#### 鲁班学院-分布式面试题150问整理

#### 一、分布式理论:

- 1. 什么是CAP理论?
- 2. 什么是BASE理论?
- 3. 什么是2PC?
- 4. 什么是3PC?
- 5. 什么是ZAB协议?
- 6. 什么是Raft协议?
- 7. 什么是Paxos算法?

#### 二、Zookeeper:

- 8. ZooKeeper是什么?
- 9. Zookeeper怎么保证主从节点的数据同步?
- 10. Zookeeper为什么能用做注册中心?
- 11. Zookeeper中有哪些类型的数据节点?
- 12. Zookeeper中Watcher机制是什么?
- 13. Zookeeper集群中有哪些服务器角色?
- 14. Zookeeper中的领导者选举是如何实现的?
- 15. 能不能描述一下Zookeeper中的ZAB协议包括哪些内容?
- 16. Zookeeper能解决脑裂问题吗? 为什么能? 或者为什么不能?
- 17. 为什么Zookeeper集群的节点个数要用奇数个节点?
- 18. Zookeeper能用来做什么?
- 19. Zookeeper实现分布式锁的原理是什么?
- 20. Zookeeper实现配置中心的原理是什么?
- 21. Zookeeper和Dubbo的关系是什么?

# 三、分布式缓存:

- 22. 什么是redis?
- 23. 为什么要用redis? 为什么要用缓存?
- 24. 为什么要用redis而不用map做缓存?
- 25. redis的线程模型是怎么样的?

- 26. redis和memcached 的区别?
- 27. redis常见数据结构以及使用场景分析?
- 28. 怎么保证redis挂掉之后再重启数据可以进行恢复?
- 29. MySQL里有2000w数据, redis中只存20w的数据, 如何保证redis中的数据都是热点数据?
- 30. 如何实现redis事务?
- 31. 什么是缓存雪崩? 有哪些解决办法?
- 32. 什么是缓存穿透? 有哪些解决办法?
- 33. 什么是缓存击穿? 有哪些解决办法?
- 34. 如何解决redis的并发竞争Key问题?
- 35. 什么是RedLock?
- 36. 如何保证缓存与数据库双写时的数据一致性?
- 37. 怎么在单节点上实现分布式锁?
- 38. Redis 是什么? 都有哪些使用场景?
- 39. Redis 有哪些功能?
- 40. Redis 为什么是单线程的?
- 41. Redis 支持的 Java 客户端都有哪些?
- 42. Jedis 和 Redisson 有哪些区别?
- 43. Redis 怎么实现分布式锁?
- 44. Redis 持久化有几种方式?
- 45. Redis 如何做内存优化?
- 46. Redis 分布式锁有什么缺陷?
- 47. Redis 常见的性能问题有哪些?该如何解决?
- 48. Redis 淘汰策略有哪些?
- 49. 单线程的 Redis 为什么这么快?
- 50. 说说 Redis 都有哪些应用场景?

# 四、消息队列:

- 51. 如何进行MQ的选型?
- 52. RabbitMQ 的消息是怎么发送的?
- 53. RabbitMQ 怎么保证消息的稳定性?

- 54. RabbitMQ 怎么避免消息丢失?
- 55. RabbitMQ 持久化有什么缺点?
- 56. 要保证消息持久化成功的条件有哪些?
- 57. RabbitMQ 有几种广播类型?
- 58. RabbitMQ 怎么实现延迟消息队列?
- 59. RabbitMQ 节点的类型有哪些?
- 60. RabbitMQ 每个节点是其他节点的完整拷贝吗?为什么?
- 61. RabbitMQ 集群中唯一一个磁盘节点崩溃了会发生什么情况?
- 62. RabbitMQ 对集群节点停止顺序有要求吗?
- 63. RabbitMQ 的使用场景有哪些?
- 64. RabbitMQ 有哪些重要的角色?
- 65. RabbitMQ 有哪些重要的组件?
- 66. RabbitMQ 中 vhost 的作用是什么?
- 67. 什么是kafka?
- 68. 为什么要使用 kafka, 为什么要使用消息队列?
- 69. Kafka中的ISR、AR分别表示什么意思? ISR的伸缩又指什么?
- 70. kafka中的broker的作用是什么?
- 71. kafka中的zookeeper起到什么作用,可以不用zookeeper吗?
- 72. kafka中的follower如何与leader同步数据?
- 73. 什么情况下一个 broker 会从 isr中踢出去?
- 74. kafka 为什么那么快?
- 75. kafka producer如何优化发送消息的速度?
- 76. kafka producer发送数据时, ack 为 0, 1, -1 的时候分别表示什么意思?
- 77. kafka的message格式是什么样的?
- 78. kafka中consumer group 是做什么用的?
- 79. Kafka中的消息是否会丢失和重复消费?
- 80. 为什么Kafka不支持读写分离?
- 81. Kafka中是怎么体现消息顺序性的?
- 82. kafka如何实现延迟队列?

