

# Individuell webbsida

Jag har skapat en webbsida med ett lite frågespel. Den är skapade med flera olika typer av språk samt av ett flertal ramverk och bibliotek. Designen togs fram i flera steg som finns diskuteras längre ner i dokumentet.

Språk:

- HTML
- CSS
- Javascript

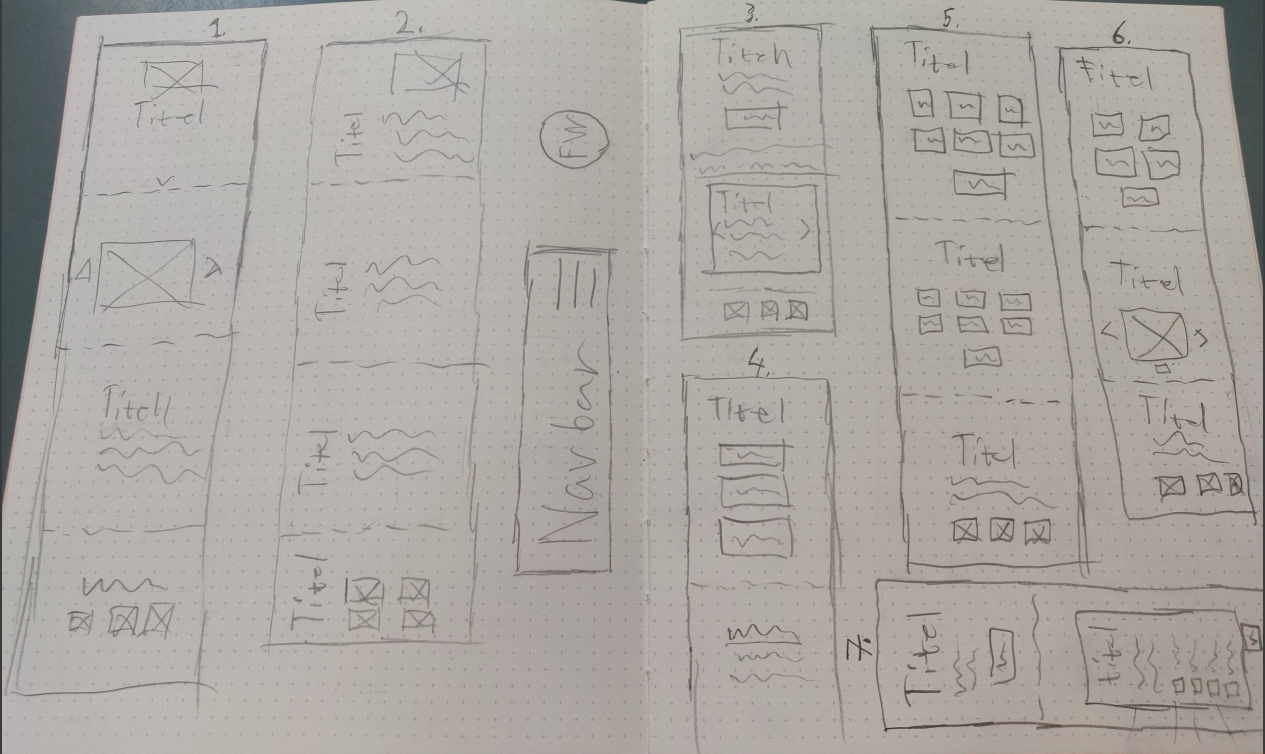
Ramverk/bibliotek:

