



# Software Engineering

## - Kapitel 04b\_06: OOA - Objektdiagramme -

**Prof. Dr. Carsten Kern**



Objektdiagramme gehören zu den ...

A Strukturdiagrammen

B Architekturdiagrammen

C Verhaltensdiagrammen

D Interaktionsdiagrammen



**Objektdiagramme haben zum Ziel:**

- A** Objektdiagramme gibt es in UML nicht
- B** Ausschließlich die rekursiven Strukturen des Systems klarer zu machen
- C** Eine Momentaufnahme von Teilen des Systems darzustellen
- D** Alle Objekte des zu erstellenden Systems zu repräsentieren



Die folgenden Elemente sind nicht Teil von Objektdiagrammen:

A Slot

B Link

C Attribut

D Instanz





In Objektdiagrammen sind auch Instanzen abstrakter Klassen möglich.

**A** Wahr

**B** Falsch



Objektdiagramme werden z.B. zur Illustration von rekursiven Strukturen von Klassendiagrammen genutzt.

**A** Wahr

**B** Falsch



## Software Ingeniör

Der Kopf von Instanzen in Objektdiagrammen ist mit einem Namen und einem Typen sowie einer Unterschrift versehen. Der Name ist dabei optional.

**A** Wahr

**B** Falsch