





Documento de Historias Técnicas

Patitas Felices

Fecha: 20/05/2024

TRI-CODERS

Tabla de contenido

Hist	torial de Versiones	3
Info	rmación del Proyecto	3
	obaciones	
1.	Introducción	4
2.	Resumen ejecutivo	4
3.	Desarrollo	e





Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
20/05/2024	1	Equipo de	Tri-coders	Documento de historias
		Desarrollo		técnicas

Información del Proyecto

Empresa / Organización	Tri-coders
Proyecto	Aplicación Web para el proceso de adopción de
	perritos del albergue patitas felices
Fecha de preparación	02/05/2024
Cliente	
Patrocinador principal	Albergue "Patitas Felices"
Gerente / Líder de Proyecto	Ali Morillo
Gerente / Líder de Análisis	Felix Uchubanda
de negocio y	
requerimientos	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento Organización	u	Fecha	Firma
Felix Uchubanda	Desarrollador	Desarrollo software	de	20/05/2024	(fight)
Ali Morillo	Líder del proyecto	Desarrollo software	de	20/05/2024	Annthor.
Michael Santillan	Diseñador	Desarrollo software	de	20/05/2024	<u>I</u>



1. Introducción

En el desarrollo de un proyecto de software, es fundamental contar con una planificación detallada y organizada que permita la ejecución eficiente de todas las fases del proyecto. Las historias técnicas son herramientas clave en este proceso, ya que definen de manera clara y concisa las tareas técnicas que deben llevarse a cabo para alcanzar los objetivos del proyecto. Este documento presenta las historias técnicas para la implementación de un sistema web destinado a la gestión de adopciones en un refugio de perros, así como para el desarrollo de una aplicación de recomendación de recetas saludables.

Las historias técnicas aquí descritas abarcan desde la configuración inicial del repositorio en GitHub hasta la implementación de las diferentes capas de la aplicación y la garantía de compatibilidad del sistema. Cada historia técnica se ha redactado siguiendo un formato estándar que incluye una descripción detallada, criterios de aceptación, tareas específicas, dependencias, estimación de esfuerzo y prioridad.

2. Resumen ejecutivo

Este documento proporciona una visión detallada de las historias técnicas esenciales para el desarrollo de dos proyectos de software: una aplicación web para la gestión de adopciones en el refugio de perros "Patitas Felices" y una aplicación de recomendación de recetas saludables. A continuación, se presentan las historias técnicas clave:

HT-01: Configuración del repositorio para proyecto - Creación de un proyecto compartido en GitHub, estableciendo ramas individuales y configurando herramientas de documentación para facilitar el desarrollo colaborativo y la generación de documentación.

HT-02: Elaboración de diagramas de casos de uso - Creación de diagramas que representan las interacciones entre actores y el sistema, ayudando a definir los requisitos del proyecto.

HT-03: Redacción de requisitos - Identificación y documentación de los requisitos funcionales y no funcionales necesarios para el desarrollo del sistema.

HT-04: Desarrollo de historias de usuarios, historias técnicas y product backlog - Organización y priorización de las tareas del proyecto mediante historias de usuarios y técnicas.

HT-05: Diseño de la base de datos y creación del diagrama de base de datos - Diseño y modelado de la estructura de la base de datos para asegurar la integridad y eficiencia en el manejo de datos.



HT-06: Implementación de la capa de persistencia - Desarrollo de la capa encargada de gestionar la interacción con la base de datos.

HT-07: Implementación de la capa de lógica de negocio - Desarrollo de la lógica que manejará las reglas y procesos del negocio.

HT-08: Implementación de la capa de presentación - Creación de una interfaz de usuario amigable y funcional.

HT-09: Diseño responsivo de la interfaz de usuario - Aseguramiento de que la interfaz se adapte correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

HT-10: Aseguramiento de compatibilidad - Verificación de que el sistema sea compatible con diversos navegadores y sistemas operativos.

Cada una de estas historias técnicas ha sido diseñada para abordar aspectos específicos y críticos del desarrollo del proyecto, garantizando así una implementación exitosa y de alta calidad. La adecuada planificación y ejecución de estas historias técnicas permitirán cumplir con los objetivos del proyecto, mejorar la eficiencia del proceso de adopción en el refugio y proporcionar una herramienta útil para la recomendación de recetas saludables.