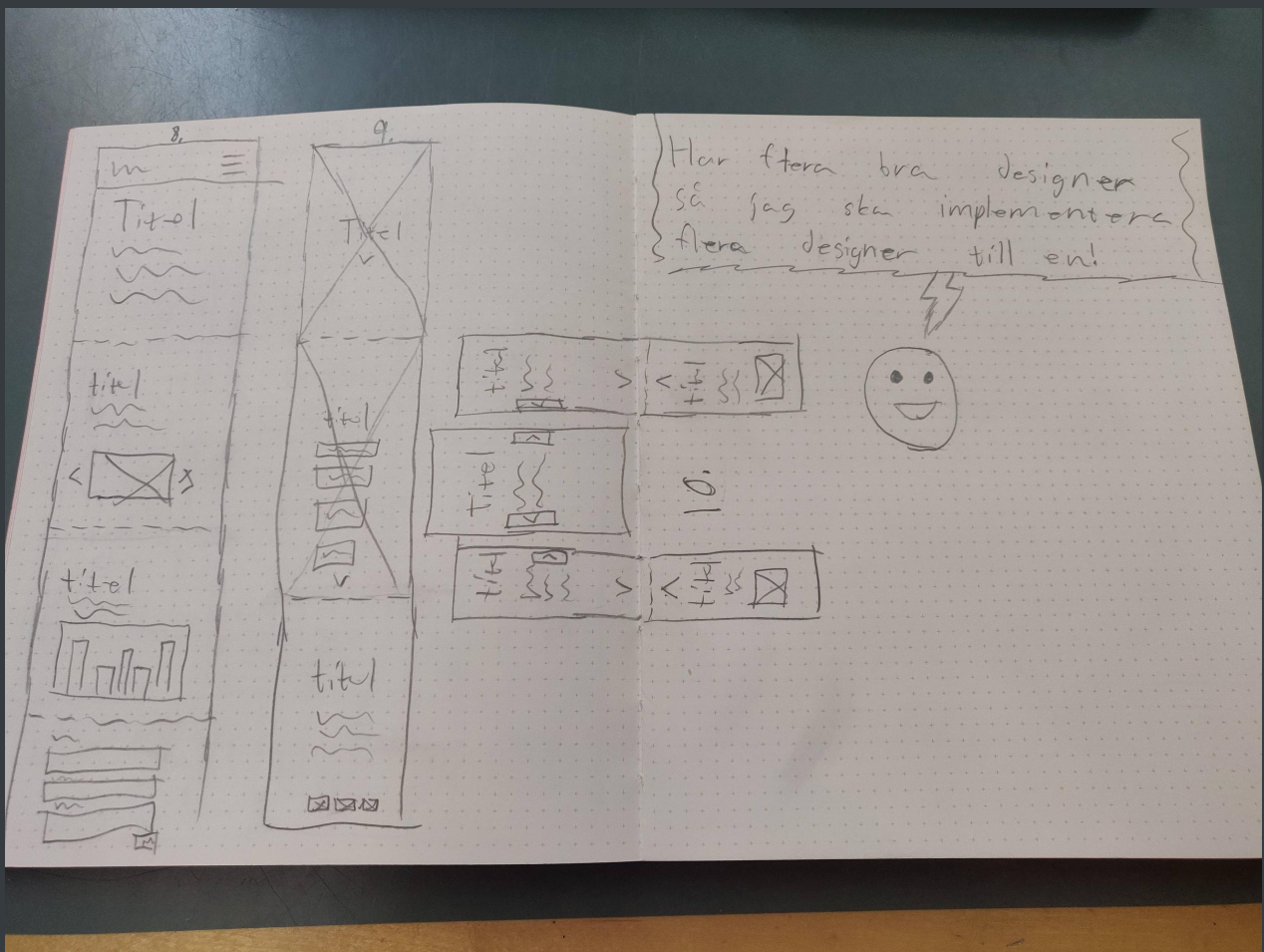
- Bootstrap
- SASS
- jQuery
- Fulpage.js
- AOS Animations

## Designproccess

Webbsidans design togs fram efter med att rita upp ett antal skisser, alla med sin egen stil och touch. Innan första skissen var målet att skapa en webbsida som innehöll ett sätt att ställa frågor till användaren och sen ge ett resultat, som antingen betydde något eller bara va där för nöjets skull. Efter de första tio skisserna blev målet tydligare, webbsidan ska vara ett slags formulär med frågor som ger användaren ettt svar. Exakt hur det ska presenteras va fortfarande inte klart, men flera av de ritade designerna såg bra ut och fler skisser gjordes. Skisserna blandar de bra delarna med de tidigare valda skisserna, man ser tydligt vart inspirationen kommer ifrån. Efter att ha skapat ytterliggare tio stycken skisser valdes en design för att göras till en webbsida.

