



# Software Engineering

## - Kapitel 04b\_05: OOA - Klassendiagramme -

**Prof. Dr. Carsten Kern**



Klassendiagramme gehören zu den ...

A Strukturdiagrammen

B Architekturdiagrammen

C Verhaltensdiagrammen

D Interaktionsdiagrammen



Eine Implementierungsbeziehung (gestrichelter Pfeil mit geschlossenem Pfeilkopf) zwischen einer Klasse und einem Interface bedeutet:

- A Eine “ist-ein”-Beziehung
- B Existieren in Klassen-  
diagrammen nicht
- C Eine “verhält-sich-wie”-Beziehung
- D Implementierungsbeziehungen  
werden in UML anders dargestellt



**Abstrakte Klassen und Interfaces haben gemein, dass ...:**

- A** Von beiden keine Instanzen erzeugt werden können
- C** Beide keine Attribute besitzen dürfen

- B** Beide keine Implementierungen von Methoden aufweisen
- D** Abstrakte Klassen und Interfaces sind ein und dasselbe





Das Konzept “Vererbung” aus Programmiersprachen wird in UML Generalisierung genannt.

☐ A Wahr

☐ B Falsch



Bei Aggregation und Komposition muss zunächst die Frage geklärt werden, ob es sich um eine Ganzes-Teile-Beziehung handelt.

**A** Wahr

**B** Falsch



Bei Ganzes-Teile-Beziehungen muss immer noch geklärt werden, was mit dem Ganzen passiert, wenn die Teile zerstört werden.

**A** Wahr

**B** Falsch