



Con más de 12 años de experiencia en el rubro de diseño, he trabajado en distintas áreas, tales como medios de comunicación, banca y finanzas, seguros y retails. Me especializo en diseño de interfaz y experiencia de usuario para aplicaciones móviles y web, tengo conocimiento en tecnologías front-end como HTML, CSS, Sass, JavaScript, React y herramientas de diseño como Sketch, Photoshop, After Effects, InDesign y Final Cut Pro. Actualmente estoy involucrado en el estudio de la IA y su influencia en el diseño.

He participado y liderado equipos de diseño y desarrollo. Dentro del área del UX/UI, he tomado parte en proyectos de investigación con usuarios para desarrollar bases de datos con el fin de comprender sus necesidades y deseos. Esto me ha permitido crear experiencias de usuario atractivas que mejoran la interacción de las personas con los productos diseñados.

Mis objetivos profesionales a largo plazo son seguir creciendo en mi carrera y desarrollar proyectos innovadores que contribuyan a mejorar la vida de las personas a través del diseño.

## Educación

Diseñador Grafico en Diseño Web  
IUTIRLA - Caracas, Distrito Capital  
enero 2000 a enero 2004

## Cursos

- Master Gestión de Proyectos - **2024**  
(En curos)
- Agile Project Management - **2012**
- Sketch from A to Z - **2013**
- ProtoPie - Advanced prototyping,  
Gestion de proyectos,  
Prototipado desde cero con Figma - **2020**
- Product Management: Innovación en  
productos digitales,  
Arquitectura de la información: De la  
propuesta de valor al UX - **2021**

Business Design para UX,  
Storytelling: El arte de contar historias,  
Diseño de interacción ágil para productos,  
Estrategia UX en las organizaciones - **2022**

Artificial Intelligence for Business - **2023**

## Contacto

- +56968289393
- rivafelix@gmail.com
- Til Til 1980, Ñuñoa
- rivafelix

## Experiencia

Jul 2023	Diseñador UX/UI
Ene 2024	<div>Emergya - Santiago de Chile, Región Metropolitana</div> <div>Realicé mejoras significativas en varios productos internos del cliente Tesorería General de la República (TGR). Llevé a cabo investigación de UX en escritorio y entrevisté a usuarios internos para crear wireframes y diseños para las plataformas web y móviles. Además, realicé investigaciones y analicé datos de encuestas del sitio público y de investigaciones de otros colegas para diseñar el portal privado de los usuarios de TGR. Mis contribuciones en este papel mejoraron la experiencia del usuario y la accesibilidad de los servicios digitales para los usuarios internos y externos de la institución.</div> <div>Sketch/Figma - Zeplin - ProtoPie, Design System (HTML, CSS, Bootstrap), React.</div>
Ago 2022	Diseñador UX/UI
Jun 2023	<div>Shape Creative Studio - Santiago de Chile, Región Metroplitana</div> <div>En este rol, he tenido la oportunidad de liderar proyectos variados, enfocándome en la creación de experiencias digitales intuitivas, accesibles y atractivas. Mi trabajo incluyó la realización de investigaciones de UX, creación de wireframes, diseño de interfaces para web y móviles, y desarrollo de soluciones creativas para clientes de diversas industrias. Algunos de los proyectos más destacados en los que participé incluyen (Modulo de Factorign para el Banco Security).</div> <div>Sketch/Figma - Zeplin - ProtoPie, Design System (HTML, CSS, Bootstrap), React.</div>
Jun 2022	Diseñador UX
Jul 2022	<div>The Bridge Social - Santiago de Chile, Región Metropolitana</div> <div>Crear esquemas y flujos de usuarios que permitan a los clientes comprar y comprar productos fácilmente desde nuestra aplicación. Diseñar el diseño de la aplicación para que sea fácil de usar, visualmente atractiva e intuitiva.Trabajar en estrecha colaboración con los desarrolladores para garantizar que sus diseños se implementen correctamente.</div> <div>Figma - Design System - ProtoPie</div>
Feb 2022	Diseñador UX/UI
Mar 2022	<div>Nectia - Santiago de Chile, Región Metropolitana</div> <div>Diseñe y construí componentes modulares reutilizables que se pudieran usar en múltiples aplicaciones. Trabaje en estrecha colaboración con el gerente de producto para comprender las necesidades del usuario y diseñar soluciones que satisfagan sus necesidades. Cree wireframes, prototipos, maquetas y diseños visuales para las aplicaciones web.</div> <div>Figma - Design System</div>

