, introduciendo partes del código y tablas correspondientes a cada subida durante la competición.

2.1. Subida numero 1.

En esta primera subida se ha hecho uso del Script proporcionado por el profesor de Practicas de la asignatura, y en mi caso las mejoras realizadas se basan en modificaciones sobre este primer fichero de prueba. Estas mejoras son modificaciones del pre-procesamiento, modificaciones de los parámetros de los algoritmos, o directamente sustituir un algoritmo por otro.

A continuación mostramos el Script completo para esta primera subida, pero en las siguientes secciones solamente se mostraran aquellas modificaciones realizadas sobre este programa.

```
import pandas as pd
import numpy as np
import time
from sklearn.model_selection import StratifiedKFold
from sklearn.metrics import accuracy_score
from sklearn import preprocessing
from sklearn.ensemble import RandomForestRegressor
import xgboost as xgb
import lightgbm as lgb
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
from sklearn.metrics import make_scorer
{\tt from sklearn.model\_selection import GridSearchCV}
from sklearn.model_selection import RandomizedSearchCV
*************************
FUNCIONES
************************
def validacion_cruzada(modelo, X, y, cv):
       y_test_all = []
       for train, test in cv.split(X, y):
       t = time.time()
       modelo = modelo.fit(X[train],y[train])
       tiempo = time.time() - t
       y_pred = modelo.predict(X[test])
       print("Score: {:.4f}, tiempo: {:6.2f} segundos".format(
          accuracy_score(y[test],y_pred) , tiempo))
       y_test_all = np.concatenate([y_test_all,y[test]])
       print("")
       return modelo, y_test_all
************************
LECTURA DE DATOS
#los ficheros .csv se han preparado previamente para sustituir ,, y "Not
   known" por NaN (valores perdidos)
carpeta_datos="C:/Users/felix/Desktop/Google-Drive/IN/Practica3/dataset/"
# Datos training
data_x_tra = pd.read_csv(carpeta_datos+'water_pump_tra.csv',na_values="
   unknown")
\# La clasificacion
data_y = pd.read_csv(carpeta_datos+'water_pump_tra_target.csv')
# Datos test
data_x_tst = pd.read_csv(carpeta_datos+'water_pump_tst.csv',na_values="
   unknown")
,,,
```

```
*************************
ELIMINACION DE COLUMNAS
############## eliminar id #################################
data_x_tra.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_y.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
CATEGORICAS A NUMERICAS
mask = data_x_tra.isnull()  #mascara para luego recuperar los NaN
data_x_tmp = data_x_tra.fillna(9999) # Combierte los NaN en 9999
data_x_tmp = data_x_tmp.astype(str).apply(LabelEncoder().fit_transform) #
  se convierten categoricas en numericas
data_x_tra_nan = data_x_tmp.where(~mask, data_x_tra) #se recuperan los
  NaN
mask = data_x_tst.isnull() #mascara para luego recuperar los NaN
data_x_tmp = data_x_tst.fillna(9999) #LabelEncoder no funciona con NaN,
  se asigna un valor no usado
data_x_tmp = data_x_tmp.astype(str).apply(LabelEncoder().fit_transform) #
  se convierten categoricas en numericas
data_x_tst_nan = data_x_tmp.where(~mask, data_x_tst) #se recuperan los
  NaN
X_tra = data_x_tra_nan.values
X_tst = data_x_tst_nan.values
y = np.ravel(data_y.values)
*************************
A I. G O R T TM O S
************************
#Validacion cruzada con particionado estratificado y control de la
  aleatoriedad fijando la semilla
skf = StratifiedKFold(n_splits=5, shuffle=True, random_state=123456)
df_submission = pd.read_csv(carpeta_datos+'water_pump_submissionformat.
  csv')
# - - - - - X G B
  -----
print("----")
gradient = xgb. XGBClassifier(n_estimators = 200)
gradient, y_test_gradient = validacion_cruzada(gradient, X_tra,y,skf)
gradient = gradient.fit(X_tra,y)
y_pred_tra_gradient = gradient.predict(X_tra)
```

```
print("Score XGB: {:.4f}".format(accuracy_score(y,y_pred_tra_gradient)))
y_pred_tst_gradient = gradient.predict(X_tst)
df_submission['status_group'] = y_pred_tst_gradient
df_submission.to_csv("submission_gradient.csv", index=False)
#---- LightGBM
   __________
print("----- LightGBM ----")
light = lgb.LGBMClassifier(objective='binary', n_estimators=200,
  num_threads = 2)
ligth, y_test_lgbm = validacion_cruzada(light, X_tra, y, skf)
ligth = ligth.fit(X_tra,y)
y_pred_tra_ligth = ligth.predict(X_tra)
print("Score LightGBM: {:.4f}".format(accuracy_score(y,y_pred_tra_ligth))
y_pred_tst_ligth = ligth.predict(X_tst)
df_submission['status_group'] = y_pred_tst_ligth
df_submission.to_csv("submission_ligth.csv", index=False)
```

