

NAMA : FELIX SIMAMORA

KELAS : IF-03-01

MATKUL: ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

STRUCT DAN STACK

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

// Definisi struktur untuk batu
struct Stone {
    struct Stone* link;
    char alphabet;
};

int main() {
    // Inisialisasi batu-batu dengan huruf-huruf yang telah ditentukan
    struct Stone l1, l2, l3, l4, l5, l6, l7, l8, l9, l10, l11;

    l1.link = &l2;
    l1.alphabet = 'I';

    l2.link = &l3;
    l2.alphabet = 'N';

    l3.link = &l4;
    l3.alphabet = 'F';

    l4.link = &l5;
    l4.alphabet = 'O';

    l5.link = &l6;
    l5.alphabet = 'R';

    l6.link = &l7;
    l6.alphabet = 'M';

    l7.link = &l8;
    l7.alphabet = 'A';

    l8.link = &l9;
    l8.alphabet = 'T';
```

```

19.link = &l10;
19.alphabet = 'I';

l10.link = &l11;
l10.alphabet = 'K';

l11.link = NULL;
l11.alphabet = 'A';

// Mengikuti petunjuk untuk menggabungkan huruf-huruf dari batu-batu
// Dimulai dari batu dengan huruf 'I'
struct Stone* currentStone = &l1;
char word[12] = {0}; // Array untuk menyimpan kata yang terbentuk
int index = 0;

// Melakukan loop hingga mencapai batu terakhir
while (currentStone != NULL) {
    word[index] = currentStone->alphabet; // Mengambil huruf dari batu saat
ini
    currentStone = currentStone->link; // Pindah ke batu berikutnya
    index++;
}

// Menampilkan kata yang terbentuk
printf("Kata yang terbentuk: %s\n", word);

return 0;
}

```

```

C loplop.c > ...
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4
5  // Definisi struktur untuk batu
6  struct Stone {
7      struct Stone* link;
8      char alphabet;
9  };
10
11 int main() {
12     // Inisialisasi batu-batu dengan huruf-huruf yang telah ditentukan
13     struct Stone l1, l2, l3, l4, l5, l6, l7, l8, l9, l10, l11;
14
15     l1.link = &l2;
16     l1.alphabet = 'I';
17
18     l2.link = &l3;
19     l2.alphabet = 'N';
20
21     l3.link = &l4;
22     l3.alphabet = 'F';
23
24     l4.link = &l5;

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

PS D:\aww\alpro> cd "d:\aww\alpro\" ; if ($?) { gcc loplop.c -o loplop } ; if ($?) { .\loplop }
Kata yang terbentuk: INFORMATIKA
PS D:\aww\alpro>

```