- 83. Kafka中的事务是怎么实现的?
- 84. Kafka中有那些地方需要选举? 这些地方的选举策略又有哪些?
- 85. 你们为什么选RocketMQ作为公司系统的消息中间件?Kafka、

RabbitMQ以及RocketMQ的调研对比

- 86. RocketMQ如何分布式存储海量消息的?
- 87. 任何一台Broker突然宕机了怎么办?那不就会导致RocketMQ里一部分的消息就没了吗?这就会导致MQ的不可靠和不可用,这个问题怎么解决?
- 88. 怎么知道有哪些Broker? 怎么知道要连接到哪一台Broker上去发送和接收消息?
- 89. RocketMQ包含了几个核心部分?
- 90. NameServer到底可以部署几台机器?为什么要集群化部署?
- 91. Broker把自己的信息注册到哪个NameServer上?
- 92. 系统如何从NameServer获取Broker信息?
- 93. 如果Broker宕了,NameServer是怎么感知到的?
- 94. Master Broker是如何将消息同步给Slave Broker的?
- 95. 如果Slave Broker挂掉了,会对整个系统有影响吗?
- 96. Master Broker突然挂了,这样会怎么样?
- 97. 什么是Dledger机制?

# 五、分布式锁:

- 98. 你有遇到需要使用分布式锁的场景吗?
- 99. 那常见的分布式锁有哪些解决方案,你有了解吗?
- 100. 说说Redis分布式锁实现方法
- 101. 说说基于 ZooKeeper 的分布式锁实现原理
- 102. ZK和Reids的区别,各自有什么优缺点?
- 103. Mysql如何做分布式锁?
- 104. 你了解业界哪些大公司的分布式锁框架

# 六、分布式服务调用:

- 105. 什么是RPC?
- 106. 什么是RPC over HTTP, PRC over TCP?

- 107. Dubbo的核心组件有哪些
- 108. Dubbo中服务是如何进行调用的?
- 109. Dubbo中有哪几种集群容错方案?
- 110. Dubbo中的服务调用是阻塞的吗?
- 111. Dubbo支持哪些协议,每种协议的使用场景是什么?
- 112. 你觉得用Dubbo好, 还是Spring Cloud好?
- 113. Dubbo提供了哪几种负载均衡策略,能不能分别描述一下对应的工作流程?
- 114. Dubbo推荐使用什么序列化框架, 你知道哪些序列化机制?
- 115. Dubbo如何进行服务降级?
- 116. 说说Dubbo中服务暴露的过程?
- 117. 说说Dubbo中服务引入的过程?
- 118. Dubbo支持一个服务多个协议吗?
- 119. Dubbo支持一个服务多个注册中心吗?
- 120. Dubbo支持一个服务多个版本吗? 如何支持的?

#### 七、微服务:

- 121. 你是怎么理解微服务的?
- 122. 微服务有哪些特点?
- 123. 什么是SOA,它的微服务有什么区别?
- 124. 微服务架构的优点和缺点是什么?
- 125. Spring Cloud Netflix中有哪些组件?
- 126. Spring Cloud Alibaba中有哪些组件?
- 127. Spring Cloud断路器的作用是什么?
- 128. Spring Cloud如何实现服务的注册?
- 129. Eureka和ZooKeeper都可以作为注册中心,区别是什么?
- 130. 什么是Ribbon? 作用是什么?
- 131. 什么是Feign? 作用是什么?
- 132. 什么是Hystrix?作用是什么?
- 133. 什么是Spring Cloud Bus? 作用是什么?
- 134. 什么是网关? 作用是什么?

- 135. Spring Cloud和Dubbo的区别是什么?
- 136. 什么是Restful?
- 137. 如何拆分服务? 根据哪些原则进行拆分?
- 138. 什么是服务网格?它的特点是什么?它主要解决的问题是什么?
- 139. 什么是DDD?

### 八、分布式事务:

- 140. 什么是分布式事务?
- 141. 常用的解决分布式事务的方案有哪些?
- 142. 描述一下XA解决分布式事务的流程?
- 143. 描述一下2PC?
- 144. 描述一下3PC?
- 145. TCC又是什么?
- 146. 你有用过阿里的Seata吗? 它是如何解决分布式事务的?
- 147. 在具体的项目开发中,我们如何选择分布式解决方案,应该从哪些维度进行考虑?
- 148. 你听说过Saga吗? 能描述一下吗?
- 149. 你知道哪些分布式事务框架? 他们分别是使用的什么原理来解决的分布式事务?
- 150. 消息队列如何解决分布式事务?