# Projektplanung – Mittwoch, 16.07. bis Freitag, 18.07.

Projekt: Wiederverwendbare GUI-Vorlage mit PySide6

## Ziele für die drei Tage

### Mittwoch, 16.07. – Planung & GUI-Grundlage

- Projektbeschreibung lesen und verstehen

- Groben Zeitplan für die Woche erstellen

- Projektordner sauber strukturieren (src/, ui/, etc.)

- Qt Designer öffnen und ein Grundlayout bauen (Eingabe, Button, Ausgabe)

- .ui-Datei speichern und zur .py umwandeln

- Ziel: Das Fenster öffnet sich – GUI steht, Logik kommt morgen

### Donnerstag, 17.07. – Logik & Verbindung

- main.py erstellen und GUI laden

- Eine eigene Datei für die Logik (z. B. functions.py oder controller.py) schreiben

- Den Button mit einer Funktion verknüpfen

- Text-Eingabe -> Button -> Ausgabe anzeigen

- GUI testen und kommentieren

- Projektbeschreibung (README.md) anfangen

### Freitag, 18.07. – Dokumentation & Abgabe

- Projekt testen

- Screen-Video aufnehmen (ca. 5 Minuten)

- README.md fertig schreiben (Ziel, Aufbau, Reflexion)

- Projekt final aufräumen und als ZIP abgeben

## Gedanken

Ich will heute auf keinen Fall stressen. Lieber in Ruhe die Grundlage bauen, damit ich ab morgen nur noch mit Code und Funktionen arbeiten muss. Wenn ich heute eine funktionierende GUI und eine saubere Struktur habe, bin ich voll im Plan.