

Software Engineering - Wartung und Qualitätssicherung



*Not a Java Warrior with his
favourite engineering tool!*

Prof. Dr. Andy Schürr
Fachgebiet Echtzeitsysteme
FB ETiT (Informatik)

Technische Universität Darmstadt,
Magdalenenstraße 4, 64289 Darmstadt

Andy.Schuerr@es.tu-darmstadt.de

Tel.: 06151 / 16-22350
Raum: S1|08|205

WWW-Seite der Vorlesung:

<http://www.es.tu-darmstadt.de/lehre/vl-se-ii/>

Bildquelle:

Jules Verne: The Great Explorers of the XIXth Century,
New York: Charles Scribner's Sons (1912)



WWW-Seite der Vorlesung:

<http://www.es.tu-darmstadt.de/lehre/vl-se-ii/>

Verankerung als Wahlmodul in Prüfungsplänen von Studiengängen:

- ☐ ETiT / DT, ...
- ☐ (Wirtschafts-)Informatik
- ☐ Informationssystemtechnik, Mechatronik, ...

Termine der Lehrveranstaltung:

- ☐ **Vorlesung:**
Montag 10:00 (s.t.) bis 11:30 Uhr in S3|06|051 (ab 14.10.2019)
Donnerstag 8:00 (s.t.) bis 8:45 in S3|06|051 (ab 17.10.2019)
- ☐ **Übung:** Donnerstag 8:45 bis 9:30 in S3|06|053 (ca. ab 07.11.2019)
- ☐ **Klausur** (laut TUCaN): Montag, 24.02.2018, 15:00 bis 17:00 (ohne Gewähr)



Wissensgebiete der Software-Technik:

Der IEEE Computer Society „Guide to the Software Engineering Body of Knowledge“ (SWEBOK V3.0, <http://www.swebok.org>) zählt folgende Wissensgebiete auf:

1. **Software Requirements:**

es wird festgelegt, „**was**“ ein Software-System leisten soll (und warum)

2. **Software Design:**

das „**Wie**“ steht nun im Vordergrund, der Bauplan (Architektur)

3. **Software Construction:**

gemäß Bauplan wird das Software-System realisiert

4. **Software Testing:**

Fehler werden **systematisch** gesucht und eliminiert



5. **Software Maintenance:**

die Pflege und Weiterentwicklung der Software nach Auslieferung

6. **Software Configuration Management:**

die Verwaltung von Software-Versionen und -Konfigurationen

7. **Software Engineering Management:**

(Projekt-)Management von Personen, Organisationen, Zeitplänen, ...

8. **Software Engineering Process:**

Definition und Verbesserung von Software-Entwicklungsprozessen

9. **Software Engineering ~~Tools~~ Models and Methods:**

Modelle und Methoden für die Software-Entwicklung

10. **Software Quality:**

Messen und Verbessern der Software-Qualität



Aufteilung auf Lehrveranstaltungen

❑ **Software-Engineering - Einführung**

- ⇒ Software Requirements
- ⇒ Software Design
- ⇒ Software Construction
- ⇒ Software Engineering Models and Methods

❑ **Software-Engineering - Wartung und Qualitätssicherung**

- ⇒ Software Testing
- ⇒ Software Maintenance
- ⇒ Software Configuration Management
- ⇒ Software Engineering Management
- ⇒ Software Engineering Process
- ⇒ Software Engineering Models and Methods
- ⇒ Software Quality



Zielsetzungen der Vorlesung:

- 😊 Zuhörer für die Realität der Software-Entwicklung fit machen
- 😊 Techniken und Werkzeuge zum Umgang mit bestehender Software vermitteln
- 😊 Überblick über systematische Software-Analyse- und Testverfahren geben

Zielsetzungen der Übung:

- 😊 praktische Vertiefung der Lehrinhalte an einem realen Beispiel
- 😊 Konfrontation mit kommerziellen und „Open Source“-Werkzeugen



