Praktische Abschlussprüfung IHK MATSE: Große Prog

Tag 1: Programmentwurf

| → | 8 Stunden | Bearbeitungszeit | (meistens | 8:00-16:00) |) |
|----------|-----------|------------------|-----------|-------------|---|
|----------|-----------|------------------|-----------|-------------|---|

- → Durchschrift des Entwurfs kann mitgenommen werden
- → Keine Hilfsmittel während der Bearbeitungszeit zugelassen
- → Mindestens 10 Seiten schriftlich empfohlen

| Bewertungsgrundlage | Punkte |
|---|--------|
| 1. Wiedergabe der Aufgabenstellung | 4 |
| 2. Sonderfälle / Restriktionen | 3 |
| 3. Hauptalgorithmus | 30 |
| Bei Verwendung von bekannten Pattern / Algorithmen | |
| (z.B. Quicksort) diese auch konkret benennen. | |
| Vorgefertigte Funktionen der jeweiligen Programmiersprache | |
| dürfen verwendet werden. | |
| 4. I/O, main | 10 |
| 5. Objektorientierter Entwurf | 18 |
| Text + Klassendiagramm (UML) | |
| 6. UML-Sequenzen | 5 |
| 7. Struktogramme | |
| a. Hauptalgorithmus | 25 |
| b. Sonstige | 5 |
| z.B. main: öffnen/einlesen, Einlesevorgang (Schleifen), | |
| Ausgabevorgang (woher aus der Datenstruktur) | |

Tipps Tag 1

- Falls nicht alles in der Aufgabenstellung erklärt, pragmatisch denken und entsprechend dokumentieren
- Bei Zeitmangel kleine Teilaufgaben vernachlässigen und auf den Hauptalgorithmus + objektorientierten Entwurf konzentrieren
- Hauptalgorithmus und objektorientierten Ansatz auf Schmierblatt zuerst entwickeln

Tag 2-5: Programmausarbeitung und Dokumentation

- → 3 ½ Tage Bearbeitungszeit, Abgabe Freitag (meistens 14:00)
- → 40 50 Seiten in digitaler Form empfohlen, keine Formatvorschriften

| Bewertunsgrundlage | Punkte | | | |
|---|--------|--|--|--|
| 1. Funktionstest der Prüfer und Codeanalyse (Testfälle der Prüfer) | | | | |
| 2. Auswahl der Testbeispiele | | | | |
| • Ca. 10-15 Testfälle | | | | |
| Standardfälle +Blackbox, Whitebox, Überdeckungstest, | | | | |
| "dümmste" annehmbare Usereingabe | | | | |
| 3. Dokumentation | | | | |
| a. Änderungen zu Tag 1 | | | | |
| → Auf eventuelle Fehler/Verbesserungen des ursprünglichen | | | | |
| Algorithmus eingehen! | | | | |
| b. Neufassung der Dokumentation von Tag 1 | 14 | | | |
| Verdeutlichung an einem konkreten Beispiel | | | | |
| (z.B. aus Aufgabenstellung) | | | | |
| c. Diskussion der Testbeispiele | 10 | | | |
| d. Benutzeranleitung | 6 | | | |
| i. Laufzeitumgebung | | | | |
| Betriebssystem, Programmiersprache+Version, | | | | |
| Laufzeitumgebung | | | | |
| ii. Installation | | | | |
| iii. Dateistruktur | | | | |
| iv. Dateiformat | | | | |
| v. Aufrufbefehl | | | | |
| e. Zusammenfassung und Ausblick | 8 | | | |
| f. Gerne gesehen: Programmcode als Anhang | | | | |
| 4. Batch Skript | | | | |
| Meistens: Aufruf der Testbeispiele per Schleifendurchlauf | | | | |
| Und Aufruf des entwickelten Algorithmus mit den Testfällen | | | | |
| (Angaben in der Aufgabenstellung) | | | | |
| Jede Scriptsprache möglich (z.B. Bash, Bat, Python) | | | | |

Abgabe

- Quellcode
- Ausführbare Programmversion (z.B. .jar-File)
- Batch Skript
- Dokumentation
 - → Meistens als .zip File, Angaben dazu in der Aufgabenstellung

Tipps Tag 2

- Bei Problemen bei der Programmierung: IHK Beispiele aus der Aufgabenstellung sollten auf jeden Fall lauffähig sein, Konzentration auf weitere Testbeispiele, Dokumentation: Zusammenfassung und Nutzeranleitung
- Prüfer werden nach der jeweilig genutzten Programmiersprache u und dem Betriebssysstem zugeteilt
- Spätestens Donnerstagmorgen/Donnerstagmittag mit der Dokumentation anfangen
- Frühzeitig abgeben -> Empfehlung: Spätestens Freitag 13:00!!!
- Erklärungen zum Aufbau der UML-Diagramme, Struktogramme etc. sowie eine Software zur Erstellung dieser Diagramme findet sich unter: X:\EDV\Ausbildung und Studium\UML