2.1.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 1

Al comienzo de este Script creamos tres variables , una para almacenar el conjunto de datos para entrenamiento, otra para el conjunto de datos de test , y otra para almacenar el target del entrenamiento. Pasamos a eliminar la columna del identificador 'id' de estas tres variables, y también eliminamos la columna 'date_recorded' del training y del test. Después pasamos a convertir las variables categóricas a numéricas (ordinales) mientras que conservamos los valores perdidos (NaN). Por ultimo ejecutamos los algoritmos XGB y LightGBM usando una validación cruzada con particionamiento estratificado y control de la aleatoriedad fijando la semilla. El parámetro usado para el algoritmos XGB es:

```
n estimators = 200
```

Y los parámetros usados para el algoritmo LightGBM son

```
objective = 'binary' \\
n_estimators = 200 \\
num_threads = 2
```

A continuación se muestran los resultados obtenidos en cada validación para los dos algoritmos:

```
— XGB — Score: 0.7618, tiempo: 84.87 segundos Score: 0.7604, tiempo: 97.93 segundos Score: 0.7597, tiempo: 99.20 segundos Score: 0.7583, tiempo: 101.06 segundos Score: 0.7579, tiempo: 101.60 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo XGB es: 0.7596

```
—- LightGBM —-
Score: 0.7992, tiempo: 9.93 segundos
Score: 0.7941, tiempo: 9.24 segundos
Score: 0.7927, tiempo: 9.37 segundos
Score: 0.7961, tiempo: 9.11 segundos
Score: 0.7925, tiempo: 10.12 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es : 0.7949

Ya que el resultado obtenido por el algoritmo LightGBM es mejor lo usamos para la subida a la plataforma DrivenData.

2.2. Subida numero 2.

El fragmento de código Python modificado respecto a la anterior subida es el siguiente:

```
params_lgbm = {
      'feature_fraction':[i/10.0 for i in range(2,3)],
      'learning_rate':[i/100.0 for i in range(1,2)],
      'num_leaves':[i for i in range(195,200)],
      'n_estimators':[i*10 for i in range(195,250)]
}
grid_lgbm = GridSearchCV(light, params_lgbm, cv=3, n_jobs=1, verbose=1,
      scoring=acc_scorer)
grid_lgbm.fit(X_tra,y)
print(grid_lgbm.best_params_)
gs_lgbm, y_test_gs = validacion_cruzada(grid_lgbm.best_estimator_,X_tra,y,skf)
gs_lgbm = gs_lgbm.fit(X_tra,y)
y_pred_tra_ligth = gs_lgbm.predict(X_tra)
```

