Jamile Sousa Lima

Salvador - BA

Telefone: (71) 3376-2523 Celular: (71) 99113-4042

E-mail: jamilesousalima@gmail.com

21 anos

OBJETIVO

Atuar com Desenvolvimento de Software

FORMAÇÃO

- Cursando o 5º semestre do Bacharelado em Ciência e Tecnologia na UFBA –
 Universidade Federal da Bahia, com previsão de conclusão em 2020.
- Curso Técnico integrado ao Médio em Manutenção e Suporte em Informática no CEEP - Newton Sucupira, conclusão em 2014.

SKILLS:

FRONT-END:

- HTML
- CSS
- Javascript
- Polymer
- Typescript
- React

BACK-END:

- PHP
- NodeJS

MOBILE:

React Native

DATABASE:

MySQL

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

• 2017 - Atual - Everest TI

Cargo: Estágio. Carga horária: 6 horas/semana

Principais atividades: Desenvolvimento de sistemas para o mercado financeiro utilizando tecnologias como HTML, CSS, Javascript, Polymer, Webpack, Typescript, React e React Native.

2016 – 2017 – InfoJR UFBA – Empresa Júnior de Computação da Universidade Federal da Bahia.

Cargo: Estágio Voluntário. Carga horária: 6 horas/semana

Principais atividades: Desenvolvimento de sites e aplicações Web utilizando HTML, CSS, Javascript, PHP e MySQL.

• 2015 – 2015 – Planet Internet

Cargo: Atendente de Suporte Técnico. Carga horária: 8 horas/dia

Principais atividades: Atuando em um Provedor de Internet realizando suporte técnico com os clientes via telefone e pessoalmente. Executava a manutenção de computadores dos clientes, além de configuração de roteadores.

• 2014 - 2014 - Prepara Cursos

Cargo: Estágio. Carga horária: 6 horas/dia

Principais atividades: Auxiliar de classe, ajudando alunos da área de computação com as atividades do curso. Suporte técnico em informática atuando diretamente com a rede de computadores da empresa.

 2011 – 2013 – DERBA – Departamento de Infraestrutura de Transportes da Bahia.

Cargo: Estágio. Carga horária: 4 horas/dia

Principais atividades: Serviços administrativos diversos e manutenção aos computadores do setor.

OUTRAS COMPETÊNCIAS:

- Inglês intermediário (leitura e escrita)
- Controle de versão com Git, Github e Bitbucket
- Testes e2e
- Metodologias Ágeis SCRUM