



# Software Engineering

## - Kapitel 01: Einführung und Motivation -

**Prof. Dr. Carsten Kern**



Was sollte man tun, um ein Softwareprojekt zum Scheitern zu bringen?

A Drauf los entwickeln

B Software vor dem Testen ausliefern

C Anwender regelmäßig mit einbeziehen

D Eigenbrödlerisch arbeiten



Heutzutage gehören zu professioneller Softwareentwicklung meist:

A

Auf individuelle Projektanforderungen abgestimmte Vorgehensweisen

B

Nassi-Shneiderman-Diagramme

C

CASE-Methoden

D

UML-Diagramme



Was bedeutet das Zitat von N. Myhrvold: “Software is a gas”

**A** Software benötigt man wie die Luft zum Leben

**B** Software in den falschen Händen kann tödlich sein

**C** Software ist nicht sichtbar

**D** Software nimmt jeden zur Verfügung stehenden Platz ein





## Software Ingeniör

Hat eine Software ein Defektniveau von 0,1%, so handelt es sich um eine sehr sichere Software.

**A** Wahr

**B** Falsch



Der Einsatz redundanter Systeme kann trotz gleicher Softwareinstallation hilfreich sein.

**A** Wahr

**B** Falsch



Software Engineering ist eine Ingenieursdisziplin.

**A** Wahr

**B** Falsch