2.2.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 2

En esta segunda subida se ha descartado el algoritmo XGB y se han realizado modificaciones sobre el algoritmo LightGBM, que parece mas rápido y preciso. Estas modificaciones han sido para optimizar la elección de parámetros para el algoritmo, y para ello se ha usado una Grid Search. Después de la ejecucion se han obtenido como mejores (dentro de los rangos indicados) valores de parámetros para el algoritmo:

feature_fraction: 0.3 learning_rate: 0.01 num_leaves: 200 n_estimators: 2500 El preprocesamiento se mantiene respecto a la subida anterior, es decir, simplemente eliminamos las columnas id y date_recorded y pasamos las variables categóricas a numéricas. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.7947, tiempo: 12.52 segundos Score: 0.7919, tiempo: 12.74 segundos Score: 0.7923, tiempo: 12.56 segundos Score: 0.7919, tiempo: 12.56 segundos Score: 0.7910, tiempo: 12.69 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.7923:

2.3. Subida numero 3.

El fragmento de código Python modificado respecto a la anterior subida es el siguiente:

```
gradient = xgb. XGBClassifier(n_estimators = 200)
print("----- Grid Search XGB -----")
params_xgb = {
         min_child_weight':[4,5],
        'gamma': [i/10.0 for i in range (3,6)],
        'subsample':[i/10.0 for i in range(6,11)],
        'colsample_bytree':[i/10.0 for i in range(6,11)],
        'max_depth': [2,3,4],
        'n_estimators': [50,100,200]
grid_xgb = GridSearchCV(gradient, params_xgb, cv=3, n_jobs=1, verbose=1,
   scoring=acc_scorer)
grid_xgb.fit(X_tra,y)
print("----Mejores parametros XGB----:")
print(grid_xgb.best_params_)
gs_xgb, y_test_gs = validacion_cruzada(grid_xgb.best_estimator_,X_tra,y,
   skf)
gs\_xgb = gs\_xgb.fit(X\_tra,y)
y_pred_tra_xgb = gs_xgb.predict(X_tra)
```

2.3.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 3

En esta segunda subida se le vuelve a dar una oportunidad al algoritmo XGB .Se le han realizado modificaciones respecto al usado en la subida 1 para optimizar la elección de parámetros para el algoritmo, y para ello se ha usado una Grid Search. Después de la ejecucion se han obtenido como mejores (dentro de los rangos indicados) valores de

parámetros para el algoritmo:

```
min_child_weight=4
gamma=0.3
subsample=0.6
colsample_bytree=0.6
max_depth=4
n estimators = 200
```

El preprocesamiento se mantiene respecto a la subida anterior, es decir, simplemente eliminamos las columnas id y date_recorded y pasamos las variables categóricas a numéricas. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
—— XGB —— Score: 0.7765, tiempo: 52.95 segundos Score: 0.7785, tiempo: 53.20 segundos Score: 0.7753, tiempo: 53.00 segundos Score: 0.7746, tiempo: 52.84 segundos Score: 0.7734, tiempo: 53.27 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo XGB es 0.7756:

2.4. Subida numero 4.

```
data_x_tra.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['longitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['latitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['wpt_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['num_private'], axis=1,inplace = True)
############## Test #########################
data_x_tst.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['longitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['latitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['wpt_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['num_private'], axis=1,inplace = True)
data_y.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
print("----- LightGBM -----")
```

2.4.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 4

En esta cuarta subida se ha descartado el algoritmo XGB por sus malos resultados en comparación a LightGBM y se han realizado modificaciones sobre el algoritmo LightGBM , ajustando los parámetros a los obtenidos al realizar la Grid Search de la subida 2. Los parámetros usados para el algoritmo LightGBM son:

```
feature_fraction: 0.3
learning_rate: 0.01
num_leaves: 200
n_estimators: 2400
```

Ahora en el preprocesamiento eliminamos las columnas anteriores de id y date_recorded, y ademas eliminamos las columnas longitude, latitude, wpt_name y num_private. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.8130, tiempo: 73.63 segundos Score: 0.8131, tiempo: 75.45 segundos Score: 0.8120, tiempo: 74.56 segundos Score: 0.8140, tiempo: 81.78 segundos Score: 0.8104, tiempo: 77.39 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.8125:

2.5. Subida numero 5.

```
data_x_tra['amount_tsh'] = data_x_tra['amount_tsh'].apply(pd.to_numeric,
    errors='coerce')
data_x_tra.replace({'amount_tsh' : 0}, 1000, inplace=True)
```

