#### Datenanalyse mit R

## Erste Schritte mit RStudio

Tobias Wiß, Carmen Walenta und Felix Wohlgemuth

11.03.2020

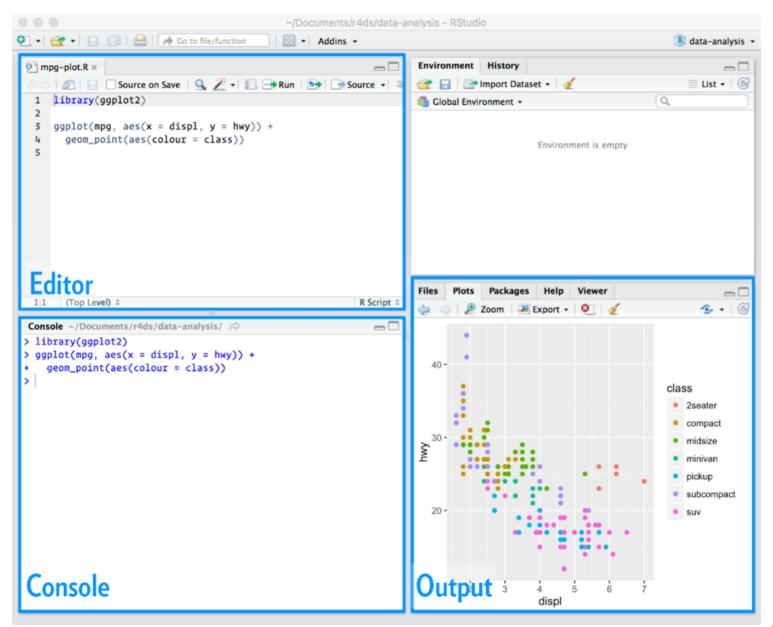


## Was haben wir letzte Woche gelernt?

**R** ist die Skriptsprache, die wir zur Datenanaylse verwenden werden

**RStudio** ist die Oberfläche, durch die wir R verwenden

- Befehle, wie zB eine kleine Rechnung, können in RStudio direkt in der **Console** eingegeben werden
- Aber, um das Vorgehen nachvollziehbar zu machen, arbeiten wir in einem Skript im Editor
- Um ein neues Skript in RStudio zu öffnen: File -> New File -> R Skript
- Nachdem Sie ein Skript erstellt haben, öffnet siche der Editor



## Wie sieht ein R Skript aus?

```
# mit # werden im R Skript Kommentare gemacht
# Sie können zB am Anfang des R Skripts notieren,
# wann Sie das Skript erstellt haben und was der Zweck ist

# title: Skript zur VU Politikfelder SS20 - Einführung in R
# subtitle: #1 Was ist R & RStudio?
# author: Felix Wohlgemuth
# date: 05.03.2020

# Sie können aber erklären was Sie als nächstes machen
# Summe wöchentliche Ausgaben für Mittagessen in der Mensa
5 * 5.80 # Dezimalstellen werden in R mit . gemacht
```

## [1] 29

Mit Run oder mit der Tastenkombination Strg + Enter oder Command + Enter schicken Sie den markierten Teil des R Skripts zur Konsole

Das Ergebnis Ihrer Rechnung wird in der Konsole nach [1] angezeigt

#### Falls Sie noch Fragen haben, nutzen Sie das Forum auf moodle



Hier können Sie alle Fragen, die Sie zu R und RStudio haben, stellen und auch Probleme diskutieren. Wir werden auf Ihre Fragen antworten. Bitte unterstützen Sie auch Ihre Kolleg\*innen mit Ihrem Wissen. Falls Sie die Lösung für ein Problem haben, dann antworten Sie einfach unter der Frage ihrer Kolleg\*in.

#### Variablen zuweisen

Das Ergebnis einer Berechnung können Sie mit dem Zuweisungspfeil <- in einer Variable oder Objekt speichern

```
# um meine Aussgaben in der Mensa zu berechnen,
# erstelle ich das Objekt menue_1 mit dem Preis
# des Menü Classic 1 in der Mensa
menue_1 <- 5.80</pre>
```

Nachdem Sie Ihr Skript mit der Erstellung der Variable an die Konsole geschickt haben, sehen Sie im oberen rechten Feld "Environment" die Variable mit dem Inhalt.

#### Variablen zuweisen

Sie könenn auch das Ergebnis einer Berechnung direkt in einer Variable speichern und existierende Variablen in Berechnungen verwenden. menue\_1 ist ein Platzhalter für 5.80 und R verwendet diesen Wert in der Rechnung.

```
# um meine wöchentliche Mensaausgaben zu berechnen
# multipliziere ich dein Preis des Menü 1 mit 5 Tagen
5 * menue_1
## [1] 29
```

# Das Ergebnis wird in der Konsole angezeigt

#### Variablen zuweisen

```
# Oder ich speichere das Ergebnis in einer neuen Variable
ausgaben_woche <- 5 * menue_1
# und nutze die Variable für die Berechnung
# meiner monatlichen Ausgaben
ausgaben_monat <- 4.3 * ausgaben_woche
# um das Ergebnis anzuzeigen gebe ich den Variablennamen ein
ausgaben_monat</pre>
```

## [1] 124.7

### Funktionen in R

Funktionen in R funktionieren nach der Logik 'mean()'

- zuerst steht der Namen der Funktion 'mean'
- dann in der Klammern geben sie den Namen der Variable ein oder eine Reihe von Zahlen

```
# das arithmetische Mittel meiner monatlichen Ausgaben
mean(ausgaben_monat)
```

```
## [1] 124.7
```

```
# ist natürlich der Wert der Variable,
# weil sie nur aus einem Wert besteht
```