Inhaltsverzeichnis der Vorlesung - 1

1. Software-Entwicklung, -Wartung und (Re-)Engineering	14
1.1 Einleitung	
1.2 Software-Qualität	
1.3 Iterative Softwareentwicklung	
1.4 Forward-, Reverse- und Reengineering	
1.5 Zusammenfassung	
2. Konfigurationsmanagement.....	55
2.1 Einleitung	
2.2 Versionsmanagement (plus Industrievortrag)	
2.3 Variantenmanagement	
2.4 Releasemanagement	
2.5 Buildmanagement	
2.6 Änderungsmanagement	
2.7 Zusammenfassung	



Inhaltsverzeichnis der Vorlesung - 2

3. Statische Programmanalysen und Metriken	156
3.1 Einleitung	
3.2 Softwarearchitekturen und -visualisierung	
3.3 Strukturierte Gruppenprüfungen (Reviews)	
3.4 Kontroll- und datenflussorientierte Analysen	
3.5 Softwaredmetriken	
3.6 Zusammenfassung	
4. Dynamische Programmanalysen und Testen	254
4.1 Einleitung	
4.2 Laufzeit- und Speicherplatzverbrauchsmessungen	
4.3 Funktionsorientierte Testverfahren (Blackbox)	
4.4 Kontrollflussbasierte Testverfahren (Whitebox)	
4.5 Datenflussbasierte Testverfahren	
4.6. Testen objektorientierter Programme (plus Exkurs zu modellbasiertem Testen)	
4.7. Testmanagement und Testwerkzeuge (plus Industrievorträge)	
4.8 Zusammenfassung	



Inhaltsverzeichnis der Vorlesung - 3

5. Management der Software-Entwicklung	395
5.1 „Neuere“ Vorgehensmodelle	
5.2 Rational Unified Process für UML	
5.3 Leichtgewichtige Prozessmodelle (plus Industrievortrag in SE-Einführung)	
5.4 Verbesserung der Prozessqualität	
5.5 Projektpläne und Projektorganisation	
5.6 Weitere Literatur	



Übungen zur Vorlesung:

- ☐ es gibt meist klausurähnliche Hausaufgaben (**mit Korrekturservice**)
- ☐ Lösungen können/sollten gruppenweise abgegeben werden
- ☐ in Präsenzübungen werden Musterlösungen für Übungsaufgaben vorgestellt
- ☐ Einsatz verschiedener CASE-Tools für („Open Source“-)Softwareentwicklung
- ☐ kein Bonussystem (für Klausurnote)
- ☐ zusätzliche Sprechstunde bei Bedarf

Betreuer:

👉 **Sebastian Ruland** (sebastian.ruland@es.tu-darmstadt.de)



Zertifizierung zum Software-Tester:

- ❑ **ASQF** = Arbeitskreis Software-Qualität Franken bietet in Zusammenarbeit mit dem **iSQI** = international Software Quality Institute „standardisierte“ Ausbildung (Foundation/Advanced/Diploma Level) zum **Certified Tester** an (mit Unterstützung durch Gesellschaft für Informatik)
- ❑ in Deutschland waren 2003 fünf Kursanbieter **akkreditiert** und es gab etwa 550 **zertifizierte** Tester (auf Foundation Level); inzwischen gibt es mindestens 18 sogenannte „Premiumanbieter“ solcher Kurse
- ❑ wir werden auch dieses Jahr wieder Studierenden der TU Darmstadt die Möglichkeit bieten, am Ende der Vorlesungszeit gegen ermäßigte Prüfungsgebühr hier die Prüfung zum „Certified Tester“ abzulegen
- ❑ **Achtung:** Vorbereitung in Übung durch Schulungsleiter aus der Industrie!
- ❑ empfohlene Lehrmaterialien und weitere Links sind (am
 - ⇒ Lehrbuch hierzu [\[SL19\]](#) und <http://www.dpunkt.de/certified-tester> (am Fachgebiet ausleihbar und im Kittler-Student-Center einsehbar)
 - ⇒ weitere Informationen unter <http://www.certified-tester.de/>