2.5.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 5

En esta quinta subida se ha usado el algoritmo LightGBM y se han realizado modificaciones en el preprocesamiento , sustituyendo los valores de cero en la columna amount_tsh por 1000. Los parámetros usados para el algoritmo LightGBM son los mismos que la subida anterior:

feature_fraction: 0.3 learning_rate: 0.01 num_leaves: 200 n_estimators: 2400

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name y num_private. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.8119, tiempo: 74.78 segundos Score: 0.8129, tiempo: 75.07 segundos Score: 0.8102, tiempo: 74.75 segundos Score: 0.8140, tiempo: 73.86 segundos Score: 0.8096, tiempo: 73.99 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.8117, peor que la anterior subida, por lo que descartamos este cambio.

2.6. Subida numero 6.

2.6.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 6

En esta sexta subida se ha usado el algoritmo LightGBM y se han realizado modificaciones en el preprocesamiento , sustituyendo los valores de cero en la columna amount_tsh por 2000 , rellenando los valores perdidos de las variables categóricas con la moda y de las variables numericas con la media. Los parámetros usados para el algoritmo LightGBM son los mismos que la subida anterior:

feature_fraction: 0.3 learning_rate: 0.01 num_leaves: 200 n_estimators: 2400

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name y num_private. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.8103, tiempo: 66.72 segundos Score: 0.8141, tiempo: 66.40 segundos Score: 0.8094, tiempo: 65.41 segundos Score: 0.8123, tiempo: 67.16 segundos Score: 0.8095, tiempo: 65.74 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.8111, peor que la anterior subida, por lo que descartamos este cambio.

2.7. Subida numero 7.

```
############### Training ##################
data_x_tra.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['longitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['latitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['wpt_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['num_private'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['subvillage'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['funder'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['date_recorded'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['longitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['latitude'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['wpt_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['num_private'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['subvillage'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['funder'], axis=1,inplace = True)
data_y.drop(labels=['id'], axis=1,inplace = True)
```

2.7.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 7

En esta séptima subida se ha usado el algoritmo LightGBM con los mismos parámetros usados que la subida anterior:

feature_fraction: 0.3 learning_rate: 0.01 num_leaves: 200 n_estimators: 2400

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name y num_private , pero ahora también eliminamos subvillage y funder . A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.8108, tiempo: 70.20 segundos Score: 0.8121, tiempo: 68.88 segundos Score: 0.8073, tiempo: 72.68 segundos Score: 0.8138, tiempo: 74.73 segundos Score: 0.8096, tiempo: 76.51 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.8107

2.8. Subida numero 8.

El fragmento de código Python modificado respecto a la anterior subida es el siguiente:

```
data_x_tra.drop(labels=['scheme_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['installer'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['ward'], axis=1,inplace = True)

data_x_tst.drop(labels=['scheme_name'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['installer'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['ward'], axis=1,inplace = True)
```

2.8.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 8

En esta octava subida se ha usado el algoritmo LightGBM con los mismos parámetros usados que la subida anterior:

```
feature_fraction: 0.3
learning_rate: 0.01
num_leaves: 200
n_estimators: 2400
```

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name , num_private, subvillage y funder . Y a esas le sumamos en esta subida las columnas scheme_name, installer y ward . A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.7996, tiempo: 63.07 segundos Score: 0.8007, tiempo: 64.26 segundos Score: 0.7949, tiempo: 65.53 segundos Score: 0.7999, tiempo: 63.40 segundos Score: 0.8013, tiempo: 64.32 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.7992

2.9. Subida numero 9.

```
data_x_tst.drop(labels=['scheme_management'], axis=1,inplace = True)
data_x_tst.drop(labels=['lga'], axis=1,inplace = True)
```

```
data_x_tra.drop(labels=['scheme_management'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['lga'], axis=1,inplace = True)
```