Mar 2021	Diseñador UX/UI
Ene 2022	Mits - Santiago de Chile, Región Metropolitana <p>Diseñar y desarrollar nuevas funciones para la aplicación web interna Trabaje con los gerentes de productos para determinar la visión de las nuevas funciones y las mejoras a las funciones existentes. Colabore con los diseñadores de productos para determinar el estilo visual, el diseño y la facilidad de uso de las nuevas funciones.</p> <div>Sketch - Design System, HTML, CSS (SASS), Javascript (ReactJS)</div>
Sep 2020	Diseñador UI
Dic 2020	Multiplica - Santiago de Chile, Región Metropolitana <p>Colaboré estrechamente con el Diseñador UX y la celda de desarrollo para crear y adaptar diseños atractivos y funcionales para la web y las plataformas móviles, basados en el sistema de diseño existente de la empresa. Utilizando Figma, desarrollé landing pages y actualicé diseños web, coordinando el trabajo con el equipo para garantizar una experiencia óptima para los usuarios en todas las plataformas. Mi trabajo contribuyó a mejorar la estética y la experiencia de usuario de la empresa, asegurando la coherencia en la interfaz y la funcionalidad.</p> <div>Figma - Design System</div>
Nov 2018	Diseñador UX/UI
Dic 2018	Genesys - Santiago de Chile, Región Metropolitana <p>Desempeñé un papel clave en el diseño de experiencias de usuario centradas en el usuario, basadas en la investigación de UX y en los análisis del comportamiento del usuario. Realicé diseños de wireframes y maquetas HTML en Angular, garantizando que cumplieran con los más altos estándares de usabilidad, funcionalidad y estética. Mi trabajo contribuyó al éxito del proyecto, ofreciendo a los usuarios una experiencia intuitiva y satisfactoria.</p> <div>Adobe XD - Design System (HTML, CSS, Bootstrap)</div>
Feb 2018	Diseñador UX/UI
Ago 2018	Cosis International - Caracas/Miami <p>Desempeñé un papel crucial en el diseño de experiencias de usuario y interfaces para un módulo de seguridad en una aplicación web administrativa para empresas del sector de seguros. Mi trabajo consistió en crear una interfaz intuitiva y eficaz, priorizando la seguridad y la usabilidad para los usuarios finales. Colaboré estrechamente con el equipo de desarrollo para asegurar que el diseño cumpliera con los requisitos técnicos y de seguridad.</p> <div>Sketch - Design System - HTML, CSS (SASS)</div>
Ago 2012	Diseñador UX/UI
Mar 2017	Diario el Universal - Caracas Venezuela <p>Trabajé en el diseño y desarrollo de experiencias de usuario tangibles, liderando proyectos y colaborando estrechamente con equipos interdisciplinarios para garantizar el éxito de los proyectos. Supervisé y acompañé a mi equipo en su crecimiento profesional, implementando nuevas metodologías y tecnologías para mejorar nuestra efectividad. La colaboración en equipo fue clave para el éxito de los proyectos y la satisfacción de los clientes.</p> <div>Sketch - Design System -(HTML, CSS, Sass, AngularJS, jQuery, Mobile First).</div>

## Habilidades

Sketch	<div></div>	After Effects	<div></div>
Figma	<div></div>	Final Cut Pro	<div></div>
Photoshop	<div></div>	HTML	<div></div>
Illustrator	<div></div>	CSS(SASS)	<div></div>
		ReactJS	<div></div>
		GIT	<div></div>