Dokumentation zur großen Programmierklausur Sommer 2020

Titel der Aufgabenstellung

Von Felix Warschewski, aixITem GmbH

Inhaltsverzeichnis

[1 Änderungen zu Tag 1 3](#_Toc42761748)

[2 Neufassung der Dokumentation von Tag 1 3](#_Toc42761749)

[3 Diskussion der Testbeispiele 3](#_Toc42761750)

[4 Benutzeranleitung 3](#_Toc42761751)

[4.1 Laufzeitumgebung 3](#_Toc42761752)

[4.2 Installation 3](#_Toc42761753)

[4.3 Dateistruktur 3](#_Toc42761754)

[4.4 Dateiformat 3](#_Toc42761755)

[4.5 Aufrufbefehle 3](#_Toc42761756)

[5 Zusammenfassung und Ausblick 4](#_Toc42761757)

[6 Programmcode im Anhang 4](#_Toc42761758)

# Änderungen zu Tag 1

Auf Änderungen und Verbesserungen des ursprünglichen Algorithmus eingehen

# Neufassung der Dokumentation von Tag 1

Verdeutlichung der Funktionsweise an einem konkreten Beispiel.

# Diskussion der Testbeispiele

Beispiel 1: Test zum Zweck mit den Eingaben und der erwarteten Ausgabe bzw. Fehlermeldungen

Bsp.2: ….

# Benutzeranleitung

## Laufzeitumgebung

Das verwendete Betriebssystem ist Windows 10 64-bit Version. Die Programmiersprache ist C# (Version C# 7.3) und es wurde in der Entwicklungsumgebung Visual Studio 2017 Enterprise Edition geschrieben. Das Zielframework der Konsolen-Applikation ist das .NET Core 2.1.

## Installation

Die Installation erfolgt über das extrahieren der vorhandenen .zip-Datei(Name angeben)

Der Speicherort der extrahierten Dateien ist nun der Ordner in der die Dateien gelesen und gespeichert werden….

## Dateistruktur

## Dateiformat

## Aufrufbefehle

# Zusammenfassung und Ausblick

# Programmcode im Anhang