Wichtige Literaturquellen:

- [Ba00] H. Balzert: *Lehrbuch der Software-Technik (Band 1): Software-Entwicklung*, Spektrum Akademischer Verlag (2000), 2-te Auflage, 1136 Seiten
Sehr umfangreiches und gut lesbares Nachschlagewerk mit CD. Auf der CD findet man Werkzeuge, Videos, Übungsaufgaben mit Lösungen (aber nicht unsere), ...
- [Ba98] H. Balzert: *Lehrbuch der Software-Technik (Band 2): Software-Management, Software-Qualitätssicherung, Unternehmensmodellierung*, Spektrum Akademischer Verlag (1998), 769 Seiten
Hier findet man fast alles über das Gebiet Software-Technik, was nicht bereits in [Ba00] abgehandelt wurde. Wieder ist eine CD mit den entsprechenden Werkzeugen, ... beigelegt.
- [Be00] R.V. Beizer: *Testing Object-Oriented Systems - Models, Patterns, Tools*, Addison-Wesley (2000), 1191 Seiten
Umfassende Quelle zum angesprochenen Thema. Gut geschrieben und unbedingt empfehlenswert, falls man die Thematik „Testen“ vertiefen will.
- [CFP06] B. Collins-Sussman, B.W. Fitzpatrick, C.M. Pilato: *Versionskontrolle mit Subversion*, O'Reilly (2006)
Subversion (SVN) ist der moderne Nachfolger von CVS.
- [Ka98] K. Fogel, M. Bar: *Open Source-Projekte mit CVS*, mitp-Verlag (2002), 2-te überarbeitete Auflage, 428 Seiten
Dieses Buch liefert gut lesbar das notwendige Know-how für die Verwendung und Administration von CVS sowie eine Einführung in die Prinzipien des Managements von „Open Source“-Projekten



- [He03] H. Herold: *make - das Profitool zur automatischen Generierung von Programmen*, Addison Wesley (2003), 230 Seiten
Akzeptable Einführung in make, das „Open Source“-Werkzeug zur Automatisierung von Übersetzungs- und Programmgenerierungsprozessen.
- [Li02] P. Liggesmeyer: *Software-Qualität: Testen, Analysieren und Verifizieren von Software*, Spektrum Akademischer Verlag (2002), 523 Seiten
Ein Standardwerk zum Thema Software-Qualitätssicherung. Kapitel 3 und 4 der Vorlesung stützen sich vor allem darauf ab (es gibt eine neue Auflage von 2009).
- [PBL05] K. Pohl, G. Böckle, F. van der Linden: *Software Product Line Engineering - Foundations, Principles, and Techniques*, Springer Verlag 2005, 467 Seiten
Ein (Lehr-)Buch zum „Software-Produkt-Familien“ (Management von Software-Varianten).
- [So07] I. Sommerville: *Software Engineering*, Addison-Wesley - Pearson Studium, 8. Auflage (2007), 875 Seiten
Ins Deutsch übersetztes Lehrbuch, das sehr umfassend alle wichtigen Themen der Software-Technik knapp behandelt. Empfehlenswert (es gibt eine neue restrukturierte 10. Auflage von 2018)!
- [SL19] A. Spillner, T. Linz: *Basiswissen Softwaretest*, dpunkt.verlag (2019; 6. Auflage), 351 Seiten
Passend zum Lehrplan „Grundlagen des Testens“ für den ASQF Certified Tester, Foundation Level.
- [Wh00] B.A. White: *Software Configuration Management Strategies and Rational ClearCase*, Addison Wesley (2000), 305 Seiten
Clearcase war lange Zeit „das“ kommerzielle Pendant zu CVS; es besitzt wesentlich mehr Features, die Administration erfordert allerdings auch mehr Aufwand.