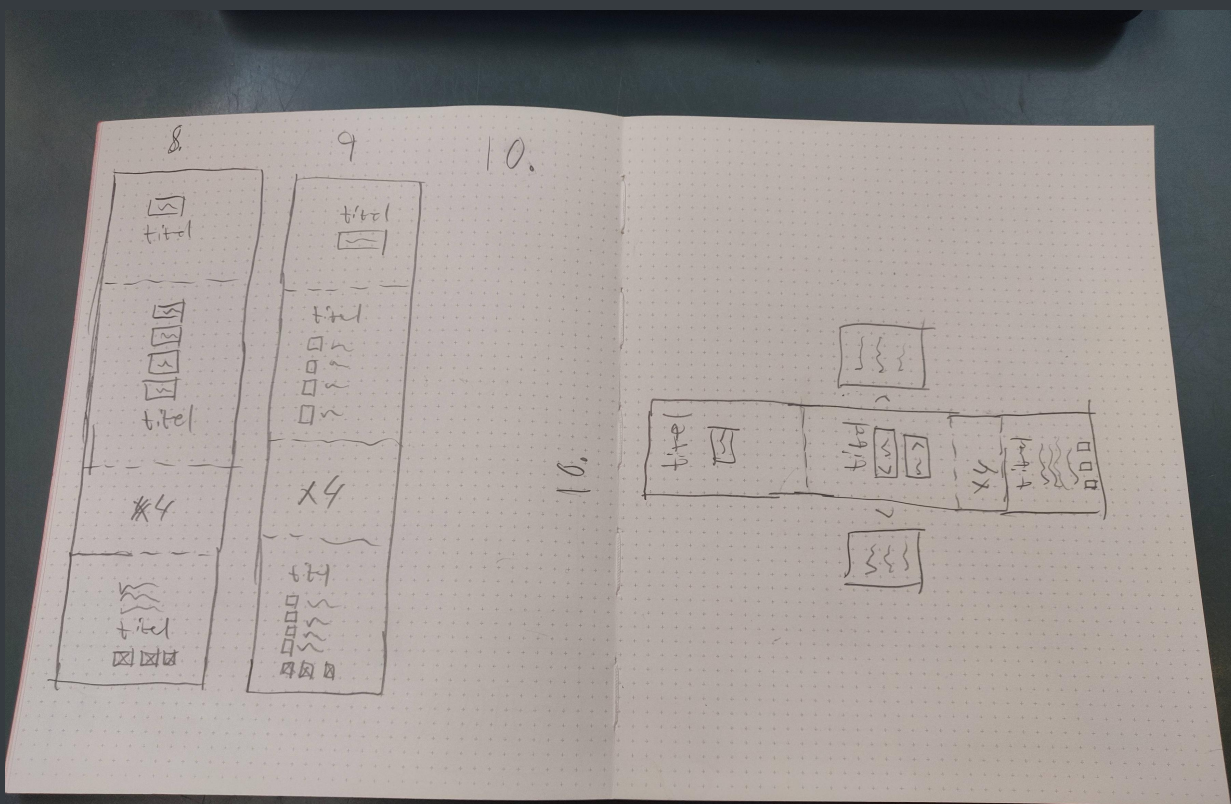
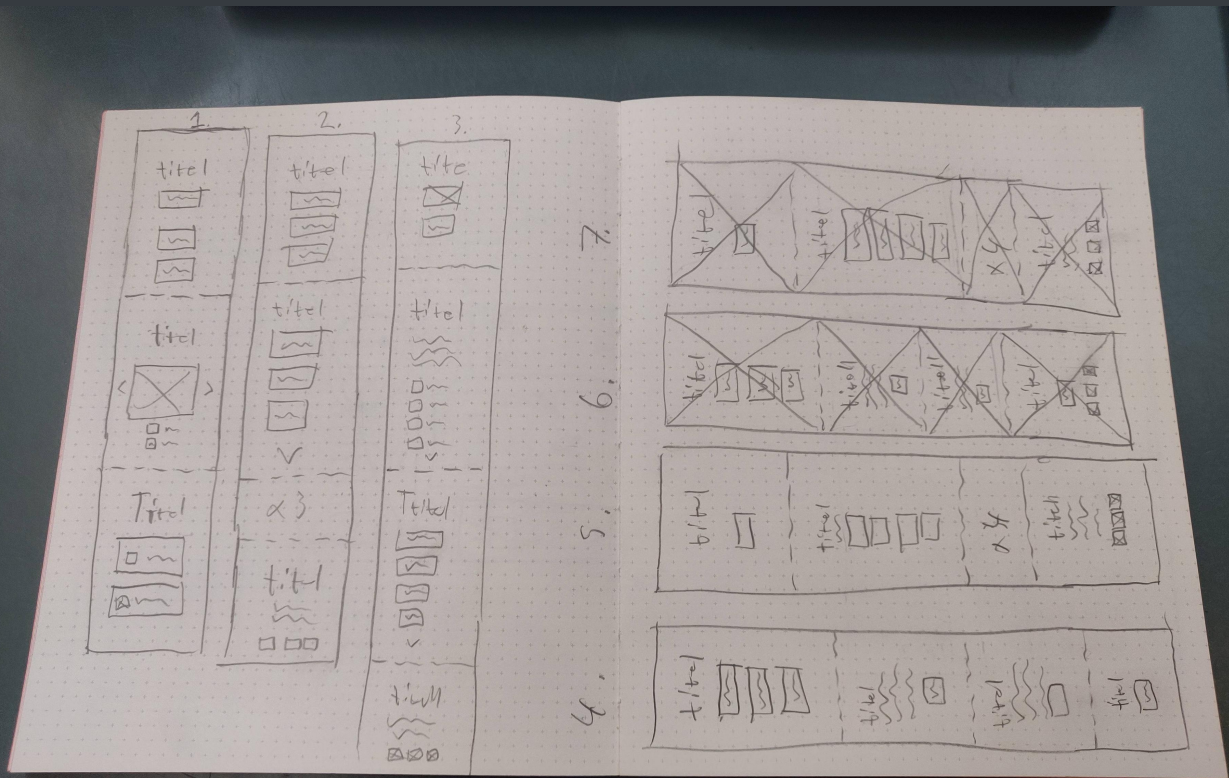
Tio skisser:





Tio variationer på skisser:





Mockup av vald skiss (interaktiv):

<https://invis.io/TPQRGGVCQ27>

## Målgrupp

För att skapa en identitet till webbsidan valdes ett namn, "Fancy The Game". Det gjorde att webbsidan fick en identitet och gjorde det mer tydligt vilken målgruppen är. "Fancy The Game" siktar på att samla in besökare som uppskattar minimalistisk design och enkelheten i de enkla momenten som skapar en betydelse.

## Färgval

Webbsidan har flera olika färger. Färgerna används för att liva upp varje sektion och skapa en känsla att de är unika och inte som tidigare sektion. På sidan "Game" går färgen från den lugna gula färgen för att sedan förvandlas till orange, röd, grön och avslutas som lila. Detta ger sidan ett djup och som sagt, ger varje sektion en unik identitet.