2.9.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 9

En esta novena subida se ha usado el algoritmo LightGBM con los mismos parámetros usados que la subida anterior:

feature_fraction: 0.3 learning_rate: 0.01 num_leaves: 200 n_estimators: 2400

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name , num_private, subvillage y funder ,scheme_name, installer y ward .Y a esas le sumamos en esta subida las columnas de scheme_management y lga . A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

```
— LightGBM — Score: 0.8002, tiempo: 59.48 segundos Score: 0.7982, tiempo: 61.21 segundos Score: 0.7961, tiempo: 61.13 segundos Score: 0.7984, tiempo: 60.89 segundos Score: 0.7970, tiempo: 61.48 segundos
```

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.7979

2.10. Subida numero 10.

El fragmento de código Python modificado respecto a la anterior subida es la eliminación de las siguientes lineas:

```
data_x_tst.drop(labels=['lga'], axis=1,inplace = True)
data_x_tra.drop(labels=['lga'], axis=1,inplace = True)
```

2.10.1. Preprocesamiento y algoritmos usados Subida 10

En esta décima subida se ha usado el algoritmo LightGBM con los mismos parámetros usados que la subida anterior:

feature_fraction: 0.3 learning rate: 0.01

num_leaves: 200 n estimators: 2400

En el preprocesamiento eliminamos al igual que en la subida anterior las columnas de id , date_recorded, longitude, latitude , wpt_name , num_private, subvillage , funder ,scheme_name, installer , ward y scheme_management , y se ha vuelto a contar en el dataset con la columna lga eliminada en la anterior subida. A continuación se muestran los resultados obtenidos para cada validación en el algoritmo LightGBM:

—— LightGBM ——

Score: 0.7989, tiempo: 64.56 segundos Score: 0.7995, tiempo: 65.88 segundos Score: 0.7965, tiempo: 64.83 segundos Score: 0.7997, tiempo: 65.88 segundos Score: 0.7995, tiempo: 63.01 segundos

La media de las 5 validaciones para el algoritmo LightGBM es 0.7928

En las ultimas cuatro subidas se ha ido perdiendo Score en el entrenamiento pero al subir los resultados obtenidos en DrivenData el Score ha ido aumentando.

Referencias

- [1] PYTHON ORG https://www.python.org/downloads/release/python-370/
- [2] DRIVENDATA
 https://www.drivendata.org/competitions/7/pump-it-up-data-mining-the-water-table/

Fecha y Hora	Posición	Score Training	Score DrivenData	Preprocesamiento	Algoritmo	Parámetros
2018-12-24 02:10:07	1414	0.7949	0.7570	Eliminación de columnas id y data_recorder	LGBM	objetive=binary n_estimators=200 num_threads=2
2018-12-26 10:28:42	1358	0.7923	0.7667	Igual a la subida anterior	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2018-12-27 08:59:56	1358	0.7756	0.7558	Igual a la subida anterior	XGB	min_child_weight=4 gamma=0.3 subsample=0.6 max_deph=4 n_estimators=200
2018-12-27 23:50:20	1250	0.8125	0.7749	lgual a la subida anterior y añadimos longitude, latitude, wpt_name y num_private	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2018-12-29 21:12:23	1250	0.8117	0.7728	Igual a la subida anterior y cambiamos los ceros de amount_tsh por 1000	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2018-12-29 21:56:14	1250	0.8111	0.7613	Igual a la subida anterior pero ahora sustituimos por 2000 y añadimos categóricas=mode numéricas=mean	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2019-01-03 03:46:01	1200	0.8107	0.7854	Eliminación de columnas id, date_recorder, longitude, latitude, wpt_name, num_private, subvillage, funder	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2019-01-04 11:15:55	1174	0.7992	0.7987	lgual a la subida anterior y añadimos scheme_name, installer y ward	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2019-01-05 13:31:43	1169	0.7979	0.7989	Igual a la subida anterior y añadimos scheme_management y Iga	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500
2019-01-05 14:20:41	1147	0.7928	0.7999	Descartamos Iga de las eliminadas	LGBM	feature_fraction=0.3 learning_rate=0.01 num_leaves=200 n_estimators=2500

Figura 2.1: Tabla final de resultados.