### Funktionen in R

```
# wenn ich aber in einer Woche jeden Tag ein anderes Menü esse,
# schaffe ich einen Vektor, mit den Ausgaben für jeden Tag

essen_wochel <- c(5.8, 7.20, 6.20, 4.00, 3.00)

# die Variable beinhaltet jetzt 5 Werte
# um die Werte zu binden braucht es immer die Funktion c()

# jetzt berechne ich meine durschnittlichen Ausgaben in der Mensa
mean(essen_wochel)

## [1] 5.24</pre>
```

```
# oder auch die Summe
sum(essen_woche1)
```

## [1] 26.2

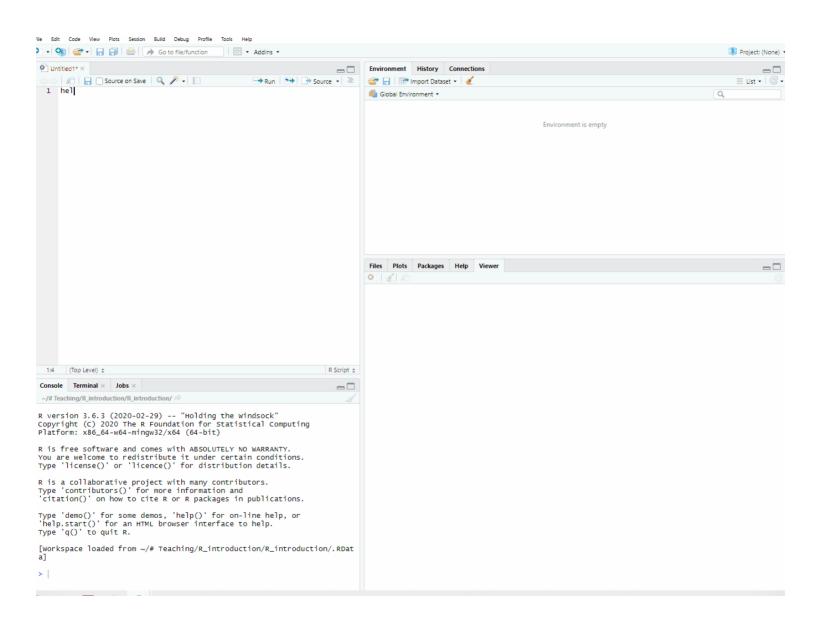
#### Funktionen in R

Sie können in R auch direkt nachschlagen wie eine Funktion funktioniert, das geht mit help() oder?

```
help("mean")
help(sum)

# oder
?mean
?sum
```

In RStudio öffnet sich dann ein Hilfefenster unten rechts in der Oberfläche. Dort finden Sie eine Erklärung wie die Funktion funktioniert und welche Grundeinstellungen sie hat.



#### Pakete in R

R wird ständig von den Nutzer\_innen erweitert. Diese Erweiterungen sind über **CRAN** (The Comprehensive R Archive Network) kostenfrei erhältlich.

Mit dem Paket swirl kann man zB interaktive Tutorials in R erstellen und durchführen.

Mit dem Befehl install.packages (" ") können Sie Pakete aus dem CRAN installieren. Das müssen Sie nur einmal machen. Installieren Sie Pakete direkt in der Konsole und nicht im R Skript.

```
# Um swirl zu installieren
install.packages("swirl")
```

Um das Paket in R verwenden zu können, müssen Sie es laden. Das müssen Sie in jedem R Skript machen, wenn Sie Teile des Paketes im Skript verwenden

```
# Um swirl zu laden
library(swirl)
```

Terminal × Console Jobs × ~/# Teaching/R introduction/R introduction/ R version 3.6.3 (2020-02-29) -- "Holding the Windsock" Copyright (C) 2020 The R Foundation for Statistical Computing Platform: x86\_64-w64-mingw32/x64 (64-bit) R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. You are welcome to redistribute it under certain conditions. Type 'license()' or 'licence()' for distribution details. R is a collaborative project with many contributors. Type 'contributors()' for more information and 'citation()' on how to cite R or R packages in publications. Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or 'help.start()' for an HTML browser interface to help. Type 'q()' to quit R. > insta

#### Falls Sie noch Fragen haben, nutzen Sie das Forum auf moodle und schauen Sie in die Lektüre für diese Woche



Hier können Sie alle Fragen, die Sie zu R und RStudio haben, stellen und auch Probleme diskutieren. Wir werden auf Ihre Fragen antworten. Bitte unterstützen Sie auch Ihre Kolleg\*innen mit Ihrem Wissen. Falls Sie die Lösung für ein Problem haben, dann antworten Sie einfach unter der Frage ihrer Kolleg\*in.

# Übung

Die Übung für diese Woche funktioniert über das Paket swirl.

- Zuerst starten Sie eine neue Session in RStudion Session -> New Session und Session -> Clear workspace
- Installieren Sie das Paket mit install.packages("swirl") (nur einmal notwendig)
- Laden Sie swirl mit library (swirl)
- Installieren Sie in swirl den Kurs für diese Woche mit install\_course\_github("swirldev", "R\_Programming\_E")
- Starten Sie swirl mit swirl()
- Nachdem Sie swirl() gestartet haben, müssen Sie ihren Namen eingeben
- Als nächstes starten Sie den Kurs R Programming E (Achten Sie darauf, dass der Kursname ein E enthält)
- Wählen Sie als nächstes die Einheit 1: Basic Building Blocks aus
- Folgen Sie den Aufgaben
- Am Schluss können Sie mir eine E-Mail schicken, bitte verwenden Sie die Adresse felix.wohlgemuth@jku.at