3. Desarrollo

TITULO	Configuración del repositorio para proyecto
DESCRIPCIÓN	Creación de un proyecto compartido en GitHub con colaboradores desarrolladores. Se busca facilitar el acceso a las versiones del proyecto mediante ramas individuales y posibilitar la generación de documentación.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	El proyecto compartido en GitHub está creado con los colaboradores asignados.
	Acceso a versiones a través de ramas individuales.
	Facilidad para generar documentación.
TAREAS	Crear proyecto en GitHub.
	Invitar a colaboradores al proyecto.
	Establecer ramas individuales.
	Configurar herramientas de documentación
DEPENDENCIAS	Colaboradores confirmados y con acceso a GitHub.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	2 horas
PRIORIDAD	Alta



Identificador HT-02

Titulo	Elaboración de diagramas de casos de uso
Descripción	Creación de diagramas de casos de uso para representar las interacciones entre los actores y el sistema. Estos diagramas ayudarán a definir los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto.
Criterios de	Diagramas de casos de uso completos y revisados.
aceptación	Diagramas aprobados por el equipo de desarrollo.
Tareas	Identificar actores y casos de uso.
	Crear diagramas de casos de uso.
	Revisar y aprobar diagramas.
Dependencias	Requisitos del sistema.
Estimación de esfuerzo	12 horas
Prioridad	Alta

TITULO	Redacción de requisitos
DESCRIPCIÓN	Elaboración de los requisitos del proyecto, tanto funcionales como no funcionales, para garantizar una comprensión clara y detallada de las necesidades del sistema.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Lista de requisitos completa y aprobada. Requisitos revisados y validados.
TAREAS	Redactar requisitos funcionales y no funcionales. Validar requisitos
DEPENDENCIAS	Reuniones con stakeholders.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	18 horas



PRIORIDAD	Alta

IDENTIFICADOR	HT-04
TITULO	Desarrollo de historias de usuarios, historias técnicas y product backlog
DESCRIPCIÓN	Creación de historias de usuarios y técnicas, así como la organización del product backlog para gestionar de manera efectiva el desarrollo del proyecto.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Historias de usuarios y técnicas documentadas.
ACEPTACION	Product backlog organizado y priorizado.
TAREAS	Redactar historias de usuarios.
	Redactar historias técnicas.
	Priorizar y organizar el product backlog.
DEPENDENCIAS	Requisitos del proyecto.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	30 horas
PRIORIDAD	Alta

TITULO	Diseño de la base de datos y creación del diagrama de base de datos
DESCRIPCIÓN	Diseño de la base de datos del proyecto y elaboración del diagrama correspondiente para asegurar la correcta estructura y relaciones entre los datos.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Diagrama de base de datos completo y revisado. Diagrama aprobado por el equipo de desarrollo.
TAREAS	Identificar entidades y relaciones. Crear diagrama de base de datos.



	Revisar y aprobar diagrama.
	Trovidar y aprobar diagrama.
DEPENDENCIAS	Requisitos del proyecto.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	20 horas
PRIORIDAD	Alta

IDENTIFICADOR HT-06

TITULO	Implementación de la capa de persistencia
DESCRIPCIÓN	Desarrollo de la capa de persistencia del proyecto para gestionar la interacción con la base de datos de manera eficiente y segura.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Capa de persistencia implementada y testeada.
ACLITACION	Integración con la base de datos completada.
TAREAS	Desarrollar la capa de persistencia.
	Realizar pruebas unitarias y de integración.
	Integrar la capa de persistencia con la base de datos.
DEPENDENCIAS	Diagrama de base de datos.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	40 horas
PRIORIDAD	Alta

TITULO	Implementación de la capa de lógica de negocio
DESCRIPCIÓN	Desarrollo de la capa de lógica de negocio del proyecto para gestionar las reglas y procesos del negocio de manera eficiente.
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Capa de lógica de negocio implementada y testeada. Integración con otras capas completada.
TAREAS	Desarrollar la capa de lógica de negocio.



	Deal's and a second sec
	Realizar pruebas unitarias y de integración. Integrar la capa de lógica de negocio con otras capas del sistema.
DEPENDENCIAS	Requisitos funcionales.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	60 horas
PRIORIDAD	Alta

IDENTIFICADOR	HT-08
TITULO	Implementación de la capa de presentación
DESCRIPCIÓN	Desarrollo de la capa de presentación del proyecto para garantizar una interfaz de usuario amigable y funcional.
CRITERIOS DE	Capa de presentación implementada y testeada.
ACEPTACIÓN	Interfaz de usuario aprobada por el cliente.
TAREAS	Desarrollar la capa de presentación.
	Realizar pruebas de usabilidad.
	Integrar la capa de presentación con otras capas del sistema.
DEPENDENCIAS	Requisitos de interfaz de usuario.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	60 horas
PRIORIDAD	Alta

IDENTIFICADOR	HT-09
TITULO	Diseño responsivo de la interfaz de usuario
DESCRIPCIÓN	Aseguramiento de que la interfaz de usuario sea responsiva y se adapte correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.



CRITERIOS DE ACEPTACIÓN	Interfaz de usuario responsiva implementada y testeada. Compatibilidad con múltiples dispositivos verificada.
TAREAS	Diseñar la interfaz responsiva. Realizar pruebas en diferentes dispositivos.
	Trodilizar praobao ori alioforitoe diopositivos.
	Ajustar la interfaz según los resultados de las pruebas.
DEPENDENCIAS	Diseño de la interfaz de usuario.
ESTIMACIÓN DE ESFUERZO	18 horas
PRIORIDAD	Alta