



## Software Engineering

- Kapitel 05: Objektorientiertes Design 03 Architekturmuster -

Prof. Dr. Carsten Kern



Welche der folgenden Begriffe sind keine Architekturmuster?

- A Peer-to-Peer
- C Blackboard

- B DRY
- D Pipes and Filters



Das Blackboard-Architekturmuster fällt unter den Oberbegriff:

A Architekturprinzipien

**B** Verteilte Systeme

C Interaktive Systeme

D Chaos zu Struktur



## Keine Vorteile von Schichtenarchitekturen sind:

- A Lose Kopplung
- C Hohe Performanz

- B Austauschbarkeit der Schichten
- D Verteilbarkeit der Schichten



Filter entkoppeln Pipes.

A Wahr

**B** Falsch



Ein Nachteil des Blackboard-Architekturmusters kann sein, dass die Blackboard-Komponente einen Flaschenhals darstellt.

A Wahr

**B** Falsch



Eine Client-Server-Architektur führt im Gegensatz zu einer Peerto-Peer-Architektur zu einer hohen Ausfallsicherheit.

A Wahr

**B** Falsch